

WitPeak

TFG

Manual de usuario

Jaime Romero Quesada

Grado en Ingeniería Informática

TFG-Desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles (ANDROID)

Carles Garrigues Olivella (Profesor/a responsable de la asignatura)

Joan Vicent Orenge Serisuelo (Profesor Colaborador)

Fecha final de Entrega 5 de Junio del 2019

Índice

Índice.....	Pág 1
1. Introducción.....	Pág 2
2. Instalación.....	Pág 2
3. Inicio de la aplicación.....	Pág 6
4. Manejo de la aplicación.....	Pág 10
5. Menú de opciones.....	Pág11
6. Anexo I, Posibles Errores y soluciones.....	Pág12

1. Introducción

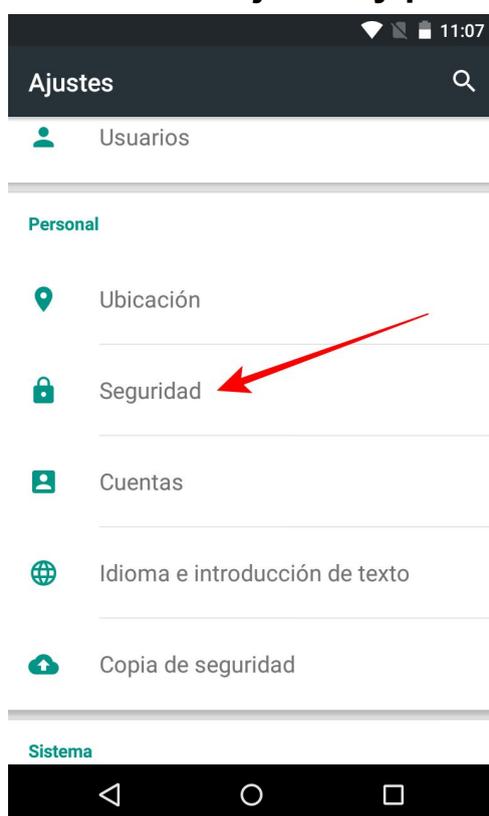
El presente manual consiste en una serie de pasos que nos van al llevar a la instalación correcta de la aplicación, seguido de una explicación sencilla de las funcionalidades que se ven a simple vista y de las que no, para finalizando con un apéndice de posibles errores/fallos que se pueden dar y de cómo solucionarlos.

