



MANUAL D'USUARI

Manual d'usuari de l'aplicació ump

ump

Carles Villar
cvillare@uoc.edu

Índex

1. Introducció	2
2. Funcionalitats	2
2.1 Login	3
2.2 Registre d'Usuaris	4
2.3 Login amb Facebook	5
2.4 Cercar Animals	6
2.5 Consultar la web	7
2.6 Modificar Dades Personals	8
2.7 Consultar Missatges	10
2.8 Consultar els teus animals	11
2.9 Afegir un Animal	12
2.10 Afegir a Favorits	13
2.11 Consultar Favorits	14
2.12 Consultar Fitxa Animal	15
2.13 Modificar Fitxa Animal	16
2.14 Eliminar Fitxa Animal	18
2.15 Contactar amb l'anunciant	19
2.16 Logout	22

1. Introducció

Per començar a usar l'aplicació únicament es necessari instal·lar l'*apk* en un mòbil amb un SO *Android* o compilar i executar el codi font per mitjà de l'emulador d'*Android Studio*.

Nota: La funcionalitat de *Login Facebook* funciona correctament en dispositius físics si s'instal·la directament des de *Google Play*

→<https://play.google.com/store/apps/details?id=cvillare.uoc.ump&hl=es>

2. Funcionalitats

A continuació es detallen les funcionalitats de les quals es descriu el seu funcionament

Login

Registre d'Usuaris

Login amb *Facebook*

Cercar Animals

Consultar la web

Modificar Dades personals

Consultar missatges

Consultar els teus animals

Afegir un Animal

Afegir a Favorits

Consultar Favorits

Consultar fitxa Animal

Modificar fitxa Animal

Eliminar Animal

Contactar amb l'anunciant

Logout

2.1 Login

- 1- Un cop iniciada l'aplicació apareix la pàgina principal de Login:



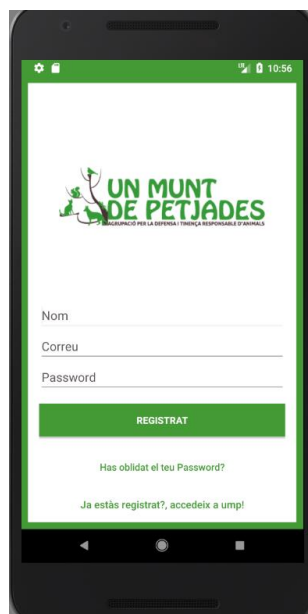
- 2- Introduir les credencials i prémer el botó “**LOGIN**”



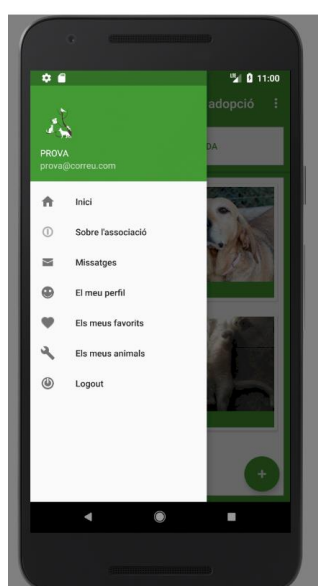
- 3- S'inicia sessió al sistema i apareix la pantalla principal

2.2 Registre d'Usuaris

- 1- Accedir a l'aplicació i prémer el botó “Encara no ets membre? Registrat a ump ara!”

