

Aplicacions Web per al treball col·laboratiu

Aplicació web per a la correcció automàtica de proves

PAC 4: Codificació, Memòria i Presentació Virtual

# Manual d'usuari

**Consultor:** Ferran Prados

**Alumne:** Roi Neira

## Índex

1. Introducció .....	3
2. Usuari administrador.....	3
Manteniment d'usuaris .....	4
Creació d'un nou usuari .....	5
Administrant usuaris .....	7
Aules.....	7
Administrant aules .....	8
Categories.....	9
Log.....	9
3. Usuari consultor .....	11
El circuit de publicació.....	11
Proves.....	12
Preguntes .....	13
Preguntes .....	15
Respostes .....	17
Multimèdia.....	19
Previsualitzar pregunta/prova .....	20
Publicar prova .....	21
Publicar prova en una aula.....	22
4. Usuari alumne .....	24
Fent una prova .....	24
Històric de proves.....	28

## 1. Introducció

Aquest és el manual d'usuari de l'aplicació de correcció automàtica de proves de la UOC. El manual està dividit en 3 parts depenent del tipus d'usuari: Administrador, Professor/Consultor i Alumne/Estudiant.

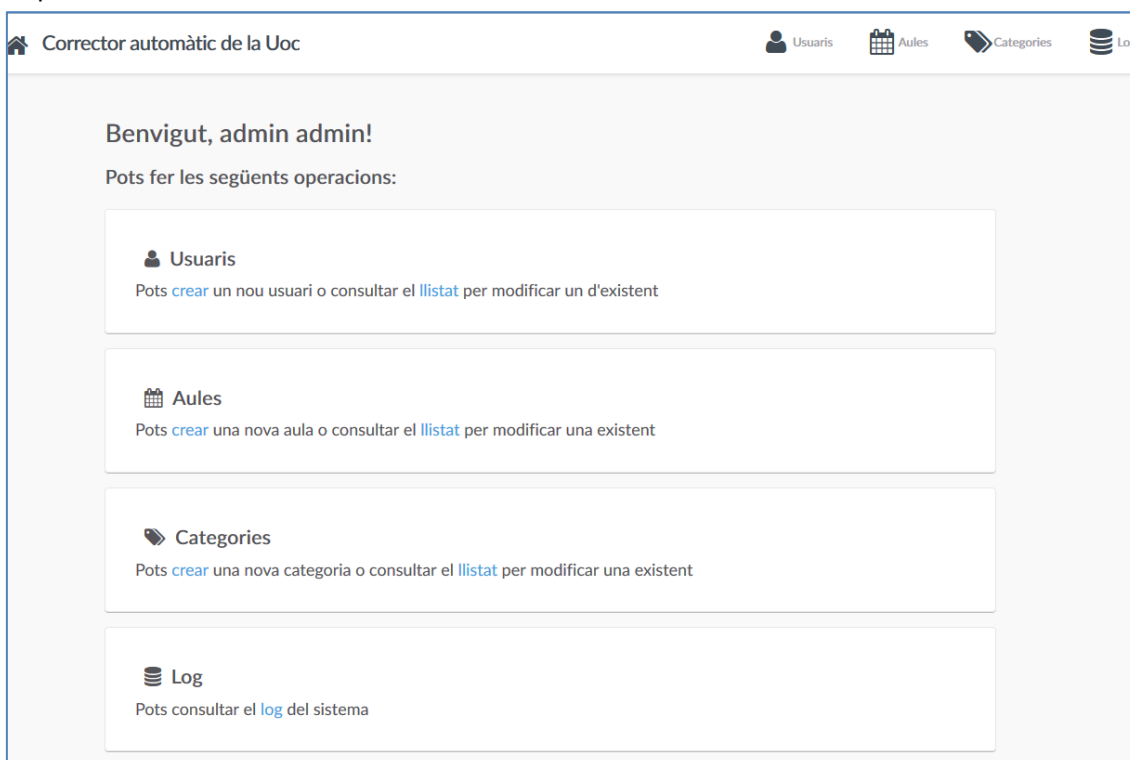
L'objectiu d'aquest document és explicar les funcionalitats que proporciona el sistema des de d'un punt de vista de l'usuari i com realitzar les accions que el sistema ofereix.

## 2. Usuari administrador

Els usuaris administradors s'encarreguen del manteniment de les dades mestre de l'aplicació: usuaris, aules i categories.

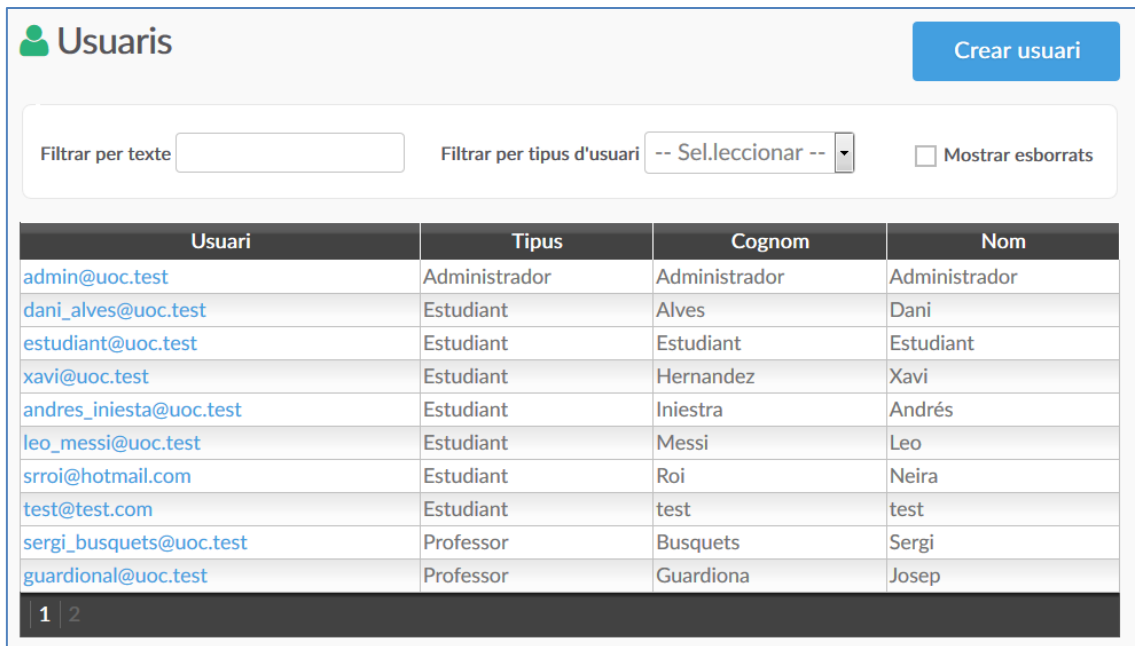
Un cop un usuari administrador s'ha autenticat en el sistema, podrà accedir a les seves opcions bé a través del menú superior (visible a totes les pàgines) o bé des de el menú d'inici:

La pantalla inicial del l'usuari administrador



## Manteniment d'usuaris

L'usuari administrador pot crear nous usuaris o modificar-ne d'existents seleccionant l'opció de menú corresponent, que mostra la pantalla de llistat d'usuaris.



