



UOC-Gestión de Proyectos  
Ramón Monge Arroyo  
([rmongea@uoc.edu](mailto:rmongea@uoc.edu))

Consultor: *Ana Cristina Domingo Troncho*



presentación de

# BBDD Histórica de Proyectos



# Introducción, Objetivos de la presentación

1. INTRODUCCION OBJETIVO DE TFC
2. PLAN DE TRABAJO FASES DEL PROYECTO
3. MODELO ENTIDAD RELACIÓN
4. MODELO DE BBDD
5. DEFINICION DEL RIESGO
6. SISTEMAS CLIENTES QUE USAN LA BBDD / PLAN DE CONTINGENCIA
7. ESTIMACION ECONOMICA DEL PROYECTO
8. GESTION DE PRUEBAS EN LA CONSTRUCCION DE LA BBDD
9. CONCLUSION
10. FIN PRESENTACIÓN

1

2

3

Trabajo final de carrera –Ramón Monge Arroyo-BBDD Histórica





**El Objetivo** de este trabajo es la realización de una BBDD que permita almacenar proyectos informáticos teniendo en cuenta diferentes aspectos como son los riesgos de un proyecto, las posibles incidencias y soluciones producidas, entregables e hitos del proyecto. Como el de tener los documentos del proyecto y los ficheros adjuntos de dichos proyectos. Esta BBDD contara con una serie de consultas estadísticas que permitirá al usuario saber los datos mas relevantes de cada proyecto, además de sacar una serie de datos para que aplicaciones con motor grafico saquen estadísticas de cada proyecto.

**Ideas:** Almacenar Proyectos, Riesgos, Entregables, Hitos, Estadísticas, Motor Grafico

# Calendario y Fases del Proyecto

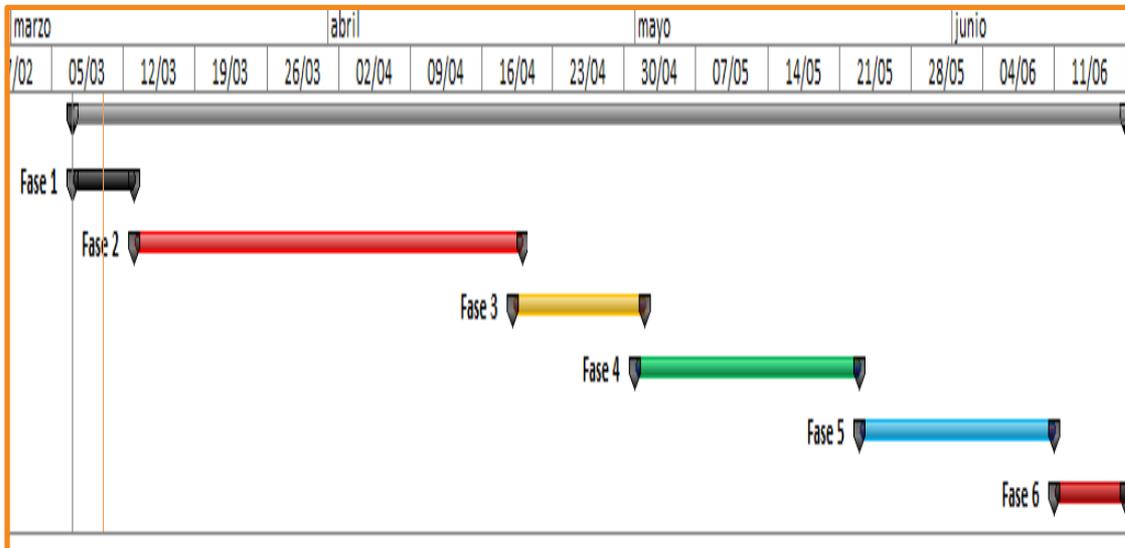
Como vemos en la imagen este proyecto constara de 4 entregas divididas en:

1. Plan de Trabajo
2. Diseño del proyecto
3. Correcciones del diseño
4. Creación documento y presentación.

## Calendario del proyecto

Hito	Fecha	Descripción
PAC1	15/03/2012	Elección del Tema y plan de trabajo
PAC2	18/04/2012	Primer Diseño del proyecto
PAC3	22/05/2012	Rectificación Diseño Inicial
ENTREGA FINAL	18/06/2012	Correcciones y Presentación

## Fases del proyecto



### Fase 1

Estudio y entendimiento de los requerimientos del proyecto  
Definición de introducción y objetivos

### Fase 2

Planificación del proyecto  
Estimación y riesgos del proyecto  
Estudio del diseño de la BBDD

