Guías para el profesorado

R&I eLearn Center

# METODOLOGÍAS DOCENTES

## ¿Qué se entiende por metodología docente?

Es la aplicación del conjunto de estrategias y métodos de enseñanza-aprendizaje que orientan la acción docente con el fin de que el estudiante aprenda de una manera integral, haciendo que las actividades, recursos, herramientas, entornos y evaluación sean coherentes con una determinada aproximación didáctica

### Trabajo por proyectos
Se propone un proyecto o problema basado en el mundo real o profesional que es necesario desarrollar

### Trabajo colaborativo
Los estudiantes llevan a cabo una actividad, basada en un objetivo común, en la que deben colaborar activamente para realizarla

### Aprendizaje basado en problemas
Se propone a los estudiantes un problema, que permite diversas soluciones, sobre el que deben investigar

### Estudio de caso
Se parte de un caso basado en situaciones problemáticas o de la vida real que hay que analizar para posteriormente ofrecer una propuesta de intervención o solución

### Juego de rol
Representación de roles con la finalidad de ejemplificar una situación y los diferentes puntos de vista desde los que puede abordarse

### Aprendizaje indagativo
Trabajo de investigación en que se planteja un tema sobre el que hay que realizar una investigación para llegar a una conclusión

### Aprendizaje basado en juegos
Iniciativas relacionadas con el uso de juegos en educación (videojuegos, serious games) o con la incorporación de mecánicas del juego (ludificación)

### Metodologías basadas en la acción
Proceso de investigación en que el profesor o el estudiante, o ambos, reflexionan continuamente sobre la práctica

### Metodologías basadas en el diseño
Incorporan a los estudiantes en un proceso de investigación basado en el diseño (para la mejora de la práctica formativa) o bién en el diseño orientado a un producto

### Metodologías ágiles
Se promueve el trabajo en equipo incentivando la comunicación, la adaptación al cambio y la toma de decisiones

### Relato digital
Basado en la narración de historias mediante herramientas de creación digital

### Bricolaje
Aprendizaje creativo realizado con cualquier herramienta o recurso disponible

**Aprender haciendo**

**Aprendizaje autónomo**

**Metodologías propias de la UOC**

Equipo Procesos de Aprendizaje. eLearn Center. UOC 2017.

CC BY NC ND