**Usuaris** Crear usuari

Filtrar per texte  Filtrar per tipus d'usuari -- Selecció --  Mostrar esborrats

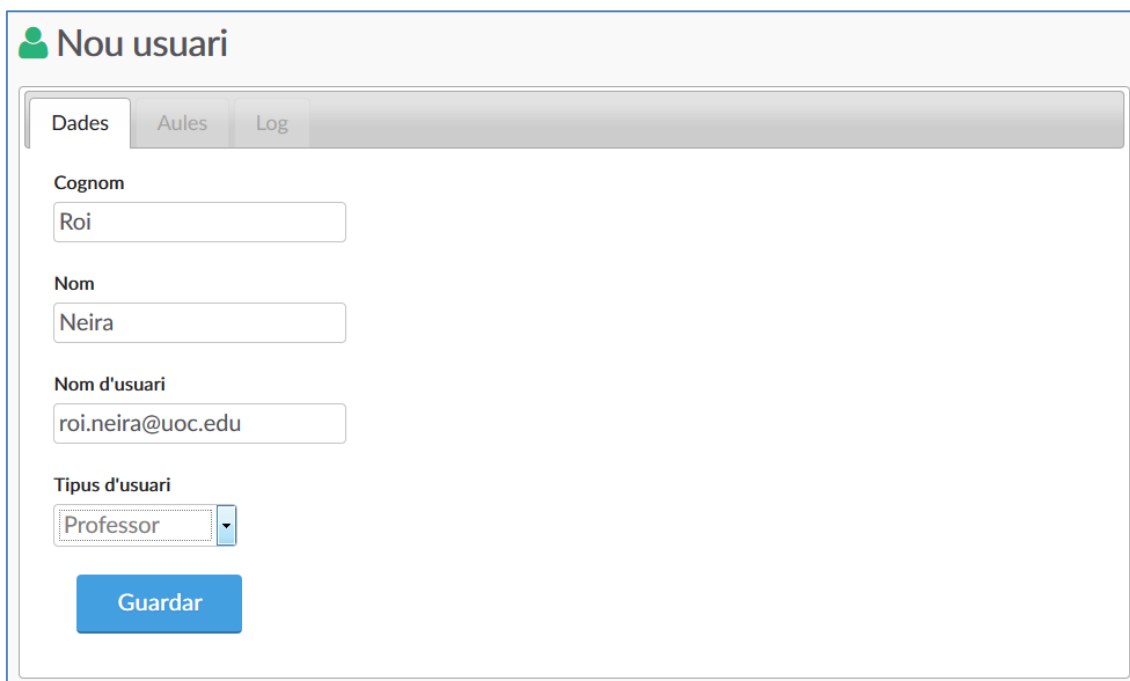
Usuari	Tipus	Cognom	Nom
<a href="#">admin@uoc.test</a>	Administrador	Administrador	Administrador
<a href="#">dani_alves@uoc.test</a>	Estudiant	Alves	Dani
<a href="#">estudiant@uoc.test</a>	Estudiant	Estudiant	Estudiant
<a href="#">xavi@uoc.test</a>	Estudiant	Hernandez	Xavi
<a href="#">andres_iniesta@uoc.test</a>	Estudiant	Iniesta	Andrés
<a href="#">leo_messi@uoc.test</a>	Estudiant	Messi	Leo
<a href="#">srroi@hotmail.com</a>	Estudiant	Roi	Neira
<a href="#">test@test.com</a>	Estudiant	test	test
<a href="#">sergi_busquets@uoc.test</a>	Professor	Busquets	Sergi
<a href="#">guardional@uoc.test</a>	Professor	Guardiona	Josep

1 | 2

En aquesta pantalla podem filtrar per text (text coincident al nom de l'usuari, el seu nom o el seu cognom), per tipus (administrador, estudiant o professor) i per usuaris esborrats.

Les columnes del llistat són vincles que permeten ordenar els resultats per la columna seleccionada, i a sota del llistat es mostren el nombre de pàgines disponibles en el llistat. Fent clic en el nom de l'usuari passarem a la pantalla d'edició d'usuari i fent clic en el botó "Crear usuari" podrem crear-ne un de nou:

## Creació d'un nou usuari



El formulari, titulat "Nou usuari", té una barra de navegació amb tres pestanyes: "Dades" (seleccionada), "Aules" i "Log". A sota, hi ha quatre camps de text i un menú desplegable:

- Cognom:** Camp de text amb el valor "Roi".
- Nom:** Camp de text amb el valor "Neira".
- Nom d'usuari:** Camp de text amb el valor "roi.neira@uoc.edu".
- Tipus d'usuari:** Menú desplegable amb "Professor" seleccionat.

A la part inferior del formulari hi ha un botó blau "Guardar".

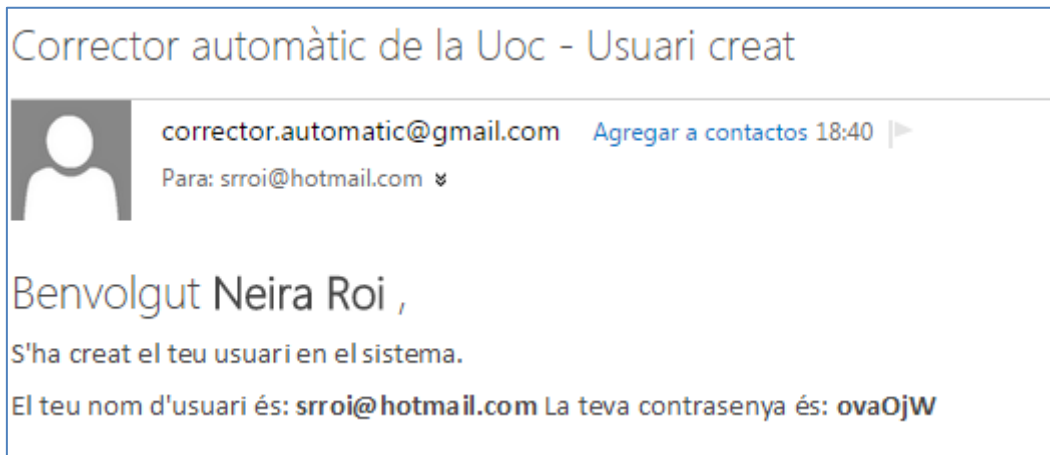
L'usuari haurà d'introduir els següents camps obligatoris per crear un usuari:

- Cognom
- Nom
- Nom d'usuari: Que haurà de ser una adreça de correu-e vàlida i única en el sistema, no poden haver-hi dos usuaris amb el mateix nom.

I seleccionar quin és el tipus de l'usuari (administrador, professor i estudiant).

