

MÀSTER UNIVERSITARI EN PROGRAMARI LLIURE



TFM – ADMINISTRACIÓ WEB I COMERÇ ELECTRÒNIC

MANUAL D'USUARI

Autor: Maria Gallego Borràs

Consultor: Francisco Javier Noguera

Tutor extern: Daniel Riera Terrén

Juny 2014

LLICÈNCIA DEL MANUAL***Copyright (c) 2014 MARIA GALLEGO***

El present document es troba sota la llicència GFDL [1] (GNU Free Documentation License), amb la que es garanteix permís per copiar, distribuir i modificar el document segons els termes de l'esmentada llicència, Versió 1.2 o posterior publicada per la Free Software Foundation, sense seccions invariants ni texts de cobertura anterior o posterior.

En un document a part, titulat: "Llicència.pdf" es disposa d'una còpia de la llicència.

Índex de continguts

Annexe 1 – Manual d'Usuaris.....	4
(A) Registre.....	4
(B) Login.....	5
(C) Modificar dades personals.....	6
(D) Crear partida.....	6
(E) Gestionar partides.....	7
(F) Jugar partida.....	8
(G) Abandonar partida.....	10
(H) Consultar les instruccions del joc.....	10

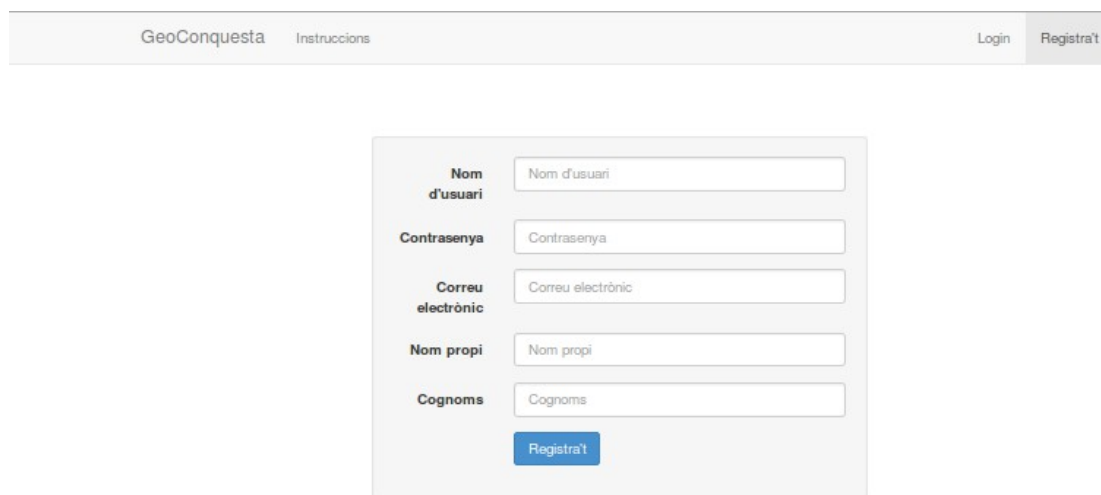
Annexe 1 – Manual d'Usuaris

(A) Registre

Per poder jugar a GeoConquesta serà necessari estar registrat. Per això, hauràs d'accedir al formulari de registre. La imatge següent mostra les dues formes d'accedir al formulari de registre:



Un cop pitjam sobre “Registra't” se'ns mostrarà un formulari com el que segueix:

The image shows the registration form on the GeoConquesta website. The navigation bar at the top is identical to the previous screenshot, with 'Registra't' circled in red. The form itself is a light grey box with the following fields: 'Nom d'usuari' (with placeholder 'Nom d'usuari'), 'Contrasenya' (with placeholder 'Contrasenya'), 'Correu electrònic' (with placeholder 'Correu electrònic'), 'Nom propi' (with placeholder 'Nom propi'), and 'Cognoms' (with placeholder 'Cognoms'). A blue 'Registra't' button is located at the bottom of the form.

Aleshores s'ha de omplir el formulari, tenint en compte que no es pot repetir un Nom d'Usuari que ja existeix en el sistema. En cas de que l'usuari ja existeixi, quan pitgem sobre el botó “Registra't” se'ns mostrarà un missatge de que ja existeix al sistema un usuari amb aquest nom.

