

Inventario de colecciones privadas para iOS

Anexo 5 – Juego de pruebas

Oscar Fernández Ardanuy

Máster Universitario en Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles

Eduard Martin Lineros

nº	nº previo	Acción	Resultado esperado
1		Abrir aplicación + Cerrar aplicación + Volver a abrir	Sin problemas
2		Crear nueva colección con título + Cerrar aplicación + Abrir aplicación	Aparece la colección con todos los datos
3		Crear nueva colección con título y clase + Cerrar aplicación + Abrir aplicación	Aparece la colección nueva con todos los datos, sin perjudicar a las anteriores
4		Crear nueva colección con título, clase y completa + Cerrar aplicación + Abrir aplicación	Aparece la colección nueva con todos los datos, sin perjudicar a las anteriores
5		Crear nueva colección + Eliminar colección	La colección desaparece
6		Crear nueva colección + Editar colección + Aceptar edición	La aplicación cambia sus atributos
7		Eliminar colección	La colección desaparece
8		Crear nueva colección + Entrar en la colección + Añadir pieza	La pieza aparece en la lista de piezas
9	8	Editar la pieza + Seleccionar nueva colección, en el selector de colección + Aceptar edición	La aplicación pide los datos para crear la nueva colección y vuelve al punto de navegación anterior. La nueva colección aparece en la lista de colecciones, conteniendo la pieza editada.
10	9	Buscar la pieza con el buscador + Editar pieza + Cambiar a la rama de la lista de colecciones + Eliminar la colección que contiene la pieza + Volver a la rama del buscador y aceptar la edición	La aplicación avisa que la colección ya no existe y vuelve al buscador
11		Crear pieza con todos sus atributos + Aceptar + Entrar en perfil de pieza	El perfil de la pieza está completo correctamente
12	11	Editar la pieza con otros atributos + Aceptar	El perfil de la pieza está completo correctamente con los nuevos atributos
13		Buscar pieza con el buscador introduciendo parte del nombre, descripción o tipo	La pieza aparece en la lista de piezas
14		Crear una nueva colección + Entrar en la colección + Añadir pieza + Buscar la pieza con el buscador + Editar pieza + Cambiar a la rama de la lista de colecciones + Eliminar la colección que contiene la pieza + Volver a la rama del buscador + Cambiar la colección a una que si exista + Aceptar la edición	La aplicación avisa que la pieza ya no existe y vuelve al buscador
15		Desplazar una pieza de una colección sin marcar acción + Pasar a "wish list" y eliminar la misma pieza + Volver a la colección anterior	El pieza ha desaparecido
16		Crear una pieza con nombre test + Crear una pieza con	En la lista aparecen las dos

		nombre sin la letra "t", con descripción "test" + Ir al buscador y buscar introducir la letra "t"	piezas anteriores
17	16	Crear una pieza con nombre sin letra "t", con descripción sin letra "t", con tipo "test"	En la lista aparecen las tres piezas
18		Añadir dos imágenes a un pieza + Añadir la propiedad "wanted" + Aceptar para editar	La pieza aparece en la lista de piezas y en la "wish list" con la primera imagen
19		Pulsar una de las imágenes	La imagen pulsada se muestra a pantalla completa
20	18	Editar la pieza y eliminar la primera imagen de la pieza	La primera imagen ha sido substituida por la segunda imagen, en todas las listas de piezas
21	17	Editar la pieza y eliminar la imagen de la pieza	La imagen desaparece de la lista de piezas, aparece la imagen por defecto
22		Editar una pieza sin imagen, añadir una imagen y no aceptar + editar la misma pieza desde otra lista, añadir otra imagen y aceptar	En las listas la pieza tiene la imagen aceptada
23	22	Volver a la edición que no se ha aceptado, ni cerrado, y aceptar	En las listas la pieza sigue siendo la de la edición anterior
24		Abrir colección + Editar pieza y cambiar la colección por una nueva + Aceptar	Se crea la colección y la pieza aparece en ella. La pieza desaparece de la lista de la colección anterior.
25		Editar pieza en la "wish list" y cambiar algo sin aceptar + Pasar a lista de colecciones y eliminar la pieza editada + Volver a la pieza editada en "wish list" y aceptar	Aviso de que la pieza se ha eliminado y vuelve a la "wish list"
26		Editar pieza en la "wish list" y cambiar algo sin aceptar + Pasar a lista de colecciones y eliminar la colección de origen de la pieza editada + Volver a la pieza editada en "wish list" y aceptar	Aviso de que esa colección ya no existe
27		Editar pieza fuera de la "wish list" y cambiar algo sin aceptar + Pasar a la "wish list" y eliminar la pieza editada + Volver a la pieza editada y aceptar	Aviso de que la pieza se ha eliminado y vuelve a la colección
28		Editar pieza en la "wish list" y cambiar la colección sin aceptar + Pasar a lista de colecciones y eliminar la colección de origen del pieza editada + Volver a la pieza editada en "wish list" y aceptar	Aviso de que la pieza se ha eliminado y vuelve a la "wish list"
29		Editar pieza en la "wish list" y cambiar la colección sin aceptar + Pasar a lista de colecciones y eliminar la colección seleccionada como destino + Volver a la pieza editada en "wish list" y aceptar	Aviso de que esa colección ya no existe y vuelve a la "wish list"
30		Buscar pieza en el buscador + Editar pieza + Pasar a la "wish list" y eliminar la misma pieza + Volver al buscador y	La pieza desaparece de la búsqueda

		retroceder	
31		Buscar pieza en el buscador + Editar pieza sin guardar + Pasar a la “wish list” y eliminar la misma pieza + Volver al buscador y guardar edición	Aviso de que la pieza se ha eliminado y vuelve a la “wish list”
32		Buscar una pieza en el buscador + Abrirla para ver de que colección es + Eliminarla desde la búsqueda	Las búsquedas se vacían. La pieza desaparece de la colección en la que estaba
33		Crear una pieza con una imagen + Abrirla de nuevo una vez creada + Pasar al buscador, buscarla y eliminarla + Volver a la pieza abierta y abrir su imagen	Aviso de que la imagen ha sido eliminada, desaparece del carrusel
34		Crear una pieza nueva y añadir el código de barras con la ayuda de la cámara + Guardar + Volver a abrir el perfil de la pieza creada	El código de barras se ha guardado correctamente
35	34	Repetir la función, introduciendo el código de barras con el teclado	El código de barras se ha guardado correctamente
36		Cambiar el idioma del dispositivo a los tres disponibles y, con cada uno, crear una colección, añadir una pieza con todos los datos, editarla y borrarla todo	Todos los textos corresponden al idioma seleccionado en el dispositivo
37		Crear una colección seleccionando un color + Cerrar la aplicación + Editar la colección y seleccionar otro color	Los colores se guardan bien
38	37	Añadir otra colección con un color diferente	Las celdas de la lista de colecciones se colorean acorde al color de cada colección
39		Acceder a “añadir una pieza” desde el acceso rápido del icono	La aplicación se abre y navega directamente hacia la pantalla de añadir pieza, con la opción de “la tengo” marcada
40	39	Guardar + Editar + Guardar + Ver perfil de pieza	Los datos se guardan y editan correctamente
41		Acceder a “añadir una pieza deseada” desde el acceso rápido del icono	La aplicación se abre y navega directamente hacia la pantalla de añadir pieza deseada, con la opción de “la quiero” marcada
42	41	Guardar + Editar + Guardar + Ver perfil de pieza	Los datos se guardan y editan correctamente
43		Eliminar todas las piezas y colecciones, una a una	Todo el contenido desaparece