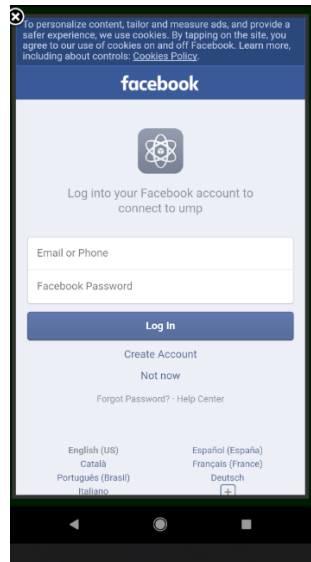


- 2- Introduir un nom, un correu i un **password** i prémer el botó “REGISTRAT”
- 3- El sistema informa que t'has registrat correctament, iniciar sessió amb les credencials introduïdes (En aquest cas les dades son PROVA, prova@correu.com, 12345678)

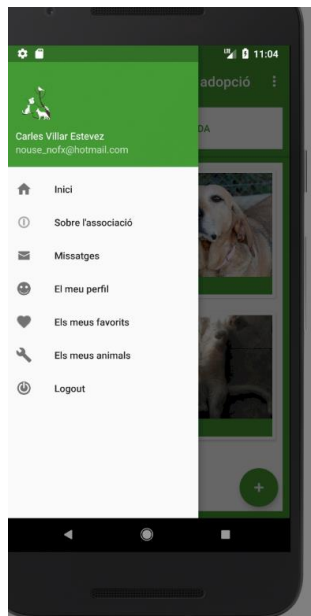


2.3 Login amb Facebook

- 1- Accedir a l'aplicació i prémer el botó **“Continue with Facebook”**



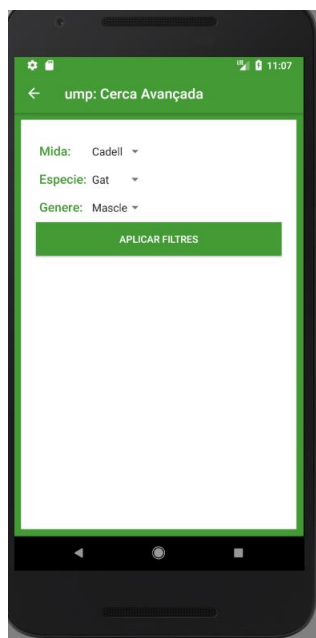
- 2- Introduir les credencials de *Facebook* i prémer el botó **“Log In”**



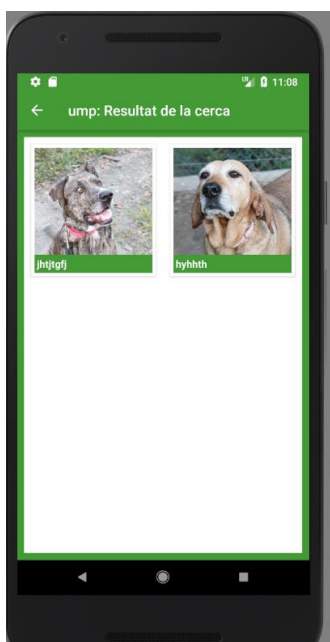
- 3- El sistema inicia sessió a l'aplicació amb les dades del compte de *Facebook*

2.4 Cercar Animals

- 1- Iniciar sessió al sistema i prémer el botó **“CERCA AVANÇADA”**



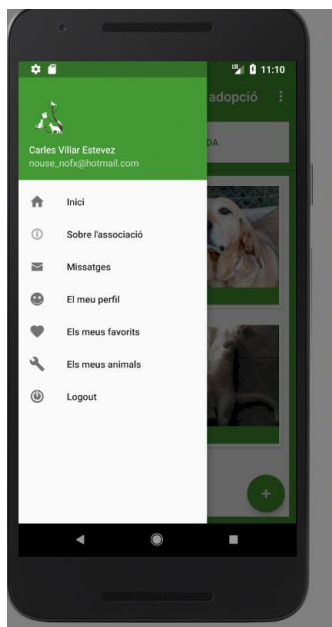
- 2- Seleccionar els filtres desitjats i prémer el botó **“APLICAR FILTRES”**



- 3- El sistema mostra els animals que coincideixen amb les resultats de la cerca

2.5 Consultar la web

- 1- Iniciar sessió al sistema i prémer el botó contextual situat a la part superior esquerra de la pantalla