2. Instalación

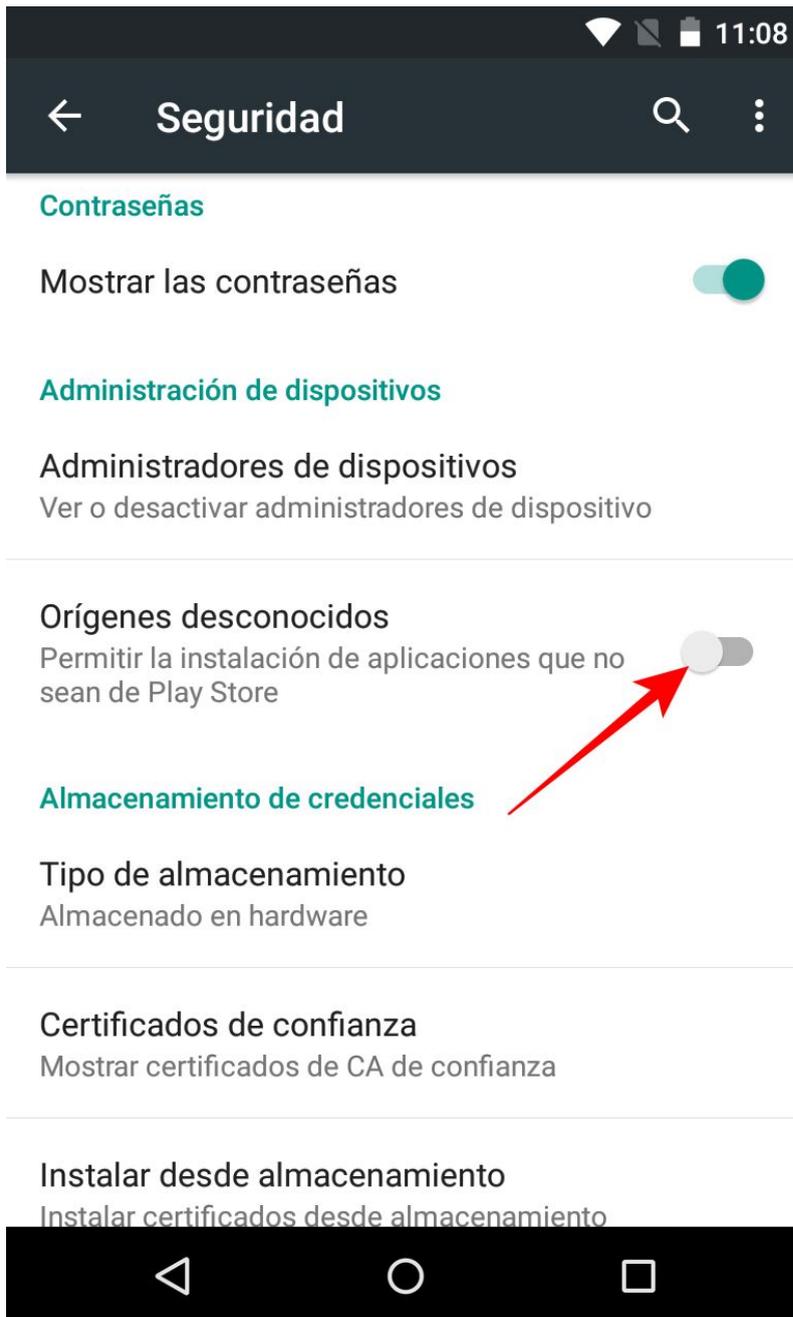
Paso1 Orígenes desconocidos

Antes de poder instalar la aplicación y dado que que no es una aplicación de una fuente conocida(no la descargamos del Play Store), vamos a tener que decirle a nuestro teléfono que permita la instalación de aplicaciones de origen desconocido:

Vamos a los ajustes y pulsamos en seguridad



Activamos la opción de orígenes desconocidos y ya está listo nuestro dispositivo para permitir la instalación de nuestra apk.



Paso2 Instalación

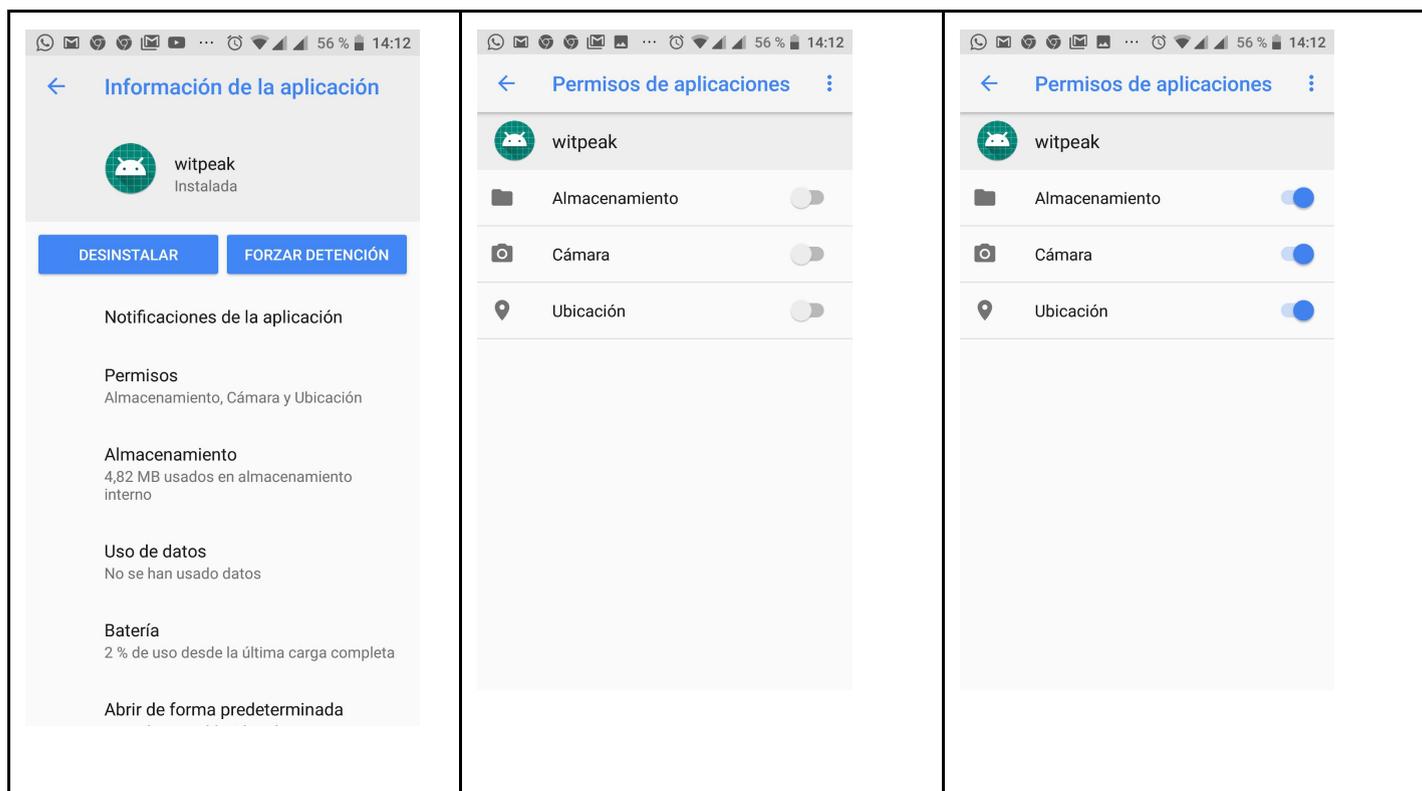
Conectamos el teléfono por puerto USB, le permitimos el acceso y copiamos el fichero apk en cualquier carpeta, por ejemplo tmp.

