

# Treball Final de Carrera

## Manual d'Instal·lació i Configuració



## Xarxa Social

**Miguel Sancho Blanch**

**Consultor: David Riu Herraiz**

**E.T. Informàtica de Sistemes**

# Treball Final de Carrera .Net

## Xarxa Social

### Índex de continguts

1. Manual d'Instal·lació i Configuració de la Xarxa Social.....	3
1.1 Directoris lliurats amb el projecte.....	3
1.2 Requisits de Software .....	3
1.3 Configurar la Base de dades .....	4
1.4 Obrir el projecte des de Visual Studio 2010 .....	6
1.5 Configurar Visual Studio .....	6
1.6 Instal·lació de ffmpeg.....	8
1.7 Instal·lació de flowplayer.....	8
1.8 Dades del Joc de proves .....	8

## **1. Manual d'Instal·lació i Configuració de la Xarxa Social**

Amb aquest manual es pretén explicar els requisits necessaris així com els passos a seguir per a la correcta instal·lació i configuració de l'aplicació.

### **1.1 Directoris lliurats amb el projecte**

Els fitxers estan comprimits a un únic fitxer que fa falta descomprimir. Un cop descomprimat trobem la següent estructura de fitxers.

#### **BD**

Hi ha dos fitxers de la Base de Dades:

- 'Backup' que conté la base de dades original
- 'BackupDades' que conté dades per a realitzar les proves.

#### **XarxaSocial**

Es troba el projecte ASP.NET i conté els següents directoris

- Datos
- Negoci
- Entidades
- Presentació

#### **Documentació**

Hi ha dos manuals: Instal·lació i Configuració, i el Manual d'Usuari

### **1.2 Requisits de Software**

- 1.2.1. Microsoft Visual Studio 2010 Premium
- 1.2.2. Microsoft SQL Server 2008
- 1.2.3. Sistema Operatiu: Windows Vista.

### 1.3 Configuració de la Base de Dades

Com hem comentat avanç, s'adjunten dos fitxers de backup de la base de dades:

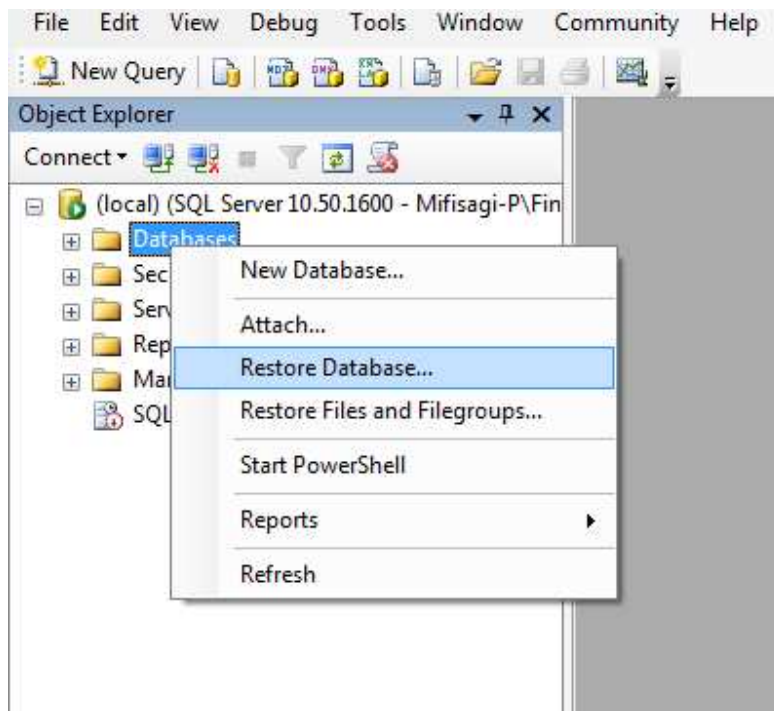
- **Backup.bak**: Base de dades del projecte sense cap registre de publicacions, usuaris, comentaris, etc. Aquesta base de dades està preparada per la implementació de l'aplicació.
- **BackupDades.back**: Aquesta base de dades es exactament igual que l'anterior, però conté dades a les taules per a poder fer les proves.

