



Checkersdroid

Joc de dames multiplataforma per a dispositius mòbils

Màster en Aplicacions Multimèdia
Rubén Amaro Parrado



Índex

1. Introducció
 - 1.1 Prefaci
 - 1.2 Definició
 - 1.3 Objectius
 - 1.4 Metodologia
 - 1.5 Planificació
2. Anàlisi
 - 2.1. Estat de l'art
 - 2.2. Objectius i abast
3. Disseny
4. Implementació
5. Conclusions

1.1. Prefaci

- Creació d'un joc de dames multiplataforma.
- Utilitzant eines actuals com HTML5, CSS i Javascript
- Interès d'aquest projecte és el d'aplicar eines de programació web als dispositius mòbils.

1.2 Definició

- La intenció principal d'aquesta aplicació és que es puguin jugar partides ràpides.
- Es realitza aplicació híbrida per a poder arribar a tot el mercat mòbil i facilitar la tasca de programació i posterior solució de bugs.

1.3 Objectius generals

- Objectius principals de l'aplicació:
 - Poder jugar a dames angleses amb el mòbils.
 - Disseny intuïtiu i actual
 - Compatibilitat de dispositius molt alta.

- Objectius secundaris
 - Poder jugar contra una intel·ligència artificial i poder escollir el nivell de la mateixa.
 - Poder jugar dues persones amb diferents dispositius.
 - Adaptar el disseny per a poder jugar en horitzontal.

1.4 Metodologia de treball

- Metodologia pròpia d'un projecte tècnic
- Projecte organitzat per etapes:
 - Cerca de l'eina de desenvolupament
 - Estudi de les modalitats de joc
 - Anàlisi de connectivitat entre dispositius
 - Disseny dels elements gràfics
 - Implementació de l'aplicació
 - Proves i solució de bugs

1.5 Planificació

- Planificació marcada per les entregues parcials de l'assignatura
- 5 Fases principals :
 - Lliurament de la proposta (03/03/2014-17/03/2014)
 - Mandat del projecte (18/03/2014-30/04/2014)
 - Primer Lliurament parcial (01/04/2014-28/04/2014)
 - Segon Lliurament parcial (29/04/2014-26/05/2014)
 - Tancament (27/05/2014-16/06/2014)
- Algunes entregues s'han hagut d'ajornar i la feina de la tasca següent s'ha hagut de fer amb l'afegit de la feina enrederida

1.6 Pressupost

Objecte	Nº de hores	Descripció	Preu unitari	Descompte	Total de línia
Programadors	30	Implementació de l'aplicació	20€/hora	0	600€
Dissenyadors	5	Disseny de l'aplicació	15€/hora	0	75€
				Subtotal	675
				Impuesto sobre ventas	21%
				Total	816.75

2.1 Estat de l'art

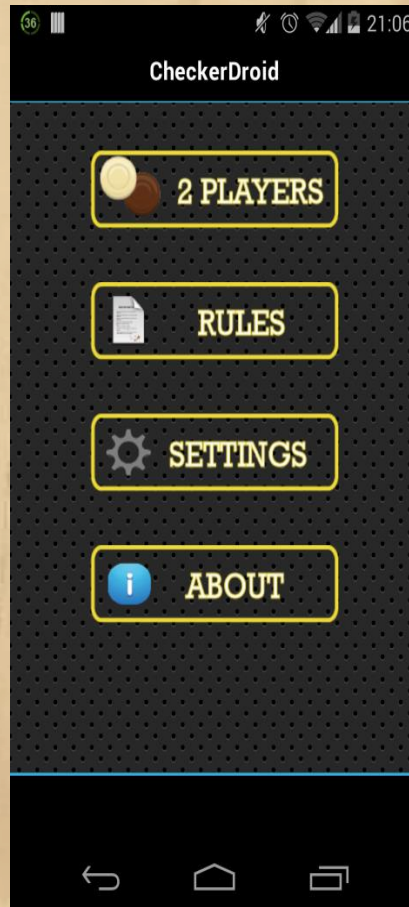
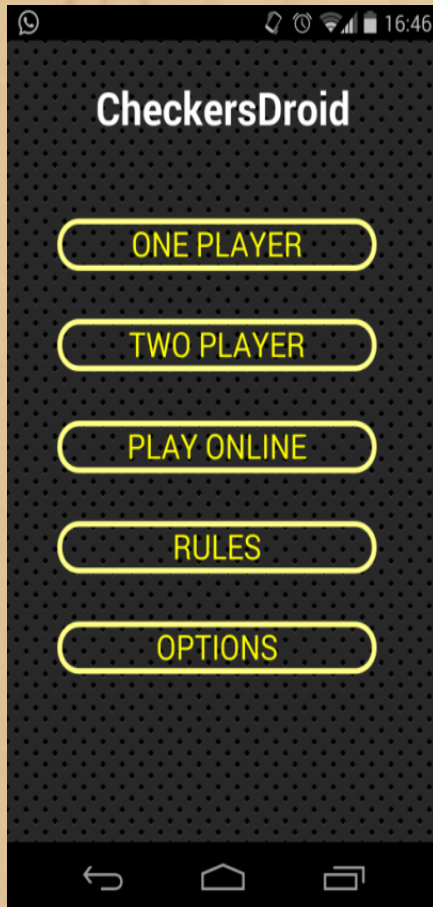
- En projectes que no son del àmbit de la recerca, és molt important conèixer la competència.
- Conclusions extretes de la competència:
 - Interfícies molt poc visuals i amb aspecte de jocs antiquats.
 - Intel·ligències artificials molt ben treballades
 - Possibilitat de poder canviar modalitat de joc de dames