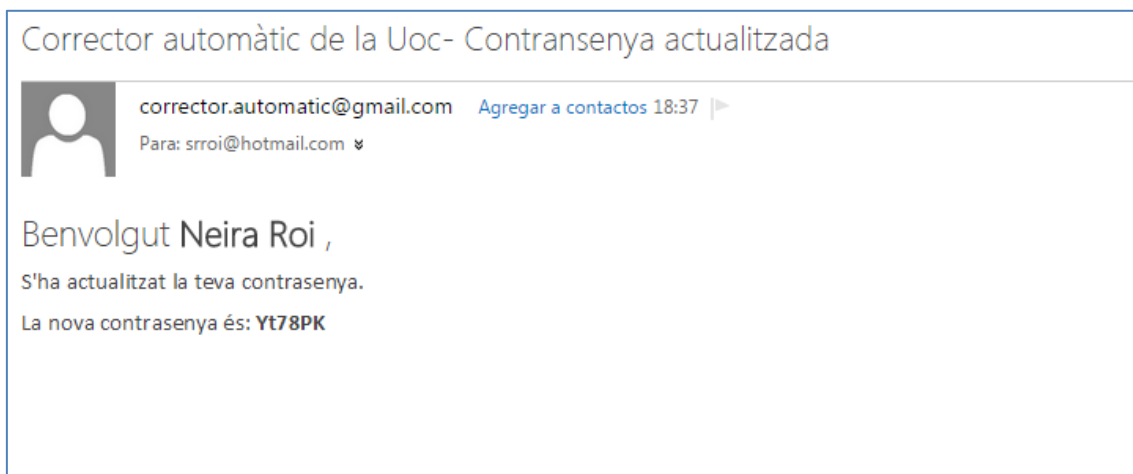
Un cop es guardin els canvis, el sistema enviarà un correu electrònic a l'adreça proporcionada com a nom d'usuari que contindrà la contrasenya generada automàticament pel sistema i que l'usuari haurà de fer servir per autenticar-se en el sistema.

*Correu-e amb la contrasenya de l'usuari*



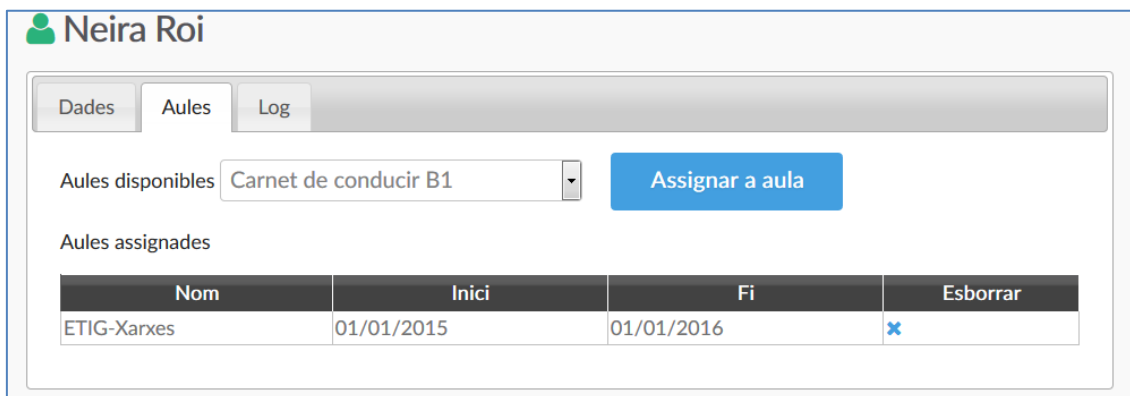
Un cop s'hagi creat l'usuari, aquesta contrasenya es podrà regenerar automàticament mitjançant el botó "Canviar contrasenya":

*Correu-e de canvi de contrasenya:*



## Administrant usuaris

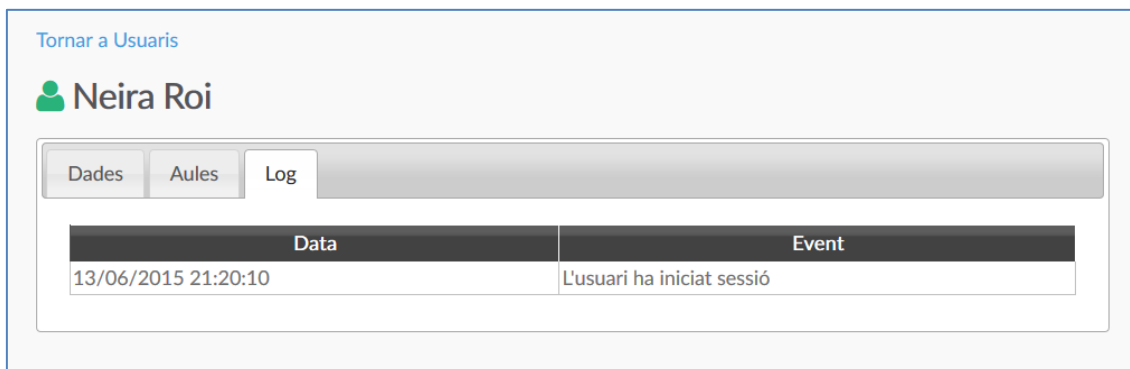
Un cop s'hagi creat l'usuari, l'administrador podrà accedir a la pestanyes "Aules" per assignar a l'usuari a les aules disponibles en el sistema:



The screenshot shows the 'Aules' tab selected in the Neira Roi user management interface. At the top, there are three tabs: 'Dades', 'Aules', and 'Log'. Below the tabs, there is a section for 'Aules disponibles' with a dropdown menu showing 'Carnet de conducir B1' and a blue button labeled 'Assignar a aula'. Below this, there is a section for 'Aules assignades' with a table showing assigned classes.

Nom	Inici	Fi	Esborrar
ETIG-Xarxes	01/01/2015	01/01/2016	<a href="#">✕</a>

O bé consultar el log d'activitat de l'usuari en el sistema:

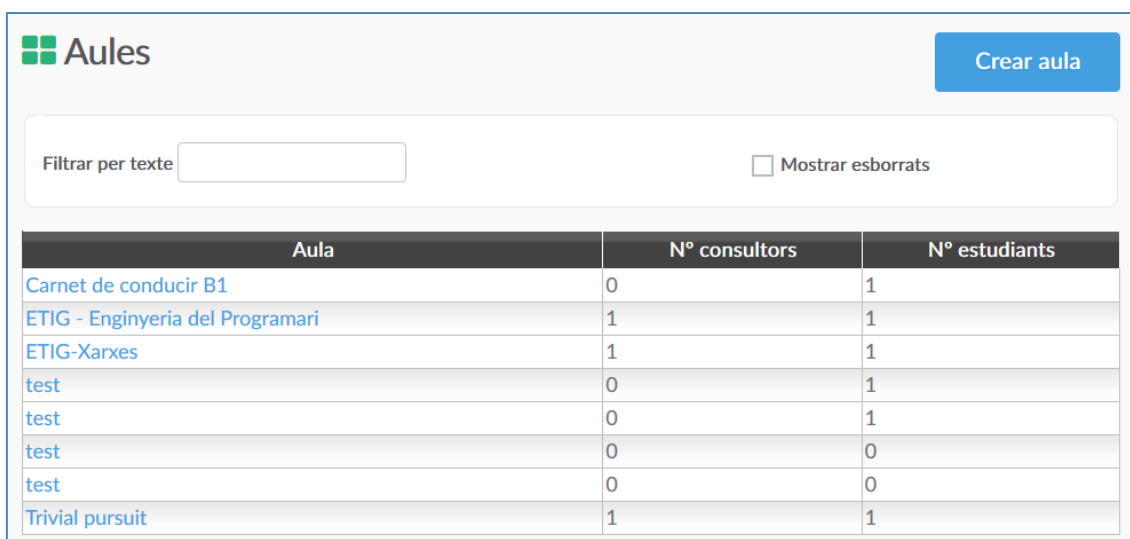


The screenshot shows the 'Log' tab selected in the Neira Roi user management interface. At the top, there are three tabs: 'Dades', 'Aules', and 'Log'. Below the tabs, there is a section for 'Log' with a table showing user activity logs.

