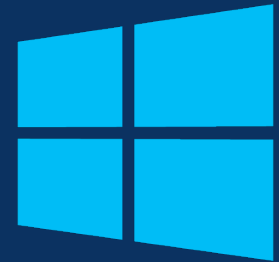




Universitat Oberta
de Catalunya



TREBALL DE FI DE GRAU

Desenvolupament d'aplicacions mòbils (HTML5 o Windows Phone)

Universitat Oberta de Catalunya
Grau en Enginyeria Informàtica
Realitzat per: Raúl Ruiz Barea
Curs Acadèmic 2016-17/1



Qui sòc jo?



Email:
ruizbarea@uoc.edu



Profile:
[https://www.linkedin.com/
in/raul-ruiz-barea-a87561
51](https://www.linkedin.com/in/raul-ruiz-barea-a8756151)



Blog:
[https://raulruizbareablog
.wordpress.com](https://raulruizbareablog.wordpress.com)

Índex

El nostre equip

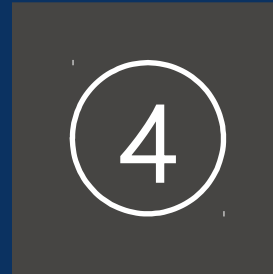


Resum

Planificació



Objectius del treball



Fases del projecte



Aspectes claus

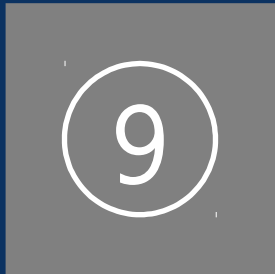
Decisions preses



Calendari i estadístiques



Entitats



DEMO



Conclusions



Glossari

El nostre equip



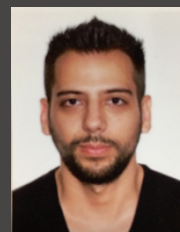
Carles Garrigues Olivella
Professor



Carlos Sanchez Rosa
Professor col·laborador



Jordi Almirall López
Professor col·laborador



Raúl Ruiz Barea
Alumne

Resum



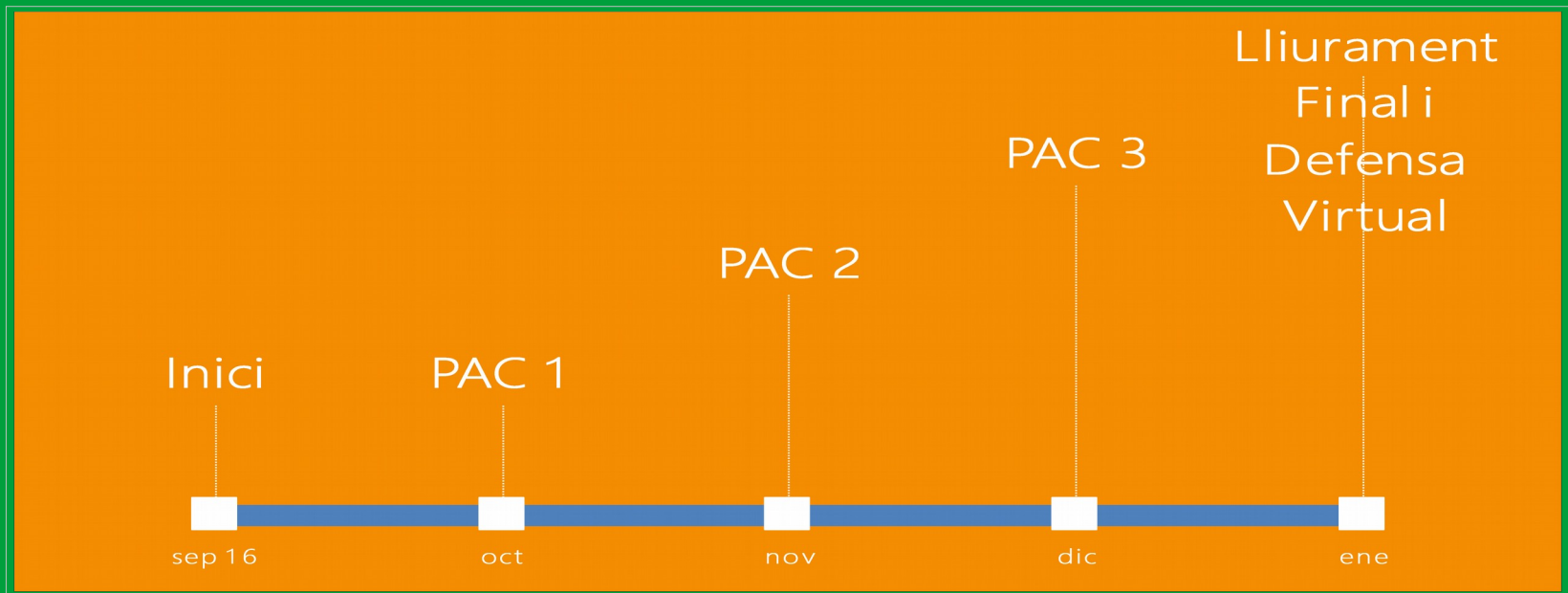
Aplicació per a **Windows Phone**, que serveix per a gestionar i controlar activitats, amb possibilitat d'afegir aules, professors i alumnes.