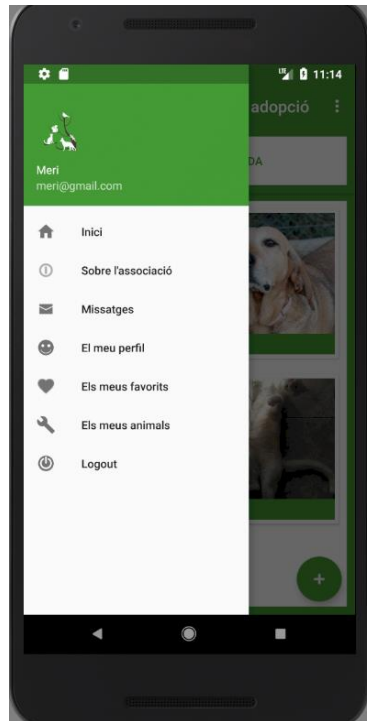
- 2- Prémer l'opció "Sobre l'associació"



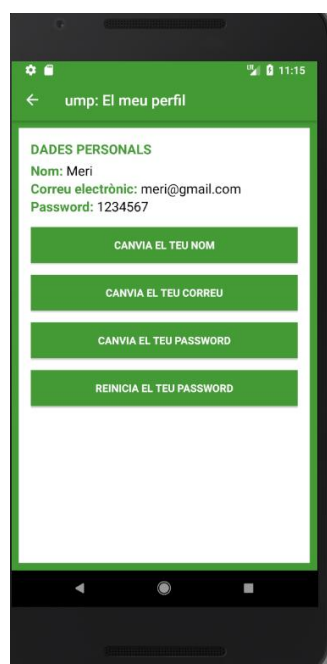
- 3- El sistema mostra la pàgina web de l'associació ump

2.6 Modificar Dades Personals

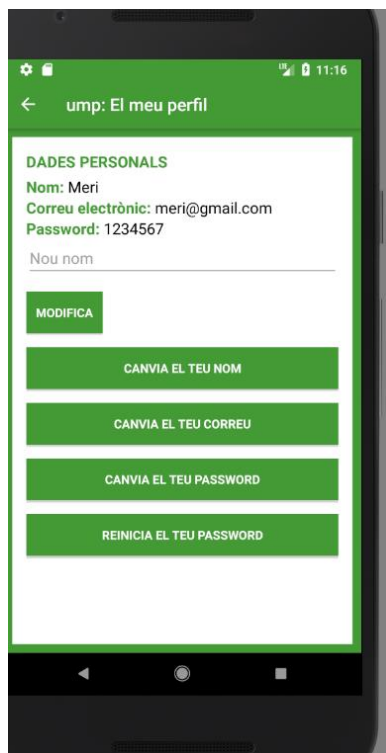
- 1- Iniciar sessió al sistema i prémer el botó contextual situat a la part superior esquerra de la pantalla



- 2- Prémer l'opció "El meu perfil"

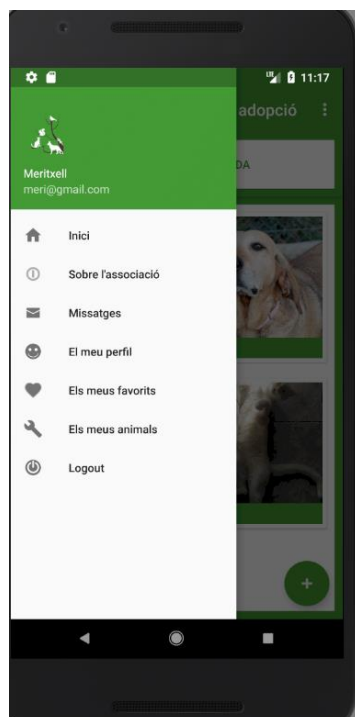


3- Prémer el botó “CANVIA EL TEU NOM”