Data	Event
13/06/2015 21:20:10	L'usuari ha iniciat sessió

## Aules

En seleccionar l'opció de menú d'aules, l'usuari administrador podrà veure un llistat amb totes les aules del sistema. Pot filtrar per nom de l'aula i mostrar les aules esborrades. El sistema mostra a més, per cada aula, quants consultors/professors i quants estudiants s'han assignat.



The screenshot shows the 'Aules' interface. At the top left is the 'Aules' logo. At the top right is a blue button labeled 'Crear aula'. Below the logo is a search bar with the text 'Filtrar per texte' and a text input field. To the right of the search bar is a checkbox labeled 'Mostrar esborrats'. Below these elements is a table with three columns: 'Aula', 'Nº consultors', and 'Nº estudiants'.

Aula	Nº consultors	Nº estudiants
<a href="#">Carnet de conducir B1</a>	0	1
<a href="#">ETIG - Enginyeria del Programari</a>	1	1
<a href="#">ETIG-Xarxes</a>	1	1
<a href="#">test</a>	0	1
<a href="#">test</a>	0	1
<a href="#">test</a>	0	0
<a href="#">test</a>	0	0
<a href="#">Trivial pursuit</a>	1	1

## Administrant aules

L'usuari administrador pot crear una nova aula o seleccionar una existent per modificar-la.

El manteniment d'aules disposa de tres camps:

- Nom: Nom identificatiu de l'aula, és un camp obligatori.
- Data inici: Data d'inici de l'aula. L'aula començarà a ser visible pels usuaris de tipus alumne a partir d'aquesta data. Aquest és un camp opcional.
- Data fi: Data de fi de l'aula. L'aula deixarà de ser visible pels usuaris de tipus alumne a partir d'aquesta data. Aquest és un camp opcional.



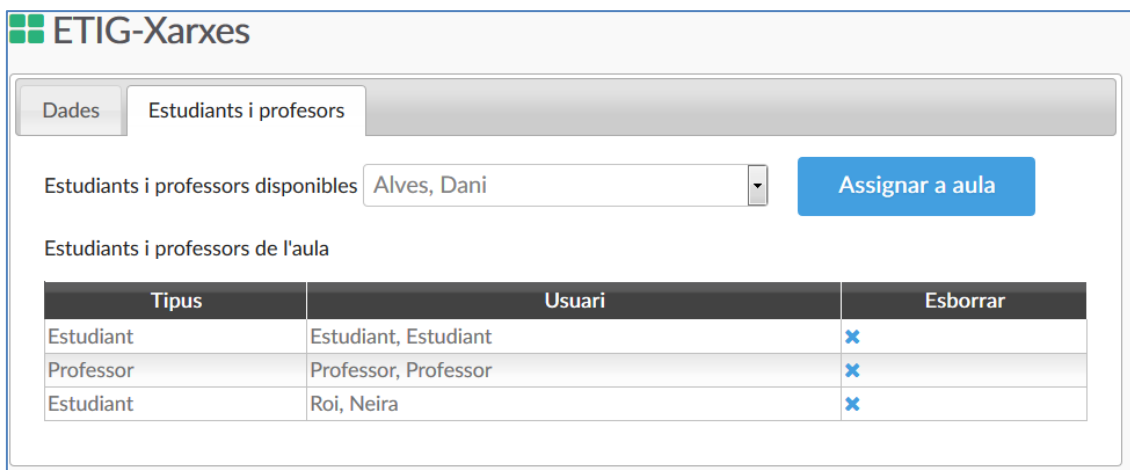
The screenshot shows the 'ETIG - Enginyeria del Programari' form. At the top left is the 'ETIG - Enginyeria del Programari' logo. Below the logo are two tabs: 'Dades' and 'Estudiants i professors'. The 'Dades' tab is selected. The form contains the following fields:

- Nom:** A text input field containing 'ETIG - Enginyeria del Progra'.
- Data inici:** A date input field containing '01/06/2015'.
- Data fi:** A date input field containing '01/06/2016'.
- Esborrat?:** A checkbox that is currently unchecked.

At the bottom of the form is a blue button labeled 'Guardar'.



En la pestanya “Estudiants i professors” podrem assignar usuaris de tipus professor o estudiants (els usuaris de tipus administradors no poden ser assignats a un aula) mitjançant el botó “Assignar a aula”, o esborrar-los mitjançant la icona X de la llista.



**ETIG-Xarxes**

Dades **Estudiants i professors**

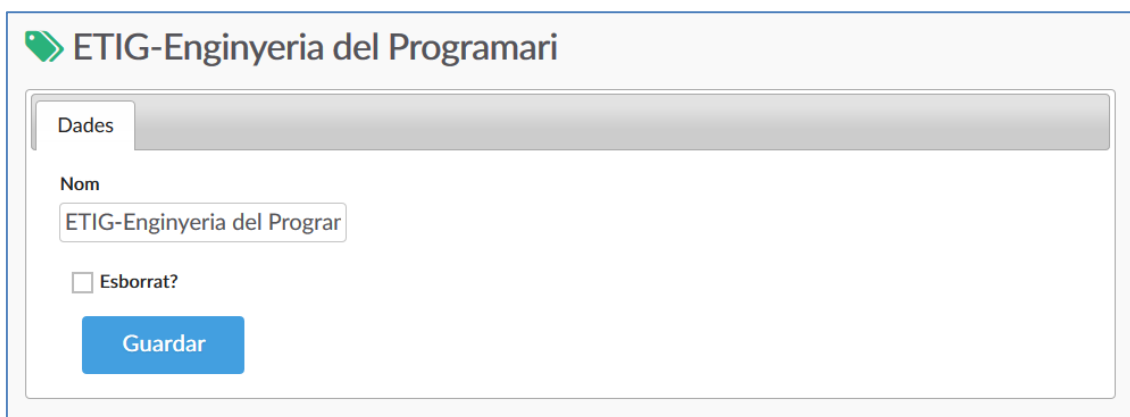
Estudiants i professors disponibles: Alves, Dani

Estudiants i professors de l'aula

Tipus	Usuari	Esborrar
Estudiant	Estudiant, Estudiant	X
Professor	Professor, Professor	X
Estudiant	Roi, Neira	X

## Categories

Una categoria és un agrupador que els usuaris de tipus professor poden fer servir per classificar les seves proves, de cara a trobar-les més fàcilment. Com a administrador, es poden crear, modificar o esborrar categories.



**ETIG-Enginyeria del Programari**


Dades

Nom  
ETIG-Enginyeria del Prograr

Esborrat?

## Log

El log del sistema mostra totes les operacions que han realitzat els usuaris en el sistema i també els possibles errors interns que hagin pogut succeir. El log es genera internament pel sistema i només es pot consultar.