Els passos per a restaurar tant una base de dades com l'altra son idèntics:

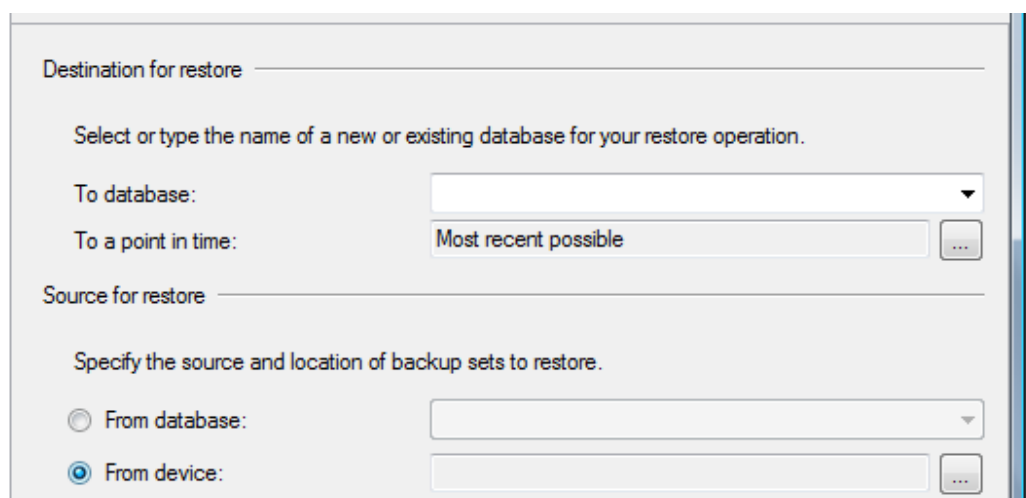
1. Accedir a SQL Server Managment Studio.
2. Connectar al Servidor SQL Server.



3. Seleccionar el directori Databases amb el botó dret i a continuació seleccionar Restore Database









4. Seleccionem l'opció From device i seleccionem el nostre fitxer .bak. En l'apartat To database posem "xarxasocial"



5. Pulsem Ok i es restaurarà la base de dades

### 1.4 Obrir el Projecte des de Visual Studio 2010 Premium

Com s'ha comentat, la Xarxa Social està formada per quatre projectes ( Datos, Negoci, Presentació I Entidades). Per obrir el projecte s'ha accedir a la carpeta XarxaSocialUOC i obrir la solució XarxaSocialUOC.sln. Després d'això tindrem obert el nostre projecte a Visual Studio.

Nombre	Fecha modificación	Tipo
 Datos	27/05/2012 13:16	Carpeta de archivos
 Entidades	25/05/2012 23:38	Carpeta de archivos
 Negoci	28/05/2012 4:48	Carpeta de archivos
 Presentacio	27/05/2012 19:02	Carpeta de archivos
 XarxaSocialUOC	26/05/2012 0:26	Microsoft Visual Studio Solution
 XarxaSocialUOC	28/05/2012 15:21	Visual Studio Solution User Op...

