



TFC - J2EE

**Proyecto Tienda Virtual:
*"Uniformes Escolares"***

Rubén Teja Rubio

ITIG

Enero 2016

DESCRIPCIÓN DEL TFC



Objetivos:

- ✓ Diseño de un proyecto web
- ✓ Uso de tecnologías Java
- ✓ Integración de frameworks
- ✓ Uso de patrones
- ✓ Ampliación de conocimientos
- ✓ Documentación





¿QUÉ ES UNIFORMES ESCOLARES?

Es una aplicación web que implementa una tienda virtual donde se vende online la ropa del uniforme de un colegio.

El programa se divide en tres módulos:



Modulo de usuarios



Modulo de Administración



Modulo de venta





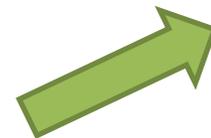
MÓDULO DE USUARIO

¿Para que sirve este módulo?

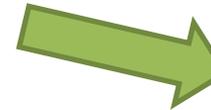
En el módulo de usuario nos podemos autenticar contra la aplicación



Si la autenticación es correcta entramos en la aplicación según nuestro perfil...



Administración



Ventas

...si no es correcta obtendremos un error





MODULO DE ADMINISTRACIÓN

¿Qué nos permite hacer este módulo?



Consultar datos



Crear nuevos elementos: Usuarios, Artículos, etc.



Modificar elementos existentes



Eliminar registros





MODULO DE VENTA

¿Qué podemos hacer en este módulo?



Ver los artículos de la tienda



Añadir los artículos al carrito



Comprar los artículos del carrito



Consultar mis pedidos





SOFTWARE Y HERRAMIENTAS

Para construir la aplicación hemos utilizado:



... y otras tecnologías de apoyo:



¿QUÉ NOS APORTAN?



- Soporta aplicaciones distribuidas
- Está estandarizada
- Especificación estricta
- Lenguaje Java
- Desplegable en cualquier servidor de aplicaciones



- Basado en patrón MVC
- Implementa el controlador para procesar peticiones
- Inyección de dependencias
- Encapsula los datos (POJOs)



¿QUÉ NOS APORTAN?



- Mapea clases a tablas de BBDD
- Gestiona el trabajo de persistencia
- Independiente del SGBD
- No requiere servidor de aplicaciones
- Mínimo el acceso a BBDD