També aporta control de pagaments dels alumnes, un calendari i estadístiques.

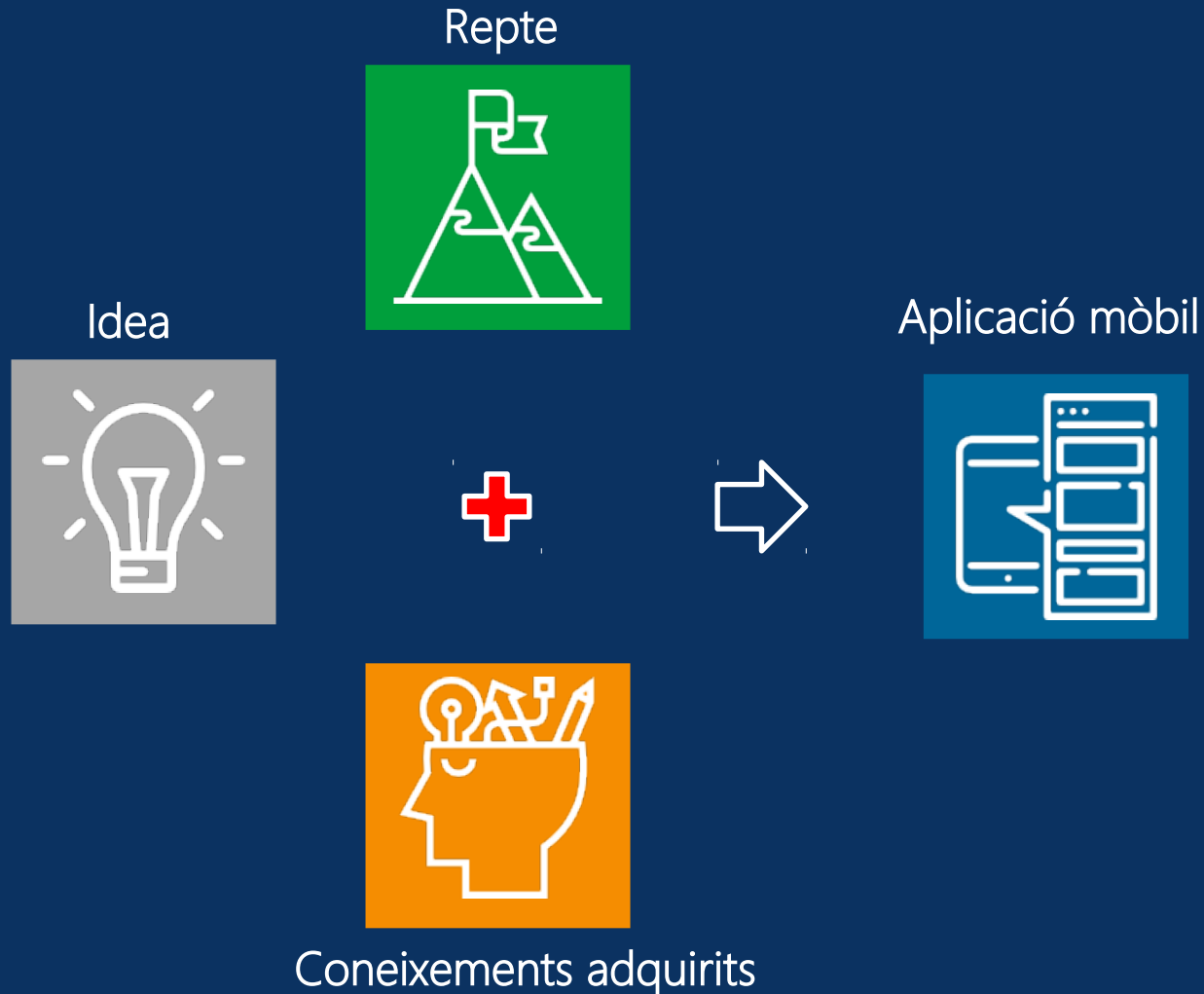
- Minimalista
- Intuïtiva
- Circuit d'execució molt ràpid
- Sense cost
- Mòduls ampliables