Tots els camps del formulari són obligatoris. En cas de que no s'omplin, apareix un missatge indicant-ho.

El camp de correu electrònic es verifica abans de crear el nou usuari de que és una adreça de correu en format correcta, això vol dir del tipus: nom@domini.ext.

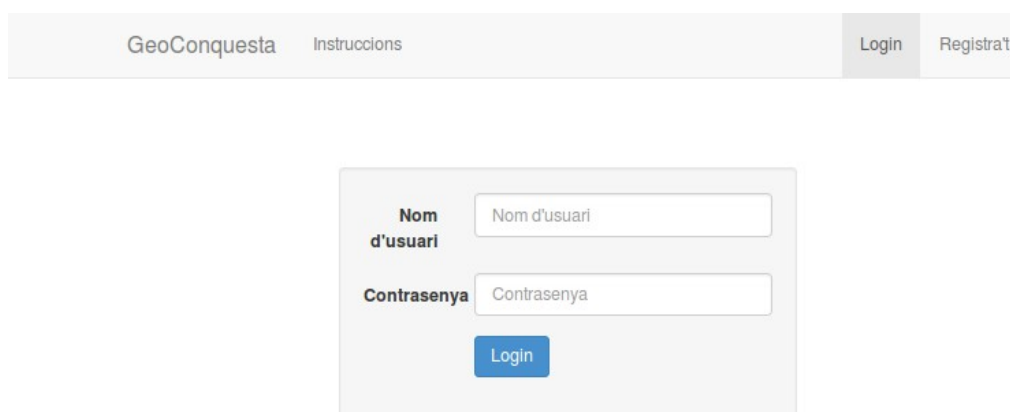
Un cop s'acabi d'omplir el formulari i es premi el botó "Registra't" i tot estigui correcte, se'ns redirecciona a la pantalla de login per a que podem accedir al joc amb el nou usuari.

(B) Login

Podem accedir a la secció de Login o bé des de la pàgina d'inici prement sobre el botó "Login" o bé des de la part superior de la finestra on hi ha un enllaç que també posa "Login". A la imatge següent es pot observar la situació d'ambdós botons:



Un cop pitjam sobre un dels dos enllaços apareix el formulari següent a omplir amb l'usuari i contrasenya que ja disposam.



(C) Modificar dades personals

L'usuari pot modificar les seves dades personals des de la pantalla de home. A la part dreta apareix la secció de Dades de l'Usuari.

Benvingut/da Cati

Informació l'usuari

Data de registre:	02-06-2014
Últim inici de sessió:	02-06-2014

Nº partides:	1
Creades:	1
Guanyades:	0
Empatades:	0
Perdues:	0
En joc:	1

Dades l'usuari

Nom d'usuari:

Correu electrònic:

Nom propi:

Cognoms:

Nova contrasenya:

Confirmació de contrasenya:

La contrasenya no es modifica si no s'introdueix una de nova al camp nova contrasenya i a la confirmació de contrasenya la mateixa.

(D) Crear partida

Un cop ja disposam d'usuari i ens hem autenticat en el sistema és l'hora de crear una partida nova, per això accedirem al menú superior on posa "Nova partida" com es pot veure a la imatge següent:



Un cop pitjam sobre el botó de Nova Partida ens apareixerà un formulari com el que segueix:

Crear partida nova

Mapa:

Oponent:

Rondes:

On s'ha de seleccionar el mapa, l'oponent i el nombre de rondes que se vol jugar. Un cop seleccionat, es crea la nova partida i es queda en estat de pendent fins que l'oponent accepta la partida.

(E) Gestionar partides

Per poder gestionar una partida hem d'anar a la finestra de Partides que es troba al menú superior de la pàgina tal i com es pot observar a la imatge següent:



Aleshores se'ns carregarà una pàgina amb totes les nostres partides, tal i com es pot observar a la imatge següent:

Partides



Aquesta finestra es troba dividida en 5 pestanyes:

- En joc: des d'aquí es pot reprendre una partida ja iniciada, prement sobre el botó "Continuar partida". Devora del nom de la pestanya "En joc" apareix el número de partides actives de l'usuari. A la imatge següent es pot observar la vista de la secció "En joc".

