# MANUAL D'USUARI

## REQUISITS

- Dispositiu mòbil amb una Càmera i connexió al servidor i:
  - Windows Phone 8 o superior (experimental).
  - Android Versió 5.0 o superior amb el <u>WebView</u> actualitzat (estable).
- Tenir generat un codi QR amb la URL de configuració del servidor. Per defecte aquesta URL és <u>http://host/api/config</u>. Es pot generar un codi QR específic a una URL utilitzant serveis com, per exemple, <u>http://www.qrcode.es/es/generador-qr-code/</u>.

## SELECCIONANT PERFIL

Per a seleccionar perfil, només cal, activar el botó (marró per a no client i **negre** per a client) i polsar el botó  $\checkmark$ . En el cas que s'hagi seleccionat un perfil que no sigui client, es requerirà una clau. Aquesta clau està especificada en el fitxer arrel  $\underline{\cdot env}$  del servidor i té com a valors per defecte:

Rol	Nom de la variable	Clau
Cuiner	APP_CHEF_KEY	0001
Cambrer	APP_WAITER_KEY	0002
Encarregat	APP_BOSS_KEY	0003

## TASQUES DEL CLIENT

## MÒDUL D'AL·LÈRGIES

Descripció: Pantalla dividida en dues pestanyes: al·lèrgies a aliments i al·lèrgies a famílies d'aliments, podent compartir les al·lèrgies amb el botó superior dret.

- Crear una nova al·lèrgia a aliment o família d'aliments: estant en la pestanya corresponent polsar el botó + que està a la part inferior dreta de la pantalla i guardar els canvis amb botó √.
- Editar una al·lèrgia a aliment o família d'aliments: polsar en l'al·lèrgia corresponent i guardar els canvis amb botó √.
- Esborrar una al·lèrgia a aliment o família d'aliments: polsar en el botó vermell de les escombraries i confirmar polsant el botó 'ESBORRAR'.

- Compartir les al·lèrgies (boto superior dret):
  - o Directament a un lloc web en format JSON (comprovar els detalls a la memòria).
  - Codi QR: es comparteix el text de la forma:

- Al·lèrgies a aliments:

Al·lèrgia a aliment 1

Al·lèrgia a aliment 2

...

- Al·lèrgies a famílies d'aliments:

Al·lèrgia a família d'aliment 1

Al·lèrgia a família d'aliment 2

...

 Utilitzant una aplicació de compartició nativa del sistema operatiu (*Altres*): mateix format que l'anterior.

MÒDUL DE LA CARTA

Descripció: Pantalla dividida en dues pestanyes: aliments i menús d'aliments, podent recarregar la informació de la carta amb el botó superior dret. En la part inferior es veu el preu total de la comanda actual.

- **Demanar un nou aliment o menú sense personalitzar**: polsar directament en el menú o aliment de la pestanya corresponent.
- Personalitzar un nou menú: polsar en el llapis del menú corresponent, per a cada aliment contingut en el menú, es pot polsar en el llapis d'aquests per editar-ne els ingredients opcionals polsant-los, marró indica que està seleccionat (es confirma la selecció d'ingredients amb el botó √) finalment afegint-lo polsant el botó superior dret de carret.
- Personalitzar un nou aliment: polsar en el llapis de l'aliment corresponent, per a cadascun dels ingredients opcionals d'aquest, es pot polsar per seleccionar-los, marró indica que està seleccionat (es confirma la selecció d'ingredients amb el botó √) finalment afegint-lo polsant el botó superior dret de carret.

#### MÒDUL DE COMANDA PERSONAL

Descripció: Pantalla dividida en dues pestanyes: aliments i menús d'aliments, podent enviar la informació de la comanda amb el botó superior dret. En la part inferior es veu el preu total de la comanda actual.

- Visualitzar els aliments i ingredients opcionals trets: navegar a la pestanya d'aliments.
- Visualitzar els aliments i ingredients opcionals trets d'un menú: polsar directament en el menú corresponent i es mostraran cadascun dels aliments amb els ingredients que no estan inclosos.

- Esborrar certa quantitat d'un aliment o menú: polsar el botó de les deixalles i llavors en el diàleg polsar 'UN' per esborrar una unitat o 'TOTS' per esborrar-ne tots.
- **Generar codi QR de la comanda**: polsar en el botó superior dret per a generar el codi QR que utilitzarà el cambrer per a rebre la teva comanda.

## TASQUES DEL CAMBRER

#### MÒDUL DE LA CARTA

Descripció: Pantalla dividida en dues pestanyes: aliments i menús d'aliments, podent recarregar la informació de la carta amb el botó superior dret.