2.2 Abast

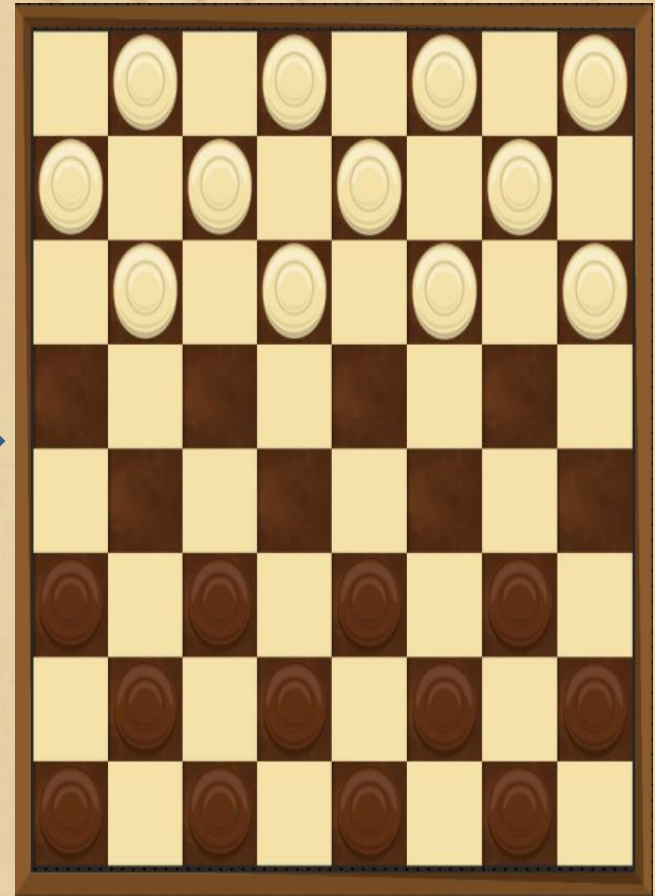
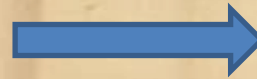
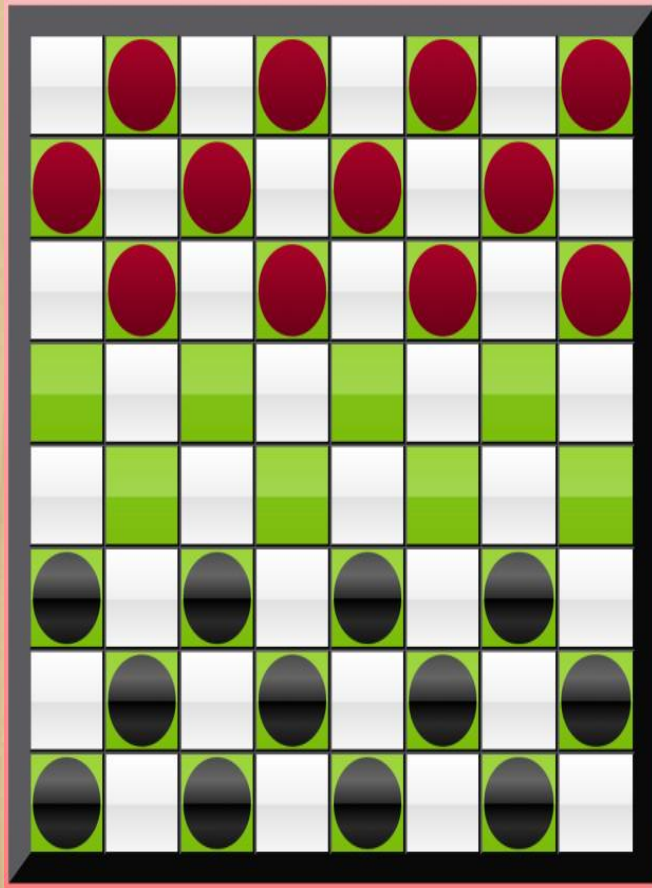
Aquesta aplicació és capaç de:

- Jugar a les dames amb un dispositius IOS.
- Jugar a les dames amb un dispositius Android.
- Jugar a les dames amb un navegador web.

