

INT STOCKIST

Treball fi de carrera J2EE
Botiga virtual



Joan Gibert Badia
Estudiant ETIS

Vicenç Font Sagrista
Consultor

13 de gener de 2013

Presentació

El projecte es basa en una botiga virtual, destinada a la venda de plaques base de la marca Intel.

Els visitants només poden consultar els productes ofertats i poden enregistrar-se a l'aplicatiu per tal de realitzar compres.

L'administrador del sistema és el responsable de gestionar els productes destinats a la venda. Podrà insertar-ne de nous i actualitzar i eliminar els existents.

Tecnologies

La plataforma utilitzada és J2EE (Java 2 Enterprise Edition), la qual permet desenvolupar i executar aplicacions amb el llenguatge Java.

Elements utilitzats:

- JSP: Pàgines Java Server Pages
- Base de dades MySQL, junt amb el connector JDBC
- Fulls d'estil CSS
- JSF: Java Server Faces, basat en el patró Model-Vista-Controlador

Framework JSF

Patró Model-Vista-Controlador

- Vista: Mitjançant pàgines jsp, es genera una representació visual del model, mostrant les dades a l'usuari. Hi trobem els formularis.
- Controlador: Respon a events, normalment a accions de l'usuari. Definir les regles de navegació entre pàgines (faces-config.xml)
- Model: Representació de la informació amb la que el sistema opera

Framework JSF

Llibreries d'acció:

- HTML: Proporciona controls bàsics HTML

```
<%@ taglib prefix="h" uri="http://java.sun.com/jsf/html" %>
```

- Core: Elements bàsics per la generació d'una vista. També inclou validador i conversors.

```
<%@ taglib prefix="h" uri="http://java.sun.com/jsf/core" %>
```

Etiquetes:

Permeten crear components dinàmics. Ex: `<h:inputText>`

Patró DAO

El component Data Access Object està relacionat amb la persistència de la aplicació.

Amb el seu ús podem accedir a les dades de la base de dades MySQL, consultat, insertant, eliminant i modificant registres.

Permet una abstracció entre les classes que accedeixen a la base de dades i la interfície de la aplicació, tot ocultant la forma amb la que accedim a les dades.

Actors

Tobem 4 tipus d'actors:

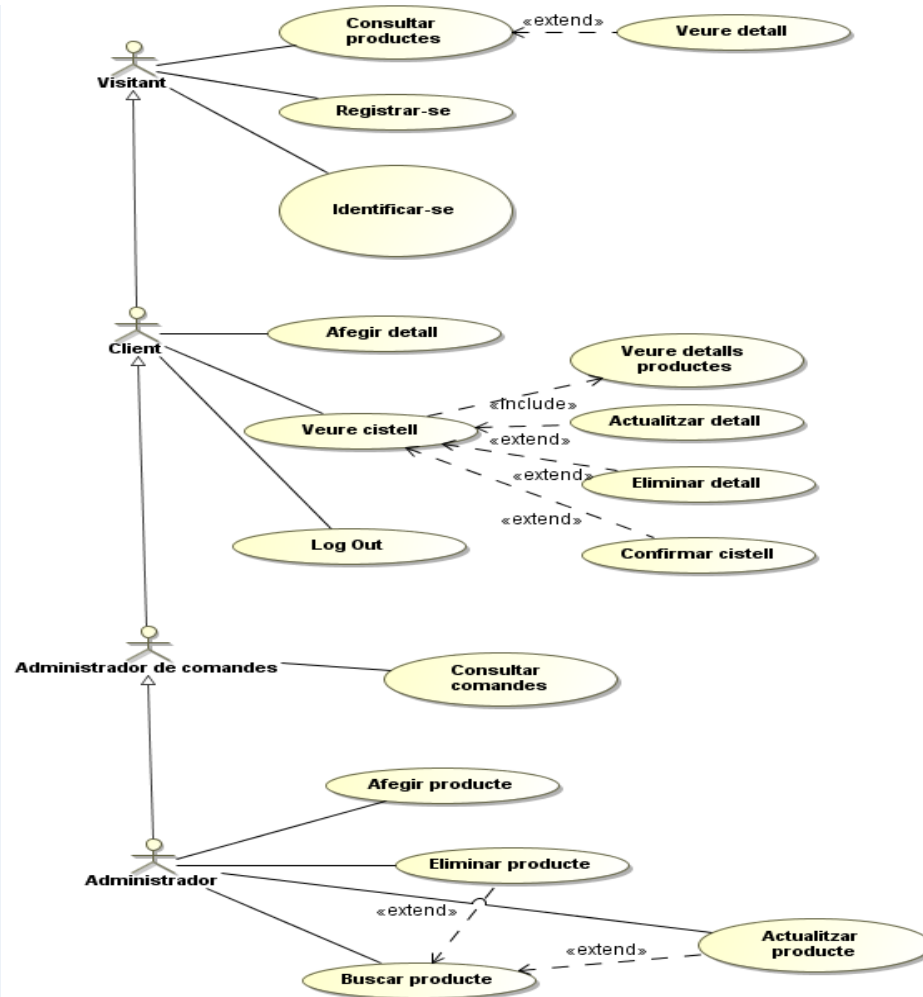
Visitant: Persona que consulta els articles ofertats

Client: Persona que s'ha registrat a l'aplicació. Un cop accedeix amb el seu usuari i contrasenya pot afegir productes al seu cistell de la compra, per posteriorment modificar-lo o confirmar-lo

Administrador: Persona que gestiona els productes ofertats i visualitza les comandes realitzades

Administrador de comandes: Únicament visualitza les comandes realitzades

Diagrama casos d'ús



Resultats obtinguts

La funcionalitat que no està al 100% acabada és la de afegir un producte, per part de l'administrador. En aquest cas no he pogut afegir i visualitzar la imatge a la base de dades. No s'ha realitzat l'actualització d'un producte a partir de la visualització d'articles per categoria, encara que la modificació es pot fer a partir del menú "actualitzar producte".

Tots els altres rols plantejats inicialment s'han realitzat correctament.

També s'ha inclòs l'stock als productes.

Conclusió

Considero profitosa la realització del projecte.

La finalització d'aquest treball m'ha servit per consolidar coneixements anteriors i adquirir-ne de nous, sobre el framework JSF i la programació amb el llenguatge java.

Els mecanismes per crear una botiga virtual, com per exemple les gestions amb una base de dades, es poden reutilitzar per futurs projectes.