

Consultor	Área	Versión	UOC
Oriol Martí Girona	Ingeniería del Software	3.0	jgarciaeg

TFC - Ingeniería Técnica en Informática de Gestión

Presentación

Jose García Egea

26 de Diciembre de 2011, Sabadell

CCI-PROJECT

Comunicación Corporativa en Internet

Meta del proyecto

La gestión integral desde un único sistema de información, ciertas vías de **comunicación** existentes mediante el uso de **Internet**



CCI - Project

El proyecto

Metodología

Conclusiones

1 El proyecto

Objetivos:

- Múltiples canales de comunicación
- Difusión centralizada de la información
- Accesible a través de Internet



1.1 Canales de comunicación



Redes Sociales



WORDPRESS

Web



Mobile



E-Mail

1.2 Difusión (I)

Enviar y recibir mensajes a través de las Redes Sociales mas usadas.



Localizar contactos y listas de los diferentes perfiles.

1.2 Difusión (II)



WORDPRESS

Insertar
contenido
en nuestro
Blog

Your blog name | Just another wordpress theme!

HOME | RSS | PAGE 01 | PAGE 02 | PAGE 03

May 05 2007
CSS and XHTML for Designers

Tagged Under: Live Games, Games, Arcades

The companion workshop to Andy's new book "Transcending CSS - The Fine Art of Web Design", this session will lift the lid on web technologies including XHTML, CSS and DOM scripting and show you exactly where they fit in with modern web design. Andy will reveal the benefits of working with meaningful XHTML markup, he will help you look at structure, semantics and teach the appropriate use of attributes including where they fit in with modern web design. Andy will reveal the benefits of working with meaningful XHTML markup, he will help you look at structure, semantics and teach the appropriate use of attributes including...

The companion workshop to Andy's new book "Transcending CSS - The Fine Art of Web Design", this session will lift the lid on web technologies including XHTML, CSS and DOM scripting and show you exactly where they fit in with modern web design. Andy will...

Filed Under: (Live Games) by Administrator | (1) Comments | Read More

May 05 2007
Different examples of Blockquotes!

Tagged Under: Live Games, Games, Arcades

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Quisque sed felis. Aliquam sit amet felis. Mauris semper, velit semper laoreet dictum, quam diam dictum urna, nec placerat elit nisi in quam. Etiam augue pede, molestie eget, rhoncus at, convallis ut, eros. Aliquam pharetra. Nulla in felis eget odio sagittis blandit. Maecenas at nisl. Nullam lorem mi, eleifend a, fringilla vel, semper at, ligula. Mauris eu nisi. Ut ante dui, aliquet nec, congue non, accumsan sit amet, lectus.

Tag Cloud

Health, Home Business, How Internet, Loans, Marketing Mobile, Phone Mobile, Health, Home, Ads, Business, How Internet, Loans, Marketing Mobile, Phone Mobile, Health, Loans, Marketing Mobile, one Mobile, Health, Home, Ads,

Search:

125x125 Advertisement

125x125 Advertisement

125x125 Advertisement

125x125 Advertisement

Category

- Clothing (34)
- Accessories (55)
- Womens (0)
- Mens (13)

Archives

- February 2007
- January 2007
- December 2006
- November 2006

1.2 Difusión (III)

Boletines informativos



Suscribirse



1.2 Difusión (IV)

Otras funcionalidades

- **Plantillas** de mensajes personalizados.
- **Contactos** y listas de contactos.
- **Programación** de envíos de mensajes.
- Diferentes **perfiles de usuario** (Editor, Redactor y Administrador).

