

# DRUMAPP - REQUISITOS E INSTALACIÓN

## Requisitos

### Software Android

- Dispositivo Android con el script AIR instalado (disponible en la app con script incorporado).
- Versión mínima de Android 2.2
- Navegador web Android

### Software iOS

- iOS 4.3 y superior

### Software Escritorio Windows

- Microsoft® Windows® XP, Windows Server 2008, Windows Vista® Home Premium, Business, Ultimate o Enterprise (incluidas las ediciones de 64 bits) con Service Pack 2, Windows 7 o Windows 8 Classic

### Software Escritorio Mac OS

- Mac OS X v10.6, v10.7 o v10.8

### Hardware Android

- Smartphone, Tablet o dispositivo, con sistema Android (optimizado para Smartphone) y conexión a Internet
- Procesador ARMv7 con vector FPU, de un mínimo de 550 MHz, OpenGL ES 2.0, H.264 y decodificadores AAC HW
- 256 Mb de RAM

### Hardware iOS

- iPod touch 4, iPhone 3GS, iPhone 4, iPhone 5, iPad, iPad 2, iPad mini o iPad con pantalla Retina

### Hardware Escritorio Windows

- Procesador de 2,33 GHz o superior compatible con x86 o procesador Intel Atom™ de 1,6 GHz o superior para dispositivos del tipo netbook
- 512 MB de RAM (se recomienda 1 GB)

### Hardware Escritorio Mac OS

- Procesador Intel® Core™ Duo de 1,83 GHz o superior
- 512 MB de RAM (se recomienda 1 GB)

### Conocimientos previos

- No es necesaria ninguna formación previa. En la aplicación se describe el uso de las funcionalidades y el método práctico asociado a los objetivos de la plataforma.

## Instalación

La aplicación puede descargarse desde la página web de la comunidad y Google Play. Para poder ejecutarla es necesario seguir los siguientes pasos:

- Es necesario instalar el archivo de la aplicación en el dispositivo Android pulsando sobre "Instalar" o abriendo el archivo.
- Después se requiere aceptar los permisos de conectividad de la aplicación con la red.
- La aplicación se instalará y se colocará, por defecto, al final de la lista de aplicaciones.
- Si se desea acceder directamente a la web de la aplicación puede dirigirse a:  
<http://www.drumapp.es>