• Visualitzar aliments o menús: navegant a la pestanya corresponent es poden veure els aliments i menús de la carta.

#### MÒDUL DE COMANDES

Descripció: Pantalla que llista les comandes dels, podent rebre la informació de la comanda d'un client amb el botó superior dret.

- Veure el detall d'una comanda: polsar en la comanda corresponent per a veure els aliments, menús, com s'han personalitzats i el total d'aquesta.
- **Esborrar comanda:** polsar el botó de les deixalles en la comanda corresponent i llavors en el diàleg confirmar-ne l'esborrament.
- **Rebre una comanda d'un client:** polsar en el botó superior dret, es requerirà una descripció de la comanda per tal d'identificar-la, per exemple, el nom de la taula i a continuació s'obrirà l'escàner de codi QR, s'ha d'apuntar la càmera de tal manera que el codi QR del client (*generat segons el punt 4 del mòdul de comanda personal del client*) quedi en l'interior del rectangle i s'escanejarà automàticament.

## TASQUES DEL CUINER

Nota: El cuiner pot fer totes les tasques del cambrer, exceptuant, poder rebre la comanda del client.

#### MÒDUL DE LA CARTA

Descripció: Pantalla dividida en dues pestanyes: aliments i menús d'aliments, podent recarregar la informació de la carta amb el botó superior dret.

• Visualitzar aliments o menús: navegant a la pestanya corresponent es poden veure els aliments i menús de la carta.

## MÒDUL DE COMANDES

## Descripció: Pantalla que llista les comandes dels clients, podent rebre la informació de la comanda d'un client amb el botó superior dret.

- Veure el detall d'una comanda: polsar en la comanda corresponent per a veure els aliments, menús, com s'han personalitzats i el total d'aquesta.
- **Esborrar comanda:** polsar el botó de les deixalles en la comanda corresponent i llavors en el diàleg confirmar-ne l'esborrament.

## TASQUES DE L'ENCARREGAT

Nota: L'encarregat és, efectivament, l'administrador del sistema i per tant, té permís per a realitzar qualsevol acció.

#### MÒDUL DE LA CARTA

Descripció: Pantalla dividida en tres pestanyes: aliments, menús d'aliments i ingredients, podent recarregar la informació de la carta amb el botó superior dret.

• Visualitzar aliments, menús i ingredients: navegant a la pestanya corresponent es poden veure els aliments i menús de la carta.

#### PESTANYA D'ALIMENTS

- **Crear una un nou aliment:** polsar el botó + que està a la part inferior dreta de la pantalla, introduir els ingredients requerits, opcionals, el nom i el preu (*opcional, si no té preu, no es podrà demanar l'aliment directament*). Finalment guardar el nou aliment amb botó √.
- Editar un aliment: polsar en l'aliment corresponent, modificar les dades (*de l'apartat anterior*) i guardar els canvis amb botó √.
- Esborrar un aliment: polsar en el botó vermell de les escombraries i confirmar polsant el botó 'ESBORRAR'.

#### PESTANYA DE MENÚS

- **Crear un nou menú:** polsar el botó + que està a la part inferior dreta de la pantalla, seleccionar els aliments disponibles. Finalment guardar el nou menú amb botó √.
- Editar un menú: polsar en el menú corresponent, modificar les dades (*de l'apartat anterior*) i guardar els canvis amb botó √.
- Esborrar un menú: polsar en el botó vermell de les escombraries i confirmar polsant el botó 'ESBORRAR'.

#### PESTANYA D'INGREDIENTS

- Crear un nou ingredient: polsar el botó + que està a la part inferior dreta de la pantalla, introduir el nom de l'ingredient. Finalment guardar el nou menú amb botó √.
- **Esborrar un ingredient:** polsar en el botó vermell de les escombraries i confirmar polsant el botó 'ESBORRAR'.

## MÒDUL DE COMANDES

## Descripció: Pantalla que llista les comandes dels clients, podent rebre la informació de la comanda d'un client amb el botó superior dret.

- Veure el detall d'una comanda: polsar en la comanda corresponent per a veure els aliments, menús, com s'han personalitzats i el total d'aquesta.
- **Esborrar comanda:** polsar el botó de les deixalles en la comanda corresponent i llavors en el diàleg confirmar-ne l'esborrament.
- **Rebre una comanda d'un client:** polsar en el botó superior dret, es requerirà una descripció de la comanda per tal d'identificar-la, per exemple, el nom de la taula i a continuació s'obrirà l'escàner de codi QR, s'ha d'apuntar la càmera de tal manera que el codi QR del client (*generat segons el punt 4 del mòdul de comanda personal del client*) quedi en l'interior del rectangle i s'escanejarà automàticament.