

## Autoinforme de Competencias Transversales Grado de Multimedia

**Alumno:** *Adolfo Nuévalos Aparisi*

### 1. Capacidad de comunicación escrita en el ámbito académico y profesional

#### • Aplicación de la competencia

- Elaboración de la documentación del trabajo; memoria del Proyecto realizado en Word, presentación virtual realizada en Power Point y auto-informe de evaluación de competencias transversales realizado en Word.
- El Código de la aplicación APP (C#) & Web (html,CSS,Javascript) se incluye en la memoria con comentarios en los puntos más importantes, desarrollado como parte importante resultante del trabajo.
- *Feedback* & documentos parciales son emitidos al consultor para su valoración.

#### • Recursos utilizados

- El material didáctico de las distintas asignaturas que ya he realizado, así como mis trabajos elaborados. También los documentos disponibles en el espacio de la asignatura del Trabajo fin de grado.
- Búsquedas puntuales en Internet para adquirir nuevos conceptos relacionado con programación C#, CSS & JavaScript.

#### • Valoración del grado de consecución

- En general durante el desarrollo de los estudios del Grado Multimedia y en particular en la elaboración del Trabajo fin de grado, de acuerdo a un plan de estudios establecido, me ha permitido adquirir una mayor UX académica muy competente,
- Adquirir y corregir el uso de un lenguaje de términos ambiguos y confusos, producto de la formación a distancia, alimentada con recursos externos de compañeros, bibliotecas y lógicamente de la información difundida en Internet.

### 2. Uso y aplicación de las TIC en el ámbito académico y profesional

#### • Aplicación de la competencia

- Comunicación con el consultor o consultores y tutor, así como con otros miembros del campus universitario, especialmente, compañeros del Grado Multimedia.
- Elaboración de la documentación del Trabajo fin de grado, planificación y desarrollo de software, así como la elaboración de la presentación de la APP & Web.

- Comprobación periódica por mi consultora de la evolución del desarrollo del proyecto, mediante la instalación de la aplicación en los servidores de la universidad.

- **Recursos utilizados**

- Uso de las herramientas de comunicación del campus virtual, *Wiki* relacionada y de la asignatura, como correo electrónico, foro, recursos del aula y RAC de entrega de las pruebas de evaluación continua.
- Software de ofimática; procesador de textos, *C++*, *Power Point*, hoja de cálculo y de diseño *CS6*; *Adobe After Effects*, *Adobe FireWorks* para la elaboración de la documentación del Trabajo fin de grado y aplicación para la elaboración de las presentaciones realizadas.

- **Valoración del grado de consecución**

El hecho de ser estudiante de una universidad a distancia de manera virtual, conlleva de forma intrínseca el uso constante de las TIC en el desarrollo de las actividades académicas se adquiere una experiencia UX muy valiosa que permitirá en adelante, desenvolvernos con total naturalidad en el ámbito laboral y académico, tanto en el rol de alumno, como en el de profesor.

### 3. Capacidad de comunicación en lengua extranjera

- **Aplicación de la competencia**

- Lectura en idioma inglés, de bibliografía técnica relacionada con las materias que intervienen en el desarrollo del Trabajo fin de grado.
- Comunicación en lengua inglesa, en foros de Internet de ámbito profesional, relacionados con trazabilidad, código Data Matrix y transmisión de información.

- **Recursos utilizados**

- Materiales de las asignaturas de Inglés del grado, así como traductores on line especialmente *Tradukka* ( <http://tradukka.com/translate/en/es> )

- **Valoración del grado de consecución**

- La metodología y planes de estudio de las asignaturas de idioma moderno del grado, garantizan una formación adecuada, en este caso, en la lengua inglesa. Sin embargo y a pesar de la realización de actividades en grupo, se echa en falta una mayor profundidad en el *speech*, producto de la interlocución con grupos de personas nativas, que mejoraría la capacidad de aprendizaje.

## 4. Trabajo en equipo

- El trabajo de fin de Grado desarrollado, ha sido configurado y ejecutado de manera independiente, a pesar de paralelamente he tenido que consultar dudas a otros compañeros de la UOC. Aunque personalmente siempre apoyare y fomentare el trabajo en equipo ya que en mi trabajo en Ford está muy arraigado.

