

CONCEPTUALIZACIÓN Y DISEÑO DE UNA APP. HÍBRIDA PARA AMIGOS DE SILVA ONGD

Autor: Andrés Camacho Verdejo

Consultor: Sergio Schvarstein Liuboschetz

Profesor: David García Solórzano

Índice

- Amigos de Silva
- Estudio de las necesidades
- Solución Front-end
- Árbol de navegación
- Diseño de la App

Amigos de Silva ONGD

La Organización

- ONG para el desarrollo que trabaja en la Región de Afar, Etiopía
- Financiación privada/pública
- Cerca de 500 socios que aportan una cuota mensual/anual para financiar los proyectos
- Sedes en España
- Se diferencia por realizar un gestión empresarial de los proyectos.

El Proyecto

- Aplicación móvil
- Mínimo Android/iOS
- Privada, sólo para socios
- Enfocada en los socios
- Aportar información sobre los proyectos
- Mantener la “visión” de gestión empresarial de los proyectos
- Proporcionar herramientas de transparencia y rendición de cuentas hacia los socios.

Estudio de las necesidades

Personal de la ONGD

- Ampliar base de socios
- Marcar diferencia con otras ONGs
- Acercar a los socios a los procesos internos de la ONG
- Ganar difusión
- Mantener a los socios informados
- Fidelizar socios
- Lanzar campañas de promoción

Socios

- Saber cómo se gestiona mi donación
- Actualidad de los proyectos en curso
- Resultados de proyectos pasados, evaluación.
- Gestionar mi colaboración
- Contactar con miembros de la Organización.
- Acceso a documentación

Solución Front-end

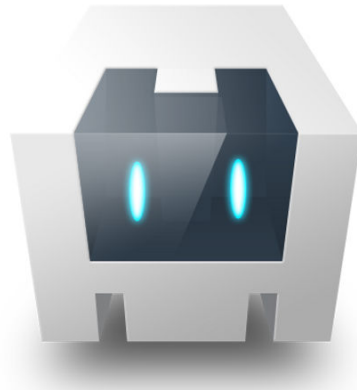
Aplicación Híbrida

- Cross platform.
- Basado completamente en programación web
- Acceso al hardware del dispositivo
- Facilidad de desarrollo
- Open Source



Apache Cordova

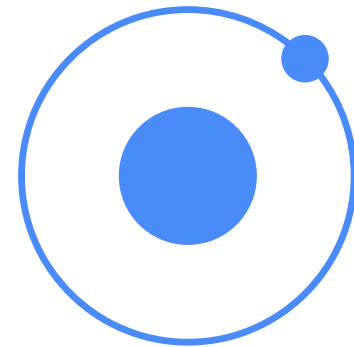
- Cordova /PhoneGap son el framework que aloja el navegador web y que sirve de comunicador entre el terminal y nuestro código.



APACHE
CORDOVA™

Ionic

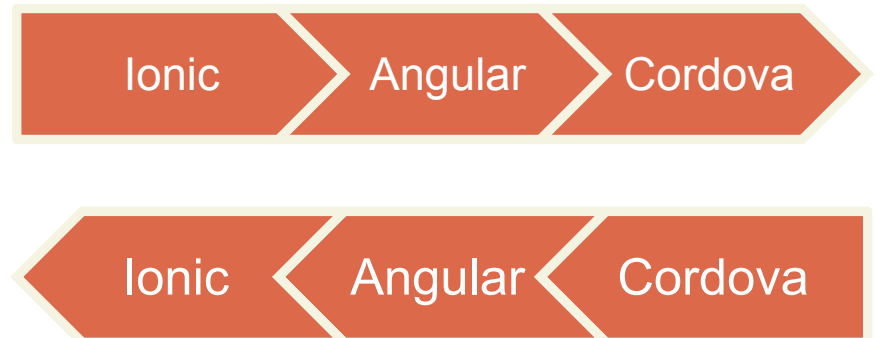
- Es un framework que aporta a HTML un conjunto de controles para la interfaz que son comunes en las aplicaciones móviles.
- Estos componentes están contruidos con una combinación de CSS, HTML y JavaScript, y se comportan como los controles nativos