Abrimos en el teléfono el explorador de ficheros, vamos al directorio donde copiamos la aplicación y lo ejecutamos.

Una vez instalado, lo más probable es que android intente abrirlo con lo que nos va a dar un error. Aceptamos y pasamos al paso 3.

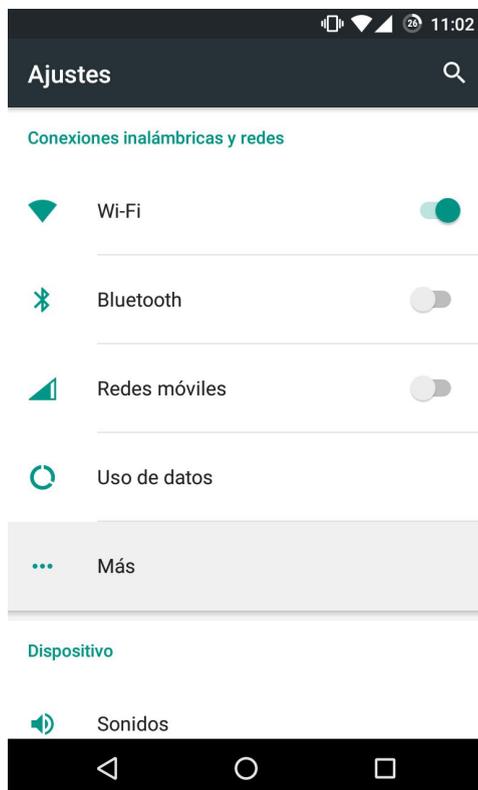
Paso3 Permisos Cámara y ubicación

- Vamos a ajustes, aplicaciones y notificaciones y buscamos WitPeak. Posiblemente nos aparezca la primera en la lista aunque si no aparece, pulsamos en mostrar todas las aplicaciones y cuando la localicemos hacemos clic.
- Veremos algo parecido a la imagen de la izquierda y pulsamos en permisos.
- Activamos la cámara y la ubicación



Paso4 Comprobación de acceso a Internet y GPS

Dado que la aplicación necesita internet(wifi y redes móviles) y GPS, tendremos que asegurarnos de que tengamos Wifi o Datos móviles por un lado



y que nuestro móvil tenga disponible el GPS(Ubicación)