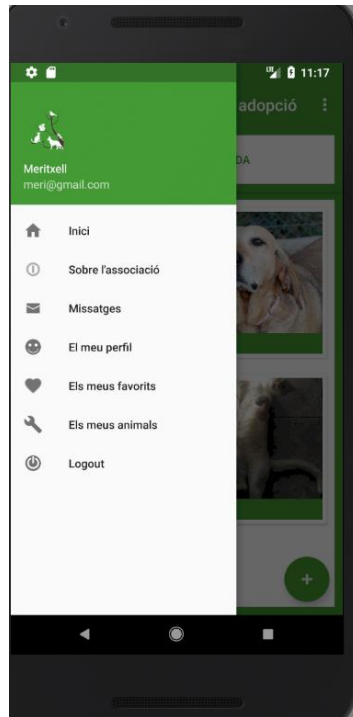
4- Indicar un nou nom d'usuari i prémer el botó “MODIFICA”

5- El sistema informa que el nom ha sigut modificat correctament

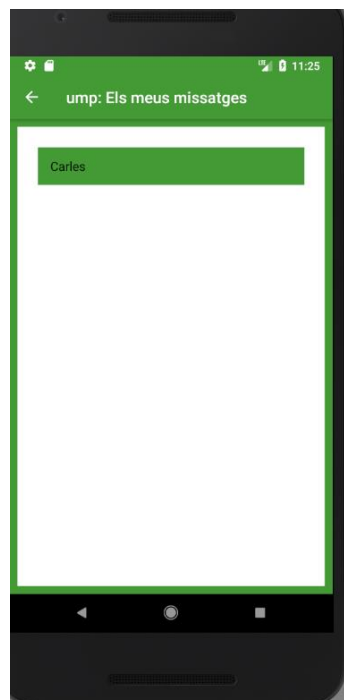


2.7 Consultar Missatges

- 1- Iniciar sessió al sistema i prémer el botó contextual situat a la part superior esquerra de la pantalla



- 2- Prémer l'opció "Missatges"



- 3- El sistema mostra en un llistat els usuaris que han contactat per mitjà del xat amb l'usuari que ha iniciat sessió

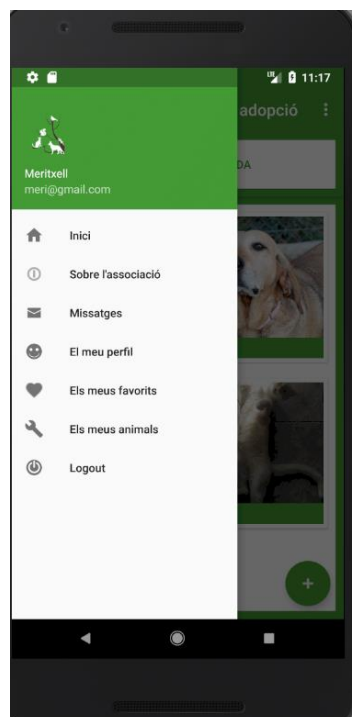
4- Prémer sobre un dels usuaris



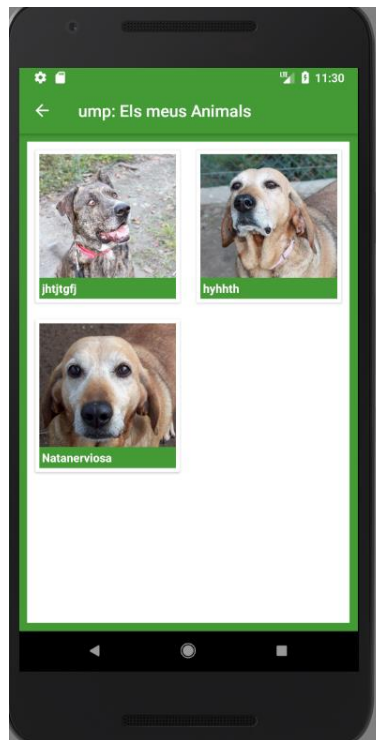
5- El sistema mostra el xat que van mantenint els dos usuaris