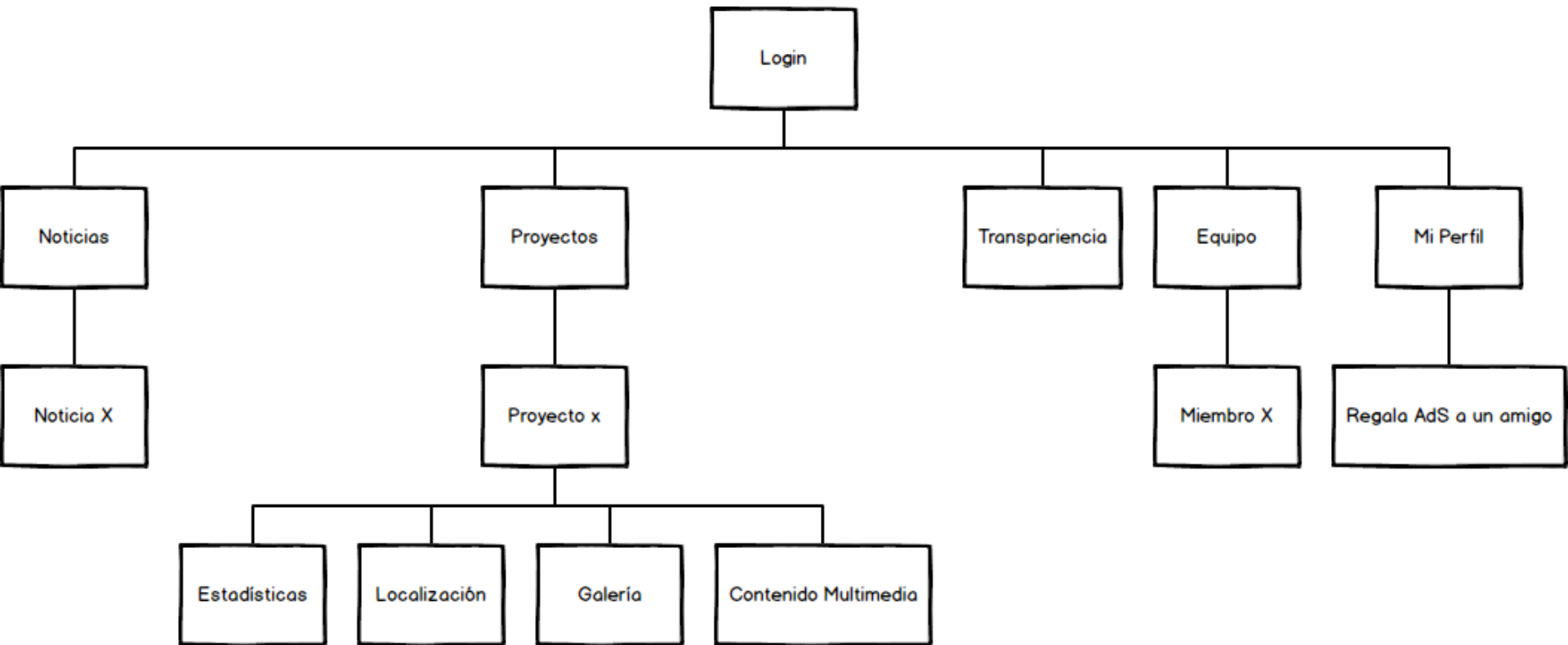
ionic

¿Cómo interactúan Ionic, Angular y Cordova?