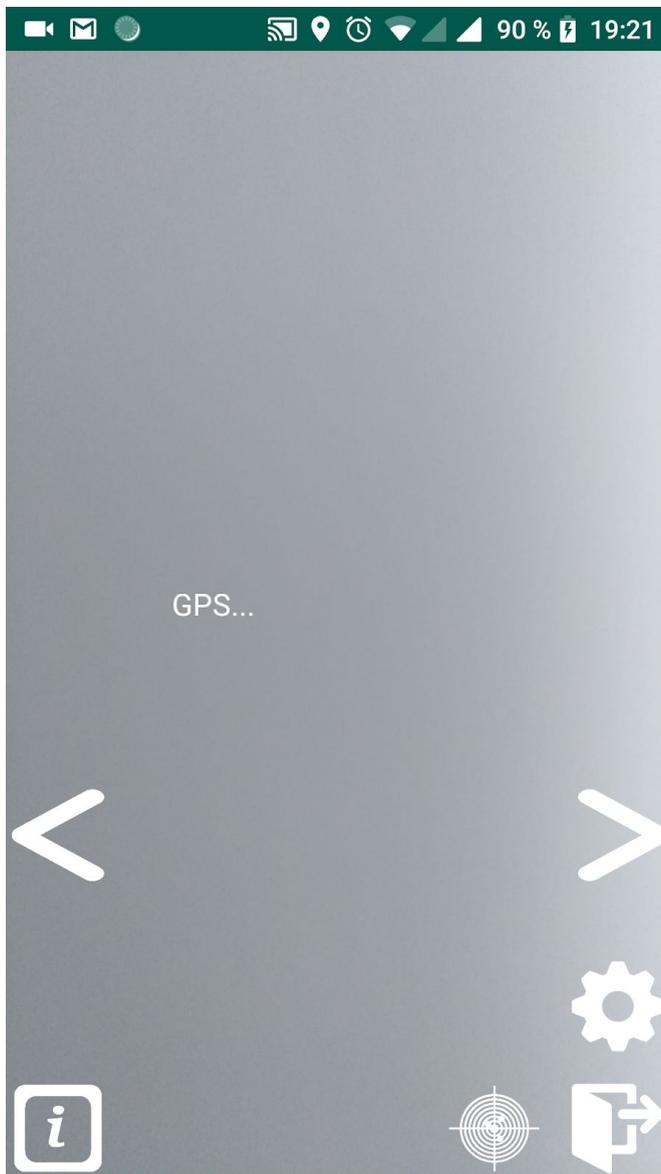


3. Inicio de aplicación

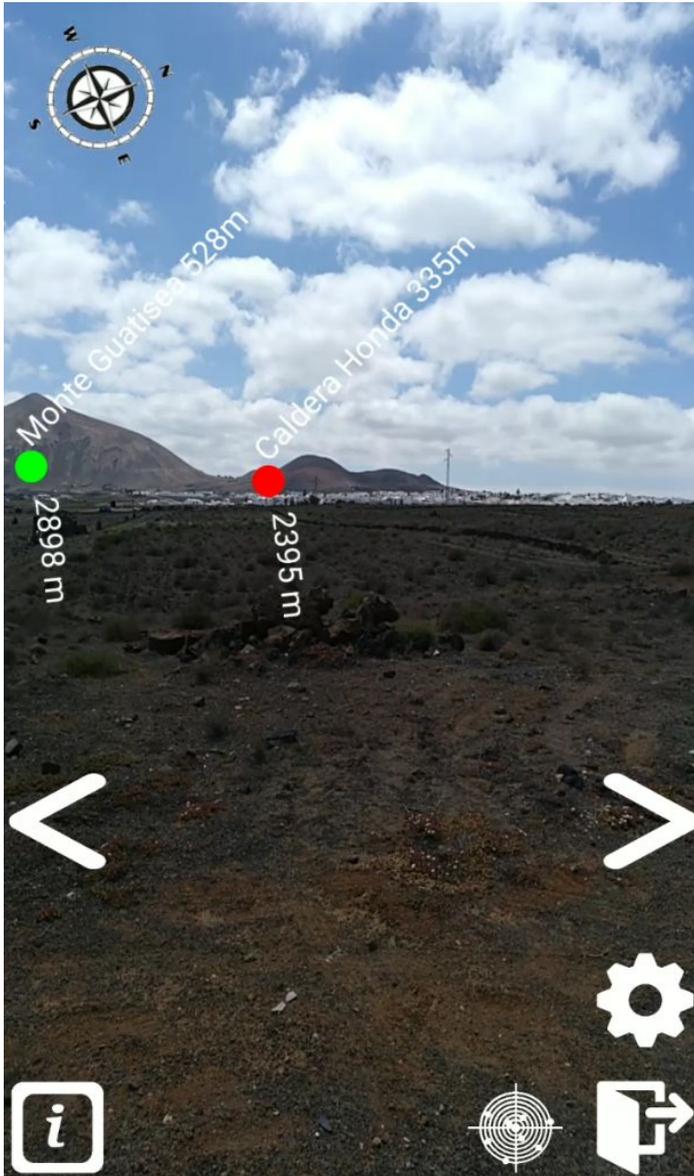
Una vez instalada, procedemos a abrirla y lo primero que nos aparece es una SplashScreen de 3 segundos



