

The background of the entire image is a grayscale, high-angle photograph of a dense city skyline, likely New York City, featuring numerous skyscrapers and a bridge in the distance. The word "ARCHITRIP" is centered at the top in a large, black, sans-serif font. The letter 'C' is stylized with a dashed vertical line through its center and a dashed diagonal line from the top-left to the bottom-right. The letter 'I' is replaced by a solid black silhouette of the Chrysler Building.

# ARCHITRIP

Una herramienta para descubrir obras de  
interés arquitectónico y urbanístico  
durante tu viaje.

# ¿QUÉ ES ARCHITRIP?

El proyecto tiene como objetivo la realización de una interfaz gráfica interactiva y de los contenidos de una aplicación web responsive, cuya funcionalidad principal es ayudar al usuario a encontrar información y sugerencias acerca de elementos arquitectónicos y urbanísticos en un determinado lugar.



## ¿POR QUÉ ARCHITRIP?

¿Quien no se ha encontrado en  
dificultad a la hora de organizar un  
viaje y tener que buscar información  
actualizada?

¿...o haya acabado con el navegador  
como este a lado...?

Architrip condensa la información  
en un único sitio.



# ¿CUÁNDO SE USA ?

Architrip abarca distintas situaciones, desde la excursión de un día hasta un viaje de larga duración.

La **finalidad** del viaje también puede ser muy varia: un viaje de placer, de trabajo o de visita a familiares, etc.

No obstante, se supone que la situación más probable en la que una persona quiera consultar la app sea un viaje de placer.



## ¿QUIEN LA USA ?

La aplicación no pretende ser específica para profesionales de la arquitectura o ingeniería.

Los usuarios principales tendrán una edad entre los 25 y 44 años, hombres y mujeres ya que coinciden con los principales usuarios de TIC y corresponden a la franja de edad que viaja más.



## ¿DÓNDE SE USA ?

Architrip es una aplicación web, responsive y multidispositivo, es decir que es utilizable en escritorio, tablet y móvil sin depender de las prestaciones del dispositivo.

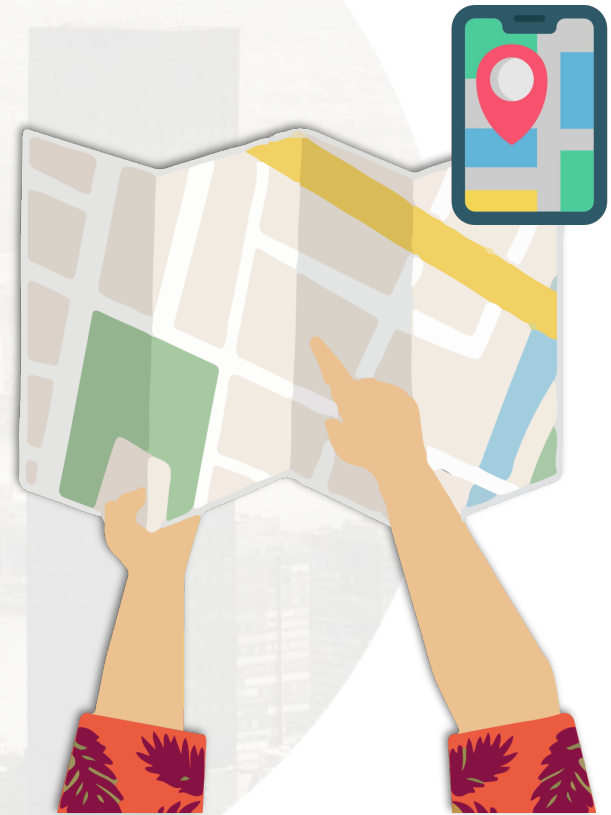
Se puede usar durante una excursión o antes para estudiar el programa y organizar recorridos.



# MOBILE FIRST

Mediante un estudio de los potenciales usuarios principales se ha averiguado que **la mayoría de ellos usarán la app en sus dispositivos móviles, mientras se desplazan o mientras están visitando una ciudad.**

Por esta razón se ha adoptado el **principio del Mobile First.**



en resumen los

## OBJETIVOS

1. Proporcionar sugerencias sobre atracciones arquitectónicas y urbanísticas.
2. Condensar la información en una única herramienta
3. Ser una herramienta apta para un viaje breve o de larga duración.
4. Ser multidispositivo: móvil (más probable), tablet y escritorio.
5. Poner a disposición una plataforma en la que los usuarios contribuyen a la creación de contenido (OPEN CONTENT).