Planificació

- ✓ Percentatge d'hores segons el tipus de dia: laboral, cap de setmana o festiu.
- ✓ Segons tipus d'entrega s'assigna esforç i dedicació necessària.
- ✓ S'ha vist afectada mínimament per imprevistos. (Hores extra, malaltia, assumptes personals, etcètera...)



Objectius del treball



Fases del projecte



Pla de treball
Definir objectius i
establir un pla de
treball.

Disseny i Arquitectura
Disseny centrar en
l'usuari. (Anàlisi –
Disseny – Avaluació)

Implementació
Construcció de
l'aplicació mòbil.

Aspectes claus del desenvolupament



- ✓ Tenir una bona idea
- ✓ Definir l'objectiu de l'aplicació
- ✓ Investigar la possible demanda de l'aplicació
- ✓ Prototipatge i wireframes de l'aplicació
- ✓ Desenvolupament natiu per a Windows Phone
- ✓ Testing
- ✓ Revisar i millorar l'aplicació

Decisions preses



- ✓ Utilització de Balsamiq Mockups i Invision per fer un prototip real
- ✓ Aplicació molt simple amb totes les possibilitats
- ✓ Desenvolupar l'aplicació en llenguatge natiu per a Windows Phone
- ✓ Visual Studio Community 2015 com a IDE de desenvolupament
- ✓ Fer ús de la Base de Dades gratuïta SQLite i l'extensió per a .NET
- ✓ Adaptar l'aspecte visual al que ens facilita el Sistema Operatiu
- ✓ Proves en emulador

Entitats



Aula



Activitat



Professor



Alumne

Calendari i Estadístiques



- ✓ Visualització per setmana
- ✓ Diferents tipus d'accés:
Global, per activitat, per professor i per alumne.
- ✓ Accedir directament a l'activitat

- ✓ Top 5 activitats
- ✓ Nivell a més activitats
- ✓ Fàcilment ampliable



Demo



Conclusions



DansApp

- Recerca d'informació i documentació
- Molta dedicació i esforç
- Aplicació de coneixements adquirits
- Aprofitar noves eines al treball actual
- Satisfacció personal
- Experiència molt positiva
- Dificultats per la plataforma
- Projecte molt interessant

Glossari

Windows Phone

Windows Phone Toolkit

Visual Studio Community 2015

Silverlight

Unit Testing

Test Platform PDF

Balsamiq Mockups 3

Invision

GitHub

NuGet

Flaticon

Pencil

NotePad++

.NET Framework

DansApp

SQLite

DB Browser for SQLite

SQLite-net Extensions

PowerPoint Project

Word

DansApp