### Fase 3

Revisión y corrección de posibles fallos de diseño2

### Fase 4

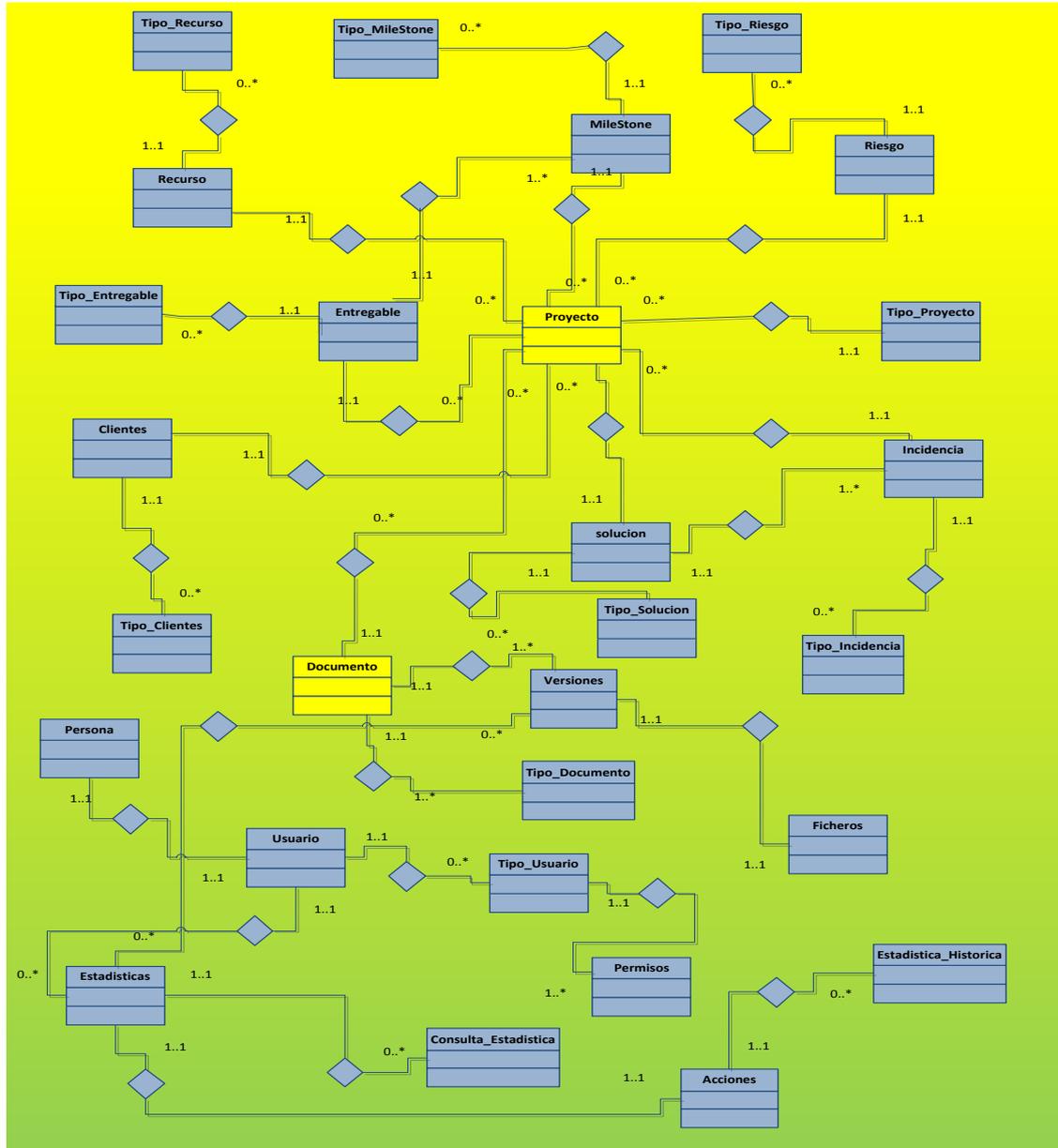
Realización de juegos de pruebas unitarias  
Realización del juegos de pruebas integradas

### Fase 5

Preparación final de la memoria del proyecto  
Realización de la presentación del proyecto

### Fase 6

Control y corrección de los posibles fallos en la memoria y presentación  
Entrega del proyecto y fin del proyecto



Entidades mas importantes:

1. Proyecto
2. Documento
3. Solucion
4. Incidencia
5. Riesgo
6. Cliente
7. Persona
8. Usuario
9. Estadisticas
10. Ficheros
11. Acciones
12. Estadistica\_Historica



## Modelo de BBDD

Modelo completo de la BBDD histórica





Definición y puntos clave para controlar el

# RIESGO en un proyecto.

## Características del Riesgo

1. *Incertidumbre. Pueden o no ocurrir.*
2. *Pérdida. Si el riesgo se cumple, habrán consecuencias no deseadas o pérdidas.*
3. *Identificación del riesgo.*
4. *Proyección (estimación) del riesgo.*
5. *Reducción y supervisión del riesgo.*
6. *Administración del riesgo.*

