

PFC SEGURETAT

Sistema de joc electrònic remot de BlackJack amb seguretat similar a la dels casinos tradicionals

Estudiant: **Josep Lluís Ribas Gracia**
Titulació: **Enginyeria Informàtica**
Consultor: **Jordi Castellà Roca**
Data: **2 de Gener de 2006**

Dedicatòria i agraïments

Dedico el projecte a tota la meva família i amics, especialment a Made, per haver-me acompanyat durant tot el semestre en el desenvolupament del projecte, i haver estat comprensius en la meu aïllament per enllestir-lo.

Agraeixo l'ajuda aportada per el consultor Jordi Castellà en el curs del semestre.

Resum

L'objectiu d'aquest PFC és dissenyar, i implementar, un sistema de joc electrònic de BlackJack remot, que ofereixi als jugadors un nivell de seguretat similar al que es pot tenir quan juguem en un casino tradicional.

Per aconseguir-ho hem de garantir una sèrie de propietats, que en el cas dels jocs de cartes descobertes són:

- La unicitat de les cartes durant el joc. No hi poden haver duplicats.
- La distribució uniforme de les cartes barrejades
- La detecció de jugadors deshonestos.
- L'absència d'una tercera part de confiança.

Durant una partida de es produeixen apostes, que cal garantir amb:

- Autenticitat. S'ha de poder demostrar quin jugador l'ha realitzada.
- Integritat. No es poden manipular un cop realitzades.
- No-repudi. Ni jugador ni gestor poden repudiar les apostes un cop fetes.
- Seqüència de Joc. Una aposta ha d'incloure: la partida, l'instant de temps, la quantitat apostada, i el concepte.

Per a dur a terme tots aquests objectius farem ús de les següents eines:

- Java. Llenguatge de programació multi-plataforma.
- Eclipse. Editor de Java.
- MagicDraw. Eina de diagrames UML, que utilitzarem per representar el disseny dels programes.
- PKI i IAIK. Utilitzarem una infraestructura de clau pública (PKI) per implementar els esquemes criptogràfics necessaris. La biblioteca de Java IAIK, implementa els algorismes que necessitem.
- XML i JDOM. Utilitzarem XML per representar les dades que s'envien els jugadors i el gestor del casino. Utilitzarem la biblioteca JDOM per manipular XML amb Java.
- RMI. Amb el sistema RMI podrem implementar la comunicació entre el programa dels jugadors i el del gestor.
- MySQL. Amb aquest gestor gestionarem les dades que necessiten persistència.

Paraules clau.

BlackJack
Certificat
Compromís
Criptografia
Eclipse
IAIK
Java
JDOM
MySQL
PKI
RMI
Seguretat
SQL
UML
XML

Àrea

Aquest projecte s'emmarca en l'àrea de Seguretat.

Índex de continguts

Capítol 1. Introducció.	8
Justificació del PFC.	8
Context en el qual es desenvolupa: punt de partida i aportació del PFC.	8
Objectius del PFC.	8
Enfocament i mètode seguit.	8
Planificació del projecte.	9
Calendari.	10
Productes obtinguts.	10
Breu descripció dels altres capítols de la memòria.	10
Capítol 2. BlackJack.	12
Capítol 3. IAIK i PKI.	14
Que és IAIK	14
Passos per instal·lar IAIK	14
PKI	15
Que és PKI	15
Que és OpenSSL	15
Generació de certificats	15
Capítol 4. Criptografia.	17
Requisits de seguretat.	17
Notació emprada en els protocols	17
Protocol de compromís	18
Protocol d'autenticació	20
Protocol iniciar partida	23
Protocol incrementar dipòsit	25
Protocol apostar	27
Protocol cobrament	30
Protocol per a jugar al BlackJack.	32
Capítol 5. XML.	37
Definició de XML.	37
Autenticació.	37
Iniciar partida.	38
Incrementar dipòsit.	40
Fer una aposta.	42
Cobrar una aposta.	45
Demandar carta descoberta i tapada.	46
Capítol 6. RMI.	50
Definició de RMI.	50
Interfície del servidor.	50

Diagrama de classes RMI.	51
Diagrama de seqüència RMI (cas inici partida).	51
Capítol 7. Base de dades.	52
Diagrama relacional de la base de dades	52
Descripció del diagrama.	52
Capítol 8. Interfície Jugador.	54
Aspecte de la interfície del jugador	54
Execució del programari del jugador.	55
Configuració programari jugador.	55
Diagrama de classes interfície jugador.	55
Capítol 9. Interfície Gestor.	56
Aspecte de la interfície del gestor.	56
Execució del programari del gestor.	56
Configuració programari jugador.	57
Diagrama de classes interfície gestor.	57
Capítol 10. Valoració econòmica.	58
Capítol 11. Conclusions.	59
Glossari.	60
Bibliografia.	61
Annexos.	62
I. Relació d'arxius font.	62
II. Instruccions per crear la base de dades.	63
III. Joc de proves	64

Índex de figures

Cas d'ús protocol de compromís	19
Diagrama de classes protocol de compromís	19
Cas d'ús protocol autenticació	21
Diagrama de classes protocol autenticació	21
Diagrama de seqüència protocol autenticació	22
Cas d'ús protocol inici partida	23
Diagrama de classes protocol inici partida	24
Diagrama de seqüència protocol inici partida	24
Cas d'ús protocol increment dipòsit	25
Diagrama de classes protocol increment dipòsit	26
Diagrama de seqüència protocol increment dipòsit	26
Cas d'ús protocol apostar	27
Diagrama de classes protocol apostar	28
Diagrama de seqüència protocol apostar	29
Cas d'ús protocol cobrament	30
Diagrama de classes protocol cobrament	31
Diagrama de seqüència protocol cobrament	31
Cas d'ús protocol de joc	33
Diagrama de classes protocol de joc	34
Diagrama de seqüència protocol cartes descobertes	35
Diagrama de seqüència protocol cartes tapades	36
Diagrama de classes RMI	51
Diagrama de seqüència RMI	51
Esquema base de dades	52
Interfície jugador	54
Diagrama de classes interfície jugador	55
Interfície gestor	56
Diagrama de classes interfície gestor	57

Capítol 1. Introducció.

Justificació del PFC.

Els sistemes de joc que hi ha actualment a la xarxa Internet, tenen una gran mancança en quant a seguretat es refereix, aportant solament el xifrat de la comunicació entre els jugadors i els casinos.

En aquest projecte desenvolupem un sistema que s'aproxima en quant a seguretat als casinos "físics". Per tant, la feina feta és d'aplicació immediata en aquests sistemes de joc.

Context en el qual es desenvolupa: punt de partida i aportació del PFC.

Aquest projecte es realitza com a projecte final de carrera d'Enginyeria Informàtica a la Universitat Oberta de Catalunya, el primer semestre del curs 2005-2006.

Aporta el disseny i implementació de nivells de seguretat similars als d'un casino real, en els casinos "online".

Objectius del PFC.

L'objectiu d'aquest PFC és dissenyar, i implementar, un sistema de joc electrònic de BlackJack remot, que ofereixi als jugadors un nivell de seguretat similar al que es pot tenir quan juguem en un casino tradicional.

Enfocament i mètode seguit.

S'ha dividit el projecte en diferents fases que s'han executat una darrera l'altre, de forma que es fa una implementació incremental:

1. Instal·lació IAIK i PKI.
2. Esquema criptogràfic.
3. Representació de dades: XML.
4. Comunicació dels components: RMI.
5. Gestió de la informació: BD.
6. Interfície del jugador.
7. Interfície del gestor del Joc.
8. Documentació.

Planificació del projecte.

Instal·lar IAIK PKI	openssl					setmana 1	PAC1
Protocol compromís	objectiu criptografia	disseny	Implementació	test	documentació	setmana 2	PAC 2
Protocol d'autenticació							
Protocol inici de partida							
Protocol increment dipòsit							
Protocol fer una aposta							
Protocol de joc						setmana 5	
Protocol compromís	objectiu XML	disseny	Implementació	test	documentació	setmana 6	PAC 3
Protocol d'autenticació							
Protocol inici de partida							
Protocol increment dipòsit							
Protocol fer una aposta							
Protocol de joc						setmana 7	
Servidor RMI	objectiu RMI	disseny	Implementació	test	documentació	setmana 8	PAC 4
Client base RMI							
Protocol compromís							
Protocol d'autenticació							
Protocol inici de partida							
Protocol increment dipòsit							
Protocol fer una aposta							
Protocol de joc						setmana 9	
	objectiu	disseny	Implementació	test	documentació	setmana 10	PAC 5
BD servidor	model					setmana 11	
Registre jugador							
	objectiu	disseny	Implementació	test	documentació	setmana 12	PAC 6
Vista jugador	aplicatiu jugador					setmana 13	
	objectiu	disseny	Implementació	test	documentació	setmana 14	PAC 7
Vista gestor	aplicatiu gestor					setmana 15	
	objectiu			test	documentació	setmana 16	PAC 8
Documentacio	conclusions						

Calendari.

Setmana	dilluns	dimarts	dimecres	dijous	divendres	dissabte	diumenge	
1			14	15	16	17	18	setembre
2	19	20	21	22	23	24	25	
3	26	27	28	29	30	1	2	octubre
4	3	4	5	6	7	8	9	
5	10	11	12	13	14	15	16	
6	17	18	19	20	21	22	23	
7	24	25	26	27	28	29	30	
8	31	1	2	3	4	5	6	novembre
9	7	8	9	10	11	12	13	
10	14	15	16	17	18	19	20	
11	21	22	23	24	25	26	27	
12	28	29	30	1	2	3	4	desembre
13	5	6	7	8	9	10	11	
14	12	13	14	15	16	17	18	
15	19	20	21	22	23	24	25	
16	26	27	28	29	30	31	1	gener
17	2							

	Dia festiu
	Lliurament PFC

Productes obtinguts.

- Programari jugador.
Producte desenvolupat amb Java, que disposa d'una interfície que permet als jugadors participar en el BlackJack amb el casino.
- Programari gestor.
Producte també desenvolupat en Java, que permet gestionar el programari del servidor de BlakJack.

Breu descripció dels altres capítols de la memòria.

- Capítol 2. BlackJack.
Explicació del joc.
- Capítol 3. IAİK i PKI.
Descripció del procés d'instal·lació de IAİK i la generació dels certificats de PKI amb OpenSSL.

- Capítol 4. Criptografia.
Descripció i la implementació de l'esquema criptogràfic del BlackJack.
- Capítol 5. XML.
Descripció dels documents XML utilitzats per fer les transferències de dades que s'envien durant l'execució dels protocols criptogràfics.
- Capítol 6. RMI.
Descripció de la comunicació dels diferents components del sistema mitjançant RMI.
- Capítol 7. Base de dades.
Disseny de la base de dades utilitzada per emmagatzemar les dades de les partides. Aquesta informació és essencial per fer una auditoria del joc.
- Capítol 8. Interfície jugador.
Descripció i anàlisi de la interfície que permet als jugadors participar en el BlackJack.
- Capítol 9. Interfície gestor.
Descripció i anàlisi de la interfície que permet utilitzar les funcionalitats del gestor.
- Capítol 10. Valoració econòmica.
- Capítol 11. Conclusions.

Capítol 2. BlackJack.

El BlackJack, també conegut com a vint-i-u, és un dels jocs de cartes de casino més populars en tot el món. El seu precursor va ser el “vingt-et-un” originat als casinos francesos al voltant del 1700. Molta de la popularitat del BlackJack es deu a la barreja d'oportunitat amb elements d'habilitat i decisió, i la publicitat que envolta la pràctica de comptar cartes, una habilitat amb la que els jugadors poden prendre avantatge de les peculiaritats del joc fent les apostes basant-se en les cartes que queden a la baralla.

Les mans de BlackJack es compten per la seva puntuació total. La mà amb el total més alt guanya sempre que no passi de 21, el que s'anomena “trencar”. Les cartes del 2 al 10 valen el seu número en punts, i les figures valen 10. Un “as” compta com a 11 o no ser que trenqui la mà, llavors val 1.

L'objectiu de cada jugador és superar a la banca, treien una mà no trencada més alta. Cal tenir en compte que si el jugador trenca la mà perd, encara que la banca trenqui la seva. Si el jugador i la banca treuen la mateixa puntuació, es produeix un empat, i cap dels dos guanya la mà.

Després de les apostes inicials, el croupier reparteix les cartes. En dona dos a cada jugador, incloent-se ell mateix. Una de les cartes que es reparteix es mostra cara amunt, de forma que els jugadors la poden veure, i l'altre tapada.

Una mà de dos cartes que fan 21 s'anomena BlackJack o “natural”, i es automàticament guanyadora. S'acostuma a pagar 2:3 aquest tipus de mans.

Aquest és el sumari de com es procedeix després del repartiment:

- Si el repartidor té BlackJack i el jugador no, el repartidor guanya automàticament.
- Si el jugador té BlackJack i el repartidor no, el jugador guanya automàticament.
- Si el jugador i el repartidor tenen BlackJack, es produeix un empat.
- Si cap part té BlackJack, llavors el primer jugador juga completament la seva mà, seguit del següent jugador, i així anar fent.
- Quan tots els jugadors han acabat el repartidor juga la seva mà.

Les opcions que té el jugador per jugar la seva mà són:

- Demanar una altra carta (“hit”).
- Plantar-se. És a dir, no agafar més cartes.
- Demanar una carta més i plantar-se.

- Dividir. Si el jugador te cartes amb idèntic valor (p.e. dos vuits), pot fer una aposta nova, i fer que cada una de les cartes sigui la primera en una nova ma.
- Rendir-se. Perdre la meitat de la posta i deixar la ma. No es pot fer a la majoria de casinos.

El torn del jugador finalitza quan:

- Decideix plantar-se.
- Trenca la ma.
- Demana una carta més i es planta.

Després de que tots els jugadors hagin pres les seves decisions, el repartidor revela la seva carta tapada. Les regles de la casa diuen que el repartidor ha d'agafar cartes fins que te almenys 17 punts, independentment del que tinguin els jugadors.

Si el repartidor es passa, tots els jugadors guanyem. Les apostes es paguen normalment 1 a 1.

Capítol 3. IAIK i PKI.

Per a implementar tot el protocol ens fa falta un seguit de criptosistemes que no es troben en el SDK de SUN (biblioteca de classes base de Java), i per aquest motiu utilitzarem la biblioteca criptogràfica IAIK.

Que és IAIK

IAIK Java Cryptography Extension (IAIK-JCE) és un conjunt d'APIs (Application Programming Interfaces) i implementacions de funcionalitats criptogràfiques, incloent funcions de hash, codis d'autenticació de missatges, encriptació simètrica, asimètrica, de flux, i de bloc, així com gestió de claus i certificats. Suplementa les funcions de seguretat bàsiques del JDK de Java.

Passos per instal·lar IAIK

- Descarregar la versió última del JDK de SUN i instal·lar-lo.
- Descarregar la última versió de IAIK. Cal registrar-se però no suposa cap cost. Si voleu descarregueu únicament l'arxiu `iaik_jec_full.jar`, que és la versió completa signada.
- Descarregar les polítiques de seguretat de java que permeten emprar qualsevol longitud de clau, Java Cryptography Extension (JCE) Unlimited Strength Jurisdiction Policy Files 5.0 RC
- (Windows) Copiar l'arxiu `iaik_jce_full.jar` als directoris:
 - `c:\Archivos de Programa\Java\jdk1.5.0\jre\lib\ext`
 - `c:\Archivos de Programa\Java\jre1.5.0\lib\ext`
- (Linux) Copiar l'arxiu `iaik_jce_full.jar` al directori:
 - `$JAVA_HOME/jre/lib/ext`
- (Windows) dins de l'arxiu `jce_policy-1.5.0-beta2.zip` hi ha els arxius:
 - `local_policy.jar`
 - `US_export_policy.jar`Copiar-los a:
 - `c:\Archivos de Programa\Java\jdk1.5.0\jre\lib\security`
 - `c:\Archivos de Programa\Java\jre1.5.0\lib\security`
- (Linux) dins de l'arxiu `jce_policy-1.5.0-beta2.zip` hi ha els arxius:
 - `local_policy.jar`
 - `US_export_policy.jar`Copiar-los a:
 - `$JAVA_HOME/jre/lib/security`

PKI

Que és PKI

Cada esquema criptogràfic implementat en aquest projecte necessita que els jugadors i gestor del joc disposin d'una parella de claus i el seu corresponent certificat.

Per tal de gestionar els certificats (emissió, revocació, etc.) d'un grup d'usuaris s'empra una infraestructura de clau pública. Típicament per fer referència a una infraestructura s'utilitzen les sigles PKI, que corresponen al terme en anglès Public Key Infrastructure.

Una PKI consta d'una autoritat de certificació notada amb CA, aquestes sigles corresponen al terme en anglès Certification Authority. Un altre component de la PKI són les autoritats de registre, notades amb les sigles RA (Registry Authority). Quan un usuari vol obtenir un certificat normalment realitza els passos següents. En un primer pas crea una parella de claus i realitza una petició de certificat mitjançant una RA. La RA valida la identitat de l'usuari que ha demanat el certificat i envia la petició a la CA. La CA rep les peticions de les RA i emet els certificats. La clau privada de la CA és una peça d'informació molt sensible, i per això està en un entorn amb un alt nivell de seguretat.

En el nostre cas utilitzarem OpenSSL per a construir una petita PKI, ja que és es de lliure distribució i funciona perfectament.

Que és OpenSSL

El projecte OpenSSL és un esforç col·laboratiu per desenvolupar una llibreria que implementi els protocols SSL v2/v3 i TLS v1, i una funcions criptogràfiques generals, essent robusta, de nivell comercial, amb totes les característiques necessàries i de codi obert.

Està basada en l'excel·lent llibreria SSLeay desenvolupada per Eric A. Young i Tim J. Hudson.

Generació de certificats

El procés per a generar tots els certificats necessaris per al projecte es descriu a continuació. Utilitzarem "uoc2005" com a contrassenya.

1. Generar la parella de claus de 2048 bits de la CA (CA.key):

```
openssl genrsa -des3 -out CA.key 2048
```

2. Generar un certificat autosignat amb la parella de claus de la CA. Aquest serà el certificat de la CA. (CA.crt):

```
openssl req -new -sha1 -x509 -key CA.key -out CA.crt -days 365
```

3. Generar una parella de claus de 1024 bits pel jugador (JUGADOR.key):

```
openssl genrsa -des3 -out JUGADOR.key 1024
```

4. Emetre una petició de certificat (JUGADOR.scr):

```
openssl req -new -sha1 -config openssl.cnf -key JUGADOR.key -out JUGADOR.csr
```

5. Emetre el certificat (JUGADOR.crt):

```
openssl ca -config openssl.cnf -out JUGADOR.crt -infiles JUGADOR.csr
```

6. Generar l'arxiu PKCS12 (JUGADOR.p12) que contindrà la parella de claus del jugador, el certificat del jugador, i el certificat de la CA:

```
openssl pkcs12 -export -in JUGADOR.crt -inkey JUGADOR.key -certfile CA.crt  
-out JUGADOR.p12
```

7. Generar una parella de claus de 1024 bits pel gestor (GESTOR.key):

```
openssl genrsa -des3 -out GESTOR.key 1024
```

8. Emetre una petició de certificat (GESTOR.scr):

```
openssl req -new -sha1 -config openssl.cnf -key GESTOR.key -out GESTOR.csr
```

9. Emetre el certificat (GESTOR.crt):

```
openssl ca -config openssl.cnf -out GESTOR.crt -infiles GESTOR.csr
```

10. Generar l'arxiu PKCS12 (GESTOR.p12) que contindrà la parella de claus del gestor, el certificat del gestor, i el certificat de la CA:

```
openssl pkcs12 -export -in GESTOR.crt -inkey GESTOR.key -certfile CA.crt  
-out GESTOR.p12
```


Capítol 4. Criptografia.

Requisits de seguretat.

Com ja hem vist en el resum del projecte, per a fer el joc segur necessitem que es compleixin les següents propietats:

- La unicitat de les cartes durant el joc. No hi poden haver duplicats.
- La distribució uniforme de les cartes barrejades
- La detecció de jugadors deshonestos.
- L'absència d'una tercera part de confiança.

