

Justificació

Marcelo Maina

P09/M1010/00147



Universitat Oberta
de Catalunya

www.uoc.edu

Índex

1. Introducció.....	5
2. Competències que s'han de desenvolupar.....	6
3. Objectius d'aprenentatge.....	7

1. Introducció

En Ramir, professor d'Història d'una escola de secundària, decideix incorporar al seu ensenyament l'ús d'aplicacions i tecnologies pròpies del Web 2.0. Després d'haver seguit una breu formació en el tema i amb la intenció d'explorar noves maneres d'ensenyar i de motivar els alumnes a aprendre, es llança de ple al projecte.

2. Competències que s'han de desenvolupar

- i) Disseny de propostes de formació centrat en l'alumne i atenent els seus diferents estils d'aprenentatge.
- ii) Disseny d'entorns d'aprenentatge basats en aplicacions gratuïtes i fàcils d'utilitzar.
- iii) Disseny col·laboratiu de propostes de formació interdisciplinàries.

3. Objectius d'aprenentatge

- a) Proposar entorns d'aprenentatge i activitats facilitadores de l'aprenentatge actiu, crític i reflexiu.
- b) Identificar fonts d'informació en línia acreditades i fiables.
- c) Seleccionar eines en funció dels objectius d'aprenentatge definits.
- d) Seleccionar eines d'accés lliure i fàcils d'utilitzar.
- e) Crear propostes educatives a partir de la reutilització d'objectes i/o materials d'aprenentatge.
- f) Compondre un "entorn" d'aprenentatge integrat.
- g) Consensuar propostes d'aprenentatge que incloguin punts de vista variats i complementaris sobre un tema rellevant.