## Tipos de riesgo

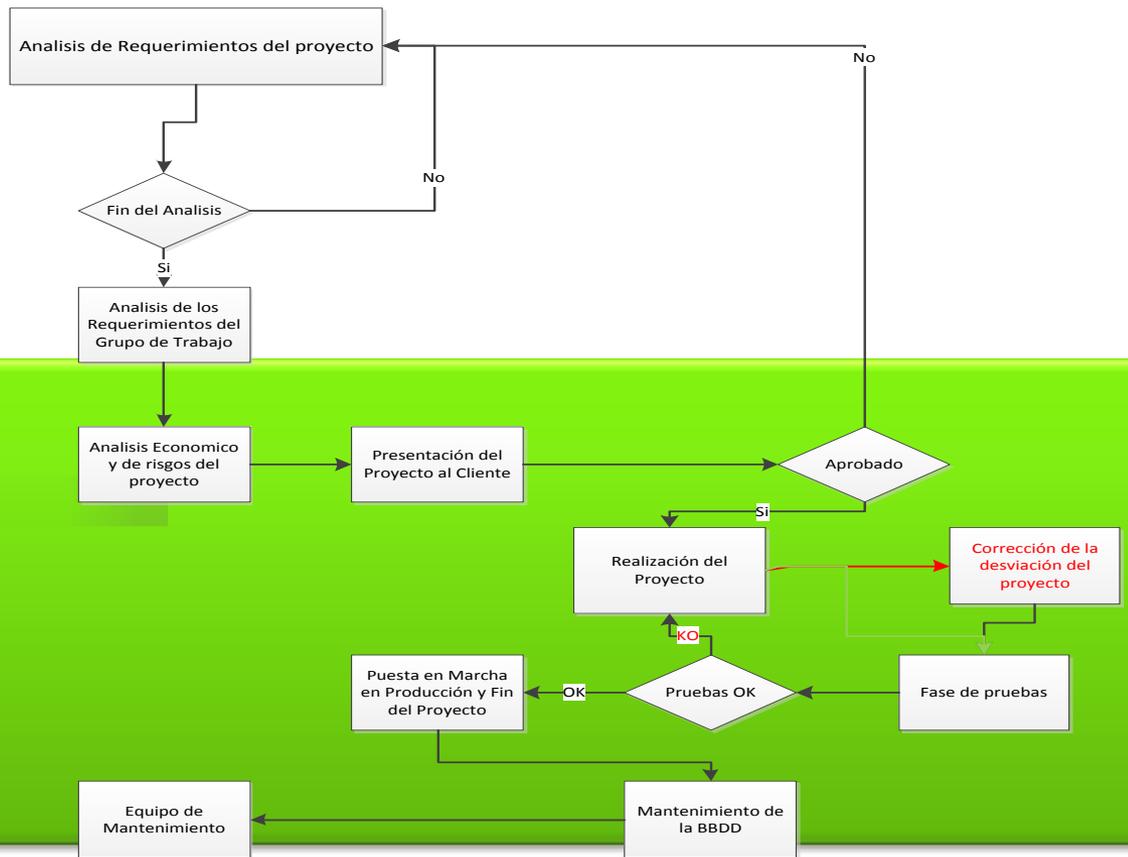
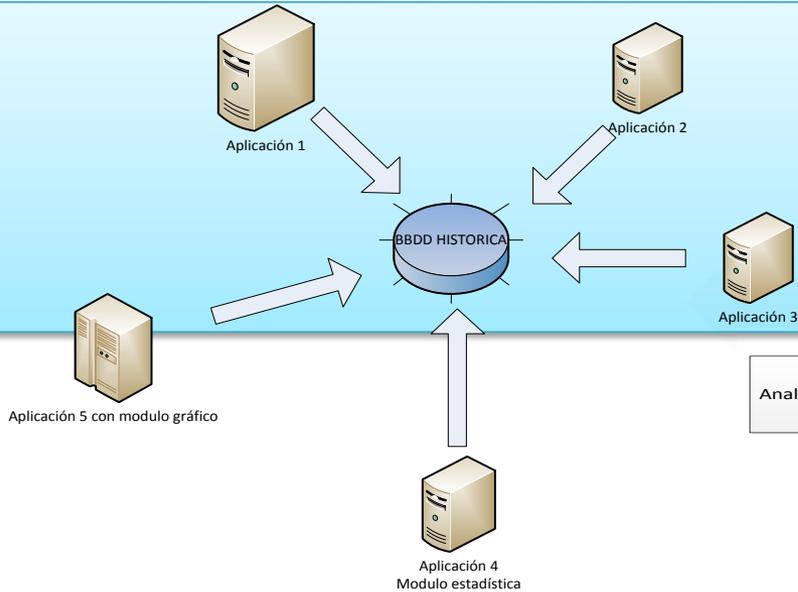
1. *Riesgo de mercado.*
2. *Riesgo estratégico.*
3. *Riesgo de ventas.*
4. *Riesgo de dirección.*
5. *Riesgo de presupuesto*