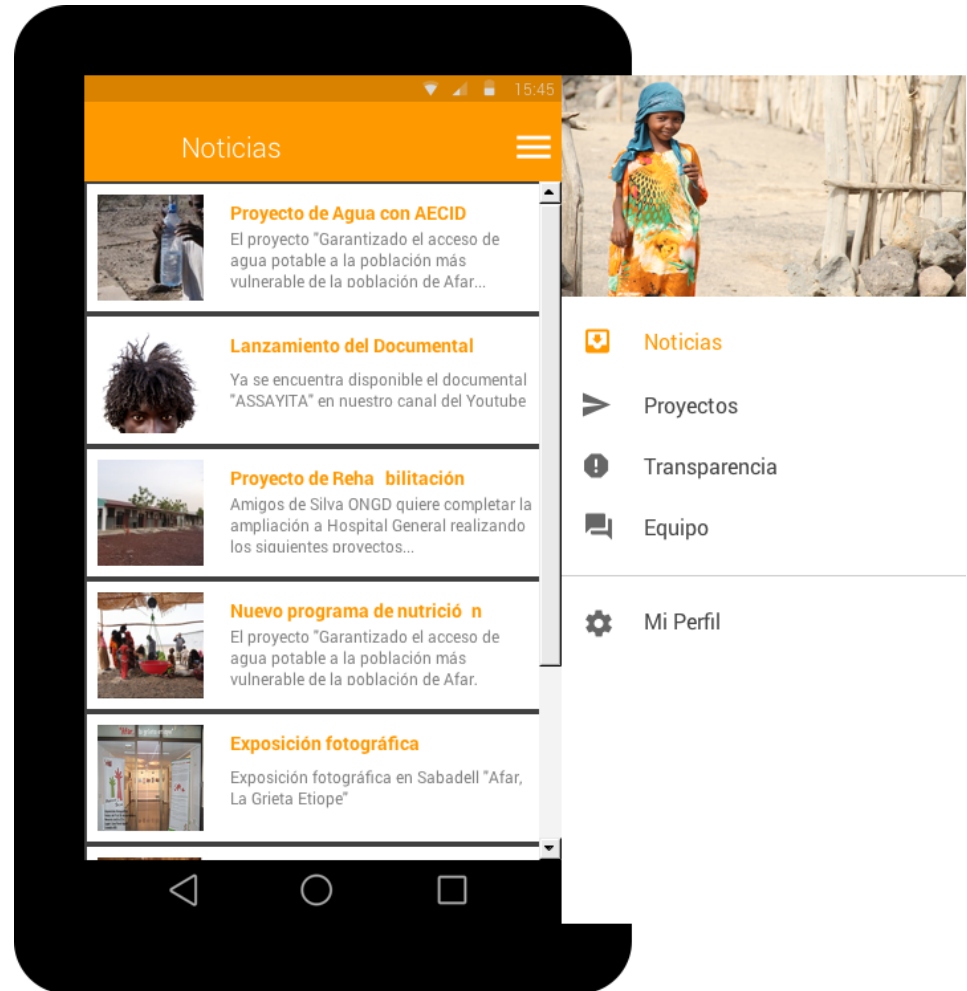
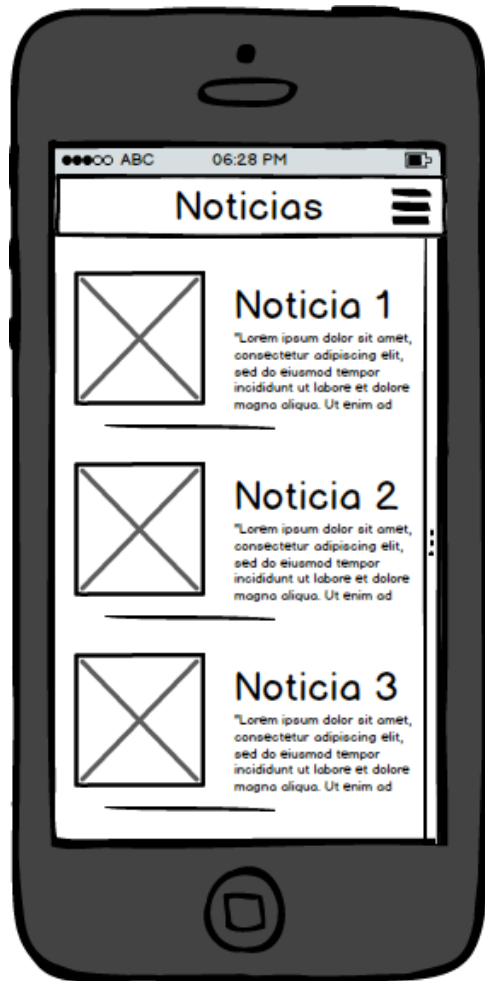
1. El usuario toca un botón (Lo que es un componente de Ionic).
2. El botón llama el controlador de Angular, que a su vez llama a Cordova a través de la API de JavaScript.
3. Cordova se comunica con el dispositivo utilizando el SDK nativo, y solicita el acceso a un controlador nativo, por ejemplo la cámara.
4. El dispositivo abre la aplicación de la cámara (o pide permiso si es necesario), y el usuario es capaz de tomar una foto.
5. Cuando el usuario confirma la foto, la aplicación de la cámara se cierra y devuelve los datos de la imagen a Cordova.
6. Cordova pasa los datos de la imagen de nuevo al controlador de Angular.
7. Finalmente el usuario visualiza la imagen dentro de la interfaz gráfica de Ionic.