Mapa	Creador	Jugador 1	Jugador 2	Data	Torn	
Europa	Marc Vives	Marc Vives	Maria Gallego	01-06-2014	Jugador 1	Continuar partida
Espanya	Miquel Contreres	Miquel Contreres	Maria Gallego	01-06-2014	Jugador 1	Continuar partida

- Pendants de mi: en aquesta pestanya es llisten totes les partides que estan pendents de que jo accepti jugar-les o no. El número que apareix devora del nom de la pestanya: "Pendants de mi" són el nombre de partides que estan pendents de ser acceptades per jo.

Mapa	Creador	Jugador 1	Jugador 2	Data		
Europa	Catalina Mas	Catalina Mas	Maria Gallego	01-06-2014	Acceptar partida	Rebutjar
Espanya	Marc Vives	Marc Vives	Maria Gallego	01-06-2014	Acceptar partida	Rebutjar

- Pendants d'altres: són les partides que he creat iestic pendent de que l'oponent les accepti. Si per lo que sigui, les vull cancel·lar, dispòs d'un botó per fer-ho.

Mapa	Creador	Jugador 1	Jugador 2	Data	
Europa	Maria Gallego	Maria Gallego	Marc Vives	02-06-2014	Cancel·lar
Espanya	Maria Gallego	Maria Gallego	Miquel Contreres	01-06-2014	Cancel·lar

- Acabades: són les partides que he jugat i ja han acabat. A la imatge següent es mostra la llista de partides acabades. Com es pot observar, es marquen en color vermell les partides que he guanyat jo, en vermell les que he perdut i de cap color les que han estat empat.

En joc 1 Pendents de mi 1 Pendents d'altres 0 Acabades 4 Rebutjades 0					
Mapa	Creador	Jugador 1	Jugador 2	Data	Guanyador
Espanya	Maria Gallego	Maria Gallego	Miquel Contreres	01-06-2014	Maria Gallego
Espanya	Miquel Contreres	Miquel Contreres	Maria Gallego	01-06-2014	Empat
Espanya	Miquel Contreres	Maria Gallego	Miquel Contreres	24-05-2014	Miquel Contreres

- Rebutjades: són les partides que l'oponent ha rebutjat jugar-les.

En joc 1 Pendents de mi 1 Pendents d'altres 2 Acabades 1 Rebutjades 1					
Mapa	Creador	Jugador 1	Jugador 2	Data	
Europa	Maria Gallego	Maria Gallego	Miquel Contreres	22-05-2014	

(F) Jugar partida

Per començar a jugar una partida hem d'anar des del menú de partides i triar una de les partides que es troben en joc. Aleshores se'ns carregarà la partida en una nova finestra. A la imatge següent es pot observar com es mostra la pàgina d'una partida.

Partida Espanya - Cati vs Maria

Dades jugador 1

Nom Cati

Nº territoris 0

Estat de la partida

Torn Cati

Nº territoris 16

Ronda 1 de 20

Mapa Espanya

Dades jugador 2

Nom Maria

Nº territoris 0



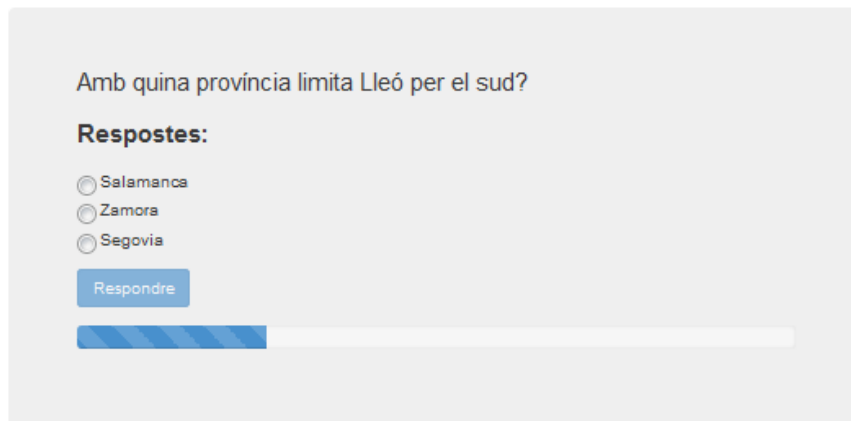
Abandonar partida

Com s'ha pogut observar a la imatge anterior a una partida apareixen tres submenús. En color blau apareixen les dades del Jugador 1, en verd les del Jugador 2 i en gris, l'estat de la partida.