Una vez en la ventana principal, si todo lo anterior está correcto veremos la siguiente ventana. GPS nos indica que está esperando a recibir una buena localización. Una vez que el móvil tenga sus coordenadas, bajará de google places los datos de aquellos puntos dentro del radio establecido en ajustes.



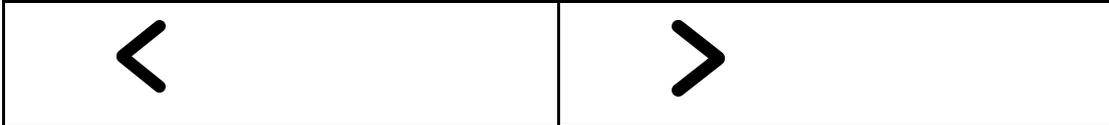
Aquí podemos ver la una captura de pantalla tras el paso anterior.

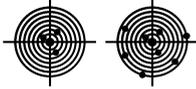


4. Manejo de la aplicación

Es muy intuitivo:

- Flechas selectoras (izquierda y derecha para moverse entre los puntos)



- Icono  para obtener información adicional que alguien ha subido a firebase
- Icono de radar (puntos cercanos y lejanos)  que nos va a servir filtrar y que no muestren tantos puntos en pantalla.
- Icono para el menú de opciones 
- Icono para salir de la app 

Podemos navegar por los puntos usando las flechas selectoras pero el orden que se sigue en la selección es el orden en el que se han descargado de Google Places, por lo tanto puede que al saltar de un punto a otro hacia la derecha, el punto seleccionado caiga fuera de la pantalla. Si movemos la cámara podremos encontrarlo.

5. Menú de opción

	<p>En esta actividad podemos fijar los valores para los radios de búsqueda.</p> <p>Hay sólo disponibles dos idiomas por ahora: ES y EN</p> <p>Podemos poner la altura mínima para la búsqueda de objetos</p> <p>Y por último podemos jugar un poco con la sensibilidad del acelerómetro</p> <p>Para que los datos se apliquen hacemos clic el botón de guardar</p>
--	--

6. Anexo I, Posibles Errores y soluciones

Ref	Error	Motivo	Solución
Err1	No consigo abrir la aplicación	-No tienes permisos para usar la cámara y localización (Posiblemente al borrar los datos de la aplicación, caché, etc...)	Revisar paso 3-punto 2 de este manual. Pág 5
Err2	La aplicación se abre pero no me salen los puntos en pantalla, solo GPS....	No hay acceso a internet	Revisa que tengas wifi o Datos móviles activados. Pág 7
Err3	Veo la brújula pero no veo ningún punto en pantalla	<ul style="list-style-type: none"> - Filtro altitud en opciones demasiado alto - Radio de búsqueda demasiado Corto - La búsqueda en Google Places no ha devuelto ningún valor 	Revisa los datos de configuración Pág 11
Err4	Al hacer clic en información de un punto, aparece vacío.	No hay información adicional en ese punto.	Subir tú mismo la información, (en la próxima versión)
Err5	Al moverme entre los puntos con las flechas selectoras, no veo el punto Rojo de selección	El orden de movimiento obedece a el orden en el que los datos han sido obtenidos de Google Places	No hay solución más allá de seguir pulsando hasta dar con el punto que queremos o usar los filtros para disminuir el número de puntos y que sea más fácil su seguimiento.
Err6	Error inesperado distinto a los anteriores	Posible eliminación o corrupción de los datos guardados en las preferencias	Entrar en los ajustes de la aplicación, borrar la caché y los datos. Cerrar y volver a abrir para que se restablezcan los ajustes.