2.8 Consultar els teus animals

1- Iniciar sessió al sistema i prémer el botó contextual situat a la part superior esquerra de la pantalla



2- Prémer l'opció "Els meus animals"



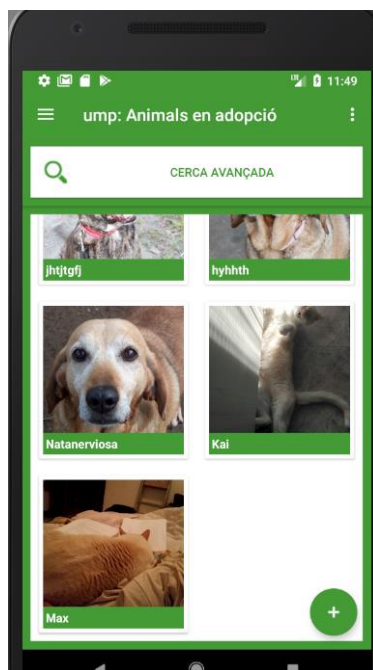
3- El sistema mostra únicament els animals afegits per l'usuari que ha iniciat sessió

2.9 Afegir un Animal

1- Iniciar sessió al sistema i prémer el botó contextual situat a la part inferior dreta de la pantalla

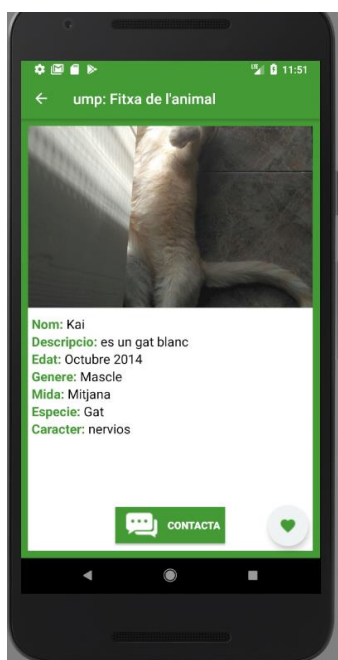


- 2- Emplenar el formulari (tots els camps inclús la foto son obligatoris) i prémer el botó “DONA D’ALTA”
- 3- El sistema informa que l’animal s’ha donat d’alta correctament i apareix a la pantalla principal

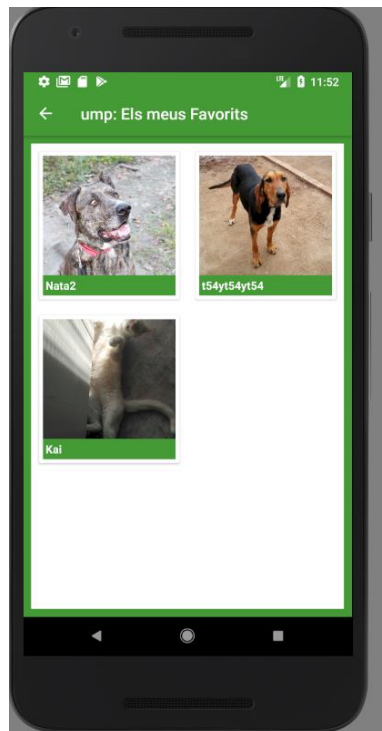


2.10 Afegir a Favorits

- 1- Iniciar sessió al sistema i prémer sobre la fitxa d’un animal que no hagi sigut afegit per l’usuari que ha iniciat sessió



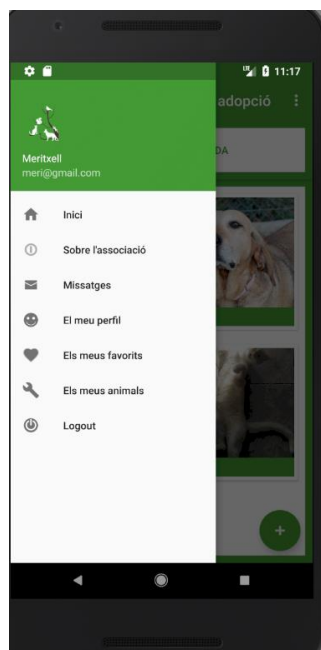
- 2- Prémer el botó contextual en forma de cor