1.3 Accesible a través de Internet

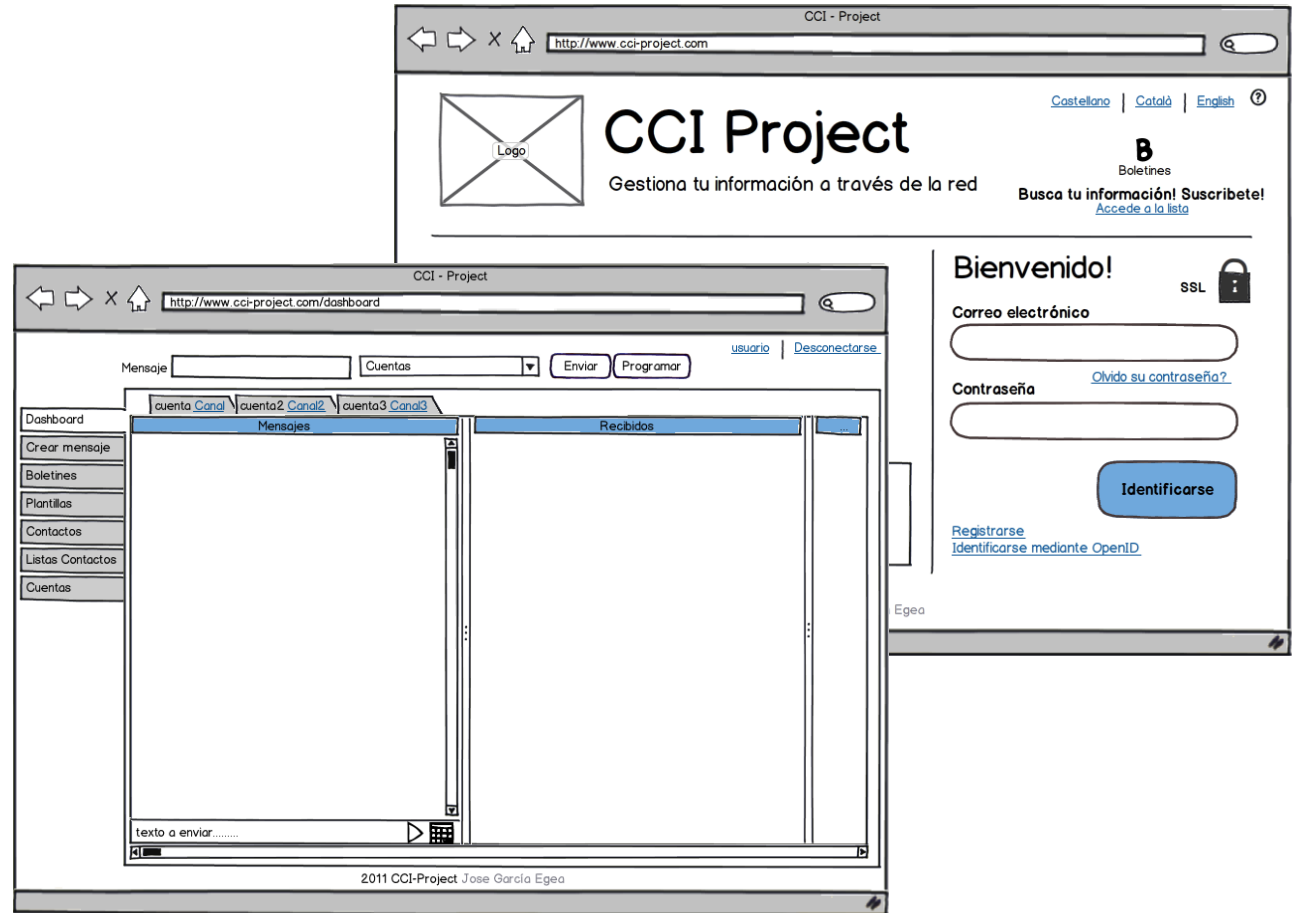
10

Web

Navegabilidad

Usabilidad

Arquitectura



2 Metodología