 **Log**

Data inici  Data fi  Usuari  Tipus

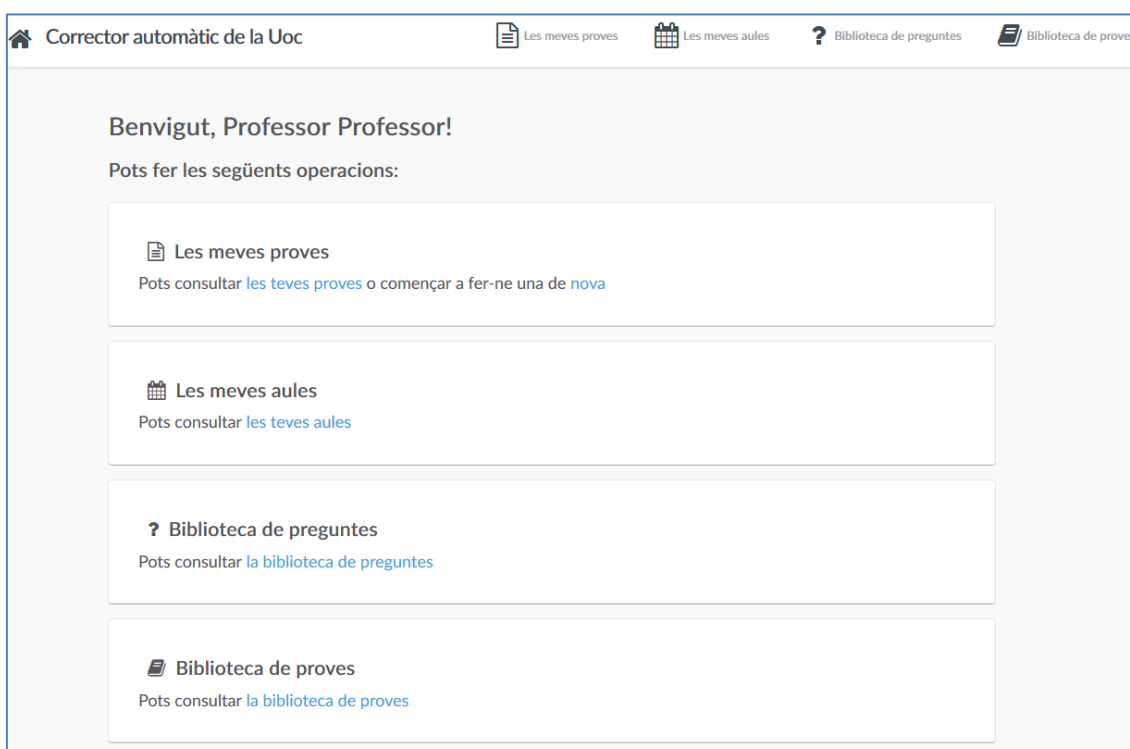
Tipus	Usuari	Event	Data
Informatiu	admin@uoc.test	Ha creat l'usuari Roi, Neira	13/06/2015 18:36:32
Informatiu	admin@uoc.test	L'usuari ha iniciat sessió	13/06/2015 18:36:17

En la pantalla de log, podem filtrar la informació per un interval de temps, per l'usuari que ha realitzat l'acció o pel tipus de missatge del log (Informatiu, Alerta o Error).

### 3. Usuari consultor

Els usuaris consultors (o professor) s'encarreguen de crear noves proves i les seves preguntes i respostes, assignar les proves a les seves aules (que han estat assignades amb ell/ella per un usuari administrador) o consultar preguntes i proves de la biblioteca.

Un cop un usuari consultor s'ha autenticat en el sistema podrà accedir a les seves opcions bé a través del menú superior (visible a totes les pàgines) o bé des de el menú d'inici:



Abans d'explicar detalladament cada opció, hem d'explicar com una prova arriba de ser creada fins a que és visible pels estudiants. Anomenem a aquest workflow "El circuit de publicació".

#### El circuit de publicació

Els consultors creen proves a través de l'aplicació. Una prova és un conjunt de preguntes (i les seves respostes) amb unes característiques determinades, com ara nº màxim d'intents que podrà fer l'alumne o quin és el tipus d'avaluació (model "UOC" d'A a D, una escala del 0 al 10 o una altre de 0 a 100).

Un cop el consultor ha creat una prova i les seves preguntes, aquesta pot ser publicada. Un cop la prova ha estat publicada:

- No es pot tornar a canviar.

- Passa a formar part (juntament amb les seves preguntes) de la biblioteca. Un cop la prova/preguntes es trobin a la biblioteca, aquestes seran visibles per tots els professors del sistema (independentment de les seves aules).
- Al estar a la biblioteca, les proves podran publicar-se en les aules que el consultor té assignades.

Així doncs, un cop el consultor ha publicat la seva prova, pot fer l'últim pas en el circuit de publicació, publicar la prova en una aula determinada. Les proves estaran publicades en l'aula durant un període de temps determinat pel consultor i durant aquest període de temps els alumnes de l'aula podran realitzar la prova.

## Proves

L'usuari consultor pot crear noves proves o modificar proves que hagi creat ell mateix anteriorment. Un cop la prova ha estat creada, i fins que no es publiqui, es troba en estat d'edició. Les proves en edició de cada consultor són privades i per tant no són visibles per altres consultors.

### Prova en edició

Tornar a les meves proves

## Enginyeria del programari - PAC 1

Previsualitzar Publicar

Dades Preguntes

Nom

Enginyeria del programari - PAC 1

Aquest serà el nom de la prova.

Descripció

Enginyeria del Programari PAC1 – Prova d'Avaluació Continuada 1

*Per a dubtes i aclariments sobre l'enunciat, us haureu de dirigir al consultor responsable de l'aula.*

Aquesta serà la descripció que es mostrarà.

Nº màxim d'intents

El nombre màxim d'intents que tindrà l'alumne per respondre la prova.

Preguntes per pàgina

Quantes preguntes per pàgina mostrarà aquesta prova?.

L'usuari consultor haurà de proporcionar la següent informació per tal de crear una prova. Tots els camps són obligatoris menys "Descripció".

- Nom: El nom de la prova i que es mostrarà als alumnes.
- Descripció: Una descripció explicativa de la prova. Es pot introduir text amb format HTML fent servir l'editor.
- Nº màxim d'intents: Un valor numèric que indica quants cops, com a màxim, l'alumne podrà realitzar la prova. Un cop exhaurit el nombre màxim d'intents, l'alumne no podrà realitzar la prova més.
- Preguntes per pàgina: Un valor numèric que indica quantes preguntes per pàgina es mostren quan es faci la prova.
- Temps màxim: Un valor numèric que indica quins serà el temps màxim, en minuts, que l'alumne disposa per fer la prova. Un cop exhaurit aquest temps, l'alumne no podrà continuar la prova.
- Tipus d'avaluació: Quin tipus de model d'avaluació es farà servir quan es mostri la puntuació de l'intent de l'alumne. Pot rebre els valors
  - A-D (pot rebre el valor A,B,C+,C-,D).
  - 0 a 10.
  - 0 a 100.

Un cop omplerts tots els camps obligatoris correctament, el consultor pot guardar la prova i accedir a la pestanya "Preguntes", on podrà mantenir les preguntes de la prova.

