

Manual de instalación App Choco Details

Los pasos detallados a continuación son realizados en el sistema operativo Windows, pero se lo puede realizar también en macOS y Linux.

Instalación y configuración de Flutter:

1. Descargar el SDK de Flutter, desde el siguiente link:
https://storage.googleapis.com/flutter_infra/releases/stable/windows/flutter_windows_2.0.6-stable.zip
2. Extraiga el archivo zip y coloque el contenido de Flutter en la ubicación deseada de instalación para el Flutter SDK (ej. C:\src\flutter; no instale Flutter en un directorio como C:\Program Files\ que requiere permisos de administrador).
3. Localice el archivo flutter_console.bat dentro del directorio de Flutter. Inícialo con doble clic.
4. Para validar que se tenga todo lo necesario en la instalación se debe digitar el comando flutter doctor:

```
PS E:\Documents\WorkSpaceFlutter\choco_details> flutter doctor
Doctor summary (to see all details, run flutter doctor -v):
[✓] Flutter (Channel stable, 2.0.6, on Microsoft Windows [Version 10.0.19041.928], locale es-419)
[✓] Android toolchain - develop for Android devices (Android SDK version 30.0.2)
[✓] Chrome - develop for the web
[✓] Android Studio (version 4.1.0)
[✓] VS Code (version 1.55.2)
[✓] Connected device (2 available)

• No issues found!
```

Figura 1. Ejecución comando flutter doctor

Instalación y configuración de Visual Studio Code:

1. Descargue el instalador de Visual Studio Code en el siguiente link:
<https://code.visualstudio.com/>
2. Inicie VS Code.
3. Llame View > Command Palette.

4. Digite install y seleccione la acción Extensions: Install Extension.
5. Introduzca flutter en el campo de búsqueda, seleccione 'Flutter' en la lista, y presione Install:

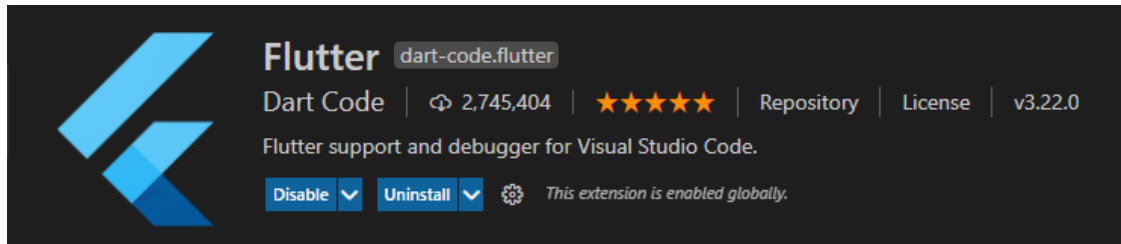


Figura 2. Extensión flutter para Visual Studio Code

Instalación y configuración de la App:

1. Descargar el archivo adjunto ChocoDetails.zip y descomprimirlo en alguna carpeta de su sistema operativo.
2. En Visual Studio Code, dirigirse al menú File > Open Folder, seleccione la carpeta choco_details y dar clic en Open.
3. Dirigirse al menú Terminal > New Terminal
4. Conectar un dispositivo móvil Android vía USB o (iniciar un emulador de teléfonos móviles puede ser Genymotion) y habilitar el menú opciones de desarrollador dentro de la opción Ajustes:

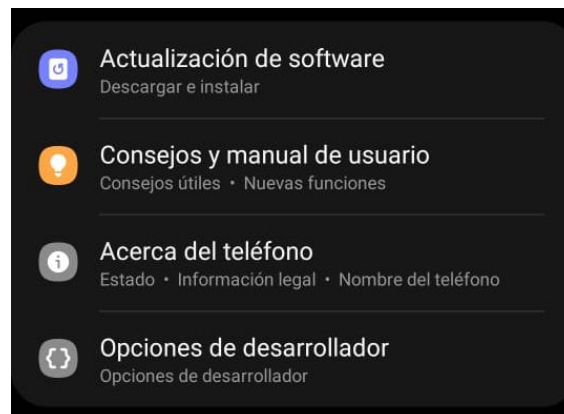


Figura 3. Menú opciones de desarrollador (Android)

5. Habilitar la depuración:

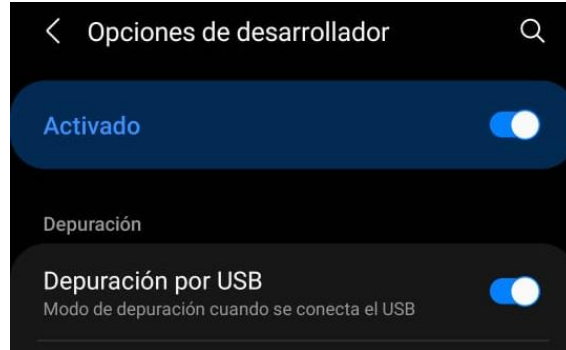


Figura 4. Habilitar depuración por USB

6. Digitar el comando: flutter pub get, permitirá descargar las dependencias necesarias para el proyecto:

```
PS E:\Documents\WorkSpaceFlutter\choco_details> flutter pub get
Running "flutter pub get" in choco_details... 10.4s
```