# FUNCIONALIDADES

## principales

**Mapa interactivo**

con puntos de interés

**Fichas con información**

sobre los puntos y comentarios de los usuarios

**Sugerencias**

en base a las preferencias del usuario

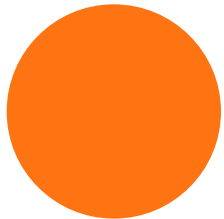
Posibilidad de

**Crear o modificar contenido**

Creación de

**Recorridos personales**

# PRINCÍPIOS DE DISEÑO



SENCILLEZ DE USO



PRINCIPIOS DE USABILIDAD



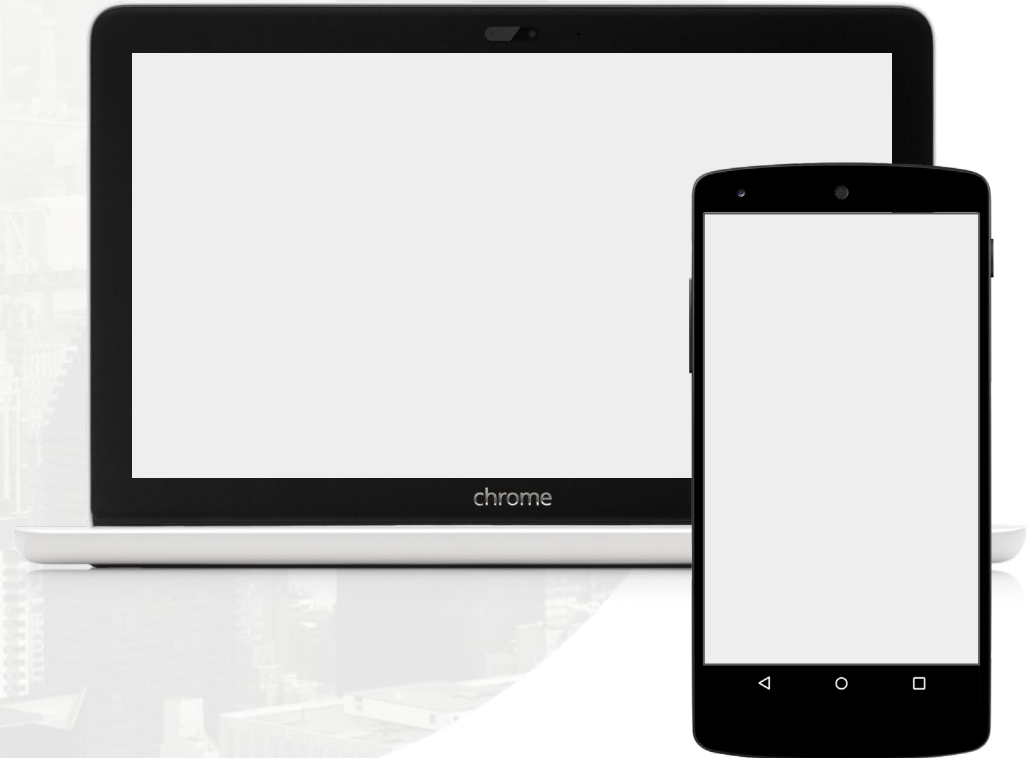
CONSISTENCIA



ATRACTIVIDAD GRÁFICA



MOBILE FIRST



## PANTALLA TIPO

RESOLUCIÓN MÓVIL



CABECERA

MENÚ PRINCIPAL

VISTA PREVIA MAPA

FILTROS DE  
BÚSQUEDA  
SUGERENCIAS

COMENTARIOS

EVENTOS

PIÉ DE PÁGINA



## PANTALLA TIPO

RESOLUCIÓN ESCRITORIO Y TABLET

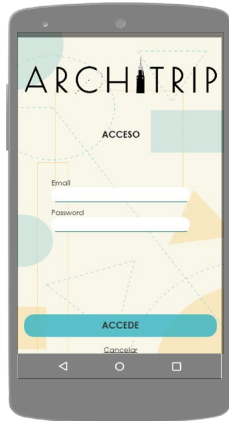


## ESQUEMA DEL FLOW

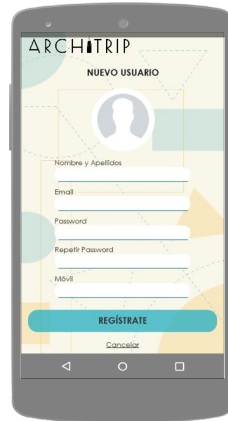
RESOLUCIÓN MÓVIL



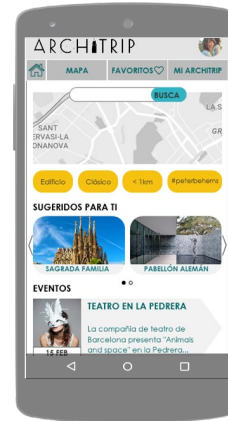
LANDING PAGE



ACCESO



REGISTRO



HOME



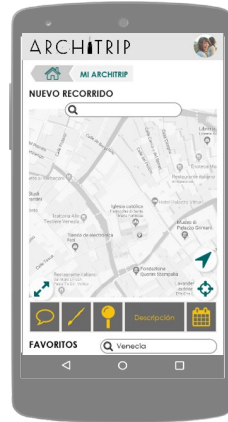
MAPA



FICHA EDIFICIO



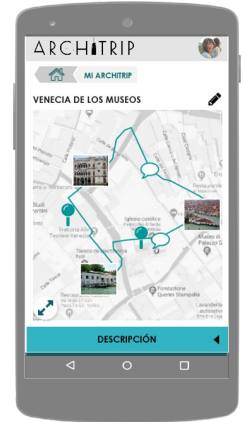
MI ARCHITRIP



NUEVO RECORRIDO



MI ARCHITRIP



RECORRIDO

## ¿COMO SE USA??

A continuación se enseña una pequeña demo del prototipo en las tres diferentes resoluciones:



## CONCLUSIONES

La finalidad principal de ARCHITRIP es proporcionar **una herramienta al alcance de todos** para conocer mejor el patrimonio y las atracciones de los lugares que visitamos.

**UNA GUÍA HECHA POR LOS  
USUARIOS MISMOS.**





# ARCHITRIP

## CRÉDITOS

NEW YORK PICTURE FREE FROM LICENSING: <http://www.cerc-ug.org/ck/new-york-city-wallpaper-black-and-white/>

ICONOS: Freepik

Barcelona map licensed under a Attribution-NonCommercial License: Ilias Tukhtarev

IMAGEN CONCLUSIONES: Image by Pexels from Pixabay

MÚSICA: Happy Music by Scott Holmes is licensed under a Attribution-NonCommercial License.