A més, pel que fa les apostes, cal garantir:

- Autenticitat. S'ha de poder demostrar quin jugador l'ha realitzada.
- Integritat. No es poden manipular un cop realitzades.
- No-repudi. Ni jugador ni gestor poden repudiar les apostes un cop fetes.
- Seqüència de Joc. Una aposta ha d'incloure: la partida, l'instant de temps, la quantitat apostada, i el concepte.

Notació emprada en els protocols

En la descripció dels protocols s'empra la notació següent:

- $(P_{Entitat}, S_{Entitat})$: parella de claus asimètriques propietat d'Entitat, on P correspon a la clau pública, i S a la privada.
- $S_{Entitat} [M]$: Signatura digital del missatge M amb la clau privada S d'Entitat.
- $E_{Entitat} (M)$: Xifratge del missatge M amb la clau asimètrica pública $P_{Entitat}$ d'Entitat.
- $H(M)$: sortida d'una funció resum criptogràfica del missatge M , aquestes funcions reben el nom de funcions hash.

Protocols per garantir els requisits de seguretat.

Protocol de compromís

Els esquemes que es presenten a continuació tenen com a peça clau un protocol de compromís. En la literatura els trobarem amb el terme anglès de compromís de bit, bit commitment.

Aquests protocols tenen dues fases: la fase de lliurament del compromís, i la fase d'obertura del compromís. Anem a explicar el seu funcionament amb l'ajuda de dos usuaris; l'Anna i en Bernat.

Suposem que l'Anna es vol comprometre davant d'en Bernat a un cert valor c . En la fase de lliurament del compromís l'Anna calcula un cert valor c^* a partir de c , i l'envia a en Bernat. Aquesta transformació té les propietats següents:

- En Bernat no pot saber res de c a partir de c^* .
- L'Anna un cop ha enviat c^* no pot trobar un altre valor $c' \neq c$ tal que es pugui obtenir c^* a partir de c' . En unes altres paraules, l'Anna no pot canviar el seu compromís.

A la fase d'obertura del compromís l'Anna lliura c a en Bernat i aquest verifica que s'obté c^* a partir de c . Aquest protocol té molta utilitat quan dues parts volen intercanviar-se certa informació de forma simultània. Per aquest mateix motiu l'utilitzarem en els protocols de joc.

En una partida I_P dos jugadors, P_1 i P_2 , es comprometen a un valor c_1 i c_2 respectivament. Suposem que cada jugador té una parella de claus.

Protocol 1 [(c_1, c_2, I_P)]

1. P_1 calcula $c^*_1 = H(c_1)$;
2. P_1 signa c^*_1 , amb la seva clau privada, $S_{P_1} [I_P, c^*_1]$;
3. P_1 envia c^*_1 i $S_{P_1} [I_P, c^*_1]$ a P_2 ;
4. P_2 calcula $c^*_2 = H(c_2)$;
5. P_2 signa c^*_2 , amb la seva clau privada, $S_{P_2} [I_P, c^*_2]$;
6. P_2 envia $S_{P_2} [I_P, c^*_2]$ i c^*_2 a P_1 ;
7. P_1 verifica la signatura $S_{P_2} [I_P, c^*_2]$ i la guarda juntament amb c^*_2 ;
8. P_2 verifica la signatura $S_{P_1} [I_P, c^*_1]$, i la guarda juntament amb c^*_1 ;

El protocol d'obertura del compromís del jugador P₁ al jugador P₂ és com segueix:

Protocol 2 [P₁, P₂, I_P]

1. P₁ signa c₁, amb la seva clau privada, S_{P₁}[I_P, c₁];
2. P₁ envia c₁ i S_{P₁}[I_P, c₁] a P₂;
3. P₂ recupera c*₁.
4. P₂ verifica la signatura digital S_{P₁}[I_P, c₁];
5. P₂ verifica c*₁ [?] = H(c₁).

Cas d'us protocol de compromís.

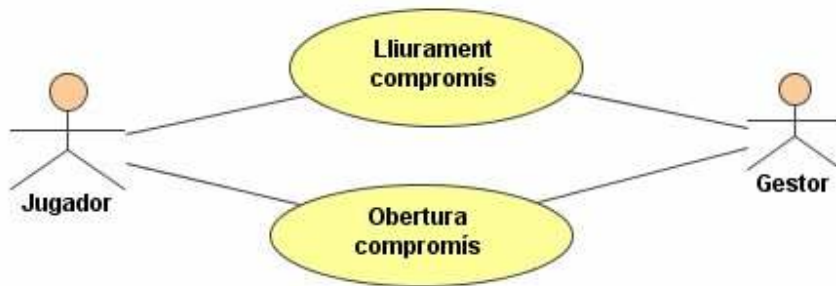
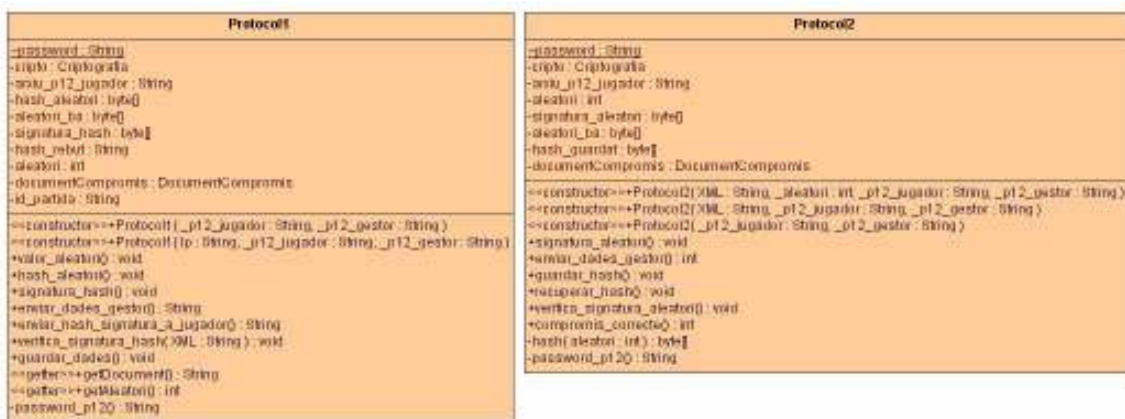


Diagrama de classes protocol de compromís.



Protocol d'autenticació

Suposem que en el joc hi participen n jugadors. Cada jugador P_i disposa d'una parella de claus (P_{P_i}, S_{P_i}) . El gestor del joc també disposa d'una parella de claus (P_G, S_G) . Definim I_G com l'identificador del gestor del joc.

Un jugador P_i per accedir als jocs ha d'estar registrat. En el procés de registre es recullen les dades següents:

I_{P_i} : Identificador de jugador. En el nostre cas aquest valor serà el hash del certificat;

Certi: Certificat digital de la parella de claus de P_i ;

D_{P_i} : Diners de que disposa l'usuari per fer les seves apostes. Aquest valor inicialment és zero.

Aquestes dades són emmagatzemades a la BD.

Els usuaris per autenticar-se davant del gestor del joc empraran el protocol de Needham-Schroeder. Anem a veure el seu funcionament en el cas d'un jugador P_i i el gestor del joc G .

Protocol 3

1. P_i realitza les operacions següents:
 - (a) obtenir un valor de forma aleatòria, N_i .
 - (b) xifrar N_i i I_{P_i} amb la clau pública de G , $E_G(N_i, I_{P_i})$. I_{P_i} és l'identificador de P_i ;
 - (c) enviar $E_G(N_i, I_{P_i})$ a G ;
2. G realitza les operacions següents:
 - (a) desxifrar $E_G(N_i, I_{P_i})$ amb S_G , i obtenir; N_i i I_{P_i} ;
 - (b) obtenir el certificat de P_i amb I_{P_i} . A partir del certificat obtindrà P_{P_i} ;
 - (c) obtenir un valor de forma aleatòria, NG .
 - (d) xifrar N_i , NG , I_G , amb la clau pública P_{P_i} de P_i , $E_{P_i}(N_i, NG, I_G)$;
 - (e) enviar $E_{P_i}(N_i, NG, I_G)$ a G ;
3. P_i realitza les operacions següents:
 - (a) desxifrar $E_{P_i}(N_i, NG, I_G)$ amb la clau privada S_{P_i} , i obtenir NG , N_i i I_G ;
 - (b) xifrar NG amb la clau pública P_G de G , $E_G(NG)$;
 - (c) enviar $E_G(NG)$ a G ;

4. G realitza les operacions següents:

- (a) desxifrar $EG(NG)$ amb la clau privada SG , i obtenir N'_G .
- (b) si $N'_G = N_G$, G i P_i estan autenticats bilateralment.

Cas d'ús autenticació.



Diagrama de classes autenticació.

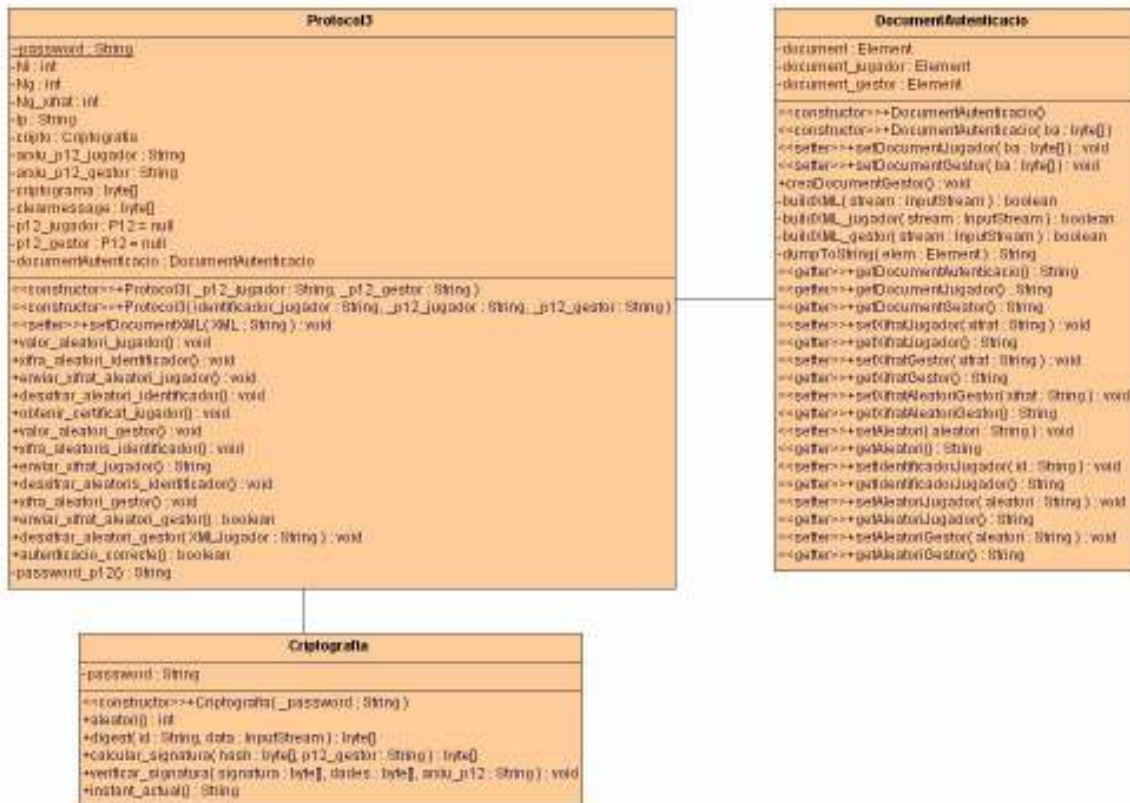
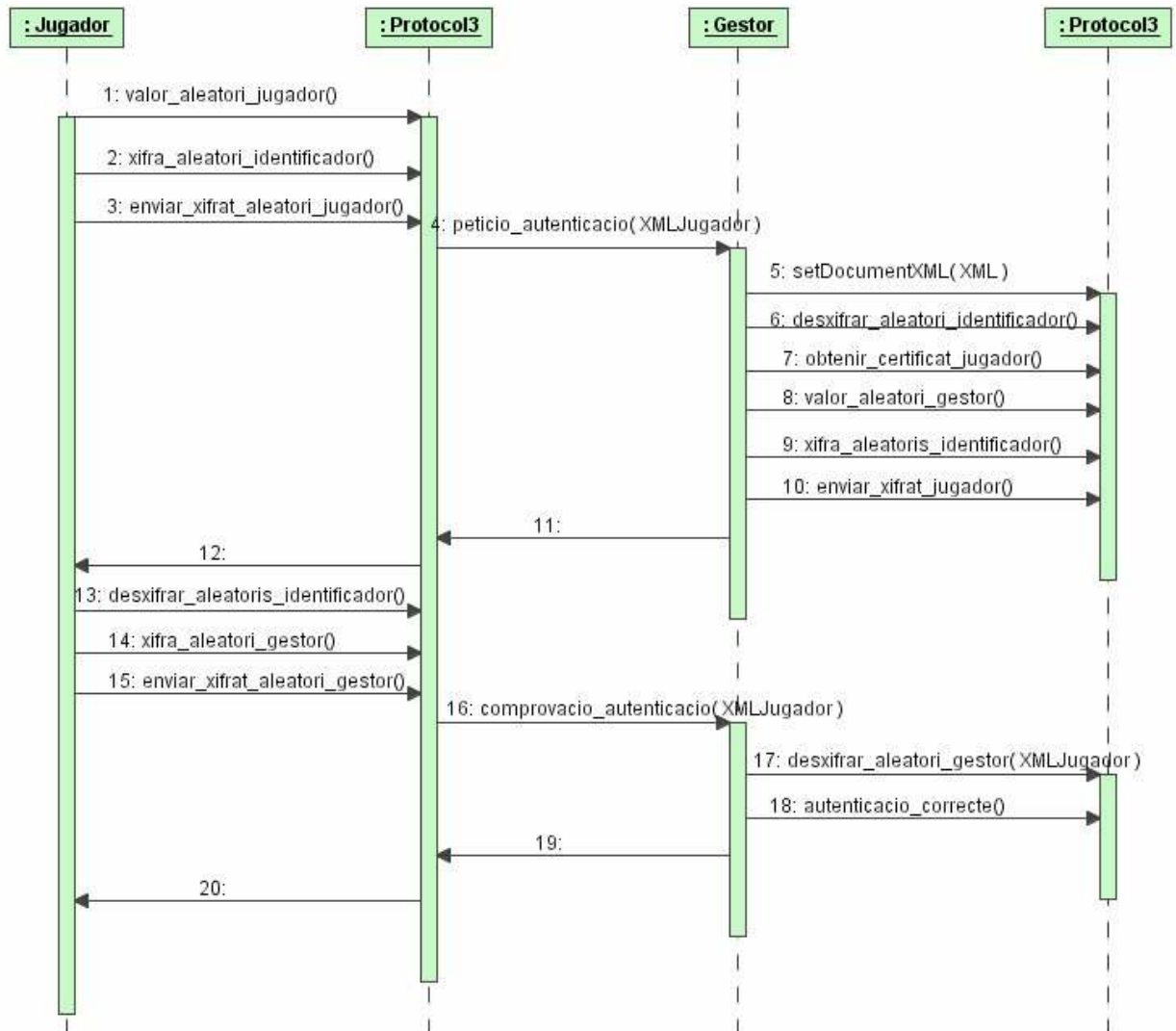


Diagrama de seqüència autenticació.



Protocol iniciar partida

Un cop el jugador ha estat registrat ja pot iniciar una partida per un joc J. Per iniciar la partida emprà el Protocol 4.

Protocol 4 [J]

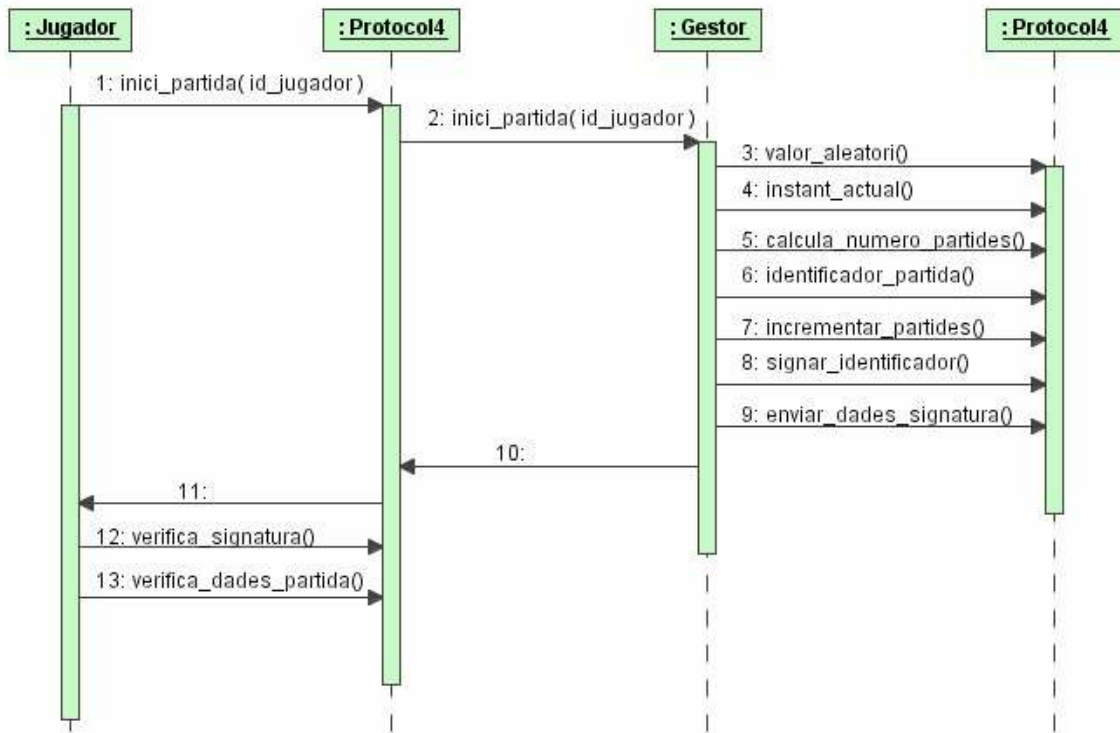
1. P_i i G s'autentiquen amb el Protocol 3;
2. G calcula un identificador de partida I_P amb els passos següents:
 - (a) obtenir de forma aleatòria un valor r;
 - (b) obtenir l'instant actual T ;
 - (c) obtenir el número de partides realitzades N;
 - (d) calcular $I_P = J|r|T |N + 1$;
 - (e) incrementar N en una unitat;
3. G signa I_P amb la clau privada $S_G[I_P]$;
4. G envia I_P i $S_G[I_P]$ a P_i ;
5. P_i verifica la signatura $S_G[I_P]$;
6. P_i verifica que les dades de la partida, J i T , són correctes.

Cas d'us inici partida.

Diagrama de classes inici partida.



Diagrama de seqüència inici partida.



Protocol incrementar dipòsit

El jugador P_i ha d'ingressar diners al seu compte per tal de fer les apostes. L'increment del seu dipòsit es fa amb el Protocol 5.

Protocol 5

1. P_i realitza les operacions següents:
 - (a) obtenir de forma aleatòria un valor r ;
 - (b) obtenir l'instant de temps, T ;
 - (c) obtenir el valor que es vol afegir al dipòsit, V ;
 - (d) obtenir les dades de la targeta de crèdit, B ;
 - (e) calcular l'identificador del dipòsit, $A = r|T|V|B$;
 - (f) signar A amb la clau privada S_{P_i} , $S_{P_i}[A]$;
 - (g) enviar A i S_{P_i} al gestor del joc G ;
2. G realitza les operacions següents:
 - (a) verificar la signatura $S_{P_i}[A]$;
 - (b) verificar les dades del dipòsit: T , V i B ;
 - (c) calcular el nou dipòsit D'_{P_i} del jugador P_i , $D'_{P_i} = D_{P_i} + V$;
 - (d) calcular el rebut del crèdit disponible R_D , $R_D = S_G[|P_i|D_{P_i}]$;
 - (e) enviar $D^0_{P_i}$ i R_D a P_i ;
3. P_i realitza les operacions següents:
 - (a) verificar la signatura digital de R_D ;
 - (b) verificar que el crèdit $D^0_{P_i}$ és correcte.

Cas d'us increment dipòsit.