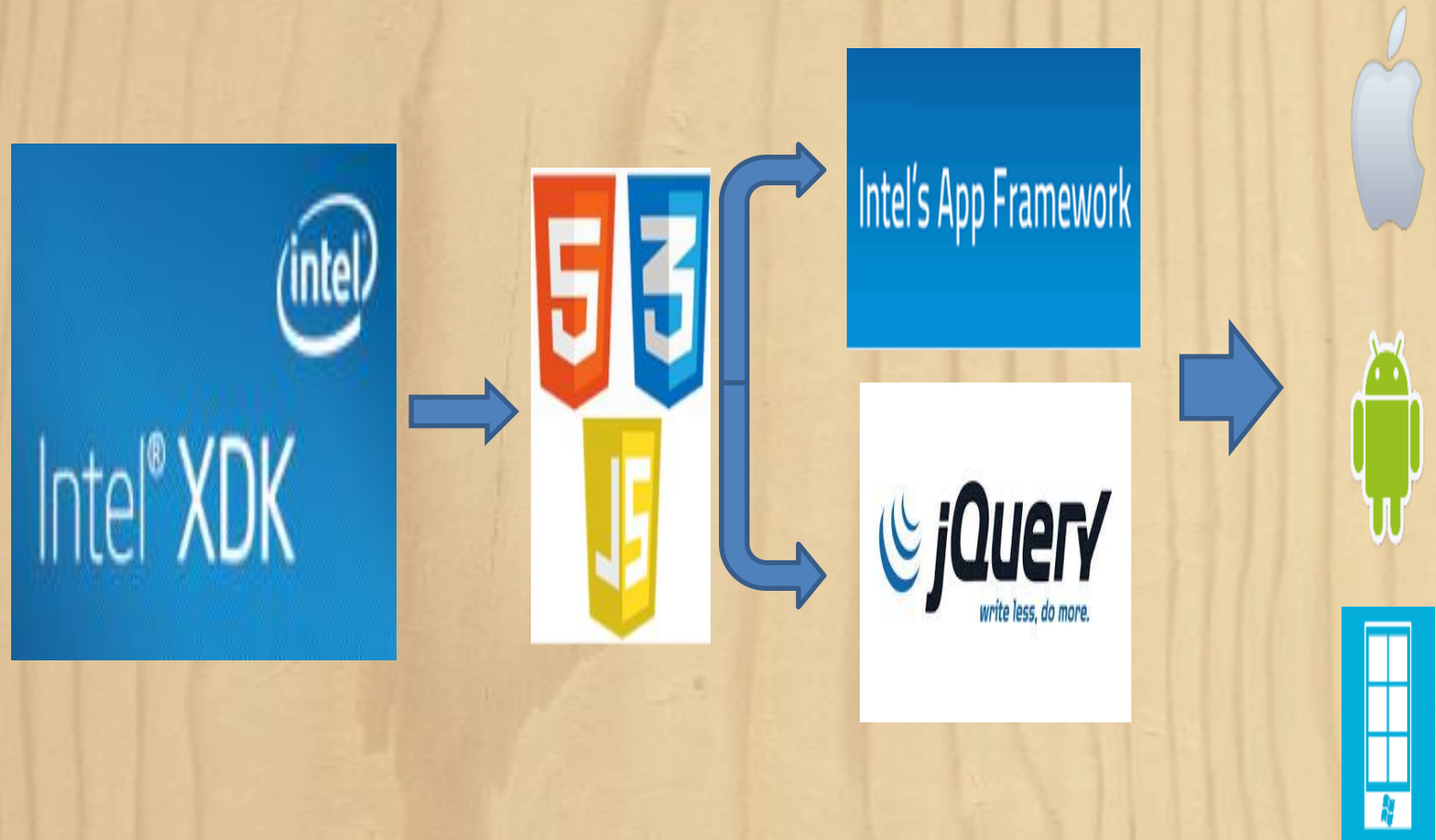
3.1. Pantalla principal



3.2 Taulell

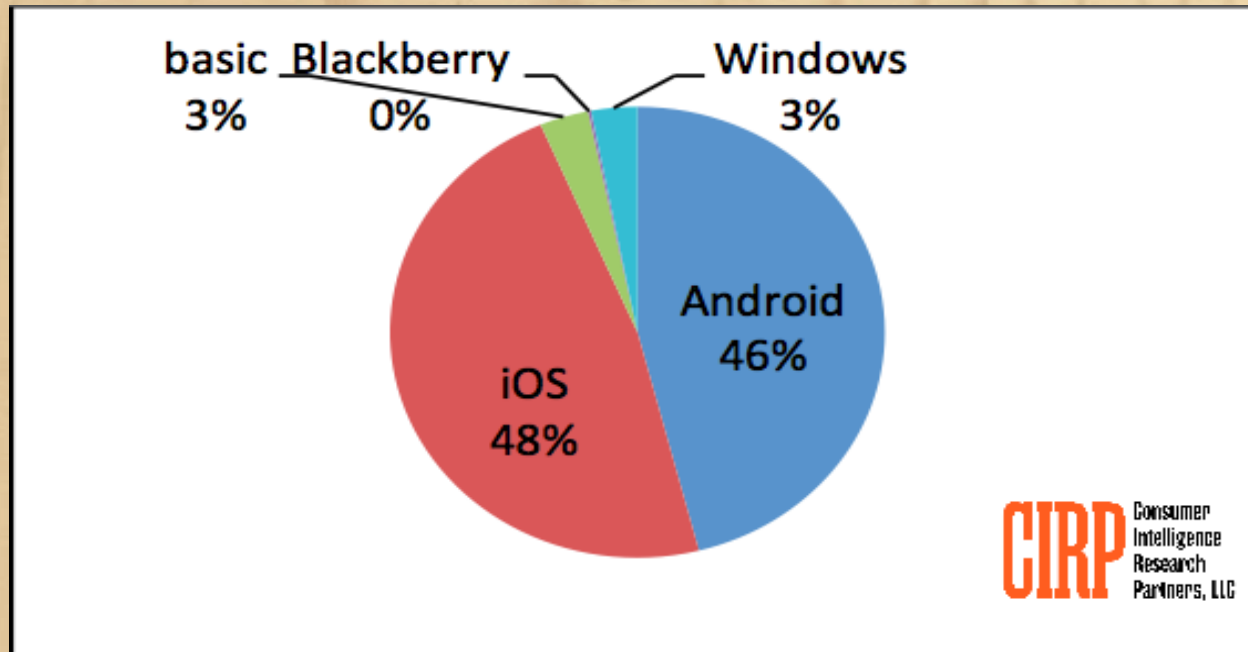


3.3 Llenguatges de programació



4.1 Plataformes suportades

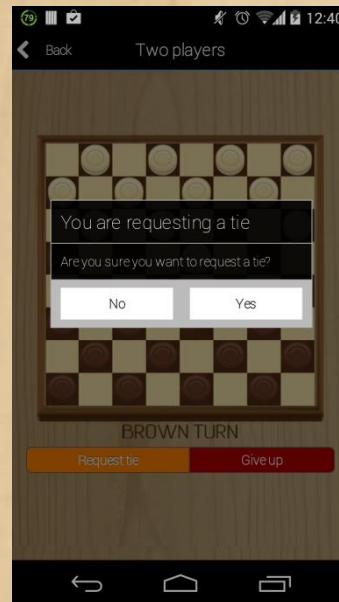
- Aplicació orientada principalment a iOS i Android, tal i com poder veure al gràfic següent:



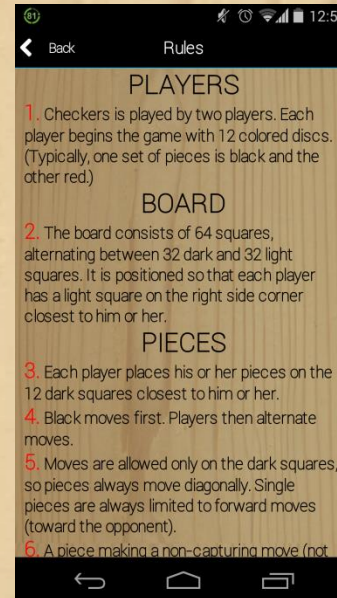
4.2 Pantalles principals



Pantalla principal del joc



Captures pantalla two players



Captura de la pantalla rules



Pantalla Settings

Conclusions

- Satisfacció per poder realitzar un projecte inici a fi.
- He millorat a l'hora de planificar un projecte.
- No satisfacció del 100% al haver hagut de deixar algunes funcionalitats fora per manca de temps

Línies de futur

- Poder jugar contra una intel·ligència artificial.
- Poder jugar multijugador amb diferents dispositius.
- Poder jugar amb la pantalla tant en vertical com horitzontal.
- Monetitzar l'aplicació si tingués èxit als Markets.