
Animació 3D

PID_00256418

David García Fernández

David García Fernández

L'encàrrec i la creació d'aquest recurs d'aprenentatge UOC han estat coordinats pel professor: Pierre Bourdin (2018)

Primera edició: setembre 2018
© David García Fernández
Tots els drets reservats
© d'aquesta edició, FUOC, 2018
Av. Tibidabo, 39-43, 08035 Barcelona
Disseny: Manel Andreu
Realització editorial: Oberta UOC Publishing, SL
Dipòsit legal: B-21.400-2018

Cap part d'aquesta publicació, incloent-hi el disseny general i la coberta, no pot ser copiada, reproduïda, emmagatzemada o transmesa de cap manera ni per cap mitjà, tant si és elèctric com químic, mecànic, òptic, de gravació, de fotocòpia o per altres mètodes, sense l'autorització prèvia per escrit dels titulars del copyright.

Continguts

Mòdul didàctic 1

Animació 3D

David García Fernández

1. Generalitats
2. Interpolació en l'animació
3. La creació de línies d'acció i poses
4. La importància del pes
5. Estudi de la personalitat
6. Tècniques narratives
7. Els dotze principis d'animació d'Isaac Kerlow
8. *Rigging*