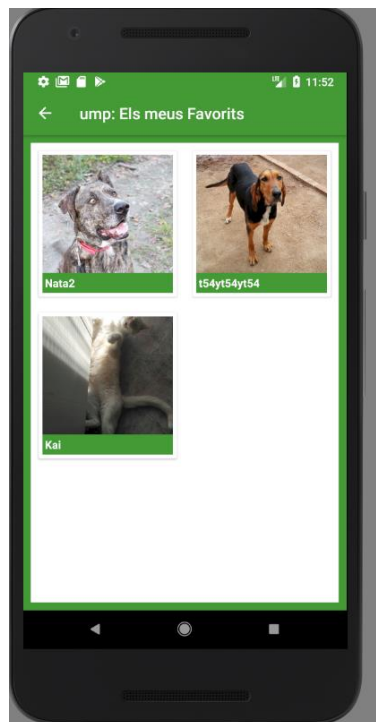
- 3- El sistema informa que l'animal ha sigut correctament afegit al llistat de Favorits i respon amb la pantalla que conté aquest llistat

2.11 Consultar Favorits

- 1- Iniciar sessió al sistema i prémer el botó contextual situat a la part superior esquerra de la pantalla



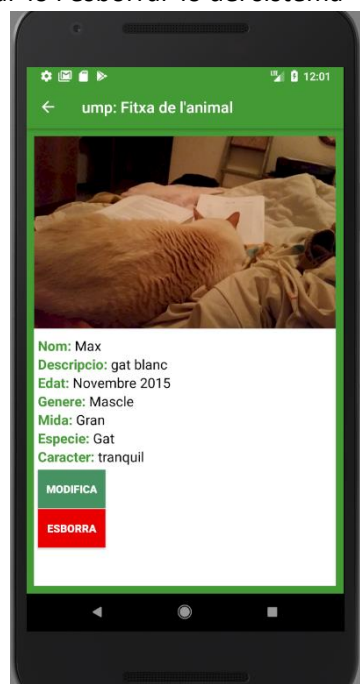
2- Prémer l'opció "Els meus Favorits"



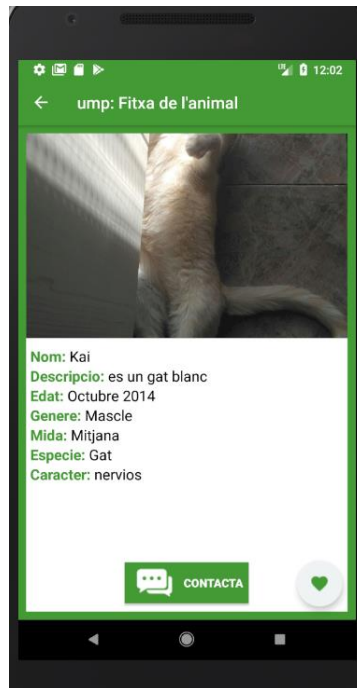
3- El sistema respon amb el llistat d'animals favorits de l'usuari

2.12 Consultar Fitxa Animal

- 1- Iniciar sessió al sistema i prémer sobre alguna de la fitxa dels animals:
 - a. Si l'animal ha sigut donat d'alta per l'usuari que ha iniciat sessió, apareixen els botons per modificar-lo i esborrar-lo del sistema