## Preguntes

Un cop el consultor seleccioni una prova, pot accedir a la pestanya "Preguntes" per tal d'assignar preguntes a la prova. El sistema mostra la llista de preguntes actualment assignades i també un botó per afegir-ne de noves:

Respostes de la pregunta:

The screenshot shows the 'Enginyeria del programari - PAC 1' interface. At the top, there are two buttons: 'Previsualitzar' and 'Publicar'. Below them are two tabs: 'Dades' and 'Preguntes'. A blue button labeled 'Afegir pregunta' is positioned above a table of questions. The table has two columns: 'Preguntes' and 'Esborrar'. The questions listed are:

Preguntes	Esborrar
Mireu la imatge de sota, quants atributs té la classe A?	×
En quants projectes pot participar un empleat en el disseny següent?	×
Donat el següent diagrama de classes en UML, Pot haver un festiu que no estigui associat a cap dia Feiner?	×
Donat el següent diagrama de classes UML, les instàncies de B, ¿formen part de, com a molt, una instància de A i tota instància d'A pot tenir o no qualsevol nombre d'instàncies de B?	×
Pregunta sense respostes	×
Pregunta amb respostes però cap correcta.	×

Si fem clic en el botó “Afegir pregunta”, podem veure les 3 maneres diferents en que es poden assignar preguntes a una prova:

The screenshot shows the 'Afegir pregunta' dialog box. It has two tabs: 'Dades' and 'Preguntes'. The question is: 'Quin tipus de pregunta vols afegir?'. There are three options in a dropdown menu:

- Sel.leccionar una pregunta de la biblioteca de preguntes
- Sel.leccionar una pregunta de la biblioteca de preguntes
- Una pregunta aleatòria de la biblioteca de preguntes
- Vull crear una nova pregunta

There are two buttons: 'Afegir' and 'Cancelar'.

- Seleccionar una pregunta de la biblioteca de preguntes: Es pot seleccionar una pregunta d'una prova que hagi estat publicada en el passat (de qualsevol aula o consultor) i incorporar-la a la prova:

**? Biblioteca de preguntes** Afehir pregunta(s) a prova

Filtrar per categoria

Pregunta
<input checked="" type="checkbox"/> Con esta señalización, ¿a qu&(...)
<input checked="" type="checkbox"/> Una línea blanca continua sobre la calzada,(...)
<input type="checkbox"/> En esta situación, ¿qué debe (...)
<input type="checkbox"/> Esta señal indica peligro por la proximidad de...
<input type="checkbox"/> ¿Cuál debe ser su comportamien(...)
<input type="checkbox"/> . ¿A qué velocidad máxim(...)
<input type="checkbox"/> Al auxiliar a una víctima de un accid(...)
<input type="checkbox"/> Test

Es poden seleccionar les preguntes que es volen afegir i afegir-les a la prova amb el botó “Afehir preguntes(s) a la prova”.

- Una pregunta aleatòria de la biblioteca de preguntes: El consultor pot seleccionar una categoria (només es mostren les categories les quals tenen alguna pregunta a la biblioteca) i el sistema assignarà aleatòriament qualsevol pregunta de la biblioteca d'aquesta categoria. Aquesta selecció es aleatòria per tots els alumnes i en tots els seus intents. Dit d'una altra manera, dos alumnes fent la mateixa prova poden tindre preguntes aleatòries diferents, o el mateix estudiant pot fer dos intents i obtenir diferents preguntes.

Dades **Preguntas**

Quina serà la categoria de la pregunta aleatoria?

- Carnet de conducir
- ETIG-Enginyeria del Programari
- ETIG-Xarxes
- Trivial - Historia

alumne faci una prova. Només es mostren les

- Vull crear una nova pregunta: En seleccionar aquesta opció, passarem a crear una nova pregunta.

## Preguntes

Un cop el consultor ha seleccionat afegir una nova pregunta a la prova, pot passar a crear-la:

**? Nova pregunta**

Pregunta Respostes Multimèdia

Pregunta

Quin compositor barroc alemany va escriure aquesta peça musical?

Aquesta és l'enunciat de la pregunta que es mostrarà a l'alumne

**Categoria**  
Trivial - Música

Aquesta és la categoria de la pregunta.

**Tipus de respostes**  
Una resposta correcta

Selecciona quin és el tipus de resposta que tindrà la pregunta.

**Guardar**

Es mostra un editor per donar format a la pregunta, quina serà la seva categoria i quin serà el seu tipus de resposta:

- Una resposta correcta: El consultor pot definir múltiples respostes la pregunta però només n'hi haurà una correcta.
- Múltiples respostes correctes: El consultor pot afegir múltiples respostes que a la pregunta i poden haver-hi múltiples correctes.
- Text lliure: El consultor introdueix la resposta en un camp de text. L'alumne, per la seva part, també introduirà la seva resposta i el sistema comprovarà que totes dues coincideixin (no es tindran en compte majúscules/minúscules o accents en la comprovació).

Un cop guardada la pregunta, el camp "Tipus de respostes" no es podrà canviar.

Un cop s'hagi guardat la pregunta, les pestanyes "Respostes" i "Multimèdia" passaran a estar actives i l'usuari podrà introduir les seves respostes i els recursos seus multimèdia.



## Respostes

Depenen del tipus de respostes de la pregunta, el sistema mostrarà un formulari per introduir les/la resposta:

- En cas que sigui les respostes de la pregunta siguin de tipus “Una resposta correcta” o “Múltiples respostes correctes”.

? Quin compositor barroc alemany va escribi(...)

Previsualitzar

Pregunta Respostes Multimèdia

▲ Resposta guardada.

Respostes de la pregunta

Johann Sebastian Bach (resposta correcta)

Resposta

Georg Friedrich Händel

Aquest és el text de la resposta

És correcta?

Selecciona si és la resposta correcta

Textre a mostrar si és correcta

Aquest text es mostrarà a l'alumne si encerta la resposta

Textre a mostrar si no és correcta

Incorrecte, la resposta correcta era Johann Sebastian Bach

Aquest text es mostrarà a l'alumne en cas que no encerti la resposta

Guardar resposta

El sistema mostra la llista de respostes de la pregunta i, a sota, el formulari de manteniment de la resposta:

- Resposta: La resposta que es mostrarà a l'alumne. Aquest és un camp obligatori.
- Es correcta?: Indica si aquesta resposta és correcta. En cas que el tipus de respostes de la pregunta sigui “Una resposta correcta”, només pot haver-hi una resposta correcta.

- Text a mostrar si és correcte: El text de feedback que es mostrarà a l'alumne un cop el sistema hagi corregit la prova, en cas que l'alumne seleccioni aquesta resposta i sigui correcta.
  - Text a mostrar si no és correcte: El text de feedback que es mostrarà a l'alumne un cop el sistema hagi corregit la prova, en cas que l'alumne seleccioni aquesta resposta i aquesta no sigui correcta.
- En cas que sigui les respostes de la pregunta siguin de tipus “Una resposta correcta” o “Múltiples respostes correctes”.

[Tornar a la prova Test Prova](#)

?
Quin és el símbol químic de l(...)
Previsualitzar

Pregunta
Respostes
Multimèdia

**Quina és la resposta correcta?**

Al

Aquest és el text correcte de la resposta. La resposta de l'alumne és comparat amb aquesta i si coincideixen, serà correcta