## Otras formas de definir el Riesgo

1. *Riesgos Conocidos*
2. *Riesgos Predecibles*
3. *Riesgos Impredecibles*

# Cientes de BBDD – plan de contingencia

Los Clientes de la BBDD pueden ser variados como por ejemplo:  
*Sistemas presupuestarios*  
*Herramientas de diseño y desarrollo*  
*Sistemas de Seguimientos de proyectos*  
*Sistemas Planificadores*



Posibles inconvenientes que pudieran surgir para usar el plan de contingencia son los siguientes:

## Físicos

- Sistema central
- Periféricos
- Comunicaciones

## Lógicos

- Estructuras de almacenamiento
- Monitores de comunicaciones
- Lenguajes
- Utilidades
- Métodos de desarrollo
- Control de seguridad y desarrollo

## Humanos

- Selección
- Formación
- Incentivación

# Estimación económica

## Estimación económica DEL PROYECTO:

Mes-Proyecto	1	2	3	4	
Mes-Calendario	Mar	Abr	May	Jun	
Coordinador(Jefe de proyecto)	9.600,00 €	9.600,00 €	9.600,00 €	2.400,00 €	31.200,00 €
Analista	2.800,00 €	4.000,00 €			6.800,00 €
Desarrollador		2.100,00 €	1.740,00 €		3.840,00 €
Total Horas					41.840,00 €

## Estimación de horas DEL PROYECTO:

Mes-Proyecto	1	2	3	4	
Mes-Calendario	Mar	Abr	May	Jun	
Coordinador(Jefe de proyecto)	192h	192h	192h	48	624h
Analista	112h	160h			272h
Desarrollador		140h	116h		256h
Total Horas					1152h

**Objetivo:** Describe por qué el Plan de Pruebas fue desarrollado

**Entorno o Marco:** Explica los eventos que dan origen al Plan de Pruebas

**Arquitectura Técnica:** Diagramación de las partes que componen el sistema bajo prueba

**Especificaciones del SW y HW:** Corresponde a una lista individualizada de todo el hardware y el software que utiliza la aplicación

**Alcance:** Describe brevemente los recursos que el plan requiere, las áreas de responsabilidad, las etapas y los riesgos potenciales



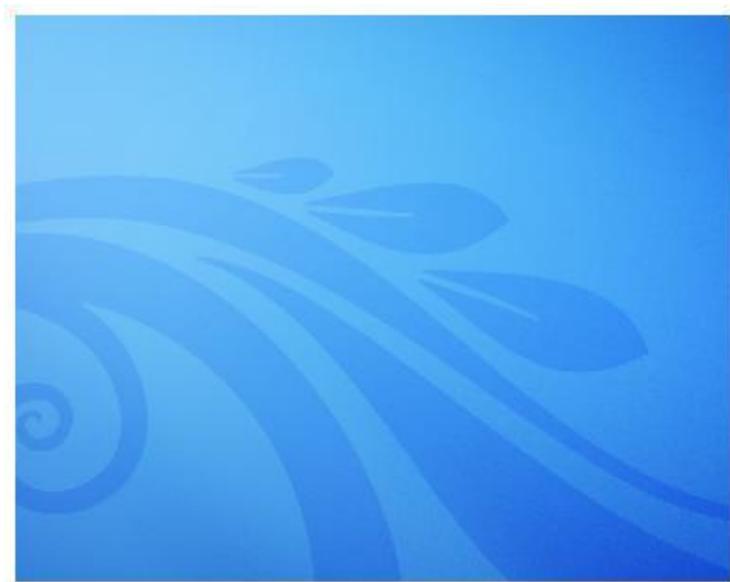
# Conclusión del proyecto

PUNTOS APRENDIDOS:



- \* **DEFINIR UN PLAN DE TRABAJO**
- \* **DEFINIR LOS RECURSOS DE UN PROYECTO**
- \* **PLAN ECONÓMICO DEL PROYECTO**
- \* **DEFINICIÓN DE BASE DE DATOS DIFERENTES MODELOS**
- \* **COMO CONTROLAR EL RIESGO DE UN PROYECTO**
- \* **DEFINIR PLAN DE PRUEBAS DE UN PROYECTO**
- \* **DEFINIR EL PLAN DE CONTINGENCIA DE UN PROYECTO**
- \* **CICLO DE SOFTWARE**

Fin de la presentación



# BBDD Histórica