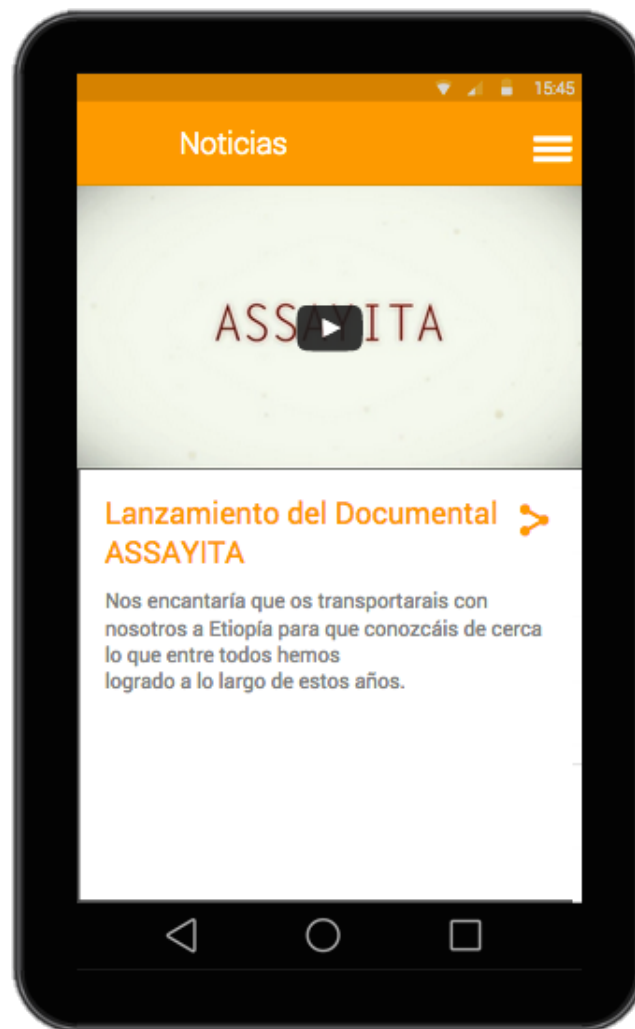
Árbol de navegación



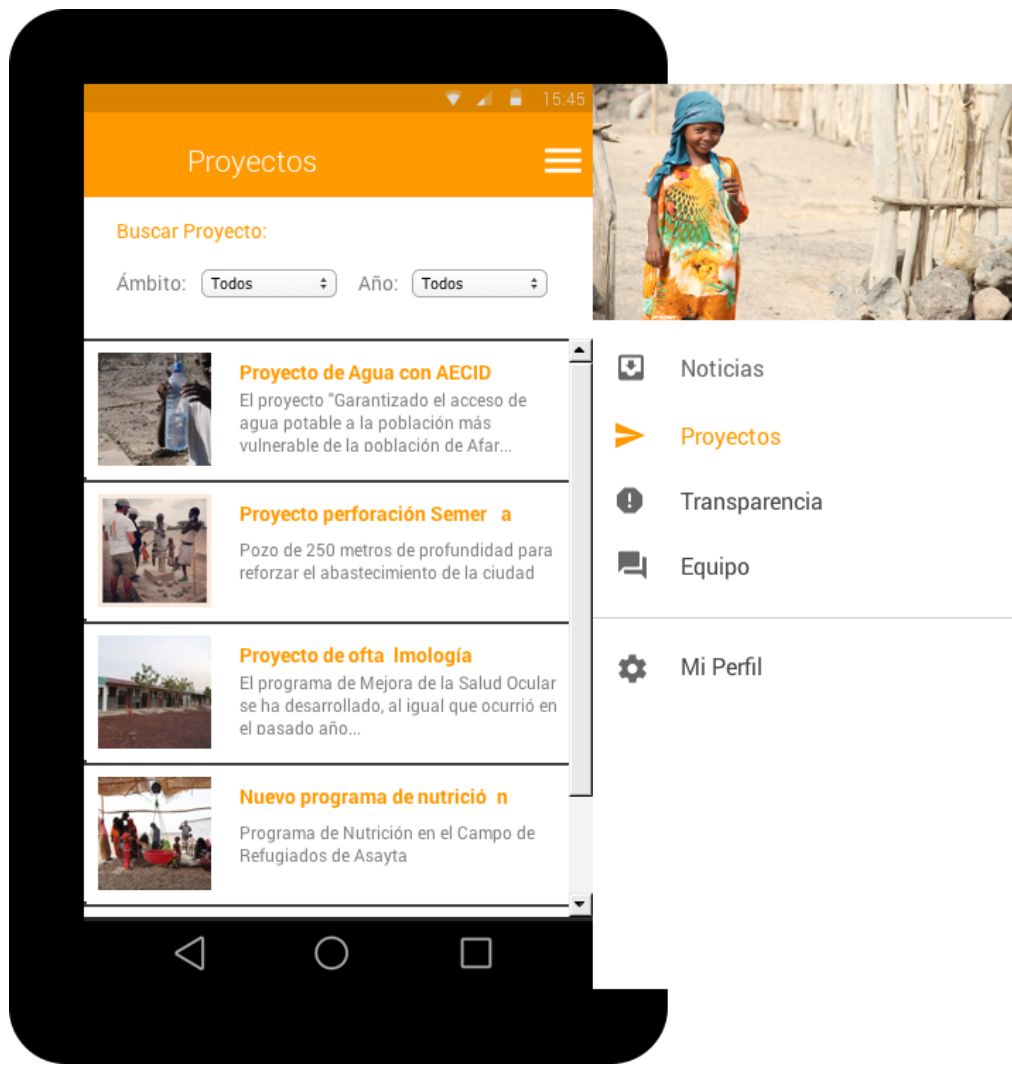