**Textre a mostrar si és correcta**

Exacte, el símbol químic de l'alumini és Al

Aquest text es mostrarà a l'alumne si encerta la resposta

**Textre a mostrar si no és correcta**

Incorrecte, el símbol químic de l'alumini és Al

Aquest text es mostrarà a l'alumne en cas que no encerti la resposta

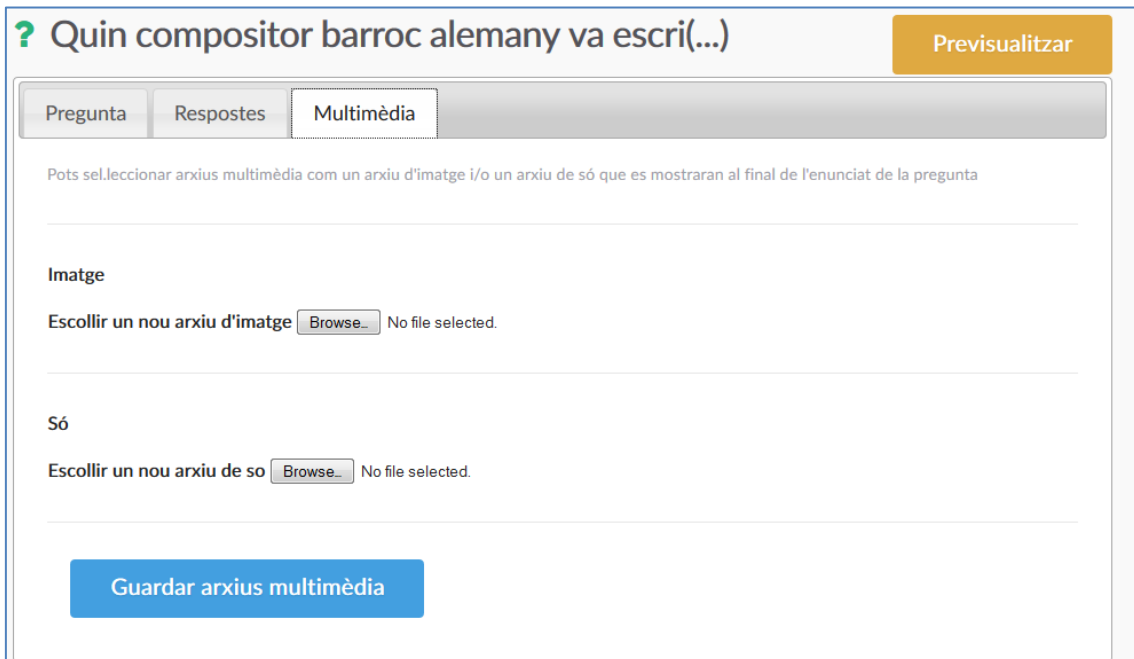
Guardar resposta

El sistema mostra la el formulari de manteniment de la resposta de text lliure:

- Quina és la resposta correcta: Aquesta resposta es comparat amb la proporcionada per l'alumne i si totes dues coincideixen, la resposta es considerarà correcta
- Text a mostrar si és correcte: El text de feedback que es mostrarà a l'alumne si la seva resposta és correcta
- Text a mostrar si no és correcte: El text de feedback que es mostrarà a l'alumne si la seva resposta no és correcta.

## Multimèdia

El consultor també pot afegir arxius multimèdia (arxius d'imatge o de so) a la seva pregunta:



The screenshot shows a web interface for editing a question. At the top, there is a title bar with a question mark icon and the text "Quin compositor barroc alemany va escribi(...)". To the right of the title bar is a yellow button labeled "Previsualitzar". Below the title bar is a navigation bar with three tabs: "Pregunta", "Respostes", and "Multimèdia", with "Multimèdia" being the active tab. Below the navigation bar is a text area containing the instruction: "Pots seleccionar arxius multimèdia com un arxiu d'imatge i/o un arxiu de so que es mostraran al final de l'enunciat de la pregunta". Below this text area are two sections for adding multimedia. The first section is labeled "Imatge" and contains the text "Escollir un nou arxiu d'imatge" followed by a "Browse..." button and the text "No file selected.". The second section is labeled "Só" and contains the text "Escollir un nou arxiu de so" followed by a "Browse..." button and the text "No file selected.". At the bottom of the form is a blue button labeled "Guardar arxius multimèdia".

Afegir arxius multimèdia a la pregunta és optatiu. Si el consultor vol seleccionar un arxiu d'imatge i/o de so per afegir a la seva pregunta, només ha de seleccionar-los i prémer el botó "Guardar arxius multimèdia":


## ? Quin compositor barroc alemany va escri(…)

Previsualitzar

Pregunta   Respostes   Multimèdia


Pots seleccionar arxius multimèdia com un arxiu d'imatge i/o un arxiu de só que es mostraran al final de l'enunciat de la pregunta

### Imatge

 Esborrar imatge actual

Escollir un nou arxiu d'imatge  No file selected.

### Só

 Esborrar só actual

Escollir un nou arxiu de só  No file selected.

Els arxius d'imatge han de tindre una de les següents extensió: gif, png, jpeg i jpg.

Els arxius de so han de tindre una de les següents extensió: wav o mp3.

La mida màxima dels arxius és de 4Mb.

Un cop s'hagin pujat el(s) arxiu(s), l'usuari podrà visualitzar l'arxiu d'imatge o escoltar el de so fent clic en la icona de l'altaveu corresponent.

### Previsualitzar pregunta/prova


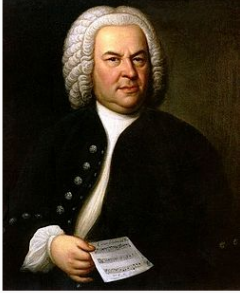
El consultor pot previsualitzar la seva prova en tot moment i veure-la tal i com la veurà l'alumne en el moment de fer la prova mitjançant el botó "Previsualitzar":

Trivial - Música Temps restant: 00:00:50

---

1

Quin compositor barroc alemany va escriure aquesta peça musical?



Johann Sebastian Bach

---

**Finalitzar prova**

## Publicar prova

Un cop el consultor hagi acabat d'editar la seva prova i afegit les seves preguntes, podrà publicar-la (veure [El circuit de publicació](#) per més informació) mitjançant el botó "Publicar".

El sistema validarà que la prova sigui correcta (o sigui "publicable"): Per tal que una prova sigui publicable, aquesta haurà de:

- Tenir alguna pregunta afegida
- Les seves preguntes han de tindre, al menys, una pregunta
- En les respostes de les preguntes de tipus "Una resposta correcta" o "Múltiples respostes correctes", ha d'haver-hi almenys una correcta.

**Enginyeria del programari - PAC 1** Previsualitzar Publicar

**⚠ NO s'ha pogut publicar la prova pels següents motius:**

- La pregunta ' Mireu la imatge de sota, què atribut(...)' no té cap resposta correcta.
- La pregunta ' Donat el següent diagrama de classes UM(...)' no té cap resposta.
- La pregunta 'Pregunta sense respostes' no té cap resposta.
- La pregunta 'Pregunta amb respostes però cap correcta.' no té cap resposta correcta.

Dades **Preguntes**

Afegir pregunta

Preguntes	Esborrar
Mireu la imatge de sota, què atribut té la classe A?	

Si aquests casos no es compleixen, es mostrarà un feedback al consultor especificant per quins motius la prova no es publicarà.

Un cop la prova ha estat publicada, aquesta passarà a la biblioteca de preguntes (i les seves preguntes també) i ja no es podrà canviar més:

**Enginyeria del programari - PAC 1** Previsualitzar

**⚠ La teva prova ha estat publicada i ara es troba a la biblioteca de preguntes. A partir d'ara, no es poden fer canvis a la prova. Pots publicar la teva prova a la pestanya 'Aules'.**

Dades **Preguntes** Aules

Preguntes
Mireu la imatge de sota, què atribut té la classe A?
En quants projectes pot participar un empleat en el disseny següent?
Donat el següent diagrama de classes en UML, Pot haver un festiu que no estigui associat a cap dia Feiner?
Donat el següent diagrama de classes UML, les instàncies de B, ¿formen part de, com a molt, una instància de A i tota instància d'A pot tenir o no qualsevol nombre d'instàncies de B?