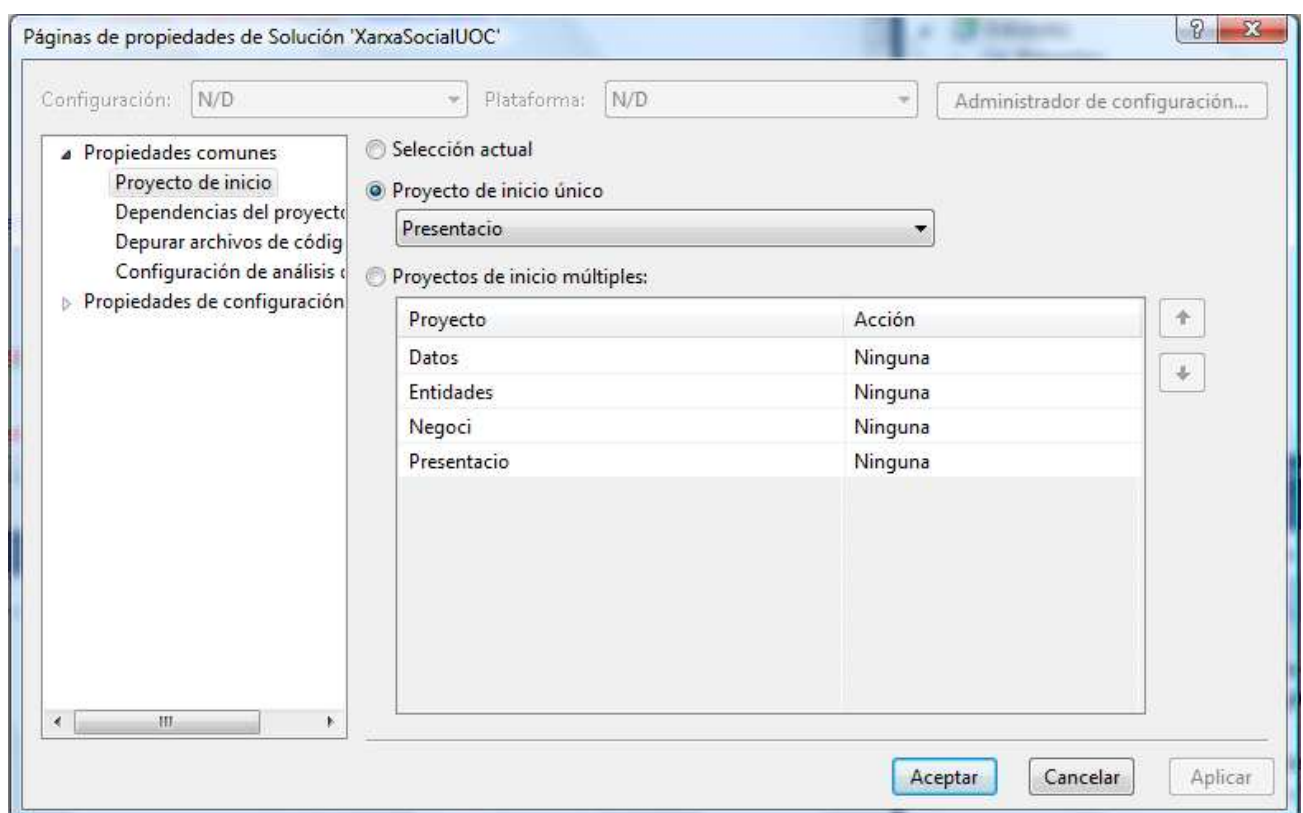
### 1.5 Configurar Visual Studio

Per a poder realitzar les proves sense problemes, les bases de dades no tenen contrasenya. En el moment de la implementació hauríem d'afegir una contrasenya per motius de seguretat.

A Visual Studio hem de seleccionar el Projecte Inicial. Per a fer-ho, hem de fer clic amb el botó dret sobre la solució i escollir 'Propiedades'.



A continuació a “projecto de inicio” escollim “Presentacio” i acceptem.



## 1.6 Instal·lació de ffmpeg

Per a la conversió del vídeos al format flv es necessita descarregar l'aplicació ffmpeg.exe, la qual es pot descarregar de la següent direcció:

<http://www.videohelp.com/tools/ffmpeg>

Hem de descomprimir el fitxer i copiar el ffmpeg.exe de la carpeta bin a la carpeta Presentacio/ffmpeg del nostre projecte.

## 1.7 Instal·lació de flowplayer

Flowplayer és una aplicació que ens permet reproduir vídeos a les pàgines web. Es troba a la carpeta Presentacio/Player. Com només ocupa 254kb està inclosa al projecte i per tant no fa falta descarregar-la. La url de descarrega és:

<http://releases.flowplayer.org/flowplayer/flowplayer-3.2.11.zip>

## 1.8 Dades del Joc de proves

La base de dades **BackupDades.bak** conté la mateixa estructura que **Backup.bak** però a més conté algunes dades per a poder realitzar les proves.

A continuació es poden veure les dades d'accés dels usuaris creats a la base de dades:

id_usuari	email	pwd	nom	cognoms	telefon	sexe	id_perfil
1	admin@uoc.com	123456&	admin	admin	123 123123	1	1
2	andreu@uoc.com	123456	Andreu	Clos Bas	971343434	1	2
3	marta@uoc.com	123456	Marta	Ruiz López	967567567	2	2

L'usuari amb id 1 és l'Administrador de la Xarxa Social. Amb ell podem accedir a la gestió dels usuaris i les publicacions.

Els usuaris Andreu i Marta són amics i per tant poden veure les publicacions de l'altre i comentar-les. Andreu ha publicat una imatge assignant-li la temàtica 'Vacances'. Marta no té seleccionada aquesta temàtica com una de les preferides, i per tant no apareixerà al seu mur.

Andreu també ha afegit un vídeo i Marta l'ha comentat.

Per a les proves es poden crear tots els usuaris necessaris, així com afegir publicacions, comentaris, etc.