Gestión del proyecto

Rational Unified Process

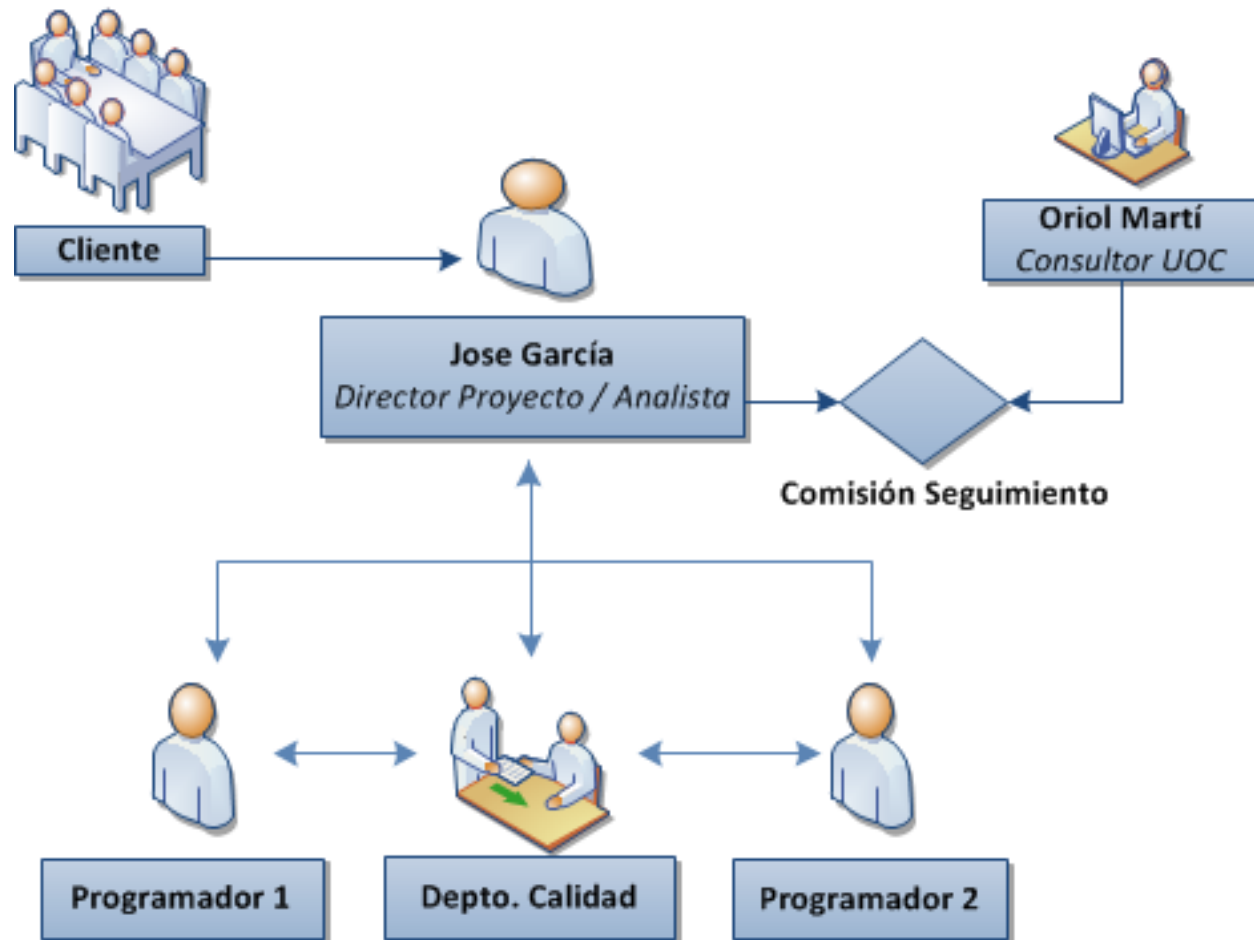
UML como modelo general orientado a objetos

