



UOCBOOK

Xarxa social en tecnologia
J2EE



Índex de la presentació

- Introducció
- Descripció del producte
- Estat de l'art i tecnologia emprada
- Implementació
- Valoració econòmica
- Conclusions

Introducció

■ Motivacions inicials

- Les xarxes socials virtuals són una tendència social d'àmbit mundial
- Repte tècnic personal

■ Objectius inicials

- Intercanvi d'informació a través de J2EE

Descripció del producte (1/3)

- Requeriments funcionals inicials
 - Interconnectar usuaris
 - Trobar persones
 - Intercanvi d'informació entre usuaris
 - Conèixer gent nova (fer amics)

Descripció del producte (2/3)

- Què pot fer qualsevol usuari ?
 - Enregistrar-se / desenregistrar-se
 - Iniciar / finalitzar sessió
 - Accedir / editar el seu espai
 - Buscar amics
 - Veure els amics d'un amic
 - Buscar possibles amics a tota la xarxa

Descripció del producte (3/3)

- I què més pot fer ?
 - Realitzar / rebre / acceptar / rebutjar peticions d'amistat
 - Esborrar contactes de la llista d'amics
 - Publicar un comentari a *Street*
 - Enviar / rebre / administrar correus privats

Estat de l'art

(1/4)

■ J2EE

- Tecnologia web portable

- Model en 4 capes

- Client (navegador web)

- Web (JSP, **JSF**, Struts, etc)

- Negoci (*Beans*, ***Managed Beans***, etc)

- Dades (Informix, ***MySQL***, etc)

Estat de l'art

(2/4)

- JSF (JavaServer Faces)
 - Fitxer important: *faces-config.xml*
 - *Managed Beans*
 - Rutes de navegació
 - Vàries implementacions (*MyFaces*, ***ICEFaces***, etc)

Estat de l'art

(3/4)

- JBoss (servidor d'aplicacions)
 - Servidor d'èxit internacional
 - Servidor multiplataforma
 - Gran comunitat de desenvolupadors al radere
- *MySQL* (sistema de gestió de BBDD)
 - També *Open Source*
 - Molt obert i extensible (C, C++, Perl, etc)

Estat de l'art

(4/4)

■ Hibernate

- Framework que permet connectar els servidors d'aplicacions amb múltiples BBDD
- Ús de *POJO*
- Ús de fitxers de mapeig (**hbm.xml*)
- Fitxer important: *hibernate.cfg.xml*
 - Defineix la connexió física a la BBDD
 - Usuari i password de connexió

Implementació

(1/6)

■ Vista de l'aplicació

(1/2)

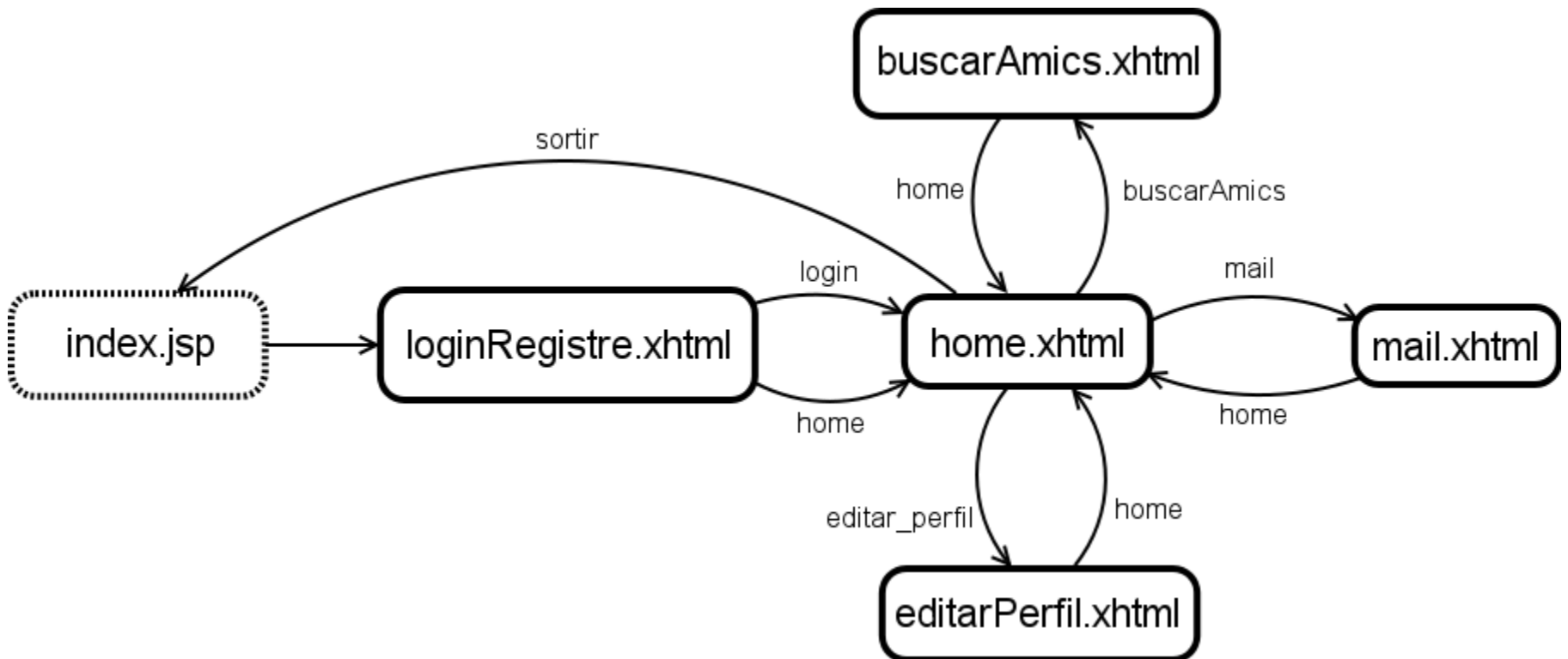
- index.jsp*
- loginRegistre.xhtml*
- home.xhtml*
- buscarAmics.xhtml*
- mail.xhtml*
- editarPerfil.xhtml*

