

# SORROWFUL WAY

*Creació d'un videojoc 2D*

**Guillem Duñó Aixersch**

20 de Juny 2016

*Universitat Oberta de Catalunya*

# INDEX

1. Introducció
2. Objectius
3. Desenvolupament
4. Resultats
5. Conclusions

# QUÈ ÉS SORROWFUL WAY ?



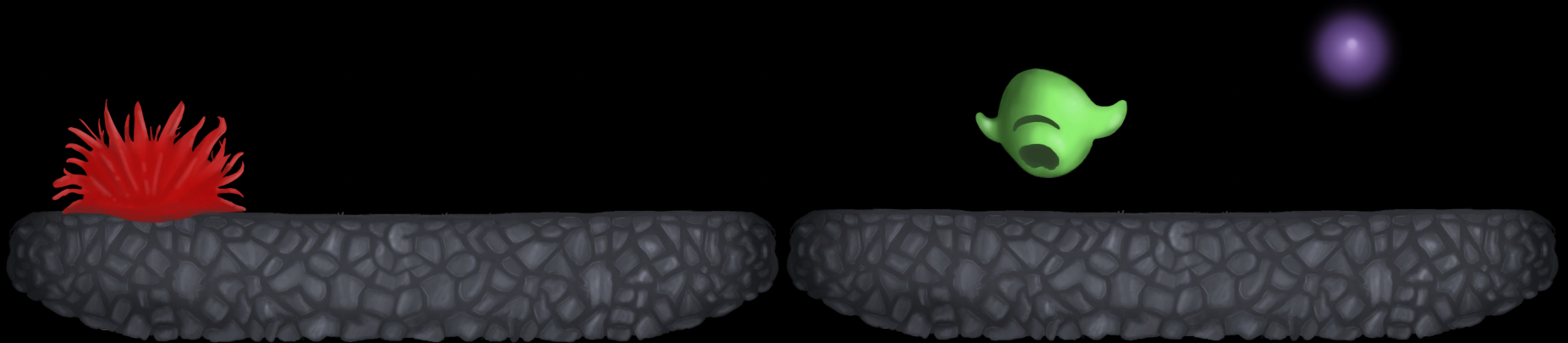
*Sorrowful Way* és un videojoc de plataformes i acció en 2D on l'usuari es posa a la pell d'una nena que busca alliberar-se de les seves pors i cercar la felicitat interior.

---

# OBJECTIUS

Per tal de assolir la felicitat, la protagonista haurà de:

- Buscar el camí i superar les plataformes mòbils.
- Agafar les màximes boles de salut
- Evitar les plantes malignes.
- Espantar les pors, mitjançant crits.

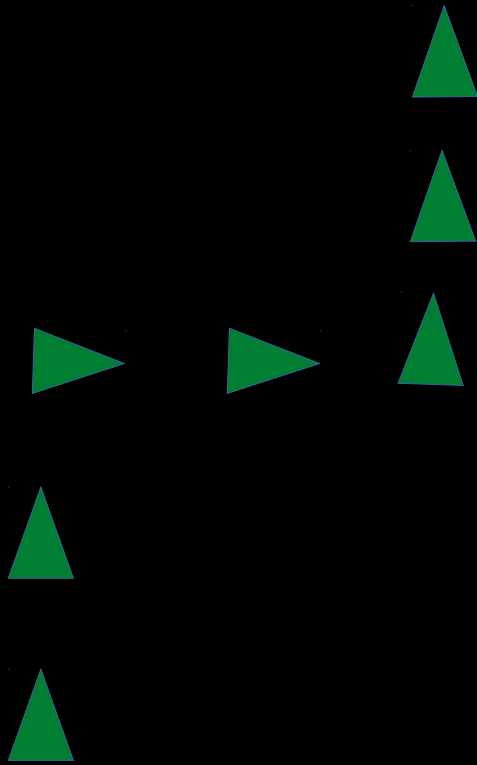


# COM S'HA FET?



+

Imatge



+

Codi

avança  
avança  
gira esquerra  
avança  
gira dreta  
avança  
avança

# DESENVOLUPAMENT



C#



# RESULTAT



# TU TAMBÉ POTS SER FELIÇ!

Si vols trobar la felicitat només has de jugar a Sorrowful Way, aquest és el teu camí!!!