2.1 Planificación



26/09/2011 – 04/01/2012

2.2 Organización del proyecto



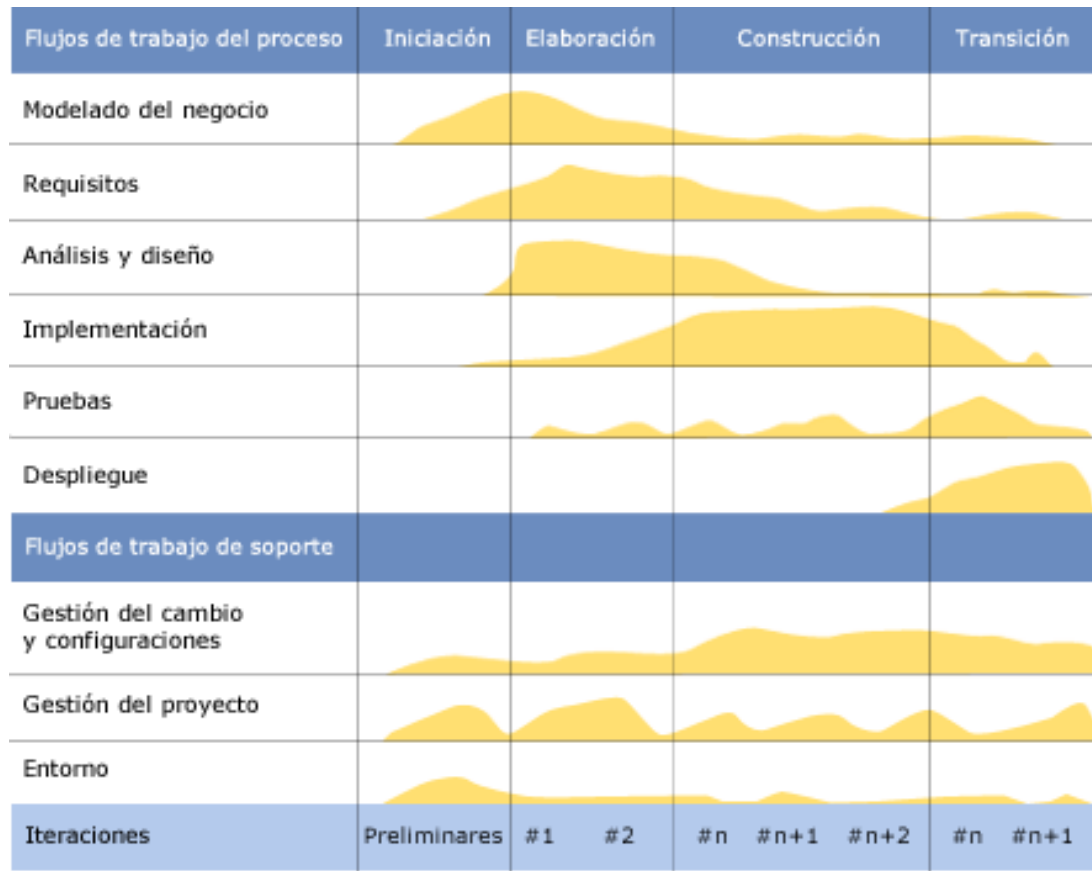
2.3 Otros aspectos abordados



A word cloud of project management aspects. The words are arranged in a vertical stack, with 'seguimiento' being the largest and most prominent. Other words include 'recursos', 'comunicación', 'control', 'calidad', 'formación', and 'riesgos'.

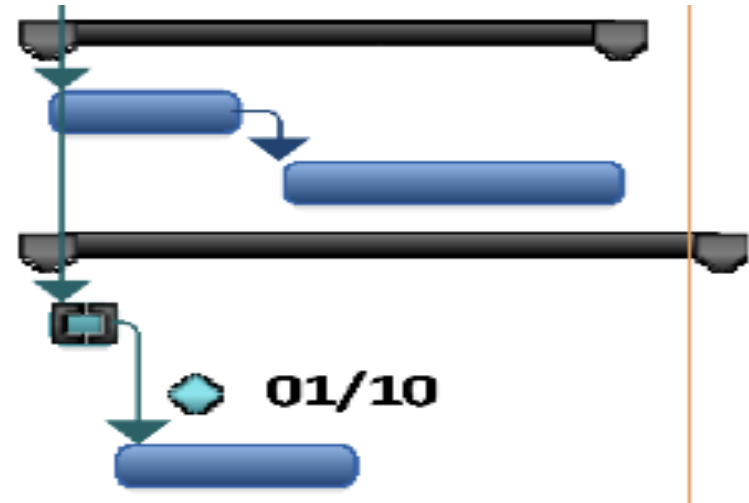
recursos
comunicación
seguimiento
formación riesgos
control
calidad