Implementació

(2/6)

■ Vista de l'aplicació

(2/2)



Implementació

(3/6)

- Model (BBDD)

(1/2)

- Quatre taules

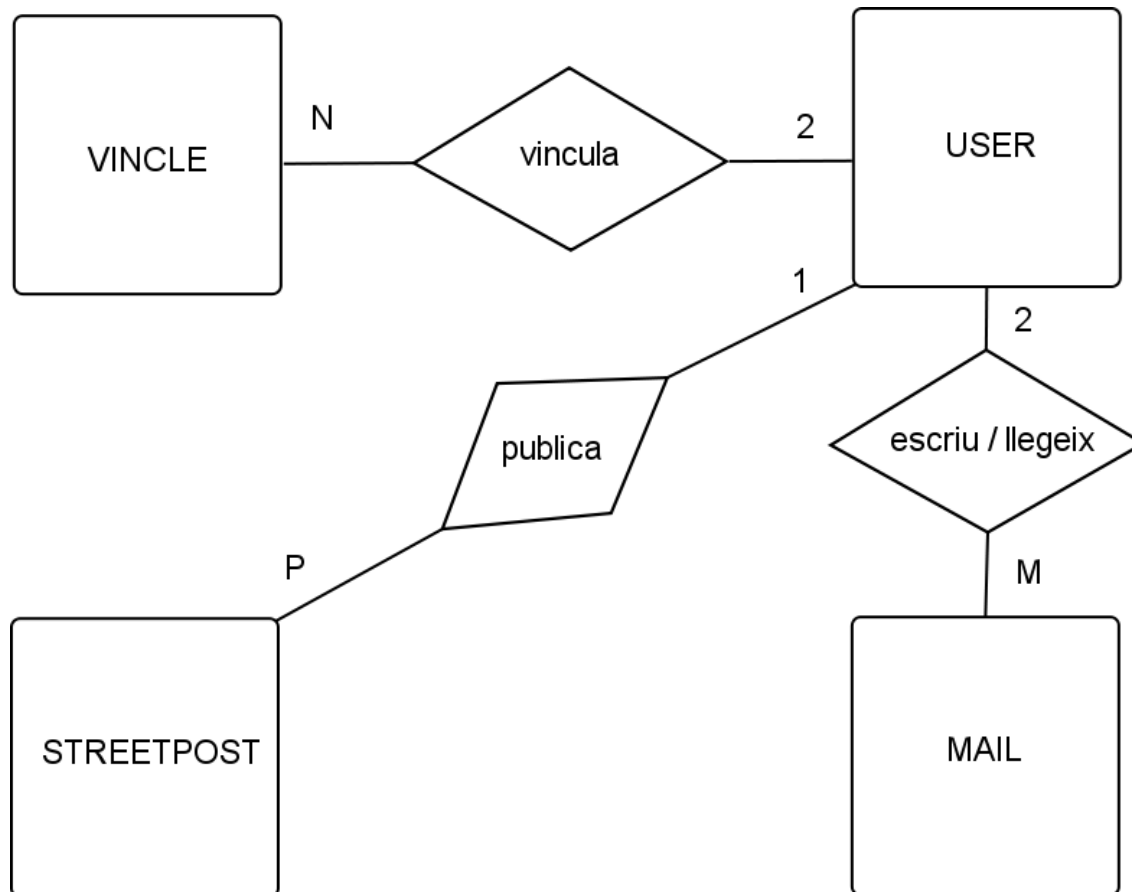
- **USER** informació sobre els usuaris enregistrats
 - **STREETPOST** posts publicats pels usuaris
 - **VINCLE** tipus de relacions entre els usuaris
 - **MAIL** intercanvi d'informació privada entre els usuaris

Implementació

(4/6)

■ Model (BBDD)

(2/2)



Implementació

(5/6)

■ Control de l'aplicació

(1/2)

□ *Managed Beans*

- EditaPerfilBean
- LogoutBean
- MailBean
- PeticioAmistatBean
- RegistreBean
- StreetBean
- Usuariean

Implementació

(6/6)

■ Control de l'aplicació

(2/2)

□ Gestió i accés a la BBDD

■ HibernateUtil

■ HibernateManager

■ Classes de taules

- MailsTable, StreetTable, UsersTable i VinclesTable

■ POJO's

- Mail, Streetpost, User, i Vincle

Valoració econòmica

- Es considera un usuari experimentat (160 € / dia)
 - Definició funcionalitats (15 d): 2.400 €
 - Enginyeria SW (15 d): 2.400 €
 - Implementació (20 d): 3.200 €

- Total: 8.000 €

Conclusions

- J2EE és un món molt ampli
- J2EE ofereix moltes possibilitats
- J2EE val la pena per invertir-hi
- Resultat satisfactori



Gràcies