Figura 5. Ejecución commando flutter pub get

7. Luego digitar el comando: flutter run, que permitirá compilar e instalar la aplicación en el emulador o dispositivo móvil conectado:

```
PS E:\Documents\WorkSpaceFlutter\choco_details> flutter run
Launching lib\main.dart on SM A505G in debug mode...
Running Gradle task 'assembleDebug'...
Running Gradle task 'assembleDebug'... Done 112.2s
✓ Built build\app\outputs\flutter-apk\app-debug.apk.
Syncing files to device SM A505G... 808ms

Flutter run key commands.
r Hot reload.
R Hot restart.
h Repeat this help message.
d Detach (terminate "flutter run" but leave application running).
c Clear the screen
q Quit (terminate the application on the device).
An Observatory debugger and profiler on SM A505G is available at: http://127.0.0.1:56323/7NthMqenCbg=/

Flutter DevTools, a Flutter debugger and profiler, on SM A505G is available at:
http://127.0.0.1:9101?uri=http%3A%2F%2F127.0.0.1%3A56323%2F7NthMqenCbg%3D%2F
```

Figura 6. Ejecución commando flutter run

8. Automáticamente se iniciará la App Choco Details:

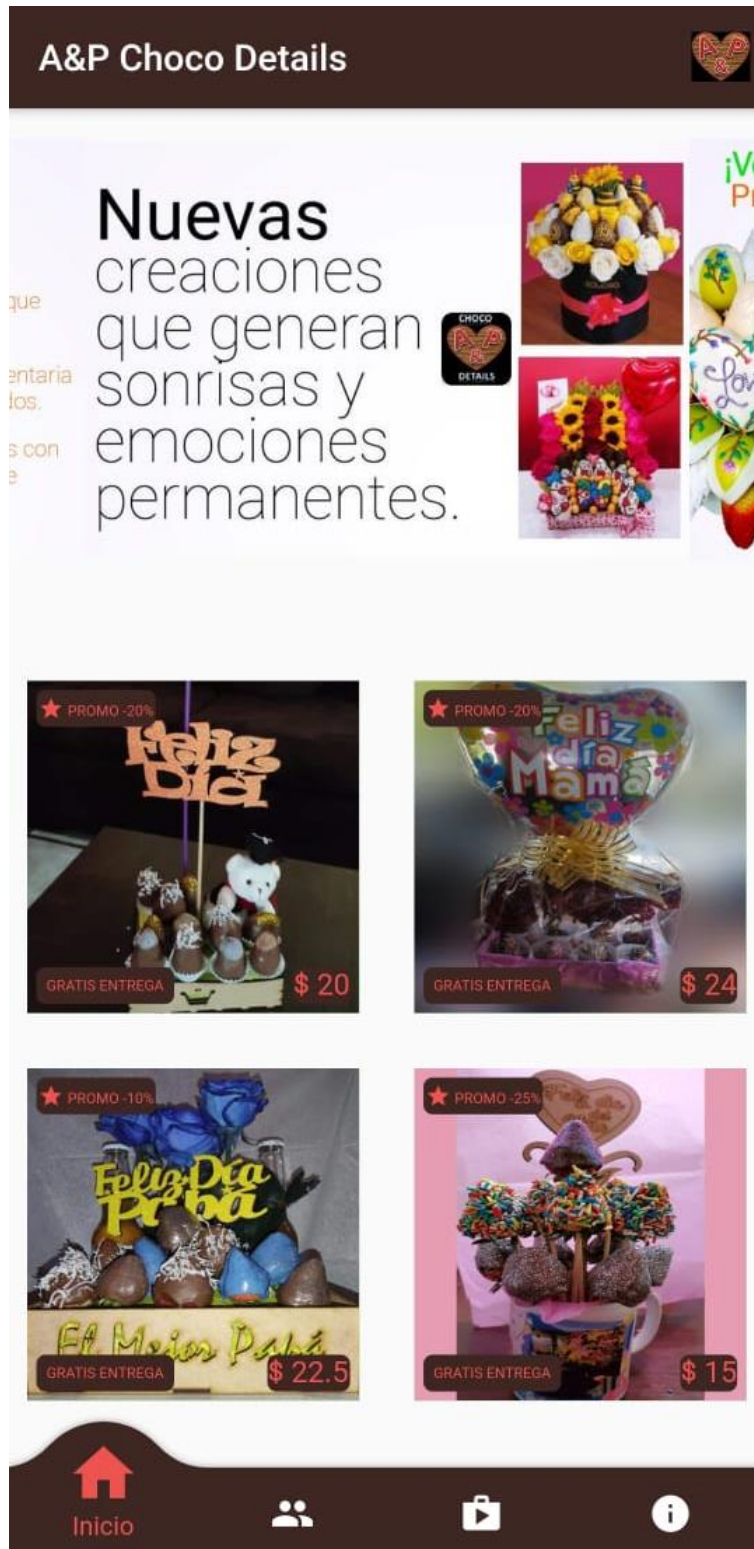


Figura 7. Pantalla principal de la App

9. Para generar la versión reléase de la App (app-release.apk), se debe digitar el comando:
flutter run --release:

```
PS E:\Documents\WorkSpaceFlutter\choco_details> flutter run --release
Launching lib\main.dart on SM A505G in release mode...
Running Gradle task 'assembleRelease'...
Running Gradle task 'assembleRelease'... Done                273.4s
✓ Built build\app\outputs\flutter-apk\app-release.apk (7.9MB).
Installing build\app\outputs\flutter-apk\app.apk...          31.3s

Flutter run key commands.
h Repeat this help message.
c Clear the screen
q Quit (terminate the application on the device).
```

Figura 8. Ejecución comando flutter run --release

10. Y para la instalación en cualquier dispositivo se puede digitar el comando: flutter install:

```
PS E:\Documents\WorkSpaceFlutter\choco_details> flutter install
Installing app.apk to SM A505G...
Installing build\app\outputs\flutter-apk\app.apk...          14.7s
```

Figura 9. Ejecución comando flutter run install