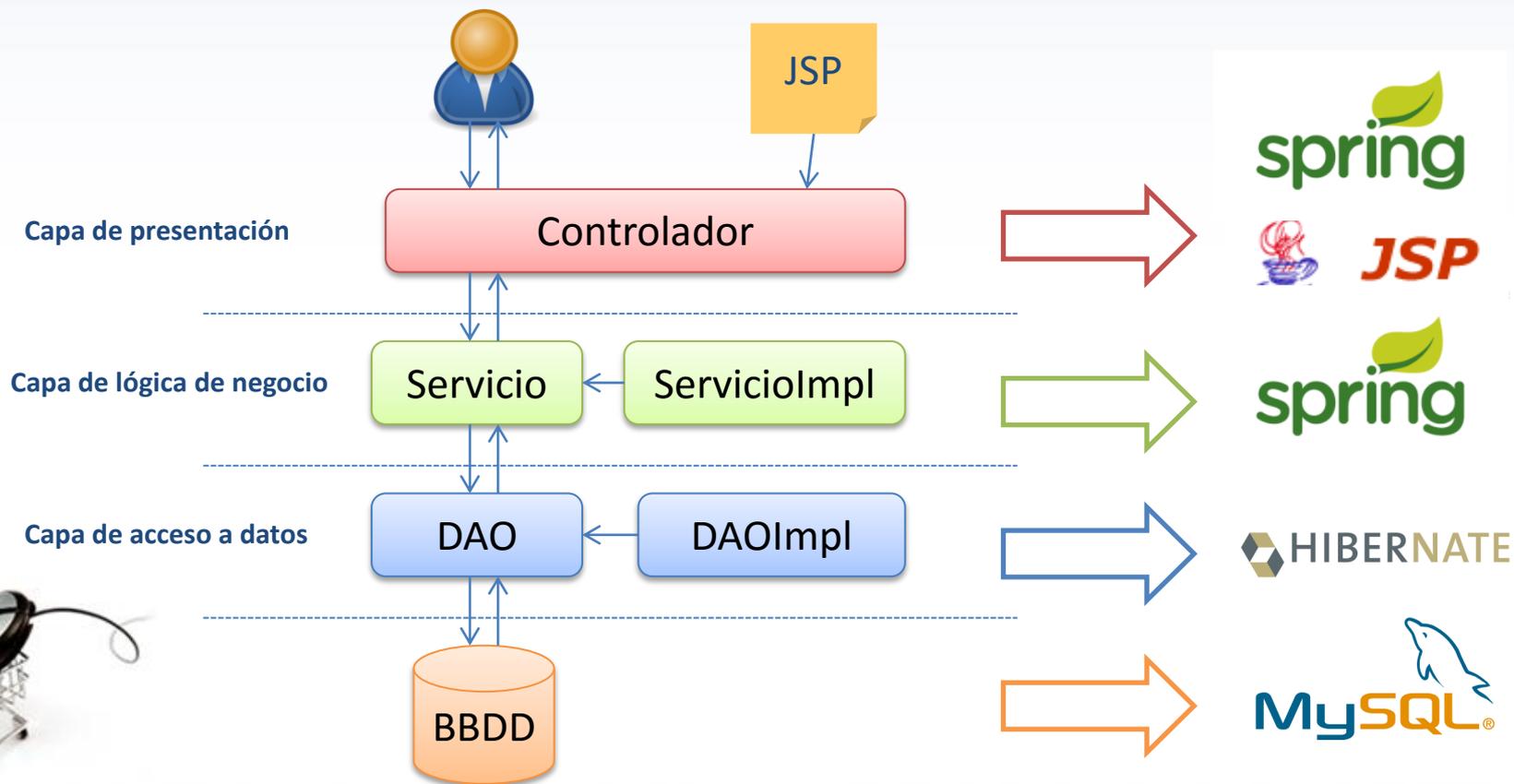


- Compila como una clase Java
- Multiplataforma
- Uso de procesos ligeros (hilos *Java*) para el manejo de las peticiones
- Separación entre código de presentación y código de implementación





DISEÑO TÉCNICO





Y UNA APLICACIÓN ASÍ ¿CUANTO CUESTA?

En principio la aplicación no ha costado nada pero podemos hacer una aproximación...

| Concepto | Coste (aprox.) |
|--|--------------------------|
| Dominios y Hosting (Servidor dedicado) | 35-125 €/mes |
| Desarrollo de la aplicación | 1000-6000 € |
| Mantenimiento y soporte | 100-600 €/año |
| TPV Virtual | 1-3 % comisión por venta |
| Pasarela de pago | 50-200 € |
| Módulos | 10-500 € |
| Certificados seguridad SSL | 7-85 €/año |
| Protección de datos (LOPD) | 50-200 € |



Como media el coste total sería de 5.000€...

...y unos 125€/mes en otros conceptos





CONCLUSIONES FINALES

Para finalizar concretamos que Uniformes Escolares:

- 👍 Es una aplicación web terminada y operativa
- 👍 Cumple con las funcionalidades de cada uno de sus módulos
- 👍 Está construida con tecnología Java y frameworks relacionados

Y desde el punto de vista personal:

- ✓ Ha supuesto un reto difícil pero satisfactorio
- ✓ Ha sido una autentica prueba de superación personal
- ✓ He aprendido nuevas tecnologías y métodos de trabajo



 ¿Tienes alguna duda o pregunta?



¡Estaré encantado de contestarte!



MUCHAS GRACIAS

Rubén Teja Rubio

Ingeniería Técnica en Informática de Gestión

Enero 2016

