

En este proyecto se ha desarrollado un juego especialmente para dispositivos móviles Android (aunque gracias a Unity, se podría adaptar a otros entornos). El objetivo del juego es conseguir llegar al mayor nivel de mapa posible, enfrentándose cada vez a enemigos más poderosos. Para poder avanzar de niveles, el personaje dispone de atributos (fuerza, destreza, inteligencia y dureza), que podrán aumentarse al subir su nivel y equiparse objetos que iremos ganando conforme derrotemos enemigos.

Al llegar a la pantalla principal por primera vez, aparecemos en el nivel uno y ya tendremos nuestro primer monstruo atacándonos. Pulsa sobre cualquier espacio de la pantalla, salvo los botones inferiores, para realizar un ataque al enemigo. Por cada pulso efectuarás un ataque, así que ¡aprovecha! Los enemigos te atacarán cada segundo.

Según derrotas enemigos, irás ganando experiencia para subir de nivel y ganando objetos, que serán más poderosos a medida que avances en los niveles del mapa. Por cada nivel de personaje que consigas, tendrás 5 puntos para distribuir en tus atributos.

Para aumentar tus atributos, pulsa el botón 'Atributos' para acudir a la pantalla de atributos, en ella podrás ver las estadísticas de tu personaje, y como irán aumentando conforme a tus atributos. Para utilizar tus puntos disponibles dispones de un botón '+' por cada atributo.

Por otro lado, puedes acceder a la pantalla de equipamiento pulsando el botón 'Equipment'. En ella encontrarás los objetos obtenidos al derrotar enemigos en la parte inferior 'Inventario'. Si pulsas sobre cada uno de ellos podrás equiparlos o venderlos con los botones asociados. También al pulsar sobre los objetos se mostrarán qué atributos te sumarán al estar equipados.

Se recomienda enormemente ir vendiendo objetos del inventario que no quieras usar, de forma que siempre tengas espacio en el inventario para nuevos objetos.

Ten cuidado a lo largo de la partida, ya que los enemigos irán ganando poder a medida que avanzas de fase. Si los enemigos logran acabar contigo, perderás experiencia y regresarás a un nivel de mapa inferior.

Además, si no estás jugando, ¡Sigues ganando recompensas! Al entrar de nuevo en el juego, recibirás recompensas en función del tiempo que hayas estado desconectado y del nivel de mapa en el que te hayas quedado.