Sección Noticias



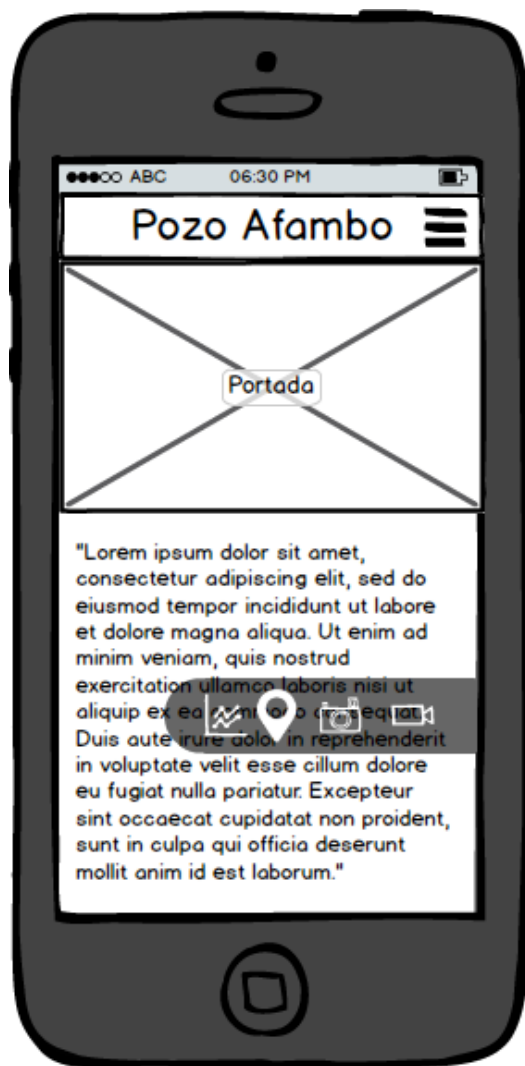
Sección Noticias