## Publicar prova en una aula

Un cop la prova ha estat publicada (i per tant està a la biblioteca) el consultor pot publicar-la en les seves aules:

**⚠** La teva prova ha esta publicada i ara es troba a la biblioteca de preguntes. A partir d'ara, no es poden fer canvis a la prova.  
Pots publicar la teva prova a la pestanya 'Aules'.

Dades Preguntes **Aules**

**Aula**  
ETIG - Enginyeria del Programari ▾  
La prova es publicarà en aquesta aula.

**Data inici**  
03/06/2015  
Data inici de la publicació.

**Data fi**  
30/06/2015  
Data de fi de la publicació.

**Publicar en l'aula** **Cancelar**

La prova es publicarà en l'aula durant un període de temps determinat pels camps "Data Inici" i "Data fi", i serà visible pels estudiants de l'aula durant aquest període.

## 4. Usuari alumne

Els usuaris alumnes (o estudiants) poden realitzar proves que hagin estat creades pels consultors de les seves aules i consultar l'històric de les proves que han realitzat.

Un cop un usuari alumne s'ha autenticat en el sistema, podrà veure les seves proves o accedir al seu històric de proves mitjançant el menú superior:

La imatge mostra una interfície web amb el títol 'Corrector automàtic de la Uoc'. A la part superior dreta hi ha dos botons: 'Les meves proves' i 'Històric de proves'. El contingut principal està dividit en tres seccions, cada una corresponent a una aula diferent:

- Aula: Trivial pursuit**
  - Prova: Historia
  - Disponible: Del 01/06/2015 al 30/06/2016
  - Temps màxim: 3 minuts
  - Número màxim d'intents: 3
  - Botó: Començar prova
- Aula: ETIG-Xarxes**
  - Prova: Xarxes, aplicacions i protocols d'internet
  - Disponible: Del 01/06/2015 al 30/06/2017
  - Temps màxim: 5 minuts
  - Número màxim d'intents: 3
  - Botó: Començar prova
- Aula: Carnet de conduir B1**
  - Prova: Carnet de conduir B1 - Test 1
  - Disponible: Del 01/06/2015 al 30/12/2015
  - Temps màxim: 5 minuts
  - Número màxim d'intents: 1
  - Botó: Començar prova

L'alumne pot veure les proves que:

- S'han publicat en aules a les quals ha estat assignat i que estiguin obertes (la data actual s'ha de trobar en el rang "Data Inici" i "Data fi" de l'aula)
- Estiguin obertes (la data actual s'ha de trobar en el rang "Data Inici" i "Data fi" de la prova)

### Fent una prova

Mitjançant el botó "Començar prova" de cada prova, l'alumne pot fer una nova prova. En fer clic en aquest botó, s'obrirà una nova finestra emergent (alerta si teniu configurat el navegador per no permetre finestres emergents o "pop-ups").



Un cop s'ha fet clic en aquest botó, es mostrarà a l'alumne el nom de la prova, la seva descripció, quantes preguntes té la prova i temps el temps disponible per fer-la.

### Xarxes, aplicacions i protocols d'internet

Aquesta prova capacita l'estudiant per a conèixer els conceptes bàsics i principals aplicacions de la xarxa Internet, fent especial èmfasi en el web , així com conceptes bàsics de seguretat a Internet.

- Aquesta prova consta de 3 preguntes
- Disposes de 5 minuts per fer la prova

[Començar prova](#)

Un cop es comenci la prova, l'alumne pot anar responnent les seves preguntes:

### Xarxes, aplicacions i protocols d'internet

Temps restant: **00:04:34**

# 1

Quines de les següents adreces IP són vàlides?

- adreca@test.com
- 1234.123.12.40
- 10.10.2.6
- 12.5.1.1

[Següent](#)

Es mostra un comptador del temps disponible a dalt a la dreta. Un cop aquest temps s'hagi exhaurit, el sistema corregirà automàticament la prova i l'alumne no podrà fer més canvis. Mitjançant els botons "Següent" i "Anterior", l'alumne podrà navegar per les preguntes de la prova.

Xarxes, aplicacions i protocols d'internet Temps restant: **00:03:31**

---

**3**  
Convertiu l'adreça 200.66.16.0/22 a format binari  
*(Nota: Feu servir només 1 i 0, sense separadors)*

---

[Anterior](#) [Finalitzar prova](#)

Un cop hem arribat a l'última pregunta de la prova, l'alumne podrà acabar el seu intent fent clic al botó "Finalitzar" prova.

Un cop finalitzada, el sistema corregirà automàticament la prova i mostrarà el resultat a l'estudiant a la part superior dreta:

Xarxes, aplicacions i protocols d'internet Resultat de la prova: **D** [Tancar](#)

---


**3**  
Convertiu l'adreça 200.66.16.0/22 a format binari  
*(Nota: Feu servir només 1 i 0, sense separadors)*

 ✘ Incorrecte

---

[Anterior](#)

L'alumne també podrà veure el resultat en la secció de les seves proves o bé a l'històric de proves:

 **Les meves proves**

---

**Aula: Trivial pursuit**

Prova: Historia  
 Disponible: Del 01/06/2015 al 30/06/2016  
 Temps màxim: 3 minuts  
 Número màxim d'intents: 3

[Començar prova](#)

**Aula: ETIG-Xarxes**


Prova: Xarxes, aplicacions i protocols d'internet  
 Disponible: Del 01/06/2015 al 30/06/2017  
 Temps màxim: 5 minuts  
 Número màxim d'intents: 3

Intents:

Nº	Data	Temps	Puntuació
1	14/06/2015 12:51	2 minut(s) 42 segon(s)	D

[Començar prova](#)

Un cop exhaurits els intents per aquesta prova, el botó l'usuari ja no podrà fer més la prova:

 **Les meves proves**

---

**Aula: Trivial pursuit**

Prova: Historia  
 Disponible: Del 01/06/2015 al 30/06/2016  
 Temps màxim: 3 minuts  
 Número màxim d'intents: 3

[Començar prova](#)

**Aula: ETIG-Xarxes**

Prova: Xarxes, aplicacions i protocols d'internet  
 Disponible: Del 01/06/2015 al 30/06/2017  
 Temps màxim: 5 minuts  
 Número màxim d'intents: 3

Intents:

Nº	Data	Temps	Puntuació
1	14/06/2015 12:56	6 segon(s)	B
2	14/06/2015 12:56	9 segon(s)	D
3	14/06/2015 12:51	2 minut(s) 42 segon(s)	D

## Històric de proves

En l'històric de proves, l'alumne podrà veure tots els intents de totes les proves que ha realitzat, encara que l'aula o la prova ja no estiguin obertes.

### Històric de proves

Aula: ETIG-Xarxes

Prova: Xarxes, aplicacions i protocols d'internet  
Disponible: Del 01/06/2015 al 30/06/2017  
Temps màxim: 5 minuts  
Número màxim d'intents: 3  
Intents:

Nº	Data	Temps	Puntuació
1	14/06/2015 12:51	2 minut(s) 42 segon(s)	D
2	14/06/2015 12:56	9 segon(s)	D
3	14/06/2015 12:56	6 segon(s)	B

Mitjançant l'enllaç de l'intent, l'usuari pot veure la versió corregida del seu intent.