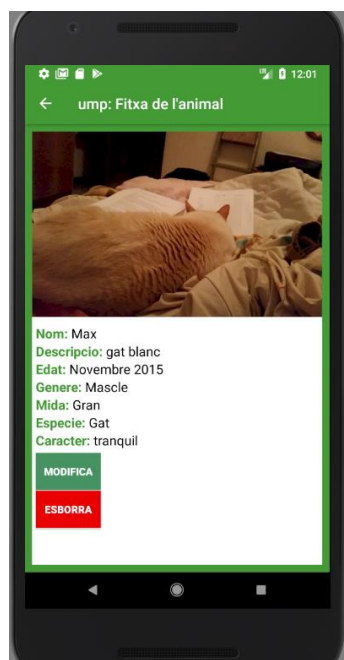


- b. Si l'animal ha sigut afegit per un altre usuari que no es el que ha iniciat sessió, apareixen els botons per contactar amb l'usuari i per afegir-lo al llistat de Favorits

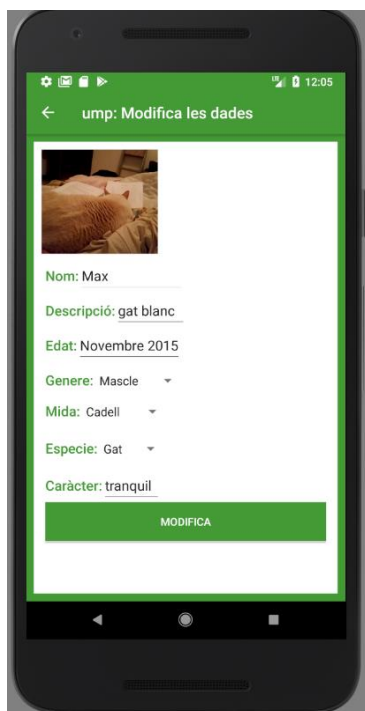


2.13 Modificar Fitxa Animal

- 1- Iniciar sessió al sistema i accedir a la fitxa d'un animal afegit per l'usuari que ha iniciat sessió

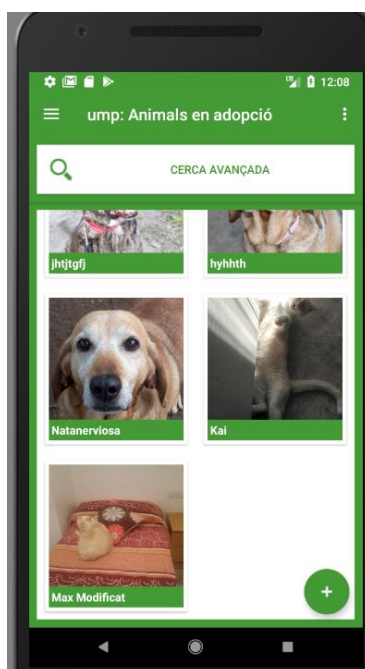


- 2- Prémer el botó "MODIFICA"



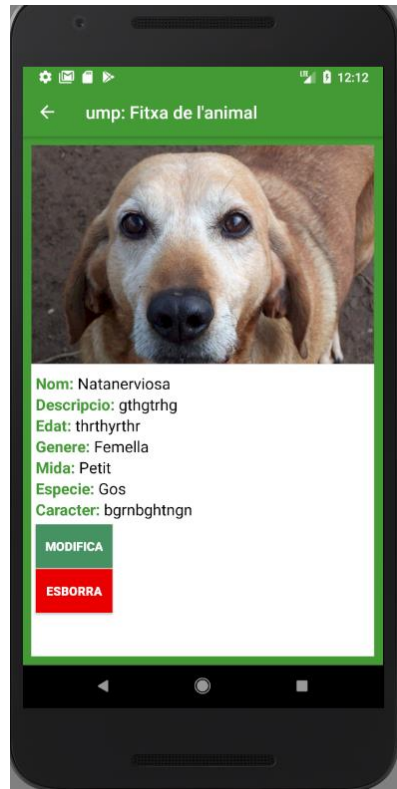
3- Modificar les dades desitjades (es obligatori modificar la foto) i prémer “**MODIFICA**”