Protocol apostar

Un jugador P_i realitza una aposta en una partida I_P mitjançant el protocol següent:

Protocol 6 [I_P]

1. P_i realitza els passos següents:
 - (a) obtenir l'identificador de la partida, I_P ;
 - (b) obtenir de forma aleatòria un valor r ;
 - (c) obtenir l'instant de temps actual, T ;
 - (d) obtenir la quantitat de diners de l'aposta V ;
 - (e) obtenir el concepte de l'aposta C ;
 - (f) calcular l'identificador de l'aposta $I_A = \{I_P | r | T | V | C\}$;
 - (g) signar I_A amb la clau privada S_{P_i} , $I_A^* = S_{P_i}[I_A]$;
 - (h) enviar (I_A, I_A^*) al gestor del joc;
2. el gestor del joc G realitza els passos següents:
 - (a) verificar la signatura digital I_A^* amb la clau pública de P_i ;
 - (b) verificar les dades de l'aposta: I_P, T, C .
 - (c) verificar que P_i disposa de crèdit suficient, $D_{P_i} - V \geq 0$;
 - (d) si disposa de crèdit:
 - i. actualitzar el crèdit del que disposa el jugador, $D'_{P_i} = D_{P_i} - V$;
 - ii. calcular el rebut R_A de l'aposta I_A , $R_A = S_G[I_A^*]$;
 - iii. calcular el rebut del crèdit disponible R_D , $R_D = S_G[I_P | D'_{P_i}]$;
 - iv. enviar D'_{P_i}, R_A i R_D a P_i .
 - (e) si no disposa de crèdit no s'accepta l'aposta.
3. P_i realitza els passos següents:
 - (a) verificar la signatura digital de R_A ;
 - (b) verificar la signatura digital de R_D ;
 - (c) verificar que el crèdit D'_{P_i} és correcte.

Cas d'us apostar.

Diagrama de classes apostar.

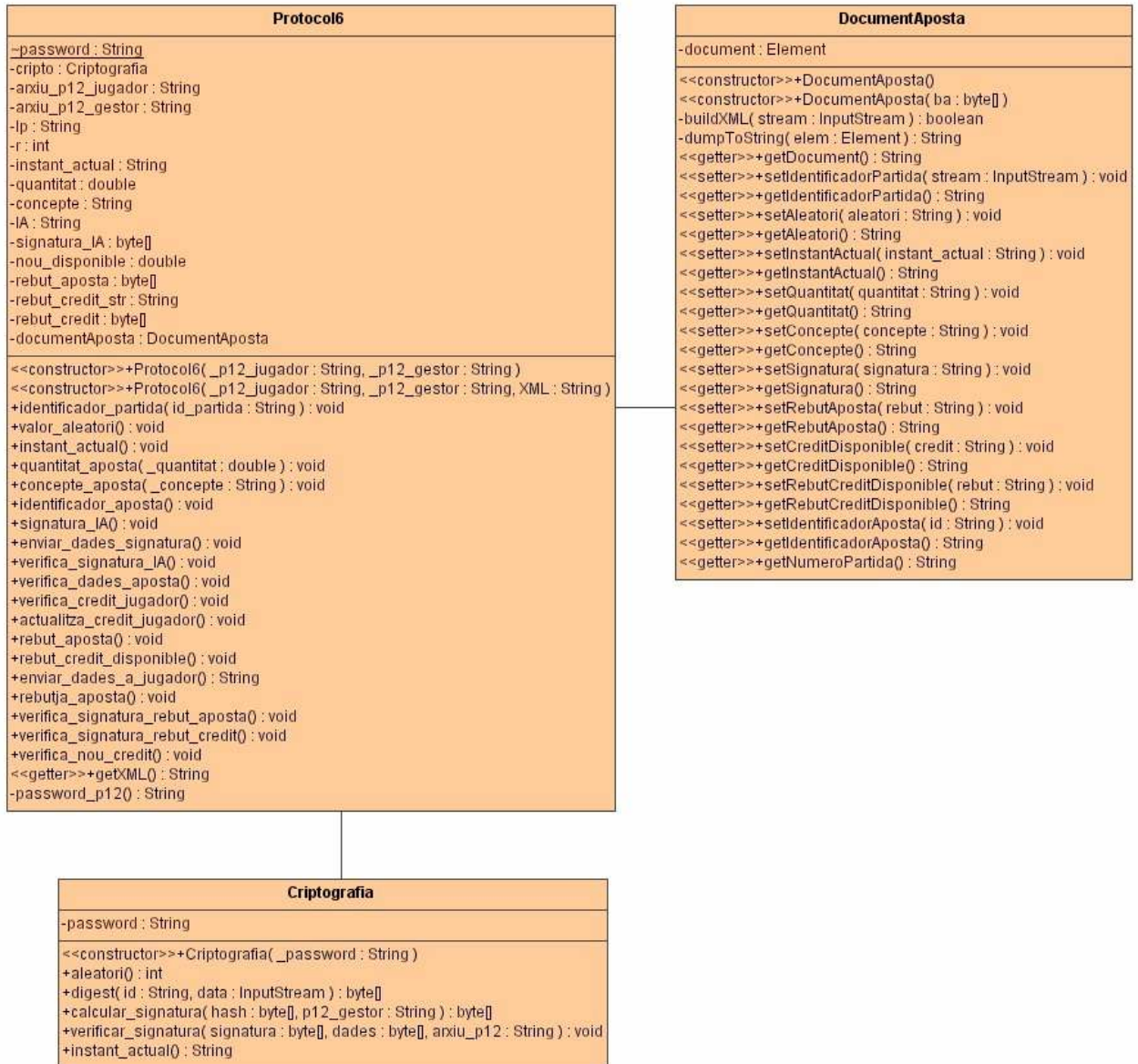
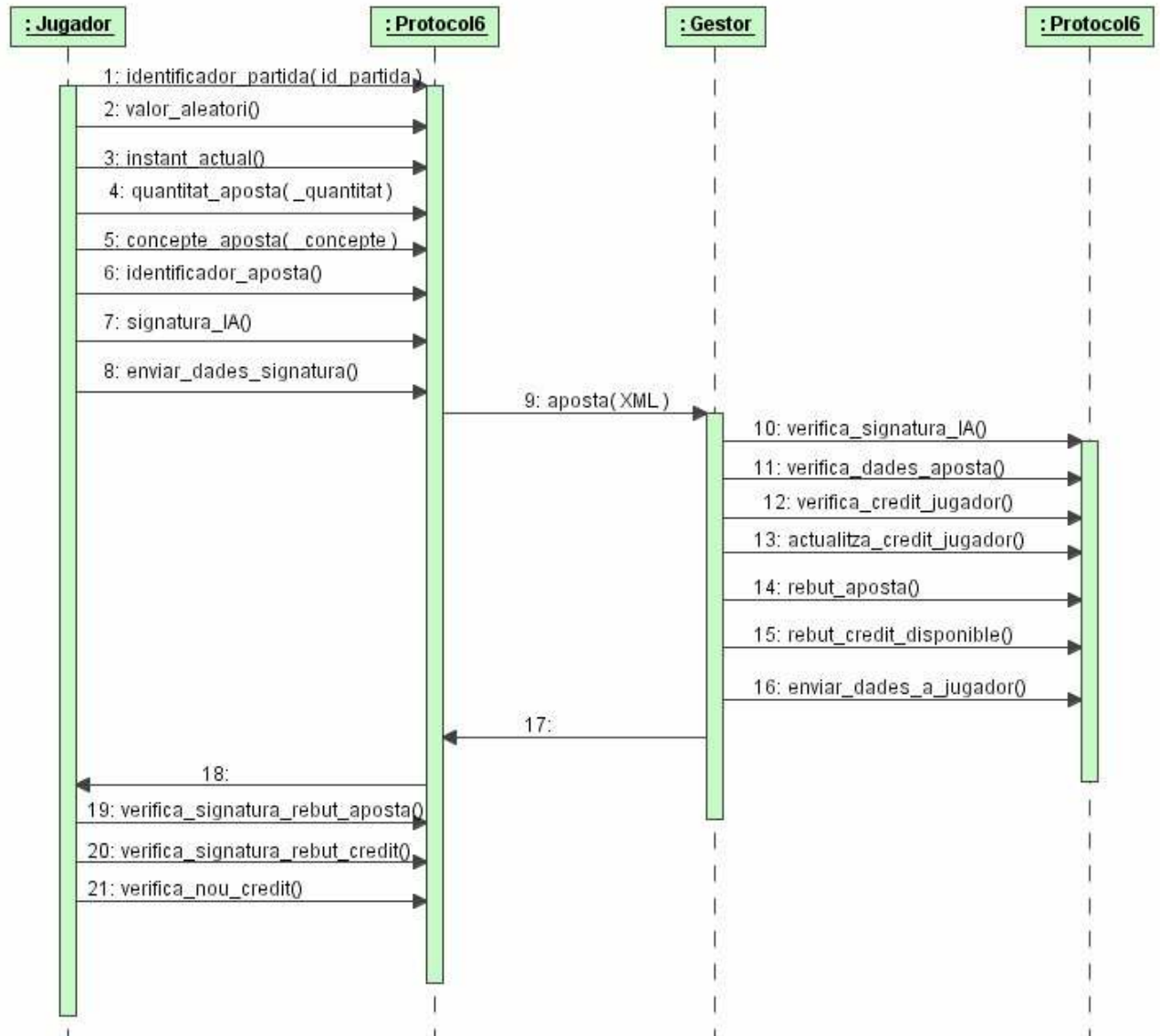


Diagrama de seqüència apostar.



Protocol cobrament

Al finalitzar una partida un jugador P_i cobra una aposta amb el següent protocol:

Protocol 7 $[(I_A, I_A^*, R_A)]$

1. G realitza les operacions següents:

- (a) verificar la signatura del rebut de l'aposta, R_A i l'aposta I_A^* ;
- (b) calcular els guanys g del jugador P_i a la partida I_P amb l'aposta I_A ;
- (c) calcular el nou crèdit disponible del jugador $D'_{P_i} = D_{P_i} + g$;
- (d) calcular el rebut del crèdit disponible R_D , $R_D = S_G[I_{P_i}|D'_{P_i}]$;
- (e) enviar R_D a P_i ;

2. P_i realitza les operacions següents:

- (a) verificar la signatura de R_D ;
- (b) verificar que el nou crèdit $D^0_{P_i}$ és correcte.

Cas d'us cobrament.

Diagrama de classes cobrament.

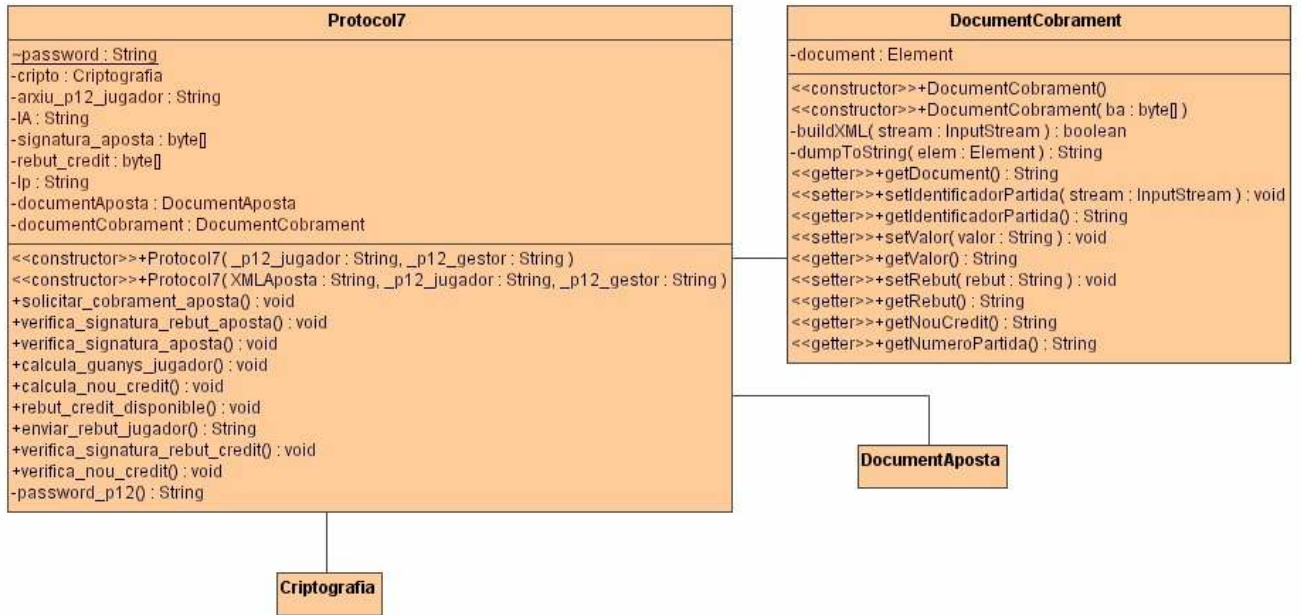
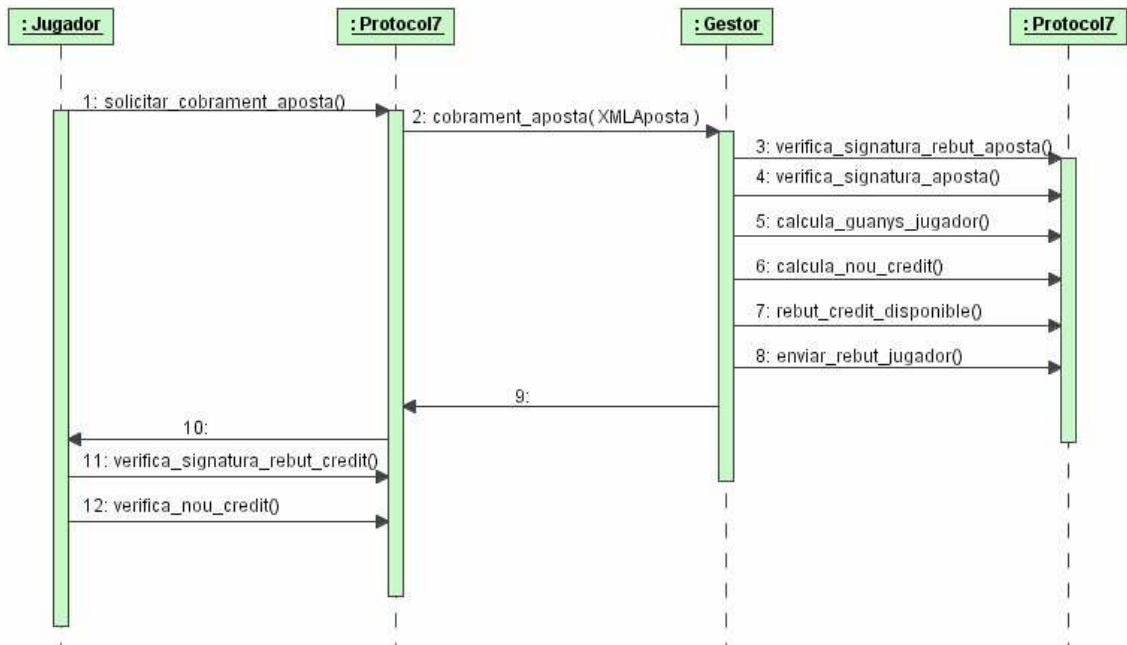


Diagrama de seqüència cobrament.



Protocol per a jugar al BlackJack.

En els jocs de cartes descobertes cada jugador obté diverses cartes, on cada carta és un esdeveniment. El jugador pot fer una aposta cada cop que obté una nova carta. El joc és honest si el jugador no té cap mena de coneixement de quin serà el nou esdeveniment (carta).

En aquest tipus de jocs el casino hi participa com un jugador més. En el nostre cas el gestor del joc G serà qui representarà al casino en el joc. Definim τ com el conjunt de cartes que han estat extretes. Inicialment aquest conjunt és buit.

Protocol 12

1. P_i i G s'autentiquen amb el Protocol 3;
2. P_i i G inicien un partida amb el Protocol 4;
3. P_i fa una aposta β amb el Protocol 6.
4. si P_i vol una carta descoberta executa conjuntament amb G el Protocol 13
5. si P_i vol una carta tapada executa conjuntament amb G el Protocol 14;
6. si P_i ha obtingut un guany G paga l'aposta de P_i amb el Protocol 7.

G i P_i empren el Protocol 13 per obtenir una carta descoberta. Suposem que el nombre de cartes d'una baralla és 52.

Protocol 13

1. P_i obté de forma aleatòria un valor c_1 ;
2. G obté de forma aleatòria un valor c_2 ;
3. P_i i G es comprometen a c_1 i c_2 respectivament, utilitzant el Protocol 1;
4. P_i lliura c_1 a G amb el Protocol 2;
5. G lliura c_2 a P_i amb el Protocol 1;
6. P_i i G realitzen els passos següents:
 - (a) calcular $c = c_1 \otimes c_2$;
 - (b) calcular $\tau_i = c \bmod 52$;
 - (c) mentre $\tau_i \in \tau$ fer:
 - i. $\tau_i := \tau_i + 1 \bmod 52$;
7. afegir τ_i a τ ;
8. retornar τ_i ;

P_i emprà el Protocol 13 per obtenir una carta tapada. P_i només pot tenir una carta tapada.

Protocol 14

1. P_i obté de forma aleatòria un valor c_1 ;
2. G obté de forma aleatòria un valor c_2 ;
3. P_i i G es comprometen a c_1 i c_2 respectivament, utilitzant el Protocol 1;
4. G lliura c_2 a P_i amb el Protocol 1;
5. P_i realitza els passos següents:
 - (a) calcular $c = c_1 \otimes c_2$;
 - (b) calcular $\tau_i = c \bmod 52$;
 - (c) mentre $\tau_i \in \tau$ fer:
 - i. $\tau_i := \tau_i + 1 \bmod 52$;
6. afegir τ_i a T ;
7. retornar τ_i ;

Cas d'us joc.

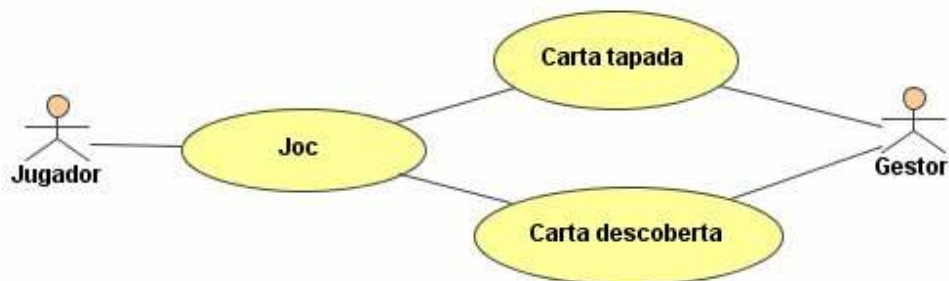


Diagrama de classes joc.

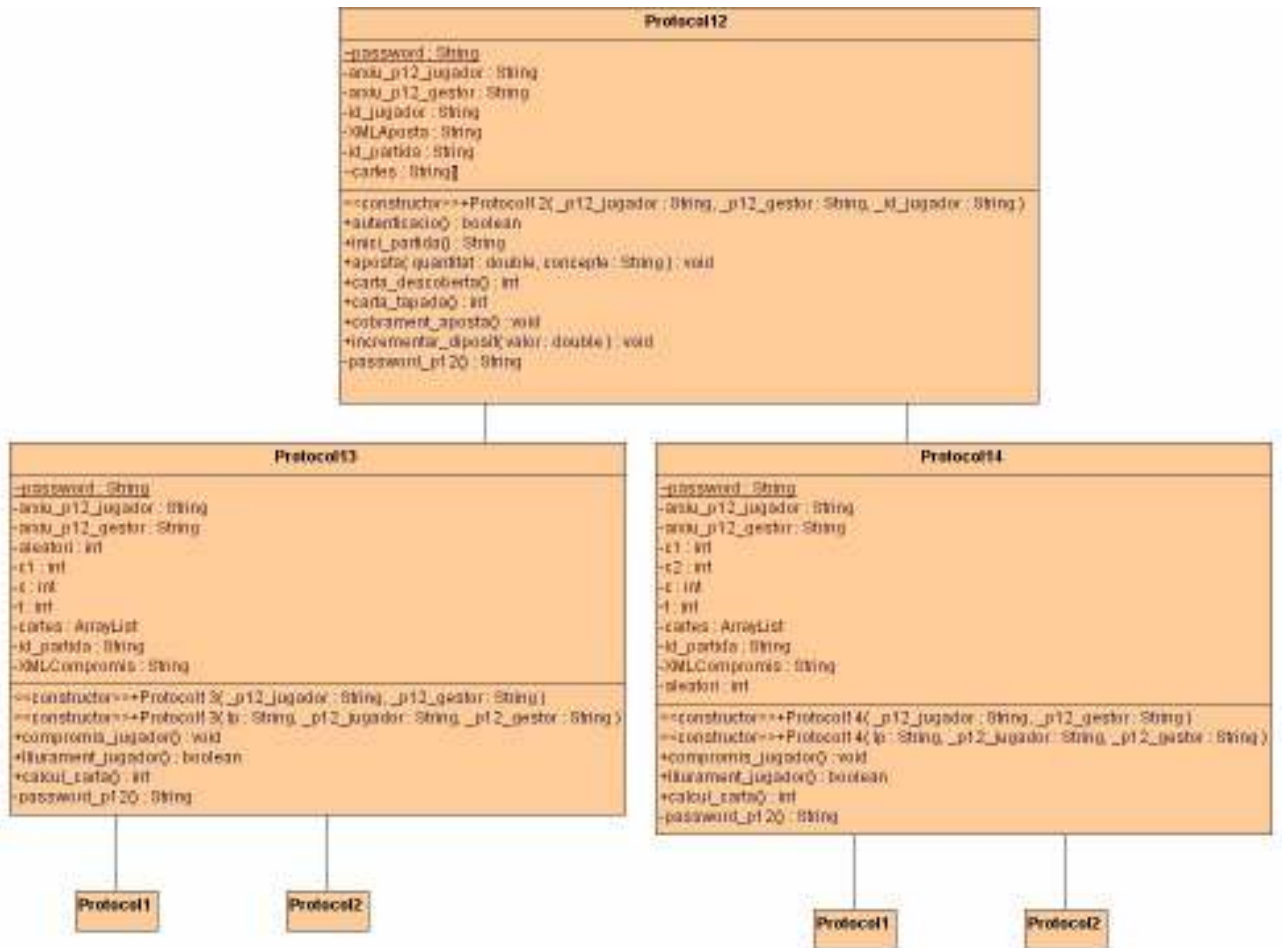


Diagrama de seqüència cartes descobertes.

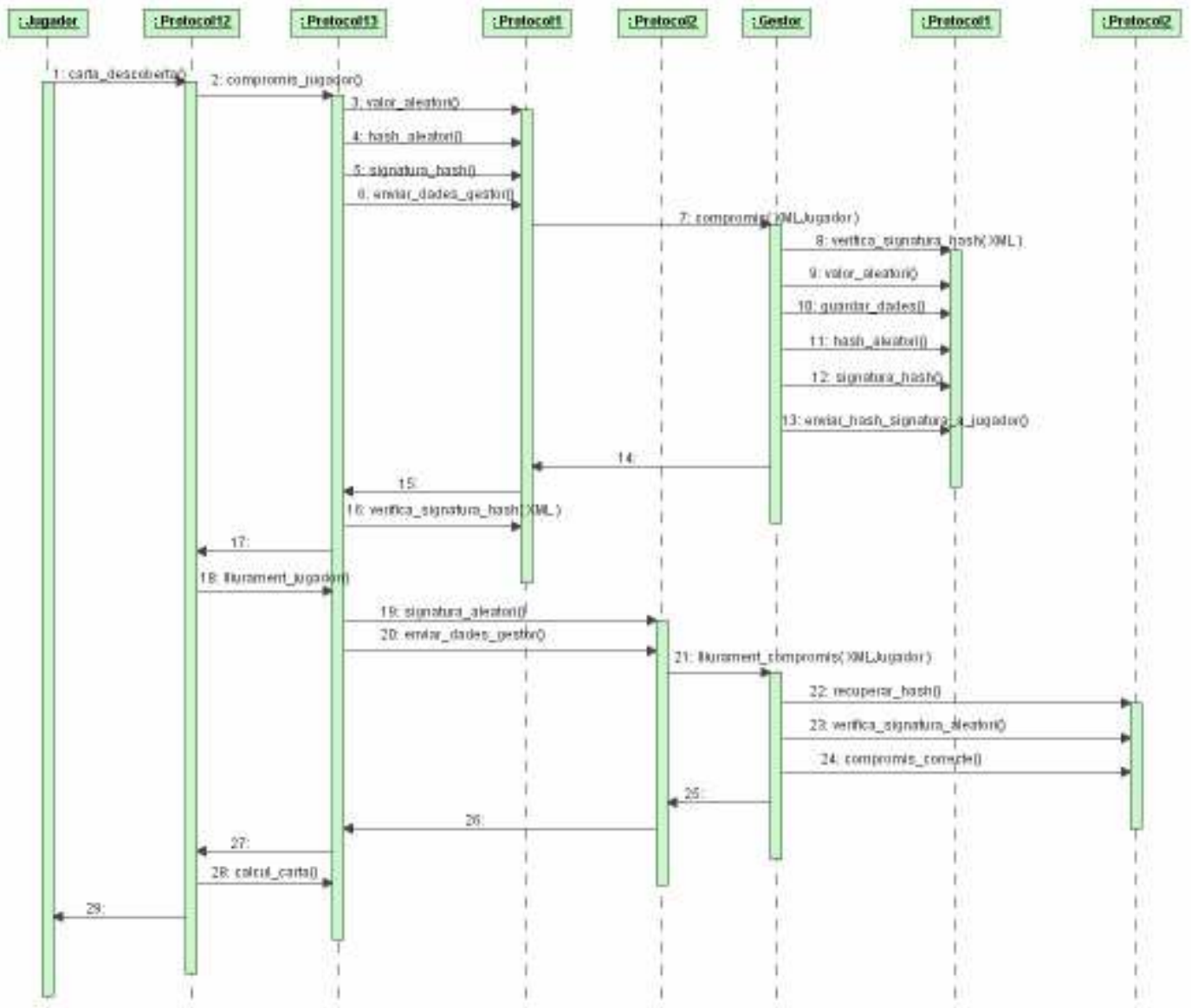
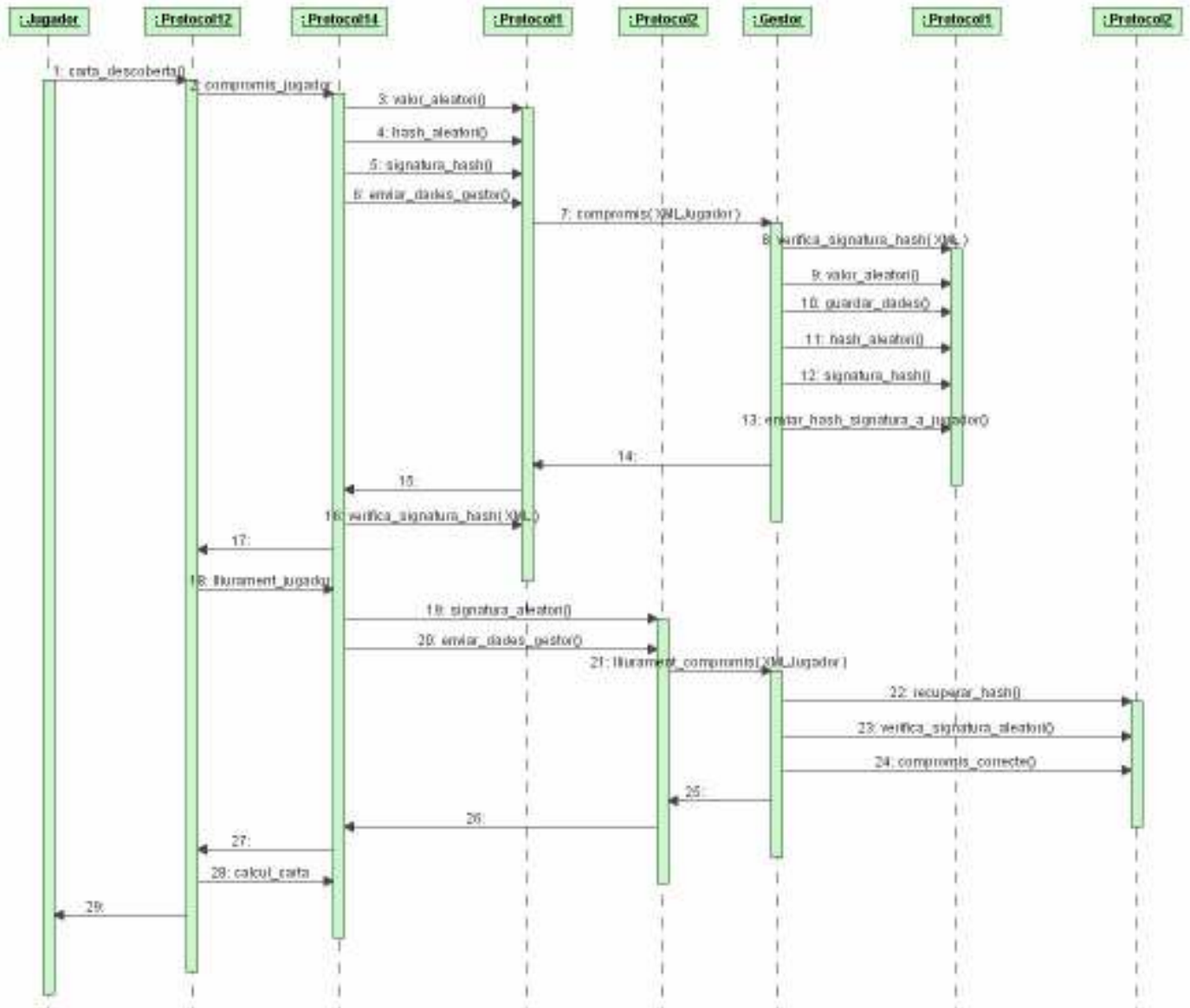


Diagrama de seqüència cartes tapades.



Capítol 5. XML.

Definició de XML.

XML és un llenguatge de marques per a documents que contenen informació estructurada. Te multitud d'aplicacions en diferents camps de la informàtica.

En aquest projecte l'utilitzem per a representar les dades que s'intercanvien els jugadors i el gestor durant el transcurs d'una partida de BlackJack

Documents XML utilitzats en els protocols.

Autenticació.

Documents XML per l'autenticació del jugador i el casino.

Esquema:

```
<Autenticacio>
  <XifratJugador>
  <XifratGestor>
  <XifratAleatoriGestor>
</Autenticacio>

<DadesJugador>
  <Aleatori>
  <IdentificadorJugador>
</DadesGestor>

<DadesGestor>
  <AleatoriJugador>
  <AleatoriGestor>
  <IdentificadorJugador>
</DadesGestor>
```

Exemple:

```
<Autenticacio>
  <XifratJugador>
    MIIDigIBADGCAuUwggEqAgEAMIGSMIGMMQswCQYDVQQGEwJFUzESMBAGA1UECBMJ
    Q2F0YXxvbmhMRlWEAYDVQQHEw1UYXJyYWdvbmExDDAKBgNVBAoTA1VPQzETMBEG
    A1UECXMkQ29uc3VsdG9yczEPMA0GA1UEAxMGQ0EgUEZDMSEwHwYJKoZIhvcNAQkKB
    FhJqY2FzdGVsbGFyQHVvYy5lZHUCAQEwDQYJKoZIhvcNAQEBBQAEgYDDEoZXRyF
    CF0bnRfG1oJzEbdEJV/TpOR9zslzsc1MquYoCN+XUOu2vOEGeNxxv9CXCUC6bJzSaB
    hysAo3SdqelyR8LL5LggPU6WfNmFmXp5xpZj5urGEelyUz+lxCrZTHwvVNmMosJMB
    Wvf4WBT2eN4oT/fCynlH0yC5MDwChjPjRDCCAbMCAQAwgZowgYwxCzAJBgNVBAYT
    AkVTMRlWEAYDVQQIEw1DYXRhbG9uaWEExEjAQBGNVBAcTCVRhcnJhZ29uYTEMMAoG
    A1UEChMDVU9DMRMwEQYDVQQLLEwpc25zdWx0b3JzMQ8wDQYDVQQDEwZDQSBQRkMx
    ITAfBgkqhkiG9w0BCQEWEmpjYXN0ZWxsYXJAdW9jLmVkdQIJAkVdSpAutpU4MA0G
    CSqGSIB3DQEBAQUABIIBAFBdYvSNAZUG44dTQGB8KmxCQSFAsjvSHfFFe5b4glcc
    Bd/apJpmSEbglo0JZMOWwbYZ+kp1xBTSVjClXWHwtLIkGbr7tA6g+yXxtZ0u4fDQ
    Joy8+kXexjw/Qi0L750WksV8xE5gFzNgCqM2ciilkDfpDYCXBx5pKyGSrOz62Avu
    gOte4xVv7e38r8Tj64wCsbcl+ehInWN09zGiGEWDXmod85TtNmvetNoruomBR/w
    QUh64XJeeINQVn6WY6f37hq816MD4nN96MqfoBAIj8uEs4MRr0/Ofv3y1Vvk5PirN
    cKcJzCQ010r6jDqnRvoDhick/6zBu0+I+BXvOiUveOUwgZsGCSqGSIB3DQEHAATAU
    BggqhkiG9w0DBWQIECBroqrP9omAeEONEvqgmt01LJgW5XOHbRvRZuOmEm3O86IA
    bTn4WA5g2AT0YjwLnXonu9ZoPaii2gWXDNF41JGPGw608/JcohxGNcjJOO7Eq6f3
    CrZQu9FKI6CpjYQwu66vDF8VZ2J/foKy4yGgT5CXhkUxu01Zw1/gzWrInr2FVg==
  </XifratJugador>
  <XifratGestor>
```


A1UEBhMCRVMxEjAQBgNVBAgTCUNhdGFsb25pYTESMBAGA1UEBxMjVGVGfycmFnb25hMQwwCgYDVQQKEwNVT0MxEzARBgNVBAAsTCkNvbnN1bHRvcnMxMzANBgNVBAMTBkNBIFBGQzEhMB8GCSqGSIb3DQEJARYSamNhc3RlbGxhcckB1b2MuZWR1MB4XDTA1MTAwNDEwNTUxMl0XDTA2MzAwNDEwNTUxMl0wYyYwCzAJBgNVBAYTAkVTRMRiEAYDVQQIEw1DYXRhbG9uaWEwEjAQBgNVBAcTCVRhcncJhZ29uYTEMMAoGA1UEChMDVU9DMRMwEQYDVQQLEwpDb25zdWx0b3JzMQ8wDQYDVQQDEwZDQSBQRkMxITAFBgkqhkiG9w0BCQEWEmpjYXN0ZWxsYXJAdW9jLmVkdTCCASIdDQYJKoZIhvcNAQEBBQADggEPADCCAQoCggEBALtjkFuSne+TJBFAZL0qDz2889Rx6ErcWLTCK0xz+UPuB9yzd2qHhISRjY+EkRnlsXb3p2/1leoTYUGu59bgiIcjmVMNgT/eFrkl9X0oEGZEXHy/4US+w2a4PtGmQ7wEyMcSEpkjyfs+GKreyn9VVyWfWaq9umUVZ28hPrXFt6tbUziYWRB0+ArkGFL8e4zYudtzhh1FMFOvW8WOA2VK5zW596ChXbNQ6+i4OZgYmWPT9f8x2jk+Pp5OGDIyJHzBU4xJ6409JgHDsWtm/5Sjd+9wC5GYT5K6oNiKr718XsV74svAx8bfA11M3nLT+jdQ7VuFrrCeNhkpTlqyjcdMCAwEAAaOB9DCB8TAdBgNVHQ4EFgQU0md5GHKnpFovDDUfezb3gp2FrbEwgcEGALUdIwSbuTCBtoAU0md5GHKnpFovDDUfezb3gp2FrbGhgZKkgY8wgYwCzAJBgNVBAYTAkVTRMRiEAYDVQQIEw1DYXRhbG9uaWEwEjAQBgNVBAcTCVRhcncJhZ29uYTEMMAoGA1UEChMDVU9DMRMwEQYDVQQLEwpDb25zdWx0b3JzMQ8wDQYDVQQDEwZDQSBQRkMxITAFBgkqhkiG9w0BCQEWEmpjYXN0ZWxsYXJAdW9jLmVkdYIJAkvDspAutpU4MAwGALUdEwQFMAMBAf8wDQYJKoZIhvcNAQEFBQADggEBAGdbzQcIddybkIqsAhm+vptcJGHv2ae9aBhQc6PQNJF/IBSUYQVh5Q78mTR013cTffkbl2/LaFrX0Ejdb0s69mbrRrHMM+VU49SziJLV+f/A/Pa0xHPTTfAr5rDmOBVNO+GFisAJkmZnu+Wd43w/1fnRIxGsF4GP7s+8Sv8FTX9TiQkJicalKPZKl9TyH5B0mrPIH2FURov92wQ2/7vbi/vIYDQeIdfo06mE0PvOdGJvuQbFot1xSrIHjg1DGgv5d+IEjA++Ry+kw3kuX8t82gsW0QjSnA8dzEv8FWT6apGwoZGivBWbgQJ2+F3crQy5iWMRkOArz/Co++m/3QQ6bZHExggE5MIIBNQiBATCBkCBjDELMAkGA1UEBhMCRVMxEjAQBgNVBAgTCUNhdGFsb25pYTESMBAGA1UEBxMjVGVGfycmFnb25hMQwwCgYDVQQKEwNVT0MxEzARBgNVBAAsTCkNvbnN1bHRvcnMxMzANBgNVBAMTBkNBIFBGQzEhMB8GCSqGSIb3DQEJARYSamNhc3RlbGxhcckB1b2MuZWR1AgECMAkGBSsOAwIaBQAwDQYJKoZIhvcNAQEBBQAEgYCrZCFBwzss+dgpgbPN7LDwMbPulewKRlXz90jg82fpxq6COyl3r8b9LKNXzv6JLLAjmSf9dGc0nILbPeNZu+TRCjowWSw13mpheH3LFQj2nRgX/1Bb7/8ChonsXiWxnfaAQIa302JUsArYNG7QLHH4Rw5G13/3CN0Mb0vpm3B6mW==

</Signatura>
<NouDiposit>
<IdentificadorPartida>
<IdentificadorJoc>BlackJack</IdentificadorJoc>
<Aleatori>168502483</Aleatori>
<InstantActual>2005-10-26 22:13:56</InstantActual>
<NumeroPartida>145</NumeroPartida>
</IdentificadorPartida>
<Valor>10.0</Valor>
</NouDiposit>
<Rebut>

MI IKfQIBATELMAkGBSsOAwIaBQAwCwYJKoZIhvcNAQcBoIIJHCCBIUwggNtoAMC
AQICAQEwDQYJKoZIhvcNAQEFBQAwYwCzAJBgNVBAYTAkVTRMRiEAYDVQQIEw1DYXRhbG9uaWEwEjAQBgNVBAcTCVRhcncJhZ29uYTEMMAoGA1UEChMDVU9DMRMwEQYDVQQLEwpDb25zdWx0b3JzMQ8wDQYDVQQDEwZDQSBQRkMxITAFBgkqhkiG9w0BCQEWEmpjYXN0ZWxsYXJAdW9jLmVkdTCCASIdDQYJKoZIhvcNAQEBBQADggEPADCCAQoCggEBALtjkFuSne+TJBFAZL0qDz2889Rx6ErcWLTCK0xz+UPuB9yzd2qHhISRjY+EkRnlsXb3p2/1leoTYUGu59bgiIcjmVMNgT/eFrkl9X0oEGZEXHy/4US+w2a4PtGmQ7wEyMcSEpkjyfs+GKreyn9VVyWfWaq9umUVZ28hPrXFt6tbUziYWRB0+ArkGFL8e4zYudtzhh1FMFOvW8WOA2VK5zW596ChXbNQ6+i4OZgYmWPT9f8x2jk+Pp5OGDIyJHzBU4xJ6409JgHDsWtm/5Sjd+9wC5GYT5K6oNiKr718XsV74svAx8bfA11M3nLT+jdQ7VuFrrCeNhkpTlqyjcdMCAwEAAaOB9DCB8TAdBgNVHQ4EFgQU0md5GHKnpFovDDUfezb3gp2FrbEwgcEGALUdIwSbuTCBtoAU0md5GHKnpFovDDUfezb3gp2FrbGhgZKkgY8wgYwCzAJBgNVBAYTAkVTRMRiEAYDVQQIEw1DYXRhbG9uaWEwEjAQBgNVBAcTCVRhcncJhZ29uYTEMMAoGA1UEChMDVU9DMRMwEQYDVQQLEwpDb25zdWx0b3JzMQ8wDQYDVQQDEwZDQSBQRkMxITAFBgkqhkiG9w0BCQEWEmpjYXN0ZWxsYXJAdW9jLmVkdYIJAkvDspAutpU4MAwGALUdEwQFMAMBAf8wDQYJKoZIhvcNAQEFBQADggEBAGdbzQcIddybkIqsAhm+vptcJGHv2ae9aBhQc6PQNJF/IBSUYQVh5Q78mTR013cTffkbl2/LaFrX0Ejdb0s69mbrRrHMM+VU49SziJLV+f/A/Pa0xHPTTfAr5rDmOBVNO+GFisAJkmZnu+Wd43w/1fnRIxGsF4GP7s+8Sv8FTX9TiQkJicalKPZKl9TyH5B0mrPIH2FURov92wQ2/7vbi/vIYDQeIdfo06mE0PvOdGJvuQbFot1xSrIHjg1DGgv5d+IEjA++Ry+kw3kuX8t82gsW0QjSnA8dzEv8FWT6apGwoZGivBWbgQJ2+F3crQy5iWMRkOArz/Co++m/3QQ6bZHExggE5MIIBNQiBATCBkCBjDELMAkGA1UEBhMCRVMxEjAQBgNVBAgTCUNhdGFsb25pYTESMBAGA1UEBxMjVGVGfycmFnb25hMQwwCgYDVQQKEwNVT0MxEzARBgNVBAAsTCkNvbnN1bHRvcnMxMzANBgNVBAMTBkNBIFBGQzEhMB8GCSqGSIb3DQEJARYSamNhc3RlbGxhcckB1b2MuZWR1AgECMAkGBSsOAwIaBQAwDQYJKoZIhvcNAQEBBQAEgYCrZCFBwzss+dgpgbPN7LDwMbPulewKRlXz90jg82fpxq6COyl3r8b9LKNXzv6JLLAjmSf9dGc0nILbPeNZu+TRCjowWSw13mpheH3LFQj2nRgX/1Bb7/8ChonsXiWxnfaAQIa302JUsArYNG7QLHH4Rw5G13/3CN0Mb0vpm3B6mW==

```

NTUxMl0xDTA2MTAwnDEwNTUxMl0wYwxCzAJBgNVBAYTAkVTMRIwEAYDVQQIEw1D
YXRhbG9uaWExEjAQBgNVBACTCVRhcnJhZ29uYTEEMMAoGALUEChMDVU9DMRMwEQYD
VQQLEWpDb25zdWx0b3JzMQ8wDQYDVQQDEwZDQSBQRkMxITAFBgkqhkiG9w0BCQEW
EmpjYXN0ZWxsYXJAdW9jLmVkdTCCASIdQYJKoZIhvcNAQEBBQADggEPADCCAQoC
ggEBALtjkFuSne+TJBFAzL0qDz2889Rx6ErcWltCK0xz+UPuB9yzd2qHhisRjY+E
kRnlsXb3p2/1leoTYUGu59bgiIcjmVMNgT/eFRkl9X0oEGZEXHy/4US+w2a4PtGm
Q7wEyMcSEpkjyfs+GKreynw9VVyWFwAQ9umUVZ28hPrXFt6tbUziYWRB0+ArkGFL
8e4zYudtzhh1FMFOvW8WOA2VK5zW596ChXbNQ6+i4OZgYmwWPT9f8x2jk+Pf5OGD
IyjHzBU4xJ6409JgHDSWtm/5SJD+9wC5GYT5K6oNiKr718Xsv74svAx8bfA11M3n
LT+jdQ7VuFrCeNhkpTtlqyjcDMCAwEAAaOB9DCB8TAdBgNVHQ4EFgQU0md5GHKn
pFOvDDUfezb3gP2FrbEwgEGALUdIwSBuTCBtoAU0md5GHKnPFOvDDUfezb3gP2F
rbGhgZKkgY8wgYwxCzAJBgNVBAYTAkVTMRIwEAYDVQQIEw1DYXRhbG9uaWExEjAQ
BgNVBACTCVRhcnJhZ29uYTEEMMAoGALUEChMDVU9DMRMwEQYDVQQLEWpDb25zdWx0
b3JzMQ8wDQYDVQQDEwZDQSBQRkMxITAFBgkqhkiG9w0BCQEWEmpjYXN0ZWxsYXJAdW9j
LmVkdTCCASIdQYJKoZIhvcNAQEBBQADggEPADCCAQoCggEBAGdbzQcIddybkIqsAhm+vptcjGHv2ae9aBhQc6PQNJF/IBSuYQVh5Q78mTRO
13cTFfkb12/LaFrX0Ejdb0s69mbRrHMM+VU49SZiJLV+f/A/Pa0xHPTTfAr5rDmO
BVNO+GFisAJkmZnu+Wd43w/1fnRIxGsf4GP7s+8Sv8FTX9TiQkJicalKPZK19TyH
5BomrPIH2FURov92wQ2/7vbi/vIYDQeiDfo06mE0PvOdGJvuQbF0t1xSrIHjg1DG
gv5d+IEjA++Ry+kw3kuX8t82gsW0QjnsnA8dzEv8FWT6apGwoZGivBwbgQJ2+F3cR
Qy5iWMMrkOArz/Co++m/3QQ6bZHEXggE5MIIBNQIBATCBkjCBjDELMAkGALUEBhMC
RVMxEjAQBgNVBAGTCUNhdGFsb25pYTESMBAGA1UEBxMJVGFycmFnb25hMQwwCgYD
VQQKEwNVT0MxZzARBgNVBAsTCkNvbN1bHRvcnMxZzANBgNVBAMTBkN1bGZGZGZGZG
MB8GCSqGSIb3DQEJARYSAmNhc3RlbGxhckBlb2MuZWRLAgEBMAKGBSsOAwIaBQAw
DQYJKoZIhvcNAQEBBQAEgYCCZCRqJxp2+sC7bvh4/A/8gZ6JSwZooogvW8IFX4ofE
IN4EG1VTYPoBtMRqMvgtNMhV3ClawTLcs7g0etuor5FKWQLjYe7PMRHb2G+JwT4M
p1ZBQxwFBSjArVi9IBrBDDJ/grIU1L0Jy0q0bvXBi+MfCDFZDXbdxKvcgSmYBbM7hw==
</Rebut>
</IncrementDiposit>

```

Fer una aposta.

Document XML per l'intercanvi d'informació que es produeix al fer una aposta.

Esquema:

```

<Aposta>
  <IdentificadorAposta>
    <IdentificadorPartida>
      <IdentificadorJoc>          </IdentificadorJoc>
      <Aleatori>                  </Aleatori>
      <InstantActual>             </InstantActual>
      <NumeroPartida>            </NumeroPartida>
    </IdentificadorPartida>
    <Aleatori>                    </Aleatori>
    <InstantActual>               </InstantActual>
    <Quantitat>                  </Quantitat>
    <Concepte>                   </Concepte>
  </IdentificadorAposta>
  <Signatura>                    </Signatura>
  <RebutAposta>                  </RebutAposta>
  <CreditDisponible>            </CreditDisponible>
  <RebutCreditDisponible>      </RebutCreditDisponible>
</Aposta>

```

Exemple:

```

<Aposta>
  <IdentificadorAposta>
    <IdentificadorPartida>
      <IdentificadorJoc>BlackJack</IdentificadorJoc>
      <Aleatori>168502483</Aleatori>
      <InstantActual>2005-10-26 22:13:56</InstantActual>
      <NumeroPartida>145</NumeroPartida>
    </IdentificadorPartida>
    <Aleatori>326291767</Aleatori>

```

```

<InstantActual>2005-10-29 19:40:51</InstantActual>
<Quantitat>50.0</Quantitat>
<Concepte>Concepte</Concepte>
</IdentificadorAposta>
<Signatura>
MI IKgAIBATELMAkGBSSoAwIaBQAwCwYJKoZIHvcNAQcBoIIJIjCCBIgwgGnwoAMC
AQICAQEWdQYJKoZIHvcNAQEFBQAwGyWxCzAJBgNVBAYTAkVTRiEAYDVoQIEw1D
YXRhbG9uaWEExEjAQBGNVBAcTCVRhcnJhZ29uYTEEMMAoGAlUEChMDVU9DMRMwEQYD
VQQLewpDb25zdWx0b3JzMQ8wDQYDVQDEwZDQSBQRkMxITAFBgkqhkiG9w0BCQEW
EmpjYXN0ZWxsYXJAdW9jLmVkdTAeFw0wNTEwMDQxMTM4MjZaFw0wNjEwMDQxMTM4
MjZaMlGMSQswCQYDVQGEwJFJzESMBAGAlUECBMJQ2F0YXwx1bnlhMSGwJgYDVQK
Ex9Vbml2ZXJzaXRhdCBPYmVydGEGZGUGQ2F0YXwx1bnlhMRAwDgYDVQQLewdBbHVt
bmVzMRADgYDVQDEwKdWdhZG9yMSEwHwYJKoZIHvcNAQcBFhJqY2FzdGVsbGFy
QHVVyY51ZHUwGz8wDQYJKoZIHvcNAQEBBQADgY0AMIGJAoGBAN3E2Ko7EX0Mmx1I
HlQ1+5BOMuYxcccyl7tk2l4vidS35bGEKc+nSM06dXCM8azOQC9H3eBLYCUetraq
kLiD/xqzdTdmAq2jIn2eky8Rj1CYRAGuIO5GkYzo/kircvg/IgvcDgNft9uuFxoE
D/uI5qb9prgmjfmGXGMO4bdyJFPBAGMBAAGjggFvMIIBazAJBgNVHRMEAjAAMBEG
CWCGSAGG+EIBAQQEAWIfoDALBgNVHQ8EBAMCBeAwMQYJYIZIAyB4QgENBCQWI1N1
Z3VyZXRhdCB1biByYXJzZXMGZGUGQ29tcHV0YWRvcnMwHQYDVR00BBYEFDJot287
g7Hzq3RwzvWgyIe0Lf4IMIHBGgNVHSMGegbkwbaAFNjnerhpy6RTrw1H3s294D9
ha2xoYGSPIGPMIGMMSQswCQYDVQGEwJFJzESMBAGAlUECBMJQ2F0YXwxvbm1hMRIE
EAYDVQHEw1UYXJyYwDvbmExDDAKBgNVBAoTAlVQZETMBEGA1UECXMkQ29uc3Vs
dG9yc2EPMAGAlUEAAMGQ0EGUEZDMSEwHwYJKoZIHvcNAQcBFhJqY2FzdGVsbGFy
QHVVyY51ZHUwCQCrw7KQLraVODAdBgNVHREEFjAUGRjY2FzdGVsbGFyQHVVyY51
ZHUwCQYDVR0SBAIwADANBgkqhkiG9w0BAQUFAAOCAQEAHmlfA4CCwuICwULPzA4I
pV25LNU5o/HGqo4cfoBfDsh6WaaPq5f5MrQY057y+fhn2mqt7qz61cEDYgpUq7aE
0sX3ChHMH2WHv59R3L7oakabk11e0dOSGrQ4CyUKb75pLb1Zd0o3ubAtDdm8+m
J9BozZL1xVckZsiAmNhVGGPQhAwh1OYrkAbQsHW3tLBRVfCI36IE1eanASgHgvD
NjHqkO+b2BPZM/N6k5ZaeF3osfak1kPi52muDConAhZXdasSg1naUR4E2x9K4a
ow/ZwGRwJLW6PsChbRY73bNRJIjnyG8RxsZLJK+R8iytkZC0bVvKI7YB0Zc0rF3
PTCCBJIwggN6oAMCAQICCCQCrw7KQLraVODANBgkqhkiG9w0BAQUFADCBjDELMAkG
AlUEBhMCRVMxEjAQBGNVBAgTCUNhdGFsb25pYTESMBAGAlUEBxMJVGFycmFnb25h
MQwwCgYDVQKQEWnVT0MxEzARBGNVBAsTCkNvbN1bHRvcnMxZzANBgNVBAMTBkNB
IFBGGzEhMB8GCSqGSIB3DQEJARYSamNhc3RlbGxhcKb1b2MuZWR1MB4XDTA1MTAw
NDEwNTUxMl0XDTA2MTAwNDEwNTUxMl0wYXxCzAJBgNVBAYTAkVTRiEAYDVoQIEw1D
YXRhbG9uaWEExEjAQBGNVBAcTCVRhcnJhZ29uYTEEMMAoGAlUEChMDVU9DMRMwEQYD
VQQLewpDb25zdWx0b3JzMQ8wDQYDVQDEwZDQSBQRkMxITAFBgkqhkiG9w0BCQEW
EmpjYXN0ZWxsYXJAdW9jLmVkdTCCASIdQYJKoZIHvcNAQEFBQADgEPADCC
AQoCggEBALtjkFuSne+TJBFaZL0qDz2889Rx6ErcwLTK0xz+UPuB9yZd2qHhIsR
jY+EkRnlsXb3p2/1leoTYUGu59bgiIcjmVMNgT/eFRk19X0oEGZEXHy/4US+w2a4
PtGmQ7WeyMcSEpkjyfs+GKreyn9VVyWfWfAQ9umUVZ28hPrXFt6tbUziYWRB0+Ar
kGFL8e4zYudtzhh1FMFOvW8WOA2VK5zW596ChXbNQ6+i40ZgYmwWPT9f8x2jk+Pf
5OGDIyJHzBU4xJ6409JgHDSwtm/5Sjd+9wC5GYT5K60NiKr718Xsv74svAx8bfA1
1M3nLT+jdQ7VuFrrCeNhkpTtlqyjcdMCAwEAAaOB9DCB8TAdBgNVHQ4EFgQU0md5
GHKnpFovDDUfzezb3gP2FrbEwgcEGAlUdIwSBuTCBtoAU0md5GHKnpFovDDUfzezb3
gP2FrbGhgzKkgY8wgYwxCzAJBgNVBAYTAkVTRiEAYDVoQIEw1DYXRhbG9uaWEExE
jAQBGNVBAcTCVRhcnJhZ29uYTEEMMAoGAlUEChMDVU9DMRMwEQYDVQQLewpDb25z
dWx0b3JzMQ8wDQYDVQDEwZDQSBQRkMxITAFBgkqhkiG9w0BCQEWEmpjYXN0ZWxs
YXJAdW9jLmVkdYIJAkvdspAutpU4MAwGAlUdEwQFMAMBAf8wDQYJKoZIHvcNAQEF
BQADgGEBAGdbzQcIddybkIqsAhm+vptcjhV2ae9aBhQc6PQNJF/IBSuYQVh5Q78
mTRO13cTffkbl2/LaFrX0Ejdb0s69mbRrHMM+VU49SziJLV+f/A/Pa0xHPTTfAr5
rDmOBVNO+GFisAJkmZnu+Wd43w/1fnRIxGsf4GP7s+8Sv8FTX9TiQkJicalKPZK1
9TyH5BomrPIH2FURov92wQ2/7vbi/vIYDQeiDfo06mE0PvOdGJvuQbFot1xSrIHj
g1DGgv5d+IEjA++Ry+kw3kuX8t82gsW0QjsnA8dzEv8FWT6apGwoZGivBwbgQJ2+
F3cRQy5iWMRkoArz/Co++m/3QQ6bZHEXggE5MIIBNQBATCBkjbCBjDELMAkGAlUE
BhMCRVMxEjAQBGNVBAgTCUNhdGFsb25pYTESMBAGAlUEBxMJVGFycmFnb25hMQww
CgYDVQKQEWnVT0MxEzARBGNVBAsTCkNvbN1bHRvcnMxZzANBgNVBAMTBkNBIFBGG
zEhMB8GCSqGSIB3DQEJARYSamNhc3RlbGxhcKb1b2MuZWR1AgECMAkGBSsOAwIa
BQAwDQYJKoZIHvcNAQEBBQAEgYBREbLdZeNzpxQ9SmvYwJtS30jE2TM/utYf/Sb
/tA/rUL/h/tOwz7QY+zj9MHI+9itGJK7dksGhbaogNayPKcvGCB6gqxrCvNCcQ+3
24Zmai0dSYI0GJt+ajjx8QGdKieTgh4B5N1sOb6Peq/+aHL/ffqP/ONLXhxDh01s
SziqW==
</Signatura>
<RebutAposta>
MI IKfQIBATELMAkGBSSoAwIaBQAwCwYJKoZIHvcNAQcBoIIJHzCCBIUwggNtoAMC
AQICAQEWdQYJKoZIHvcNAQEFBQAwGyWxCzAJBgNVBAYTAkVTRiEAYDVoQIEw1D
YXRhbG9uaWEExEjAQBGNVBAcTCVRhcnJhZ29uYTEEMMAoGAlUEChMDVU9DMRMwEQYD
VQQLewpDb25zdWx0b3JzMQ8wDQYDVQDEwZDQSBQRkMxITAFBgkqhkiG9w0BCQEW
EmpjYXN0ZWxsYXJAdW9jLmVkdTAeFw0wNTEwMDQxMTM4MjZaFw0wNjEwMDQxMTM4
MjZaMlGMSQswCQYDVQGEwJFJzESMBAGAlUECBMJQ2F0YXwx1bnlhMSGwJgYDVQK
Ex9Vbml2ZXJzaXRhdCBPYmVydGEGZGUGQ2F0YXwx1bnlhMRAwDgYDVQQLewdBbHVt
bmVzMRADgYDVQDEwKdWdhZG9yMSEwHwYJKoZIHvcNAQcBFhJqY2FzdGVsbGFy
QHVVyY51ZHUwGz8wDQYJKoZIHvcNAQEBBQADgY0AMIGJAoGBAN3E2Ko7EX0Mmx1I
HlQ1+5BOMuYxcccyl7tk2l4vidS35bGEKc+nSM06dXCM8azOQC9H3eBLYCUetraq
kLiD/xqzdTdmAq2jIn2eky8Rj1CYRAGuIO5GkYzo/kircvg/IgvcDgNft9uuFxoE
D/uI5qb9prgmjfmGXGMO4bdyJFPBAGMBAAGjggFvMIIBazAJBgNVHRMEAjAAMBEG
CWCGSAGG+EIBAQQEAWIfoDALBgNVHQ8EBAMCBeAwMQYJYIZIAyB4QgENBCQWI1N1
Z3VyZXRhdCB1biByYXJzZXMGZGUGQ29tcHV0YWRvcnMwHQYDVR00BBYEFDJot287
g7Hzq3RwzvWgyIe0Lf4IMIHBGgNVHSMGegbkwbaAFNjnerhpy6RTrw1H3s294D9
ha2xoYGSPIGPMIGMMSQswCQYDVQGEwJFJzESMBAGAlUECBMJQ2F0YXwxvbm1hMRIE
EAYDVQHEw1UYXJyYwDvbmExDDAKBgNVBAoTAlVQZETMBEGA1UECXMkQ29uc3Vs
dG9yc2EPMAGAlUEAAMGQ0EGUEZDMSEwHwYJKoZIHvcNAQcBFhJqY2FzdGVsbGFy
QHVVyY51ZHUwCQCrw7KQLraVODAdBgNVHREEFjAUGRjY2FzdGVsbGFyQHVVyY51
ZHUwCQYDVR0SBAIwADANBgkqhkiG9w0BAQUFAAOCAQEAHmlfA4CCwuICwULPzA4I
pV25LNU5o/HGqo4cfoBfDsh6WaaPq5f5MrQY057y+fhn2mqt7qz61cEDYgpUq7aE
0sX3ChHMH2WHv59R3L7oakabk11e0dOSGrQ4CyUKb75pLb1Zd0o3ubAtDdm8+m
J9BozZL1xVckZsiAmNhVGGPQhAwh1OYrkAbQsHW3tLBRVfCI36IE1eanASgHgvD
NjHqkO+b2BPZM/N6k5ZaeF3osfak1kPi52muDConAhZXdasSg1naUR4E2x9K4a
ow/ZwGRwJLW6PsChbRY73bNRJIjnyG8RxsZLJK+R8iytkZC0bVvKI7YB0Zc0rF3
PTCCBJIwggN6oAMCAQICCCQCrw7KQLraVODANBgkqhkiG9w0BAQUFADCBjDELMAkG
AlUEBhMCRVMxEjAQBGNVBAgTCUNhdGFsb25pYTESMBAGAlUEBxMJVGFycmFnb25h
MQwwCgYDVQKQEWnVT0MxEzARBGNVBAsTCkNvbN1bHRvcnMxZzANBgNVBAMTBkNB
IFBGGzEhMB8GCSqGSIB3DQEJARYSamNhc3RlbGxhcKb1b2MuZWR1MB4XDTA1MTAw
NDEwNTUxMl0XDTA2MTAwNDEwNTUxMl0wYXxCzAJBgNVBAYTAkVTRiEAYDVoQIEw1D
YXRhbG9uaWEExEjAQBGNVBAcTCVRhcnJhZ29uYTEEMMAoGAlUEChMDVU9DMRMwEQYD
VQQLewpDb25zdWx0b3JzMQ8wDQYDVQDEwZDQSBQRkMxITAFBgkqhkiG9w0BCQEW
EmpjYXN0ZWxsYXJAdW9jLmVkdTCCASIdQYJKoZIHvcNAQEFBQADgEPADCC
AQoCggEBALtjkFuSne+TJBFaZL0qDz2889Rx6ErcwLTK0xz+UPuB9yZd2qHhIsR
jY+EkRnlsXb3p2/1leoTYUGu59bgiIcjmVMNgT/eFRk19X0oEGZEXHy/4US+w2a4
PtGmQ7WeyMcSEpkjyfs+GKreyn9VVyWfWfAQ9umUVZ28hPrXFt6tbUziYWRB0+Ar
kGFL8e4zYudtzhh1FMFOvW8WOA2VK5zW596ChXbNQ6+i40ZgYmwWPT9f8x2jk+Pf
5OGDIyJHzBU4xJ6409JgHDSwtm/5Sjd+9wC5GYT5K60NiKr718Xsv74svAx8bfA1
1M3nLT+jdQ7VuFrrCeNhkpTtlqyjcdMCAwEAAaOB9DCB8TAdBgNVHQ4EFgQU0md5
GHKnpFovDDUfzezb3gP2FrbEwgcEGAlUdIwSBuTCBtoAU0md5GHKnpFovDDUfzezb3
gP2FrbGhgzKkgY8wgYwxCzAJBgNVBAYTAkVTRiEAYDVoQIEw1DYXRhbG9uaWEExE
jAQBGNVBAcTCVRhcnJhZ29uYTEEMMAoGAlUEChMDVU9DMRMwEQYDVQQLewpDb25z
dWx0b3JzMQ8wDQYDVQDEwZDQSBQRkMxITAFBgkqhkiG9w0BCQEWEmpjYXN0ZWxs
YXJAdW9jLmVkdYIJAkvdspAutpU4MAwGAlUdEwQFMAMBAf8wDQYJKoZIHvcNAQEF
BQADgGEBAGdbzQcIddybkIqsAhm+vptcjhV2ae9aBhQc6PQNJF/IBSuYQVh5Q78
mTRO13cTffkbl2/LaFrX0Ejdb0s69mbRrHMM+VU49SziJLV+f/A/Pa0xHPTTfAr5
rDmOBVNO+GFisAJkmZnu+Wd43w/1fnRIxGsf4GP7s+8Sv8FTX9TiQkJicalKPZK1
9TyH5BomrPIH2FURov92wQ2/7vbi/vIYDQeiDfo06mE0PvOdGJvuQbFot1xSrIHj
g1DGgv5d+IEjA++Ry+kw3kuX8t82gsW0QjsnA8dzEv8FWT6apGwoZGivBwbgQJ2+
F3cRQy5iWMRkoArz/Co++m/3QQ6bZHEXggE5MIIBNQBATCBkjbCBjDELMAkGAlUE
BhMCRVMxEjAQBGNVBAgTCUNhdGFsb25pYTESMBAGAlUEBxMJVGFycmFnb25hMQww
CgYDVQKQEWnVT0MxEzARBGNVBAsTCkNvbN1bHRvcnMxZzANBgNVBAMTBkNBIFBGG
zEhMB8GCSqGSIB3DQEJARYSamNhc3RlbGxhcKb1b2MuZWR1AgECMAkGBSsOAwIa
BQAwDQYJKoZIHvcNAQEBBQAEgYBREbLdZeNzpxQ9SmvYwJtS30jE2TM/utYf/Sb
/tA/rUL/h/tOwz7QY+zj9MHI+9itGJK7dksGhbaogNayPKcvGCB6gqxrCvNCcQ+3
24Zmai0dSYI0GJt+ajjx8QGdKieTgh4B5N1sOb6Peq/+aHL/ffqP/ONLXhxDh01s
SziqW==

```



```

CQYDVR0SBAIwADANBqkqhkiG9w0BAQUFAAOCQAQEAAnMZN6KaeEf75VPZtwMbn0dv/
FKaaHlgbrLIDzbrGGq0aclfNF+3mYv/mR3BcEbn8myJFgDdoU6yzFpYGF4+ZszC
kMkx2GF3gUWQ2pw/VEqAvjladoQNR0i9zpdGcFUXO9BOWxprLLgiPP1ME9ulIB
WgtHii/f9VKitisu0BWGY/4fagfPgGNYyD7AhVNT1AejTPuLCMhSD5XQam4tKvUJ
6NTWPhcH5uZ6BykeFFOnRw4Y81CstzJ9He+FQ9U6+lhIt4LkEkhouZcF4o2Xtbr
3EfiU4W2hzGhekGXvVvVgP28gdWXE6pp/hCTY+45b/Fxq7HwoCPPRnkBqMIgkDCC
BJIwggN6oAMCAQICQCw7KQLraVODANBqkqhkiG9w0BAQUFADCBjDELMakGA1UE
BhMCRVMEjAQBGNVBAGTCUNhdGFsb25pYTESMBAGALUEBxMJVGFycmFnb25hMQww
CgYDVQKQEWNVNT0MxEzARBNVBAsTCKNbnN1bHRvcnMxZzANBGNVBAMTBkNBIFBG
QzEhMB8GCSqGSIB3DQEJARYSamNhc3RlbGxhckB1b2MuZWR1MB4XDTA1MTAwNDEw
NTUxM1oXDTA2MTAwNDEwNTUxM1owYyWxCzAJBgNVBAYTAkVTRWlEAYDVQKQIEWlD
YXRhbG9uaWEeXejAQBGNVBAGTCVRRhcnJhZ29uYTEEMMAoGA1UEChMDVU9DMRMwEzYD
VQMLEwPDB25zdWw3JzZMQ8wDQYDVQQDEwZDQSBQRkMxITAfBgkqhkiG9w0BCQEW
EmpjYXN0ZWxsYXJAdW9jLmVkdTCCASiWdQYJKoZIhvcNAQEBBQADggEPADCCAQoC
ggEBALtjkFUSne+TJBFaZL0qDz2889R6ErcWLTCK0xz+UPuB9yzd2qHhISrjY+E
kRnlsXb3p2/1leoTYUGu59bgiIcjMVMNgT/eFRkl9X0oEGZEXHy/4US+w2a4PtGm
Q7wEYMcSEpkjyfs+GKreyn9VVyWFwAQ9umUVZ28hPrXft6tbUziYWRB0+ArkGFL
8e4zYudtzhhlFMFOvW8WA2VK5zW596ChXbNQ6+i4OZgYmwWPT9f8x2jk+Pf5OGD
IyJHzBU4xJ6409JgHDSWtm/5SJd+9wC5GYT5K6oNikR718XsV74svAx8bfa11M3n
LT+jdQ7VuFrrCeNhkptlt1qyjdMCAwEAAaOB9DCB8TAdBgNVHQ4EFgQU0md5GHKn
pFOvDDUfez3gP2FrbEwgCEGA1UdIwSBuTCBtoAU0md5GHKnPFOvDDUfez3gP2F
rbGhgZKkgY8wgYwxCzAJBgNVBAYTAkVTRWlEAYDVQKQIEWlDYXRhbG9uaWEeXejA
QBGNVBAGTCVRRhcnJhZ29uYTEEMMAoGA1UEChMDVU9DMRMwEzYDQYDVQLEwPDB25z
dWw3JzZMQ8wDQYDVQQDEwZDQSBQRkMxITAfBgkqhkiG9w0BCQEWEmpjYXN0ZWxs
YXJAdW9jLmVkdTCCASiWdQYJKoZIhvcNAQEBBQADggEBAQADggEBAQADggEBAQAD
ggEBAGdbzQcIddybkIqsAhm+vptcjGHv2ae9aBhQc6PQNJF/IBSuYQVh5Q78mTRO
l3cTFfkb12/LaFrX0Ejdb0s69mbRrHMM+VU49SziJL+f/A/Pa0xHPTTFar5rDmO
BVNO+GfIsAJkmZnu+Wd43w/1fnRIxGs4f4GP7s+8Sv8FTX9TiQkJicalKPZK19TyH
5BOmrPIH2FURov92wQ2/7vbi/vIYDQeifoo6mE0PvOdGJvUqBfOt1xSrIHjglDG
gy5d+IEjA++Ry+kw3kuX8t82gsW0QjsnA8dzEv8FWT6apGwoZGivBWBgQJ2+F3cR
Qy5iWMRkoArz/Co+am/3QQ6bZHEXggE5MIIBNQIBATCBkjCBjDELMakGA1UEBhMC
RVMEjAQBGNVBAGTCUNhdGFsb25pYTESMBAGALUEBxMJVGFycmFnb25hMQwwCgYD
VQKQEWNVNT0MxEzARBNVBAsTCKNbnN1bHRvcnMxZzANBGNVBAMTBkNBIFBGQzEh
MB8GCSqGSIB3DQEJARYSamNhc3RlbGxhckB1b2MuZWR1MB4XDTA1MTAwNDEwNTE
wNTEwNTEwNTEwNTEwNTEwNTEwNTEwNTEwNTEwNTEwNTEwNTEwNTEwNTEwNTEwNTEw
NTEwNTEwNTEwNTEwNTEwNTEwNTEwNTEwNTEwNTEwNTEwNTEwNTEwNTEwNTEwNTEw
NTEwNTEwNTEwNTEwNTEwNTEwNTEwNTEwNTEwNTEwNTEwNTEwNTEwNTEwNTEwNTEw
NTEwNTEwNTEwNTEwNTEwNTEwNTEwNTEwNTEwNTEwNTEwNTEwNTEwNTEwNTEwNTEw
BNF6yUD6mWQXCXB4p/xJGjxvPeciQYpTvn5HNVS6/BTapPi97DwUTT9uGjLzaBmmJg==
</RebutCreditDisponible>
</Aposta>

```

Cobrar una aposta.

Document XML per l'intercanvi d'informació que es produeix en el cobrament d'una aposta.

Esquema:

```

<Cobrament>
  <NouCredit>
    <IdentificadorPartida>
      <IdentificadorJoc>              </IdentificadorJoc>
      <Aleatori>                      </Aleatori>
      <InstantActual>                  </InstantActual>
      <NumeroPartida>                  </NumeroPartida>
    </IdentificadorPartida>
    <Valor>                            </Valor>
  </NouCredit>
</Rebut>                               </Rebut>
</Cobrament>

```

Exemple:

```

<Cobrament>
  <NouCredit>
    <IdentificadorPartida>
      <IdentificadorJoc>BlackJack</IdentificadorJoc>

```

```

<Aleatori>168502483</Aleatori>
<InstantActual>2005-10-26 22:13:56</InstantActual>
<NumeroPartida>145</NumeroPartida>
</IdentificadorPartida>
<Valor>1000.0</Valor>
</NouCredit>
<Rebut>
MI IKgAIBATELMAkGBSsOAwIaBQAwwYJKoZIHvcNAQcBoIIJIIJCCBIgwggnwoAMC
AQICAQIwDQYJKoZIhvcNAQEFBQAwwYwxCzAJBgNVBAYTAkVTRMRiEAYDVQQIEw1D
YXRhbG9uaWEExEjAQBGNVBAcTCVRhcnJhZ29uYTEEMMAoGAlUEChMDVU9DMRMwEQYD
VQQLLEwPDb25zdWx0b3JzMQ8wDQYDVQQDEwZDQSBQRkMxITAFBgkqhkiG9w0BCQEW
EmpjYXN0ZWxsYXJAdW9jLmVkdTAeFw0wNTEwMDQxMjM4MjZaFw0wNjEwMDQxMjM4
MjZaMIGSMQswCQYDVQGEwJFUFzESMBAGAlUECBMJQ2F0YXwx1bnlhMScwJG9yYDVQK
Ex9Vbml2ZXJzaXRhdCBPbWVydGEGZGUGQ2F0YXwx1bnlhMRAwDgYDVQQLEwBbHVt
bmVzMRAdDgYDVQDEwDkdWdhZG9yMSEwHwYJKoZIhvcNAQkBFhJqY2FzdGVsbGFy
QHVVyY51ZHUwGz8wDQYJKoZIhvcNAQEBBQADgY0AMIGJAoGBAN3E2Ko7EX0Mmx1I
HlQ1+5BOMUyxccc17tk214vidS35bGEKC+nSM06dXCM8azOCC9H3eBLYCUetraq
kLiD/xqzdTdmAQ2jIn2eky8Rj1CYRAGuI05GkyZo/kiircvg/IgvcgdNft9uuFxoE
D/uI5b9prgmjfmGXGMo4bdyJFPBAGMBAAGjggFvMIIBAZAJBgNVHRMEAjAAMBEG
CWCgsAGG+EIBAQQEAwIFoDALBgNVHQ8EBAMCBeAwMQYJYIZIAyB4QgENBCQWI1N1
Z3VyZXRhdCB1biBYXJ4ZXMGZGUGQ29tcHV0YWRvcnMwHQYDVR00BBYEFDJotz87
g7Hzq3RwzvWgyIe0Lf4MIHBBGNVHSMegbkwgbafNjnerhy6RTrww1H3s294D9
ha2xoYGSPIGPMIGMQswCQYDVQGEwJFUFzESMBAGAlUECBMJQ2F0YXwxvbm1hMRiE
YAYDVQHEw1UyXJyYwvbmExDDAKBgNVBAoTAlVFPQzETMBEGA1UECXMkQ29uc3Vs
dG9yczEPMA0GAlUEAxMGQ0EgUEZDMSEwHwYJKoZIhvcNAQkBFhJqY2FzdGVsbGFy
QHVVyY51ZHWCCQCw7KQLraVODADBgNVHREEFjAUGRjQY2FzdGVsbGFyQHVVyY51
ZHUwCQYDVRSBAIwADANBgkqhkiG9w0BAQUFAAOCAQEAHm1fA4CCwuICwULPzA4I
pV25LNU5o/HGqo4cfOBfDsh6WaaPq5fsMrQY057y+fhn2mqz7qz61cEDYgpUq7aE
0sX3ChHMH2WHv59Rx3L7oakabk1Ie0dOSGrQ4CyUKb75pLb1Zd0o3ubAtDdm8+m
J9BozZL1xVckZsiAmNhVGGPQhAwh1OYrkAbQsHW3tLBRVfCI36IE1eanASgHgvD
NjIHQko+b2BPZM/N6k5ZaeF3osfak1kPi52muDConAhZXdasSZg1naUR4E2x9K4a
ow/ZwGRwJLW6PscHbRY73bnRJIjnyG8RxsZLJK+r8iytkZCObwVkiI7YB0Zc0rF3
PTCCBJIwggN6oAMCAQICCCrW7KQLraVODANBgkqhkiG9w0BAQUFADCBjDELMAK
A1UEBHMCRVMxEjAQBGNVBAcTCUNhdGFsb25pYTESMBAGAlUEBxMJVGFycmFnb25h
MQwvCgYDVQKQEWNT0MxEzARBGNVBAsTCkNvbN1bHRvcnMxZDZANBgNVBAMTBkNB
IFBGQzEhMB8GCSqGSIsb3DQEJARYSAmNhc3RlbGxhcckB1b2MuZWR1MB4XDTA1MTAw
NDEwNTUxMl0XDTA2MTAwNDEwNTUxMl0wYXxCzAJBgNVBAYTAkVTRMRiEAYDVQQIE
w1DYXRhbG9uaWEExEjAQBGNVBAcTCVRhcnJhZ29uYTEEMMAoGAlUEChMDVU9DMRM
wEQYDVQQLLEwPDb25zdWx0b3JzMQ8wDQYDVQQDEwZDQSBQRkMxITAFBgkqhkiG9w0
BCQEWEmpjYXN0ZWxsYXJAdW9jLmVkdTCCASIdDQYJKoZIhvcNAQEBBQADgGEPADCC
AQoCggEBALtjKfUsne+TJBFAZL0qDz2889Rx6ErCwLtkCK0xz+UPuB9yzd2qHh1sR
jY+EkRn1sXb3p2/1leoTYUGu59bgiIcjmVMNgT/eFrk19X0oEGZEXHy/4US+w2a4
PtGQ7wEyMcSEpkjyfs+GKreynw9VvYwFwAQ9umUVZ28hPrXFt6tbUziYWRB0+Ar
kGFL8e4zYudtzhhlFMFOvW8WOA2VK5zW596ChXbnQ6+i40ZgYmwWPT9f8x2jk+Pf
5OGDIyJHzBU4xJ6409JgHdsWtm/5Sjd+9wC5GYT5K6oNikr718XsV74svAx8bfA1
1M3nLT+jdQ7VuFrrCeNhkptTtlqjycDMCAwEAAoB9DCB8TAdBgNVHQ4EFgQU0md5
GHKnpFOvDDUfezb3gP2FrbEwgcEGA1UdIwSBuTCBtoAU0md5GHKnpFOvDDUfezb3
gP2FrbGhGZKkgY8wgYwxCzAJBgNVBAYTAkVTRMRiEAYDVQQIEw1DYXRhbG9uaWEEx
EjAQBGNVBAcTCVRhcnJhZ29uYTEEMMAoGAlUEChMDVU9DMRMwEQYDVQQLLEwPDb25
zdWx0b3JzMQ8wDQYDVQQDEwZDQSBQRkMxITAFBgkqhkiG9w0BCQEWEmpjYXN0ZWxs
YXJAdW9jLmVkdYIJAkvDspAutpU4MAwGAlUEwQFMAMBAf8wDQYJKoZIhvcNAQEF
BQADggEBAGdbzQcIddybkIqsAhm+vptcjhV2ae9aBhQc6PQNJF/IBSuYQVh5Q78
mTRO13cTffkb12/LaFrX0Ejdb0s69mbRrHMM+VU49SZiJLV+f/A/Pa0xHPTTfAr5
rDmOBVNO+GFisAJkmZnu+Wd43w/1fnRIxGsf4GP7s+8Sv8FTX9TiQkJicalKPZK1
9TyH5B0mRPIH2FURov92wQ2/7vbi/vIYDQeiDfo06mEOPvOdGJvuQbFOt1xSrIHj
g1DGgv5d+IEjA++Ry+kw3kuX8t82gsW0QjsnA8dzEv8FWT6apGwoZGivBwbgQJ2+
F3cRQy5iWMRkoArz/Co++m/3QQ6bZHEXggE5MIIBNQBATCBkjbCBjDELMAKGA1UE
BhmCRVMxEjAQBGNVBAcTCUNhdGFsb25pYTESMBAGAlUEBxMJVGFycmFnb25hMQwv
CgYDVQKQEWNT0MxEzARBGNVBAsTCkNvbN1bHRvcnMxZDZANBgNVBAMTBkNBIFBG
QzEhMB8GCSqGSIsb3DQEJARYSAmNhc3RlbGxhcckB1b2MuZWR1AgECMAkGBSsOAwIa
BQAwdQYJKoZIhvcNAQEBBQAEgYCGznxudl3ACbj3X09ZMyGY96Wo4GFecTbX103Q
XI+BSvvl5CeyW2jsTcviI/OMH+D4g4w8rJ7pOpEv0LI4chjGkKsCCD1N70/UljX7
fCZzCq1/rMr61KFND0HbIsj/SXfc6KW/kzvaTuFBLMz49pRbn021QLkdT73A7ZsN
ac2LNQ==
</Rebut>
</Cobrament>

```

Demandar carta descoberta i tapada.

Al demanar carta cal executar el protocol de compromís, i per tant és necessari un document XML per a dur-lo a terme.

Esquema:

```
<Compromís>
  <Lliurament>
    <IdentificadorPartida>
      <IdentificadorJoc>
        <Aleatori>
          <InstantActual>
            <NumeroPartida>
          </IdentificadorPartida>
        <HashAleatori>
      </Lliurament>
    <SignaturaHash>
  <Obertura>
    <IdentificadorPartida>
      <IdentificadorJoc>
        <Aleatori>
          <InstantActual>
            <NumeroPartida>
          </IdentificadorPartida>
        <Aleatori>
      </Obertura>
    <SignaturaAleatori>
  <Carta />
</Compromís>
```

Exemple:

```
<Compromís>
  <Lliurament>
    <IdentificadorPartida>
      <IdentificadorJoc>BlackJack</IdentificadorJoc>
      <Aleatori>168502483</Aleatori>
      <InstantActual>2005-10-26 22:13:56</InstantActual>
      <NumeroPartida>145</NumeroPartida>
    </IdentificadorPartida>
      <HashAleatori>zBNjjXaCf6LvFQwyBQxdnW6weuQ=</HashAleatori>
    </Lliurament>
  <SignaturaHash>
    MI I Kg A I B A T E L M A k G B S s O A w I a B Q A w C w Y J K o Z I h v c N A Q c B o I I J I j C C B I g w g g N w o A M C
    A Q I C A Q I w D Q Y J K o Z I h v c N A Q E F B Q A w g Y w x C z A J B g N V B A Y T a k V T M R I w E A Y D V Q Q I E w l D
    Y X R h b G 9 u a W E x E j A Q B g N V B A c T C V R h c n J h Z 2 9 u Y T E M M A o G A 1 U E C h M D V U 9 D M R M w E Q Y D
    V Q Q L E w p D b 2 5 z d W x 0 b 3 J z M Q 8 w D Q Y D V Q Q D E w Z D Q S B Q R k M x I T a f B g k q h k i G 9 w 0 B C Q E W
    E m p j Y X N 0 Z W x s Y X J A d W 9 j L m V k d T A e F w 0 w N T E w M D Q x M T M 4 m j Z a F w 0 w N j E w M D Q x M T M 4
    M j Z a M I G S M Q s w C Q Y D V Q Q E w J F U z E S M B A G A 1 U E C B M J Q 2 F 0 Y W x l b n l h M S g w J g Y D V Q Q K
    E x 9 V b m l 2 Z X J z a X R h d C B P Y m V y d G E g Z G U g Q 2 F 0 Y W x l b n l h M R A w D g Y D V Q Q L E w d B b H V t
    b m V z M R A w D g Y D V Q Q D E w d K d W d h Z G 9 y M S E w H w Y J K o Z I h v c N A Q k B F h J q Y 2 F z d G V s b G F y
    Q H V v Y y 5 1 Z H U w g Z 8 w D Q Y J K o Z I h v c N A Q E B B Q A d g Y 0 A M I G J A o G B A N 3 E 2 K o 7 E X 0 M m x l I
    H l Q 1 + 5 B O m U Y x c c y l 7 t k 2 1 4 v i d S 3 5 b G E K C + n S M 0 6 d X C M 8 a z O Q C C 9 H 3 e B L y C U e t r a q
    k l i D / x q z d T d M a Q 2 j I n 2 e k y 8 R j 1 C Y R A G u I 0 5 G k Y Z o / k i r c v g / I g v c d g N F t 9 u u F x O e
    D / u I 5 Q b 9 p r g M j f m G X G M o 4 b d y J F P B A g M B A A G j g g F v M I I B a z A J B g N V H R M E A j A A M B E G
    C W C G S A G G + E I B A Q Q E A w I F o D A L B g N V H Q 8 E B A M C B e A w M Q Y J Y I Z I A Y b 4 Q g E N B C Q W I l N 1
    Z 3 V y Z X R h d C B l b i B Y X J 4 Z X M g Z G U g Q 2 9 t c H V 0 Y W R v c n M w H Q Y D V R 0 0 B B Y E F D J o t z 8 7
    g 7 H z q 3 R w z v W g y I e 0 L f 4 I M I H B B g N V H S M E g b k w g b a A F N J n e R h y p 6 R T r w w l H 3 s 2 9 4 D 9
    h a 2 x o Y G S p I G P M I G M M Q s w C Q Y D V Q Q G E w J F U z E S M B A G A 1 U E C B M J Q 2 F 0 Y W x v b m l h M R I w
    E A Y D V Q Q H E w l U Y X J y Y W d v b m E x D D A K B g N V B a o T A 1 V P Q z E T M B E G A 1 U E C x M K Q 2 9 u c 3 V s
    d G 9 y c z E P M A 0 G A 1 U E A x M G Q 0 E g U E Z D M S E w H w Y J K o Z I h v c N A Q k B F h J q Y 2 F z d G V s b G F y
    Q H V v Y y 5 1 Z H W C C Q c r w 7 K Q L r a V O D a d B g N V H R E E F j A U g R J q Y 2 F z d G V s b G F y Q H V v Y y 5 1
    Z H U w C Q Y D V R 0 S B A I w A D A N E g k q h k i G 9 w 0 B A Q U F A A O C A Q E A H m l f A 4 C C w u I C w U L P z A 4 I
    p V 2 5 L N u 5 o / H G q o 4 c f O B F D s h 6 W a a P q 5 f s M r Q Y O 5 7 y + f h n 2 m q t 7 q z 6 1 c E D Y g p U q 7 a E
    0 s X 3 C h H M H 2 W H v 5 9 R x 3 L 7 o a k a b k I 1 e 0 d O S G r Q 4 C y U K b 7 5 p B l b 1 Z d O o 3 u b A t D d m 8 + m
```


PTCCBJIwggN6oAMCAQICCCQCrw7KQLraVODANBgkqhkiG9w0BAQUFADCBjDELMAkG
A1UEBhMCRVMxEjAQBGNVBAGTCUNhdGFsb25pYTESMBAGA1UEBxMjVGFycmFnb25h
MQwwCgYDVQKKEwNVT0MxEzARBGNVBAsTCkNvbNl1bHRvcnMxDzANBgNVBAMTBkNB
IFBGGzEhMB8GCSqGSIB3DQEJARYSamNhc3RlbGxhcckB1b2MuZWZWR1MB4XDTA1MTAw
NDEwNTUxMl0XDTA2MTAwNDEwNTUxMl0wYyYwYzZAJBgNVBAYTAkVTMRiEAYDVQQI
Ew1DYXRhbG9uaWExEjAQBGNVBAGTCVRhcnJhZ29uYTEMMAoGA1UEChMDVU9DMRMw
EQYDVQQLLEwPDb25zZDwX0b3JzMQ8wDQYDVQQDEwZDQSBQRkMxITAfBgkqhkiG9w0B
CQEWEmpjYXN0ZWxsYXJAdW9jLmVkdTCCASIdQYJKoZIhvcNAQEBBQADggEPADCC
AQoCggEBBALTjKfUsne+TJBFAZL0qDz2889Rx6ErcWLTCK0xz+UPuB9yzd2qHhisR
jY+EkRn1sXb3p2/1leoTYUGu59bgiIcjmVMNgT/eFRk19X0oEGZEXHy/4US+w2a4
PtGmQ7wEyMcSEpkjyfS+GKreynw9VvYWFwAQ9umUVZ28hPrXFt6tbUziYWRB0+Ar
kGFL8e4zYudtzhh1FMFOvW8WOA2VK5zW596ChXbNQ6+i4OZgYmwWPT9f8x2jk+Pf
5QGDiyjHzBU4xJ6409JgHDSwtm/5Sjd+9wC5GYT5K6oNikR718XsV74svAx8bfA1
1M3nLT+jdQ7VuFrrCeNhkptt1qyjcdMCAwEAAaOB9DCB8TAdBgNVHQ4EFgQU0md5
GHKnpFOvDDUfezb3gP2FrbEwgCEGA1UdIwSBuTCBtoAU0md5GHKnpFOvDDUfezb3
gP2FrbGhgZKkgY8wgYwxCzAJBgNVBAYTAkVTMRiEAYDVQQIEw1DYXRhbG9uaWEx
EjAQBGNVBAGTCVRhcnJhZ29uYTEMMAoGA1UEChMDVU9DMRMwEQYDVQQLLEwPDb25z
dWwX0b3JzMQ8wDQYDVQQDEwZDQSBQRkMxITAfBgkqhkiG9w0BCQEWEmpjYXN0ZWxs
YXJAdW9jLmVkdYIJAkVdSpAutpU4MAwGA1UdEwQFMAMBAf8wDQYJKoZIhvcNAQEF
BQADggEBAGdbzQcIddybkIqsAhm+vptcjGHv2ae9aBhQc6PQNJF/IBSuYQVh5Q78
mTRO13cTffkbl2/LaFrX0Ejdb0s69mbRrHMM+VU49SziJLV+f/A/Pa0xHPttfAr5
rDmOBVNO+GFisAJkmZnu+Wd43w/1fnRIxGsF4GP7s+8Sv8FTX9TiQkJicalKPZK1
9TyH5B0mrPIH2FURov92wQ2/7vbi/vIYDQeIdfo06mE0PvOdGJvuQbFot1xSrIHj
g1DGgv5d+IEjA++Ry+kW3kuX8t82gsW0QjSnA8dzEv8FWT6apGwoZGivBwbgQJ2+
F3cRQy5iWMRkOArz/Co++m/3QQ6bZHEXggE5MIIBNQBATCBkjCBjDELMAkGA1UE
BhMCRVMxEjAQBGNVBAGTCUNhdGFsb25pYTESMBAGA1UEBxMjVGFycmFnb25hMQww
CgYDVQKKEwNVT0MxEzARBGNVBAsTCkNvbNl1bHRvcnMxDzANBgNVBAMTBkNBIFBG
QzEhMB8GCSqGSIB3DQEJARYSamNhc3RlbGxhcckB1b2MuZWZWR1AgECMAkGBSsOAwIa
BQAwdQYJKoZIhvcNAQEBBQAEGYBGpCJcMVLWuGoi4UTLKOHUzlwsm0UoMYQUBDh4
ZWcAywXcHwOIDxOmCfoNI7bSbCGPB0yfmz8IiIkvrsqpapbhW0cJmXLPicFqYVas
drJxJdFgQtC1OdtGPq760rtg2Tt4maWas5EW2cQvvyNcETMgX8p67vcjQd/U61GVAV
TCOLCw==

</SignaturaAleatori>
<Carta />
</Compromis>

Capítol 6. RMI.

Definició de RMI.

El sistema d'Invocació Remota de Mètodes (RMI) de Java permet a un objecte que s'executa en una màquina virtual de Java cridar a mètodes d'objectes que estan en màquines virtuals diferents, ja sigui en el mateix ordinador o en un de remot.

Les aplicacions RMI normalment comprenen dos programes separats, un servidor i un client. Una aplicació servidor típica crea un munt d'objectes remots, fa accessibles unes referències a aquests objectes, i espera a que els clients cridin a aquests mètodes o objectes remots. Una aplicació client típica obté una referència d'un o més objectes remots en el servidor i en crida els seus mètodes.

RMI proporciona el mecanisme per el que es comuniquen i passen informació el client i el servidor. A aquest tipus d'aplicacions se'ls anomena aplicacions d'objectes distribuïts.

Interfície del servidor.

Els mètodes i objectes als que es pot accedir en un servidor RMI es defineixen en una interfície.

En el cas del nostre gestor la interfície és la següent:

```
package pfc;

import java.rmi.Remote;
import java.rmi.RemoteException;

public interface IGestorServer extends Remote {
    String PeticioAutenticacio(String XML) throws RemoteException;
    boolean ComprovacioAutenticacio(String XML) throws RemoteException;
    String IniciPartida(String XML) throws RemoteException;
    String Aposta(String XML) throws RemoteException;
    String Compromis(String XML) throws RemoteException;
    int LliuramentCompromis(String XML) throws RemoteException;
    String CobramentAposta(String XML) throws RemoteException;
    String IncrementarDiposit(String XML) throws RemoteException;
}
```

Diagrama de classes RMI.

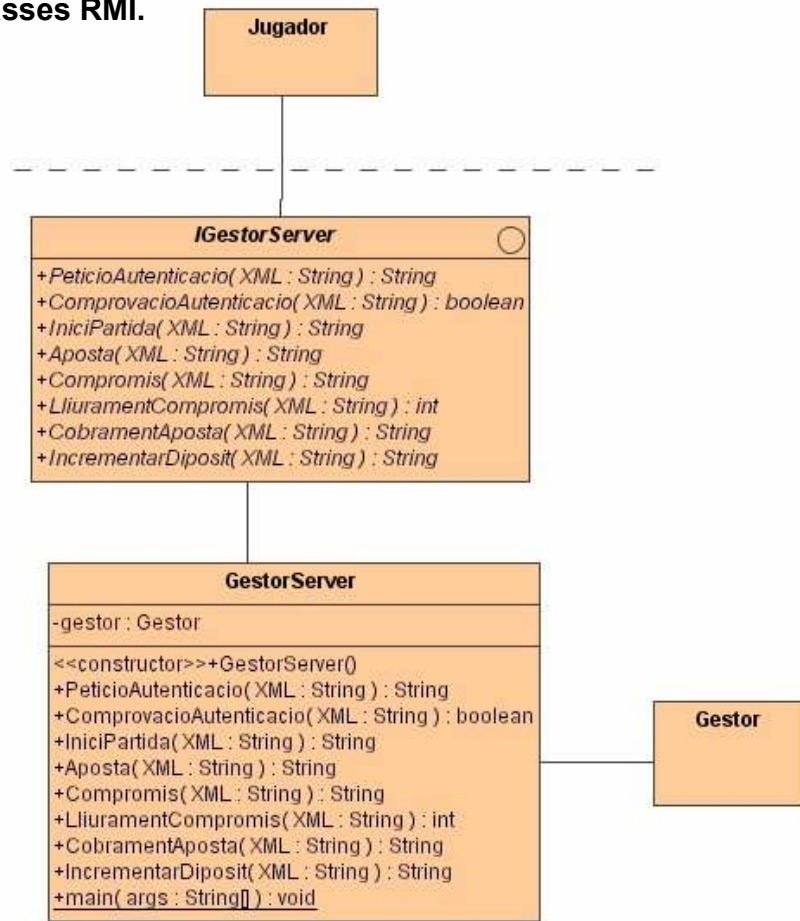
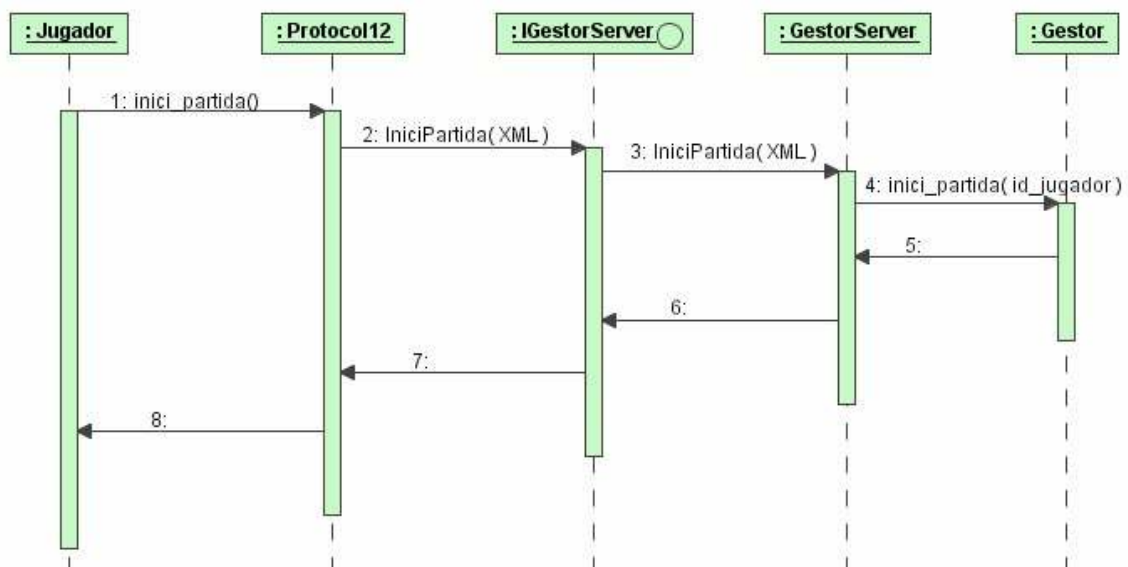


Diagrama de seqüència RMI (cas inici partida).



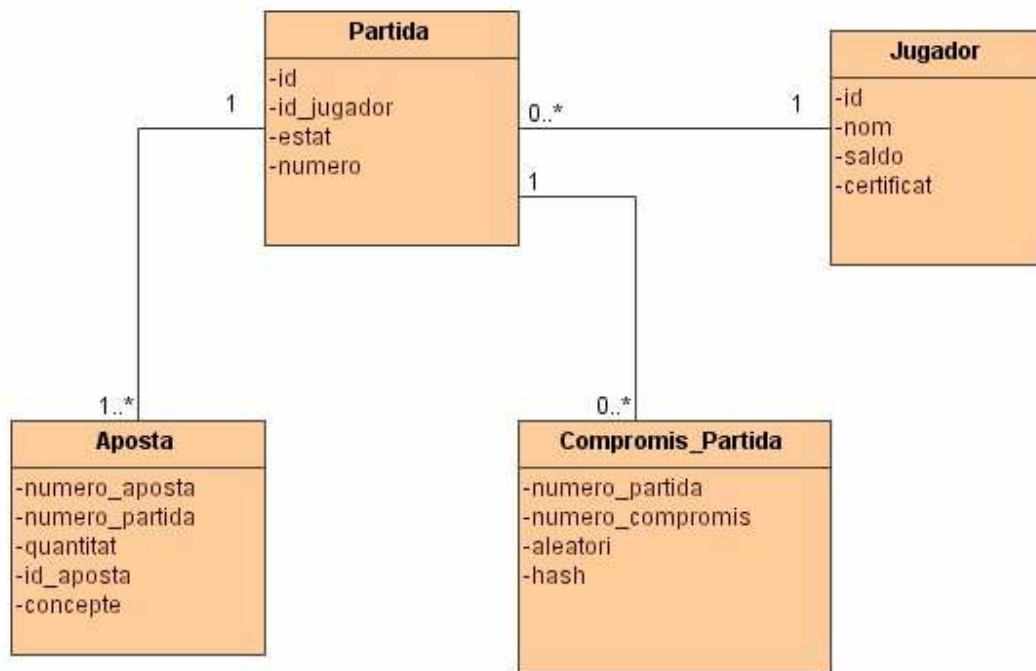
Capítol 7. Base de dades.

La utilització d'una base de dades ens permetrà emmagatzemar les dades de les partides.

Per a fer-ho utilitzarem el gestor MySQL. Es tracta d'un sistema de base de dades relacionals SQL de codi obert, desenvolupat, distribuït i suportat per l'empresa MySQL AB.

Podem disposar d'una versió completa i gratuïta de MySQL, si és per a fins acadèmics.

Diagrama relacional de la base de dades



Descripció del diagrama.

1.- Taula PARTIDA.

Aquí es guarden les dades de les partides que es juguen.

Camps:

- Id - Identificador de partida.
- Id_jugador - Identificador del jugador que participa en la partida.
- Estat - Estat de la partida (0: activa, 1: finalitzada).

Número - Número de partida.

2.- Taula JUGADOR.

Dades dels jugadors.

Camps:

Id - Identificador del jugador.
Nom - Nom del jugador.
Saldo - Saldo del jugador.
Certificat - Ruta on s'ubica l'arxiu del certificat del jugador.

3.- Taula APOSTA.

Apostes realitzades en una partida.

Camps:

Número partida - Número de la partida en la que s'ha realitzat l'aposta.
Número aposta - Número d'aposta dins de la partida.
Quantitat - Quantitat apostada.
Id_aposta - Identificador de l'aposta.
Concepte - Concepte de l'aposta.

4.- Taula COMPROMIS_PARTIDA.

Taula per gestionar les dades que cal guardar durant el protocol de compromís.

Camps:

Número partida - Número de la partida.
Número compromís - Número de compromís dins una partida.
Aleatori - Aleatori del gestor en la primera fase del compromís.
Hash - Hash enviat inicialment per el jugador.

Capítol 8. Interfície Jugador.

La interfície d'usuari permet als jugadors realitzar les següents funcionalitats:

- Autenticar-se contra el gestor del joc (integrat dins l'inici de partida).
- Iniciar una partida.
- Realitzar una aposta.
- Incrementar el dipòsit de diners.
- Seguir l'operativa del joc.
- Pagar/cobrar una aposta.
- Abandonar la partida.

Aspecte de la interfície del jugador

The screenshot shows a window titled 'JUGADOR' with a blue header bar. The interface is divided into several sections:

- Top Left:** Two buttons, 'Iniciar Partida' and 'Sortir'.
- Top Right:** A label 'Quantitat dipòsit:' followed by a text input field containing the value '1000'.
- Middle Left:** Two buttons, 'Carta Tapada' and 'Carta Descuberta'.
- Middle Center:** A button labeled 'Incrementar Diposit'.
- Middle Right:** A label 'Quantitat increment:' followed by a text input field containing the value '0'.
- Bottom Left:** A label 'Punts Jugador:' followed by a text input field containing '0'. Below it, a label 'Quantitat Apostada:' followed by a text input field containing '0'.
- Bottom Right:** A label 'Punts Gestor:' followed by a text input field containing '0'.
- Center:** Two large empty rectangular boxes labeled 'Cartes Jugador:' and 'Cartes Gestor:'.
- Bottom:** A large empty rectangular box.

Execució del programari del jugador.

Per executar el programa cal introduir la següent instrucció a l'interpret de comandes:

```
java -Djava.rmi.server.codebase=file:/c:\pfc\classes/
-Djava.security.policy=java.policy
pfc.JugadorFrame
```

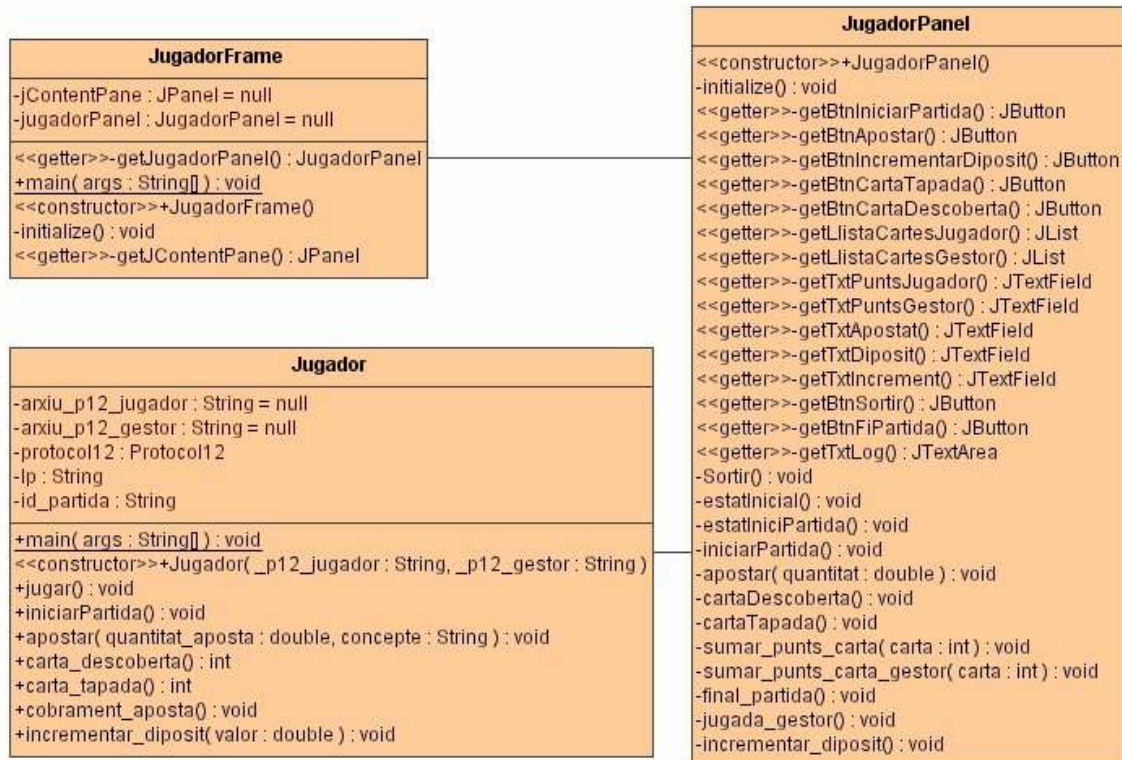
S'ha de deixar preparat per entorn Windows un arxiu .bat que executa l'anterior instrucció.

Configuració programari jugador.

El programa llegeix l'arxiu ConfiguracioJugador.xml per a carregar diferents paràmetres que necessita:

```
<?xml version="1.0"?>
<ConfiguracioJugador>
  <ArxiuP12Gestor>C:\PKI\gestor.p12</ArxiuP12Gestor>
  <ArxiuP12Jugador>C:\PKI\jugador.p12</ArxiuP12Jugador>
</ConfiguracioJugador>
```

Diagrama de classes interfície jugador.

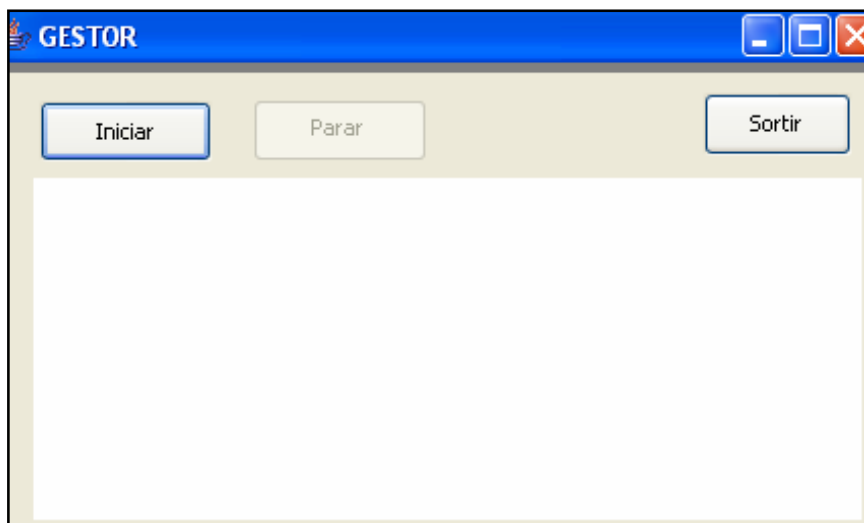


Capítol 9. Interfície Gestor.

La interfície del gestor del joc permet a un usuari realitzar les següents funcions:

- Iniciar el servidor RMI del gestor.
- Parar el servidor RMI del gestor.

Aspecte de la interfície del gestor.



Execució del programari del gestor.

Per executar el programa cal introduir la següent instrucció a l'interpret de comandes:

```
java -Djava.rmi.server.codebase=file:/c:\pfc\classes/  
-Djava.rmi.server.hostname=localhost  
-Djava.security.policy=java.policy  
pfc.GestorFrame
```

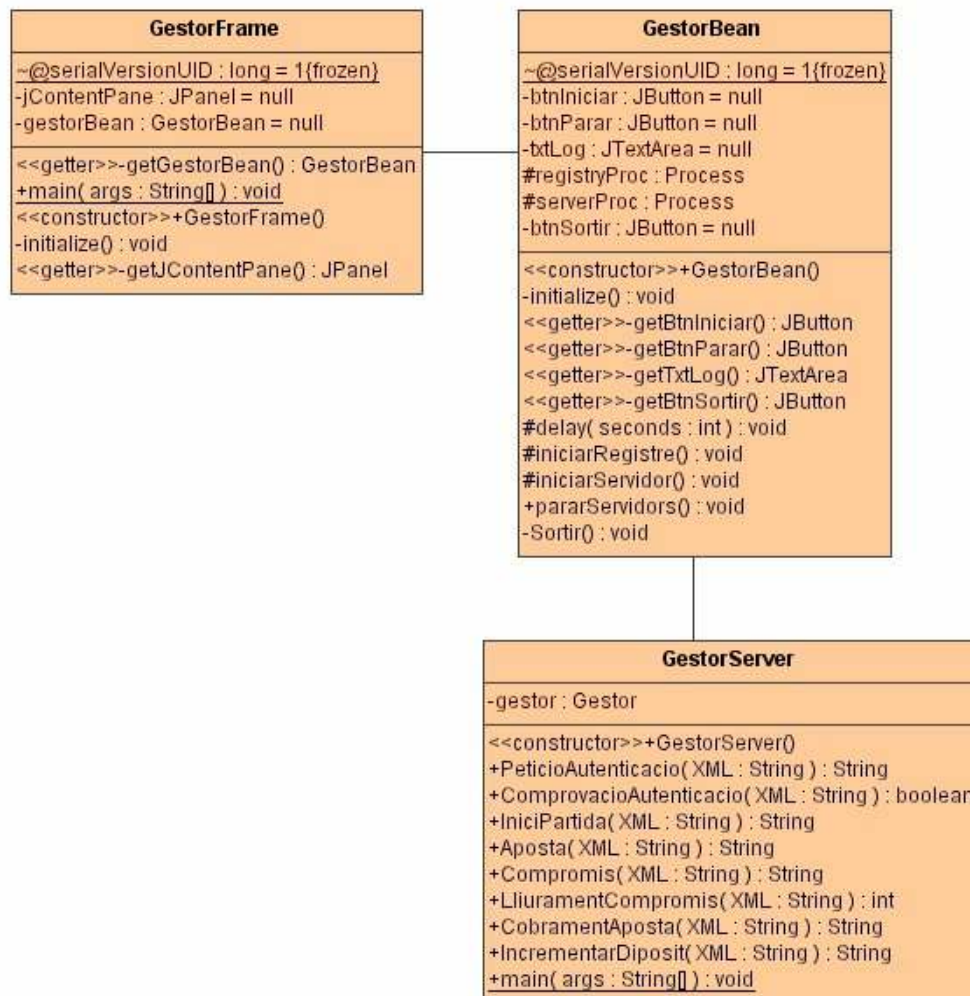
S'ha deia preparat per entorn Windows un arxiu .bat que executa l'anterior instrucció.

Configuració programari jugador.

El programa llegeix l'arxiu ConfiguracioGestor.xml per a carregar diferents paràmetres que necessita:

```
<?xml version="1.0"?>
<ConfiguracioGestor>
  <ServidorBD>localhost</ServidorBD>
  <BaseDades>pfc</BaseDades>
  <UsuariBD>uoc</UsuariBD>
  <PasswordBD>uoc</PasswordBD>
  <Classes>/c:\pfc\classes/</Classes>
  <Politiques>c:\pfc\java.policy</Politiques>
  <ServidorRMI>localhost</ServidorRMI>
  <ArxiuP12Gestor>C:\PKI\gestor.p12</ArxiuP12Gestor>
  <PasswordP12>uoc2001</PasswordP12>
</ConfiguracioGestor>
```

Diagrama de classes interfície gestor.



Capítol 10. Valoració econòmica.

Suposant un preu de 40 € per hora, i tenint en compte que s'han invertit unes 350 hores en el projecte, ens surt un cost de desenvolupament de:

14.000 €

Capítol 11. Conclusions.

Generals

S'ha dissenyat, i implementat, un sistema de joc electrònic de BlackJack remot, que ofereix als jugadors un nivell de seguretat similar al que es pot tenir quan juguem en un casino tradicional.

S'han complert tots els objectius en quant a seguretat, desenvolupant el sistema amb els protocols i eines que especificades en el PFC.

Personals

Per a desenvolupar les aplicacions que componen el projecte he hagut d'aprendre el funcionament de tot el procés de joc del BlackJack, així com provar diferents programaris que hi ha en el mercat per aquest fi.

Per a poder dur a terme el projecte he necessitat aprendre a utilitzar en profunditat certes eines informàtiques, que m'han aportat els següents coneixements:

- Consolidar els coneixements adquirits en l'assignatura de Criptografia.
- Aprofundir en el coneixement de la metodologia UML, utilitzant l'eina MagicDraw.
- Aprofundir en el llenguatge de programació Java i aprendre a fer servir components de tractament de gràfics amb el Visual Editor de l' Eclipse.
- Aprendre a treballar amb el sistema de bases de dades MySQL.
- Augmentar la pràctica en l'ús del IAİK, per utilitzar criptografia en Java.
- Augmentar la pràctica en l'ús del JDOM, per manipular XML en Java.
- Consolidar els coneixements sobre OpenSSL.
- Aprendre a fer servidors RMI.
- Aprendre a fer interfícies de Java.

En definitiva, crec que el projecte ha servit per consolidar molts dels coneixements que he adquirit en els estudis i formar-me un bona idea del que és desenvolupar una aplicació criptogràfica real, amb totes les seves dificultats i problemes, preparant-me així per poder utilitzar-ho en la meu àmbit laboral, si cal.

Glossari.

BlackJack: joc de cartes de casino.

CA: autoritat certificadora (que emet certificats digitals).

Eclipse: editor de Java.

IAIK: biblioteca de classes criptogràfiques per Java.

Java: llenguatge de programació de SUN Microsystems.

JDOM: biblioteca de classes per manipular XML amb Java.

MagicDraw: Eina de disseny UML.

MySQL: gestor de bases de dades relacionals SQL.

OpenSSL: programari per gestionar certificats criptogràfics.

PKI: infraestructura criptogràfica de clau pública.

RMI: Invocació remota de mètodes de Java.

SQL: llenguatge de consulta de bases de dades.

UML: metodologia de disseny d'aplicacions informàtiques.

XML: llenguatge de representació de dades.

Bibliografia.

Enginyeria del programari

Benet Campderich Falgueras. UOC. 2004.

Java™ 2 Platform Standard Edition 5.0 API Specification

<http://java.sun.com/j2se/1.5.0/docs/api/index.html>

JDOC Documentation

<http://www.jdom.org/downloads/docs.html>

MySQL 4.1 Reference Manual

<http://dev.mysql.com/doc/refman/4.1/en/index.html>

OpenSSL.

<http://personales.ya.com/reque/apuntes/memoria/paginas/openssl.html#4>

The Java™ Tutorial: RMI

<http://java.sun.com/docs/books/tutorial/rmi/index.html>

UML 2 For Dummies

Michael Jesse Chonoles i James A. Schard. Ed. Hungry Minds. 2003.

Visual Editor: building a customed bean.

http://www.eclipse.org/vep/WebContent/docs/demos/custom_field/FieldBean.html

Wikipedia

<http://www.wikipedia.org>

Annexos.

I. Relació d'arxius font.

B64Manager.java – Gestió de codificació en base 64.
CipherManager.java – Gestió de xifrats.
Criptografia.java – Gestió de funcions criptogràfiques.
DataManager.java – Gestió de la base de dades.
DocumentAposta.java – Gestió XML aposta.
DocumentAutenticacio.java – Gestió XML autenticació.
DocumentCobrament.java – Gestió XML cobrament.
DocumentCompromís.java – Gestió XML compromís.
DocumentIncrementDipòsit.java – Gestió XML increment dipòsit.
DocumentIniciPartida.java – Gestió XML inici partida.
Gestor.java – Programa que encapsula les funcions del gestor.
GestorBean.java – Interfície del gestor.
GestorFrame.java – Marc per la interfície del gestor.
GestorServer.java – Servidor RMI pel gestor.
IGestorServer.java – Interfície RMI del gestor.
Jugador.java – Encapsulat de la funcionalitat del jugador.
JugadorFrame.java – Marc per la interfície del jugador.
JugadorPanel.java – Interfície del jugador.
MessageImprint.java – Gestió de signatures criptogràfiques.
P12.java – Gestió de certificats criptogràfics.
Protocol1.java – Encapsulat les funcions del protocol 1.
Protocol12.java – Encapsulat de les funcions del protocol 12.
Protocol13.java – Encapsulat les funcions del protocol 13.
Protocol14.java – Encapsulat les funcions del protocol 14.
Protocol2.java – Encapsulat les funcions del protocol 2.
Protocol3.java – Encapsulat les funcions del protocol 3.
Protocol4.java – Encapsulat les funcions del protocol 4.
Protocol5.java – Encapsulat les funcions del protocol 5.
Protocol6.java – Encapsulat les funcions del protocol 6.
Protocol7.java – Encapsulat les funcions del protocol 7.
SignerManager.java – Gestió de signatures criptogràfiques.

II. Instruccions per crear la base de dades.

```
CREATE DATABASE /*!32312 IF NOT EXISTS*/ pfc;
USE pfc;

--
-- Table structure for table `pfc`.`aposta`
--

DROP TABLE IF EXISTS `aposta`;
CREATE TABLE `aposta` (
  `numero_partida` decimal(7,0) NOT NULL default '0',
  `numero_aposta` decimal(7,0) NOT NULL default '0',
  `quantitat` decimal(9,2) NOT NULL default '0.00',
  `id_aposta` text NOT NULL,
  `concepte` varchar(255) default NULL,
  PRIMARY KEY (`numero_partida`,`numero_aposta`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

DROP TABLE IF EXISTS `compromis_partida`;
CREATE TABLE `compromis_partida` (
  `numero_partida` int(10) unsigned NOT NULL default '0',
  `numero_compromis` int(10) unsigned NOT NULL default '0',
  `aleatori` int(10) unsigned NOT NULL default '0',
  `hash` varchar(255) NOT NULL default '',
  PRIMARY KEY (`numero_partida`,`numero_compromis`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

DROP TABLE IF EXISTS `jugador`;
CREATE TABLE `jugador` (
  `id` decimal(7,0) NOT NULL default '0',
  `nom` varchar(60) default NULL,
  `saldo` decimal(9,2) default NULL,
  `certificat` varchar(255) default NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

/*!40000 ALTER TABLE `jugador` DISABLE KEYS */;
INSERT INTO `jugador` (`id`,`nom`,`saldo`,`certificat`) VALUES
('1','Pere Pi Comas','2600.00','C:\\PKI\\jugador.p12');
/*!40000 ALTER TABLE `jugador` ENABLE KEYS */;

DROP TABLE IF EXISTS `partida`;
CREATE TABLE `partida` (
  `id` varchar(255) NOT NULL default '',
  `id_jugador` decimal(7,0) NOT NULL default '0',
  `estat` char(1) NOT NULL default '',
  `numero` decimal(7,0) default NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

/*!40000 ALTER TABLE `partida` ENABLE KEYS */;

/*!40101 SET SQL_MODE=@OLD_SQL_MODE */;
/*!40014 SET FOREIGN_KEY_CHECKS=@OLD_FOREIGN_KEY_CHECKS */;
/*!40014 SET UNIQUE_CHECKS=@OLD_UNIQUE_CHECKS */;
/*!40101 SET CHARACTER_SET_CLIENT=@OLD_CHARACTER_SET_CLIENT */;
/*!40101 SET CHARACTER_SET_RESULTS=@OLD_CHARACTER_SET_RESULTS */;
/*!40101 SET COLLATION_CONNECTION=@OLD_COLLATION_CONNECTION */;
/*!40101 SET CHARACTER_SET_CLIENT=@OLD_CHARACTER_SET_CLIENT */;
```

III. Joc de proves.

Servidor (gestor).

- Instal·lar el MySQL 4.1.
- Crear la base de dades amb l'script \src\sql\bd.sql.
- Editar l'arxiu ConfiguracioGestor.xml per configurar:
 - * El servidor de MySQL.
 - * El nom de la base de dades ("pfc" per defecte).
 - * L'usuari de la base de dades ("uoc" per defecte).
 - * El password de la base de dades ("uoc" per defecte).
 - * La ruta sencera de la carpeta "classes" que hi ha a \bin.
 - * La ruta sencera de l'arxiu de politiques que hi ha a \bin.
 - * El nom del servidor RMI.
 - * La ruta sencera de l'arxiu p12 del gestor.
 - * El password de l'arxiu p12.
- Executar Gestor.bat (per a Windows). En cas de Linux cal adaptar el fitxer, tot i que es possible que funcioni tal qual.
- Prémer el botó "Iniciar".
- Per finalitzar prémer el botó "parar" o directament el de "sortir".

Jugador.

- Editar l'arxiu ConfiguracioJugador.xml per configurar:
 - * La ruta sencera de l'arxiu p12 del jugador.
 - * La ruta sencera de l'arxiu p12 del gestor.
- Executar Jugador.bat (per a windows). En cas de Linux cal adaptar el fitxer, tot i que es possible que funcioni tal qual.
- Prémer el botó "Iniciar partida".
- Demanar cartes fins finalitzar la partida o prémer "fi partida".
- Per sortir prémer el botó "sortir".