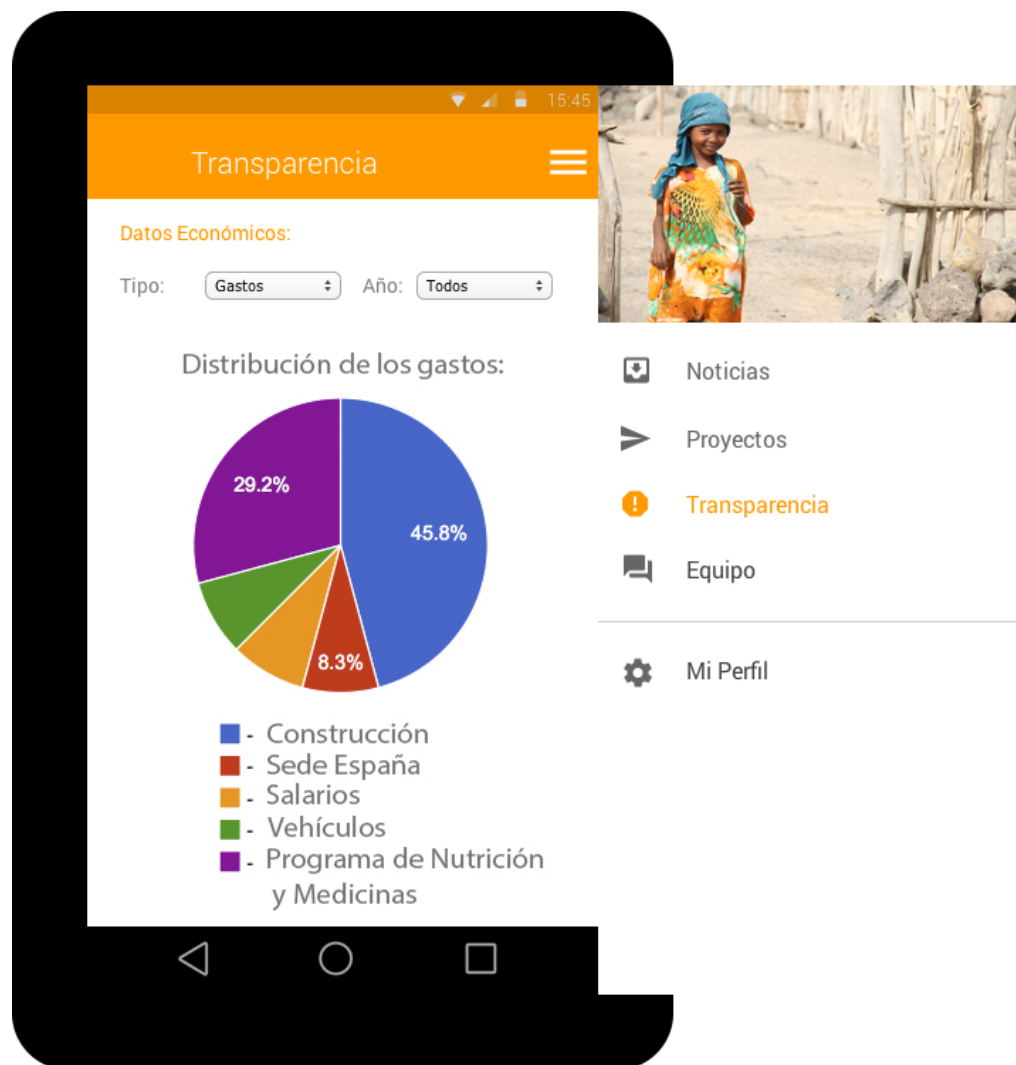
Sección Proyectos



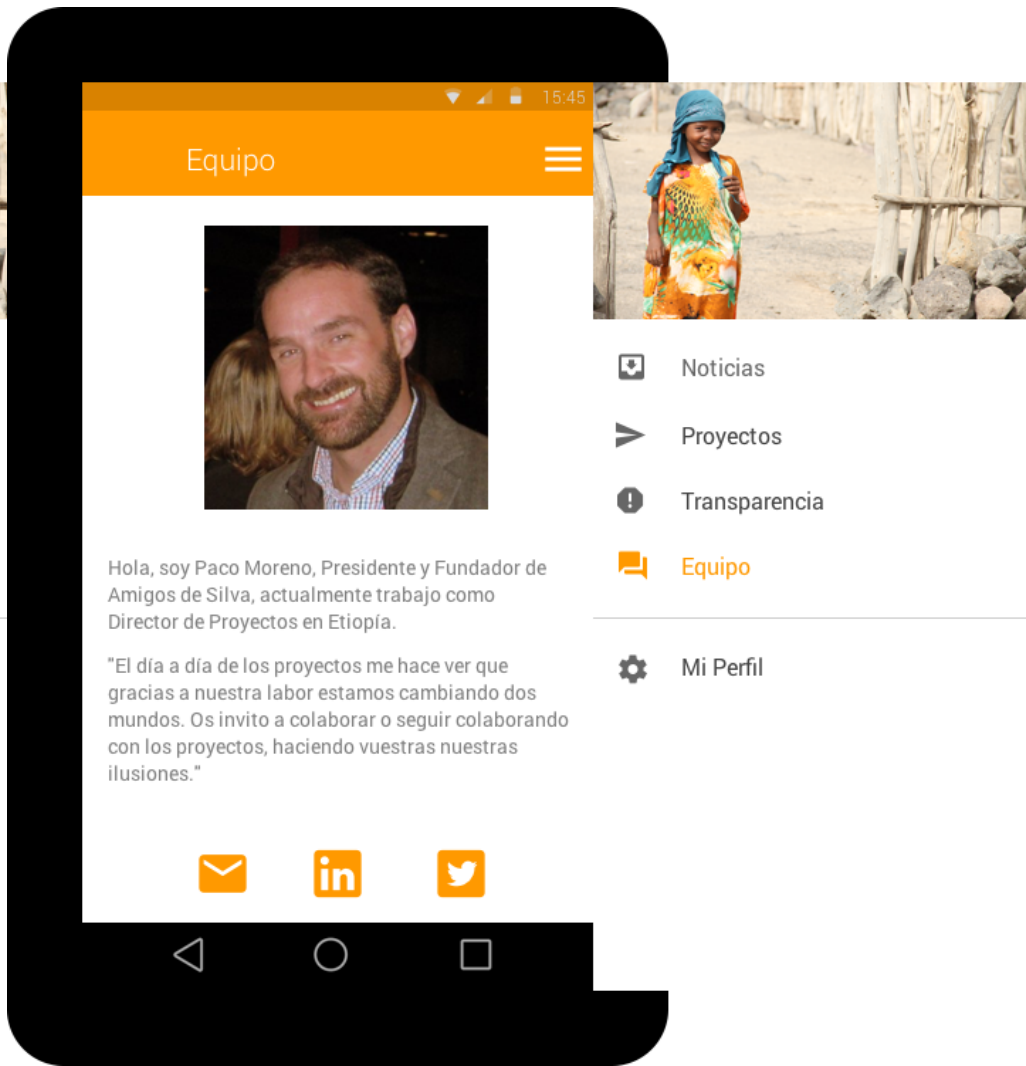
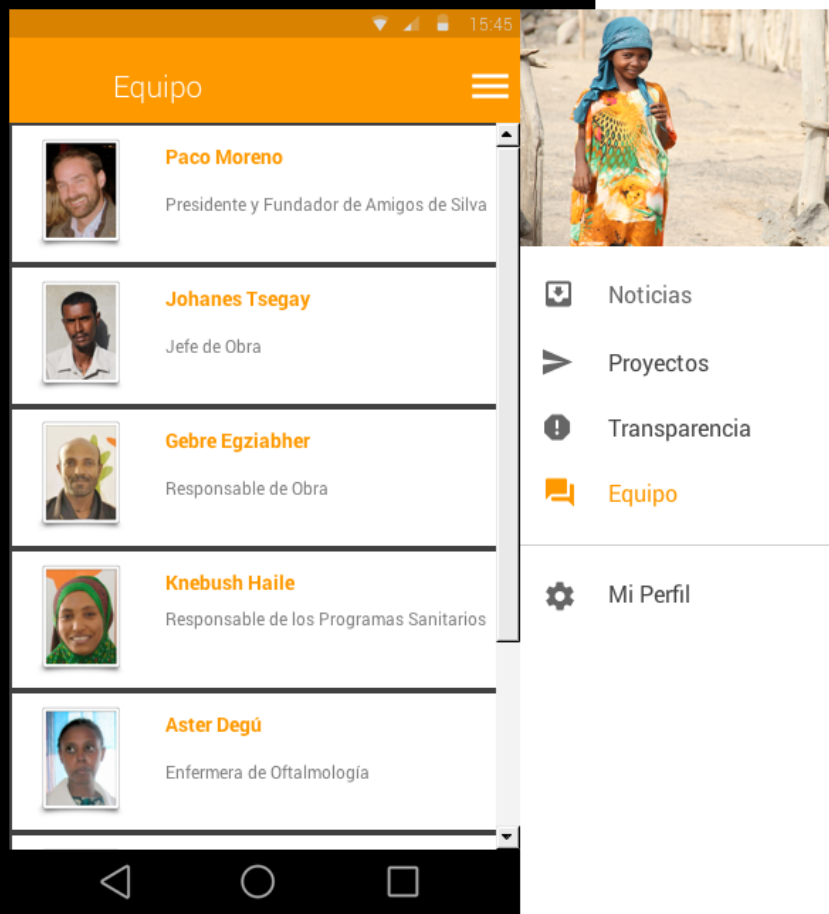
Sección Proyectos



Sección Transparencia



Sección Equipo



Sección Mi Perfil