## 5. Capacidad para adaptarse a las tecnologías y futuros entornos

### • Aplicación de la competencia

- Adquisición de conocimientos, más allá de lo aprendido en las asignaturas del grado. El proyecto desarrollado en *C#*, suponía de partida la incursión en el mundo de las tecnologías APP, las cuales lamentablemente no se han podido estudiar durante la carrera, a pesar de que hoy en día se usan millones de APP.
- Desarrollo Web en nuevas metodologías de trabajo. Conceptos como HTML5 implementado en el desarrollo de aplicaciones web, así como el uso de la programación orientada a objetos en los entornos *C#* y *JavaScript*, han sido puestos en práctica en el Trabajo fin de grado.
- Así mismo, se ha hecho uso de tecnologías de última generación para el desarrollo de aplicaciones destinadas a dispositivos móviles, como son los casos de UNITY, este software está disponible como plataforma de desarrollo para Microsoft Windows y OS permite crear APP basadas en Androide como mi TFG y juegos para Windows, OS, Linux, Xbox, PlayStation, Playstation Vita, Wii U, iPad, iPhone, Android y Windows Phone.

### • Recursos utilizados

- Bibliografía especializada en español e inglés, tanto en papel como en formato electrónico. Tutoriales on-line específicos de *Unity* y *C#* para resolución de dudas y adquisición de nuevas destrezas. Portales especializados en programación y diseño web. Webs oficiales de las tecnologías empleadas en el desarrollo del trabajo (*Adobe, Unity, JQuery Mobile* y *Androide*).

### • Valoración del grado de consecución

- La constante evolución de las TIC, así como la incesante aparición de nuevas aplicaciones y metodologías, me ha acompañado a lo largo de los estudios del grado en la UOC, haciéndome desarrollar la capacidad de curiosidad y adaptación a todos estos procesos.
- En el desarrollo de este Proyecto, presentado con TFG, he podido incluir buena parte de las más actuales técnicas de desarrollo de software, dentro de mis posibilidades, ya que debo compaginar familia, trabajo y estudios.

- La convergencia tecnológica surgida por la llamada Revolución Digital constituye un conjunto de tecnologías cuyas aplicaciones abren un amplio abanico de posibilidades a la comunicación humana por medio de Internet.

## 6. Capacidad para innovar y generar nuevas ideas

### ● Aplicación de la competencia

- Todo empieza a raíz de una idea, que en mi caso, ha surgido dentro de mi entorno laboral en Ford para mejorar la usabilidad e interface de usuario.
- El proyecto presentado para el Trabajo fin de grado, mediante el uso de una aplicación APP & Web permite la transparencia de información codificada.
- La continua evolución de las telecomunicaciones y desarrollos Web, conocidas bajo las siglas de HTML5, las están convirtiendo en una seria candidata a tener en cuenta para muchos futuros TFG, donde últimamente no se veía mucha evolución en este sentido.
- Esta influencia me ha permitido presentar un trabajo basado en estos nuevos estándares (o futuros estándares) web que demostrase su potencial en un escenario laboral real donde de las aplicaciones móviles se están convirtiendo en un dispositivo orientado totalmente hacia el futuro dejando de ser simplemente móviles o video juegos.

### ● Recursos utilizados

- El uso de Internet donde se alojan portales especializados en programación y diseño web que nos mantienen al día en las TIC y las novedades tecnológicas que constantemente van surgiendo. Así mismo, portales web, blogs y foros de los desarrolladores de tecnologías implicadas en esta evolución de los estándares.
- Las consultas puntuales a la Revista Mosaic de la UOC <http://mosaic.uoc.edu/> me han ayudado a adquirir nuevas ideas de Tecnologías, Diseño, Interacción, Medios y Redes, que me han influenciado en este Proyecto.

### ● Valoración del grado de consecución

- El estudio multidisciplinar de la carrera universitaria Grado Multimedia, me ha dotado de un gran nivel de conocimiento en todas las materias estudiadas, permitiendo palpar y predecir las posibilidades que nos abre en un presente y futuro cercano.
- Considero que sería de una gran ayuda, la realización de cursos, talleres o seminarios por parte de la universidad, sobre las nuevas tecnologías que rápidamente se van renovando y ganando presencia en el mercado relacionado. De esta manera, sería más fácil conseguir los objetivos de las competencias transversales, en cuanto a la capacidad de adaptación a las TIC, nuevas tecnologías y desarrollo.