Dintre de l'estat de la partida podem veure de qui és el torn, quants de territoris formen el mapa, en quina ronda ens trobam i quin mapa hem de conquerir.

Aleshores, el jugador 1 ha de seleccionar un territori, per exemple, Castella i Lleó i veim que en clicar damunt el territori apareix un missatge de "Segur que vols conquerir 'Castella i Lleó'". Aleshores si ens haguéssim equivocat podríem prémer damunt Cancel·lar i seleccionar un altre territori. Si per contra, realment volem conquerir aquell territori, hem de prémer Acceptar. Aleshores apareix una finestra amb una pregunta sobre el territori i tenim un temps per respondre-la, sinó es donarà per dolenta. La finestra amb la pregunta apareix de la forma següent:

Pregunta sobre Castella i Lleó



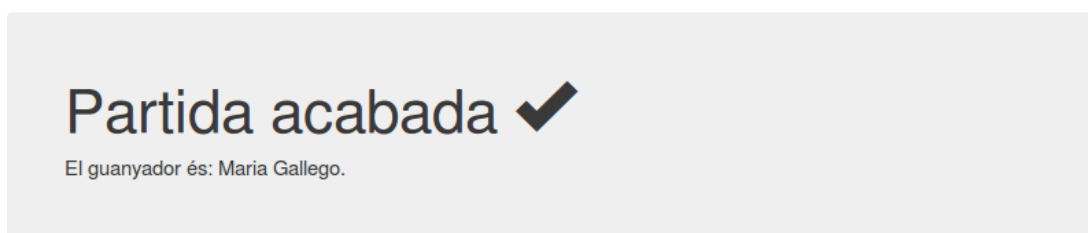
Aleshores veim que se'ns presenta la pregunta amb 3 respostes possibles. Un cop seleccionam la que creiem que és la correcta hem de prémer el botó "Respondre" i se'ns retornarà a la pàgina de la partida. La barra que apareix abaix marca el temps que tenim per contestar-la. En alguns casos, hi haurà una imatge que tindrà relació amb la pregunta.

En cas de que sigui incorrecta apareixerà un missatge a la partida en vermell com el que segueix: "Resposta INCORRECTA. Ara li toca a l'altre jugador.". Si és correcta apareixerà un missatge amb el color del jugador com el que segueix: "Resposta CORRECTA. Ara li toca a l'altre jugador."

Per saber que ja torna a ser el nostre torn ens apareixerà enmig de la pantalla un popup indicant que ja torna a ser el nostre torn i podem provar de conquerir un nou territori.

Encara que un territori ja estigui conquerit per l'altre jugador, podem intentar conquerir-lo nosaltres, tan sols hem de prémer amb el ratolí sobre el territori i contestar la pregunta correctament.

Guanya la partida el jugador que en arribar al màxim de rondes tingui en possessió el major nombre de territoris. Pot passar que s'empati. Un cop arribem a la darrera ronda i per tant la partida hagi acabat, se'ns mostrarà un missatge com el que podem observar a la imatge següent on es veu qui ha guanyat en el cas de que no hi hagi empat, sinó s'indicarà que ha sigut empat.



(G) Abandonar partida

Es pot abandonar una partida en qualsevol moment, fent ús del botó que apareix sota el mapa en vermell. S'ha de tenir en compte que abandonar una partida implica que l'usuari perd la partida.

Per contra, si es canvia de finestra, la partida continua en estat d'iniciada i es pot seguir jugant en qualsevol altra moment accedint a ella des de la secció de "Partides".

(H) Consultar les instruccions del joc

En qualsevol moment i des de qualsevol lloc de l'aplicació es pot accedir a les instruccions del joc, per això s'ha de prémer sobre el botó Instruccions que apareix a la barra de menú superior de la pantalla, tal i com es pot observar a la imatge següent:

