

Manual d'usuari

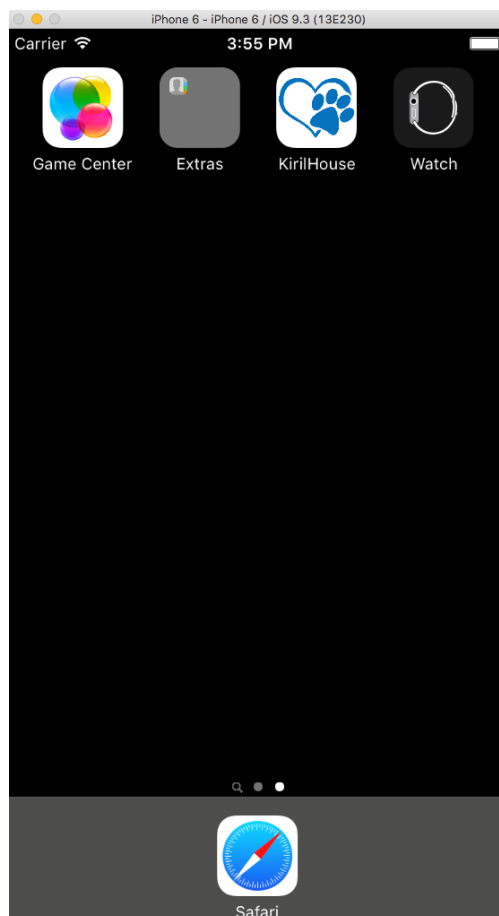
Al no disposar d'una llicència de desenvolupador d'Apple no és possible entregar el fitxer .ipa amb l'aplicació empaquetada. Les proves s'han realitzat sobre el mateix simulador que Xcode ofereix i amb un telèfon iPhone on es pot executar l'aplicació si aquest es connecta i a la part esquerra del editor Xcode seleccionem el nostre dispositiu i premem el botó play.

És lliure el codi font de l'aplicació. Per executar-la sobre el simulador que incorpora Xcode o en cas de disposar d'una llicència d'Apple, sobre un dispositiu real. Hem d'obrir Xcode i seleccionar l'arxiu KirilHouse.xcodeproj.

Les consultes i/o peticions que l'aplicació fa al servidor estan guardades a <https://apiary.io>, per tant no fa falta haver de fer res. Sempre i quan el dispositiu estigui connectat a internet farà la connexió al servei web.

1. Accés a l'aplicació

L'accés es fa a través de l'ícone KirilHouse



2. Menú principal

Una vegada iniciada l'aplicació ens apareix un botó de menú a la part esquerra. És el menú principal de l'aplicació per a usuaris no registrats. L'última opció del menú es iniciar sessió.

El tipus de menú és Slide Out, que és un menú deslligant, es pot lliscar amb el dit tant a l'esquerra per obrir el menú o a la dreta per tancar el menú.



En aquesta part del menú no hi ha cap acció que pugui comportar cap conflicte, és la part de l'aplicació on l'usuari pot fer consultes sobre la residència.

3. Menú Residència Canina

En aquest menú es poden veure les diferents estàncies que hi ha a la residència, la zona de joc i les tarifes.

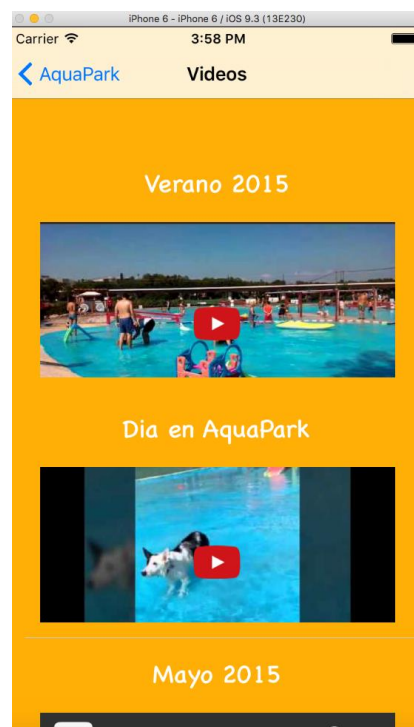
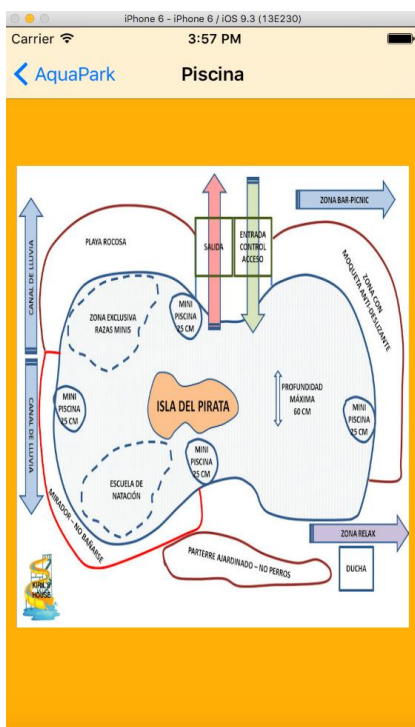
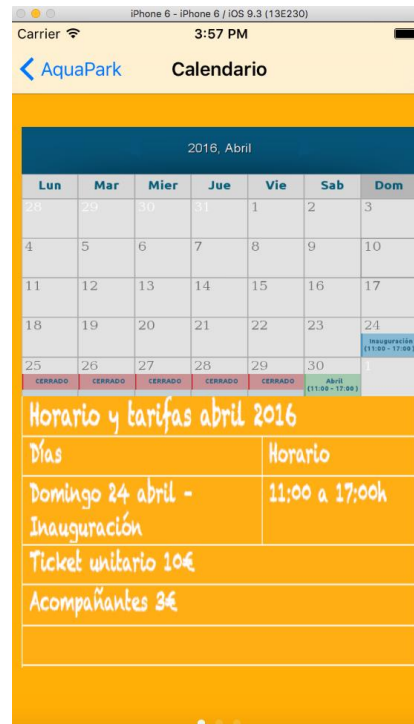
Dins de les estàncies l'usuari trobarà una descripció de les característiques més importants i una fotografia. Per tornar al menú de residència canina només ha de prémer "Back".

L'usuari sempre sap en quina part de l'aplicació es troba perquè a la part superior ho indica.



4. Menú AquaPark

Al menú AquaPark podem veure les opcions de “calendario y tarifas” on l’usuari podrà veure un calendari per cada mes, que el recinte està obert al públic, així com el preu i l’horari. Les altres opcions també són de consulta. L’única que és diferent és la de vídeos. L’usuari només haurà de clicar sobre el vídeo que vol veure i se li obrirà.

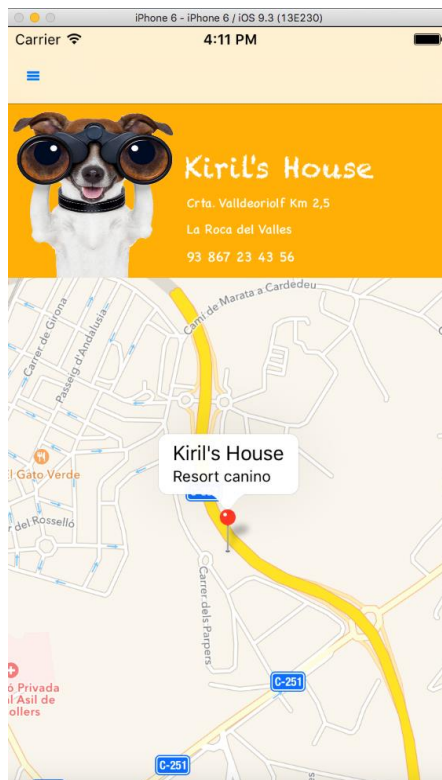


5. Notícies i Mapa

En aquest apartat es poden consultar les últimes notícies del recinte, així com els esdeveniments més importants.



A l' opció mapa, es pot consultar la ubicació del recinte.



6. Contacte

L'usuari pot enviar un formulari de contacte a través de l'aplicació perquè la residència contacti amb ell ja sigui via email o per telèfon.

El formulari no es pot enviar buit, s'han d'omplir tots els camps, sinó retornarà un missatge d'error. Si s'omplen totes les dades l'aplicació retorna una alerta conforme tot ha funcionat correctament.

Carrier 3:40 PM

Contacto Enviar

Kiril's House
93 867 23 43 56

Nombre

Teléfono

Email

Asunto

Mensaje

Carrier 3:40 PM

Contacto Enviar

Kiril's House
93 867 23 43 56

Nombre

Teléfono

Email

Asunto

Mensaje

Alerta
El nombre no puede ser vacío
OK

Carrier 3:40 PM

Contacto Enviar

Kiril's House
93 867 23 43 56

Nombre

Teléfono

Email

Asunto

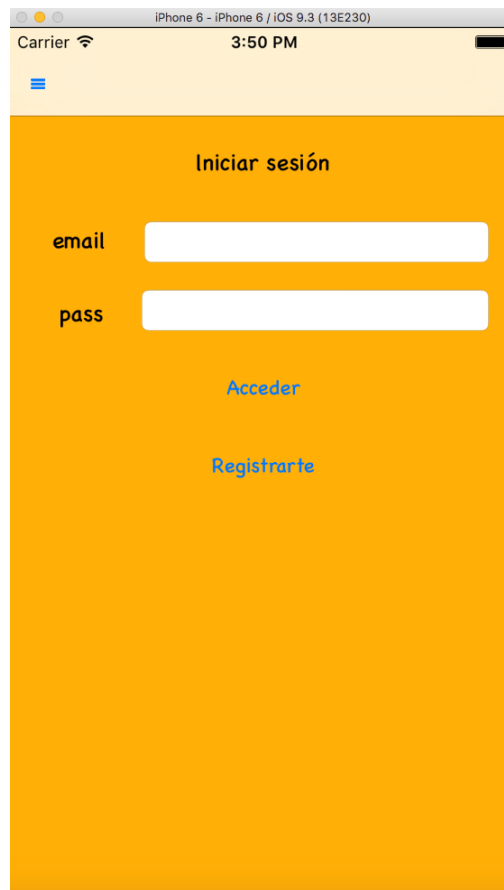
Mensaje

Email
Enviado correctamente
OK

7. Registre usuaris

Els usuaris resgistrats tenen accés a un altre menú on podran reservar cita per als diferents serveis dels que disposa la residència canina.

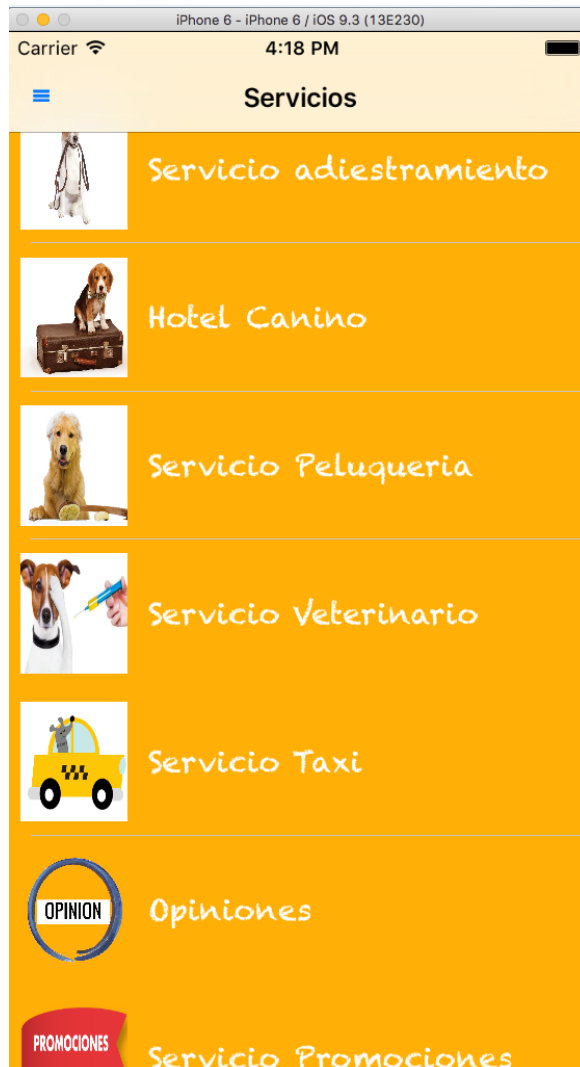
Per registrar-se, l'usuari només haurà d'introduir un email vàlid i una contrasenya amb més de 5 caràcters; de no ser així sortirà un missatge d'error. La pròpia aplicació fa un conjunt de validacions per tal que el registre sigui correcte.



Una vegada l'usuari nou o l'usuari ja registrat anteriorment introdueixi el seu email i la seva contrasenya correctament accedirà al menú principal del serveis. Aquest nou menú és igual que l'anterior i es pot lliscar amb el dit a l'esquerra per tornar enrere.

8. Menú serveis

Dins d'aquest menú hi ha diferents opcions: reservar serveis, comentar en diferents xarxes socials o veure quines promocions hi ha.



Per reservar algun dels serveis només s'ha de clicar sobre el servei que l'usuari vulgui i emplenar les dades que se'ns demanen. Si l'usuari es deixa alguna casella en blanc l'aplicació envia un missatge d'error. Per contra, si tot és correcte, enviarà un missatge conforme la reserva s'ha realitzat correctament.

9. Com contractar un servei

L'usuari ha d'emplenar tots el camps. L'únic camp que pot estar buit és el de comentari. Una vegada el formulari s'ha omplert, l'aplicació retona un misstage conforme tot ha funcionat correctament. Tots els servies funcionen igual.

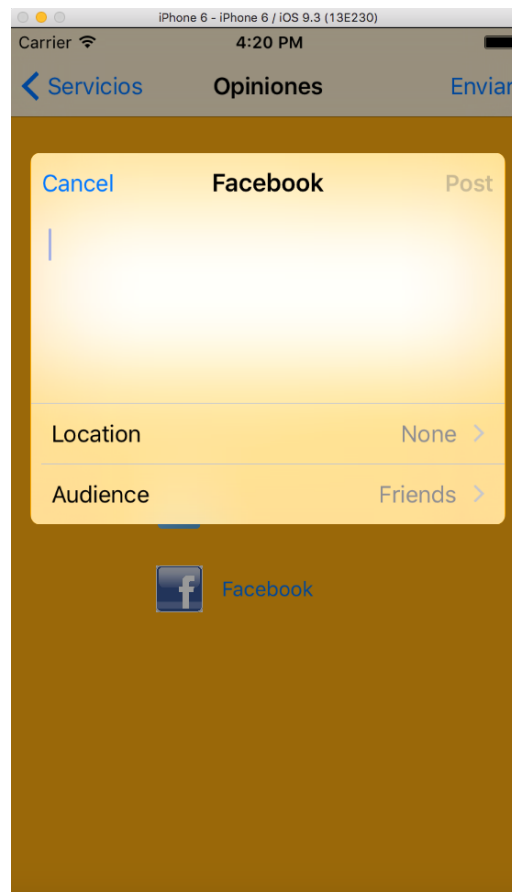
Curso
Teléfono
Email
Comentario

Curso cachorros
Obediencia básica
Terapia de comportamiento

Curso
Obediencia básica
Teléfono
456654345
Email
alba
Com
Alerta
Reserva de tu curso realizada correctamente
OK

10. Opinió

L'usuari compte amb tres opcions: enviar una opinió directament a l'App perquè tots els usuaris registrats puguin veure-la, fer-ho a través de Twitter o de Facebook.



11. Lliberies utilitzades

- Alamofire, necessària per connectar l'aplicació a un servei JSON. Ha estat creada per l'autor d' AFNetworking, Matt Thompson.
- SWRevealViewController, necessària per poder fer la navegació lateral del menú. Descarregada de GitHub
- SDWebImage, ens permet fer una càrrega asíncrona de les imatges de tal manera que l'usuari no obtingui una resposta lenta. Descarregada a GitHub.