2.4 Rational Unified Process (RUP)

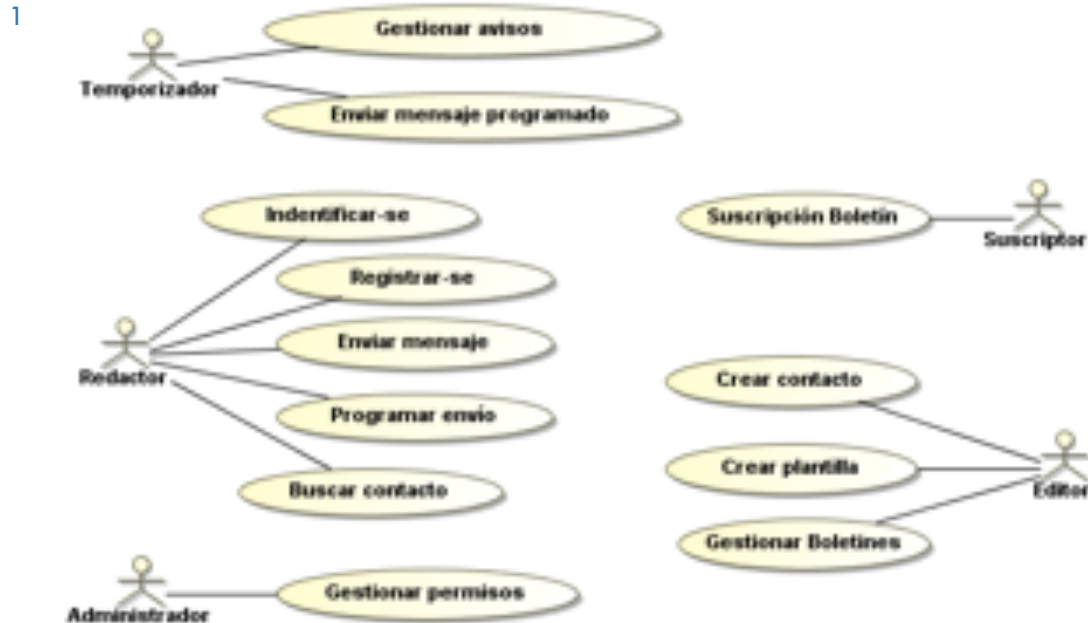


2.5 Plan de Proyecto

- Planificación
 - ▣ 5 fases
 - ▣ 84 tareas
 - ▣ 18 hitos
- Objetivos y Alcance
- Metodología



2.6 Documentación de Requisitos

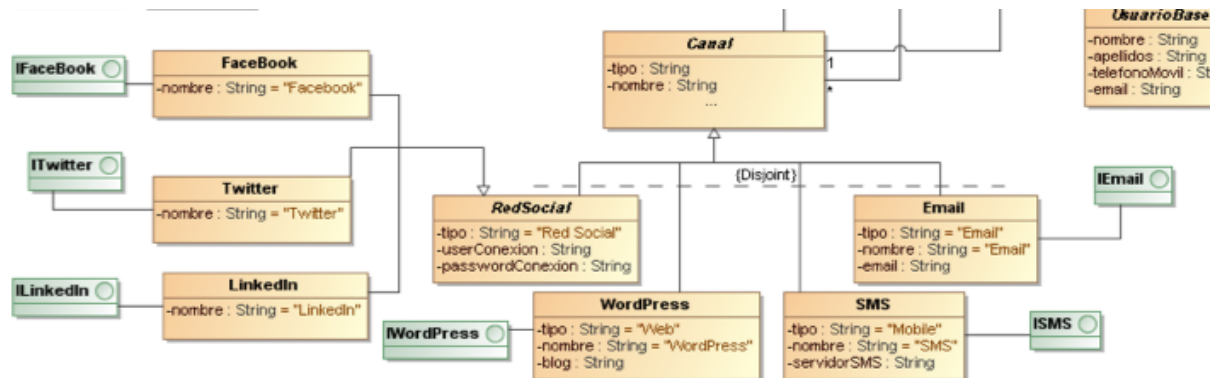
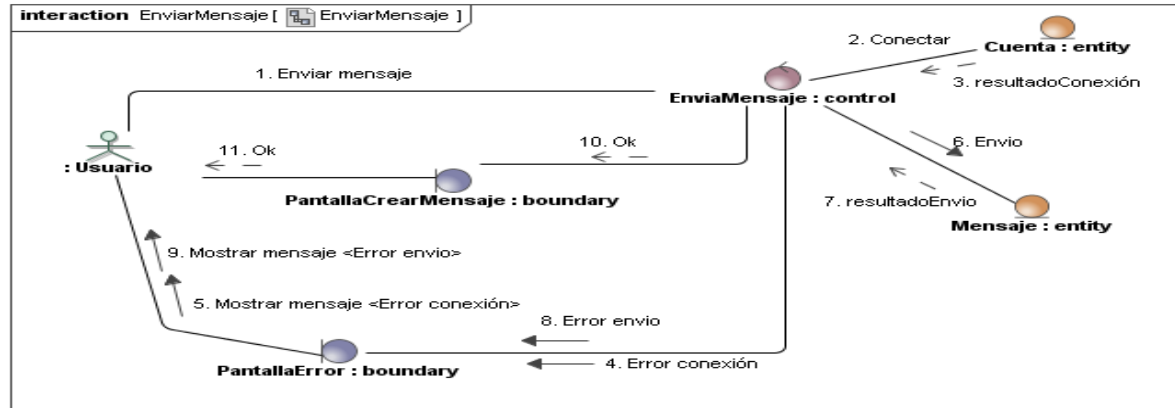


