

Montaje del entorno Smart Garden

Xavier Ledesma Pons

Máster en desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles
Trabajo final de máster

Pau Dominkovics Coll
Carles Garrigues Olivella

05/06/2020



Esta obra está sujeta a una licencia de Reconocimiento-NoComercial-SinObraDerivada [3.0 España de Creative Commons](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/es/)

Manual de despliegue del entorno:

1. Servidor

- Instalar NodeJS (última versión disponible)
- Instalar NPM (última versión disponible)
- Instalar MongoDB (última versión disponible)
- Arrancar la base de datos MongoDB como servicio o de manera manual.
- Navegar al directorio del código fuente y ejecutar el comando *npm install*.

Con esto, se instalarán automáticamente todos los paquetes necesarios para ejecutar el servidor.

- Dentro del mismo directorio, ejecutar *npm start*.

Con esto, se ejecutará el servidor web en el puerto 3000. Es necesario que la base de datos se haya arrancado previamente. En caso contrario el servidor web no arrancará.

2. Aplicación Android

- Abrir el proyecto con Android Studio y esperar que Gradle haga las comprobaciones. Las dependencias del proyecto se instalarán automáticamente.
- Para usar el simulador, debemos fijar la dirección IP del servidor de la aplicación a 10.0.2.2 y el puerto 3000 (por defecto se ha fijado así). Si queremos apuntar a otro servidor se debe cambiar la IP tal y como se explica en el manual de uso de la aplicación.

3. Python Wrapper

- Para poder ejecutar el script de Python que permite verificar que la aplicación móvil funciona correctamente y se reciben los datos, se debe disponer de la versión de Python 3.7
- En el directorio del código del script, ejecutar el comando *pip3 install requirements.txt*

Con esto, se instalarán automáticamente todos los paquetes necesarios para hacer funcionar el script.

4. General

- Ejecutar primero los pasos para arrancar el servidor.
- Ejecutar segundo los pasos para ejecutar el script de Python.
- Ejecutar la aplicación móvil.
- En el servidor se pueden comprobar las peticiones que hace la aplicación móvil y se puede ver en el script Python como se reciben todos los datos enviados.