**Guiones y
Funcionalidades**

Casos de Uso

Interfaz Usuario

2.7 Análisis

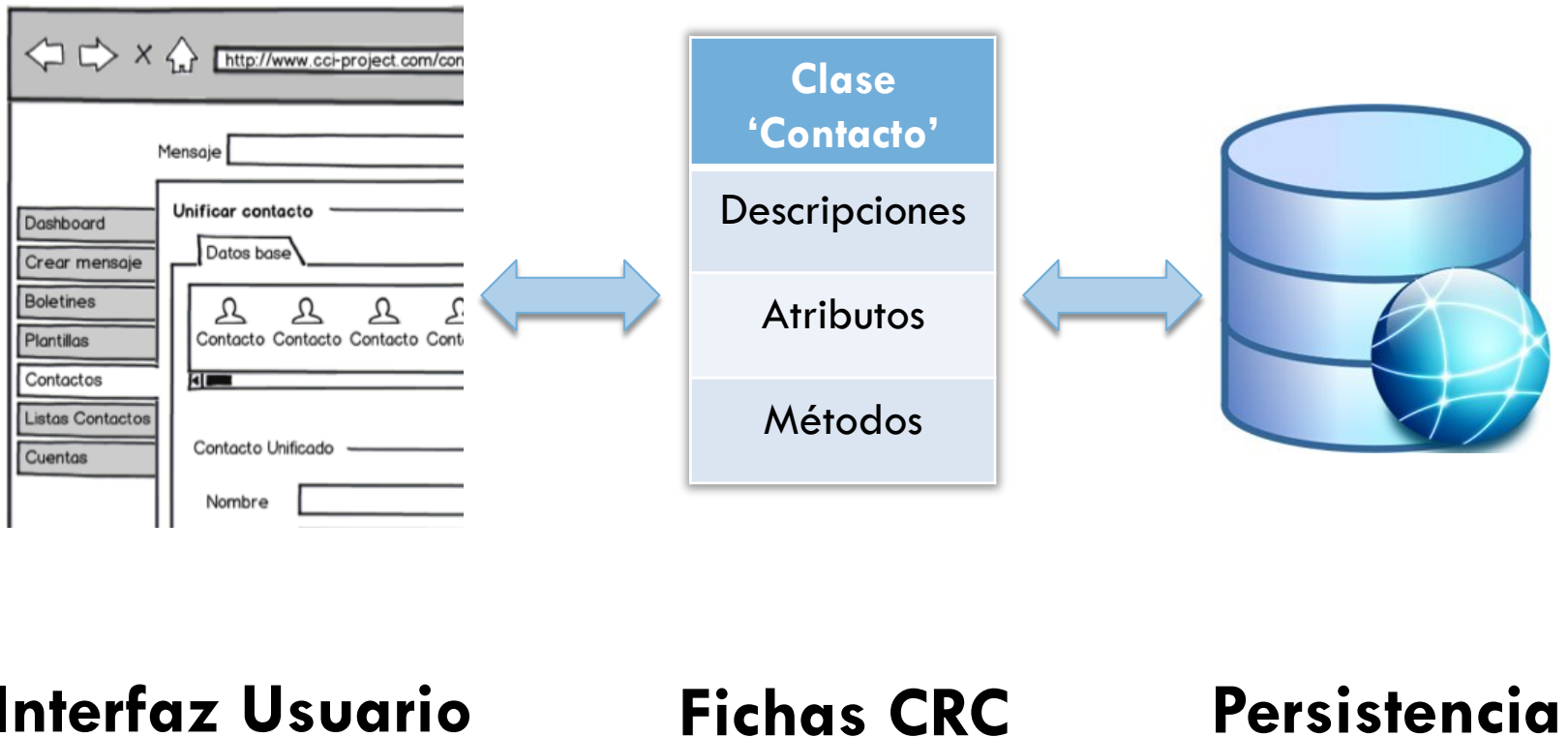


Casos de Uso

Clases

Diagramas

2.8 Diseño



2.9 Próximos pasos



2.10 UML (Unified Modeling Language)



3

Conclusiones

Liderar un proyecto.

Adquirir **experiencia** dentro de la Ingeniería del Software.

Ser capaz de trabajar bajo una **metodología** de trabajo iterativa y incremental.

Profundizar en el **uso de herramientas**: *MagicDraw, Microsoft Project, Balsamic y Gliffy.*

Gracias

**‘Las computadoras son inútiles.
Sólo pueden darte respuestas.’**

Pablo Picasso, *pintor*

@jgarciaegea

jgarciaegea@gmail.com

@cci-project*

cci-project@gmail.com