4- El sistema informa que les dades s’han modificat correctament

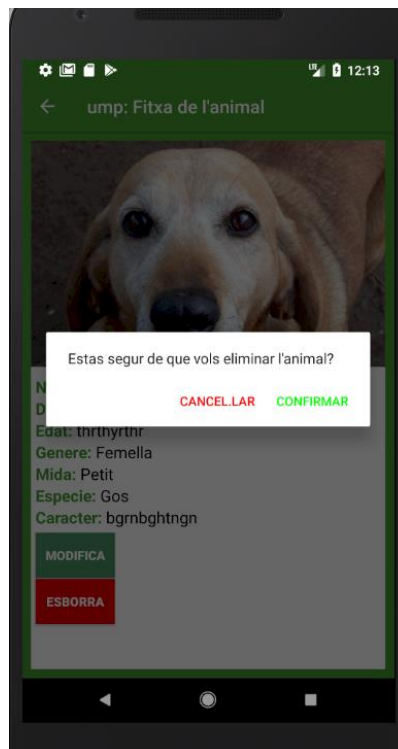


2.14 Eliminar Fitxa Animal

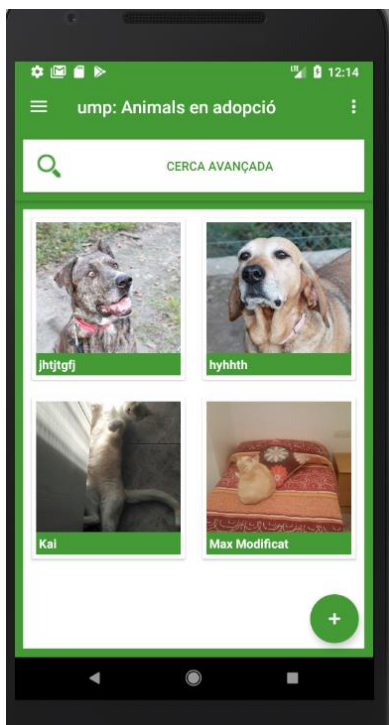
- 1- Iniciar sessió al sistema i accedir a la fitxa d'un animal afegit per l'usuari que ha iniciat sessió



- 2- Prémer el botó "ESBORRA"

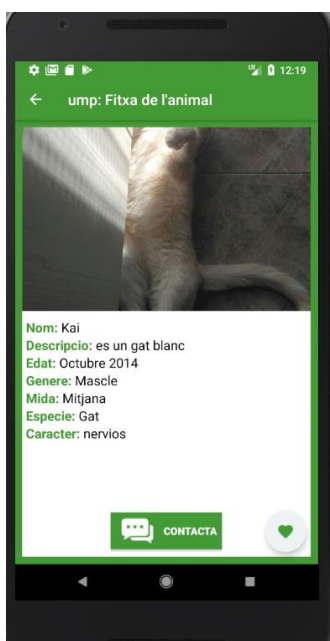


- 3- Confirmar al sistema que es vol eliminar l'animal
- 4- El sistema informa que s'ha donat correctament de baixa a l'animal i ha deixat de persistir al sistema

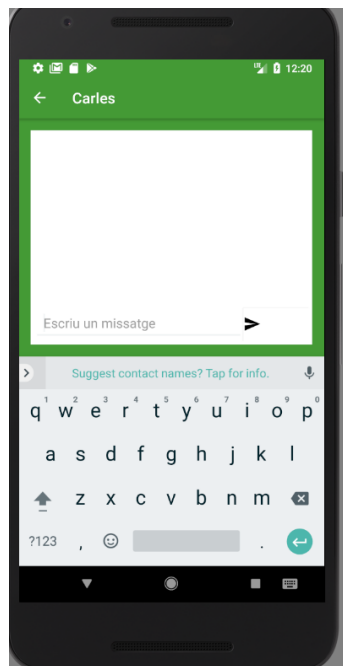


2.15 Contactar amb l'anunciant

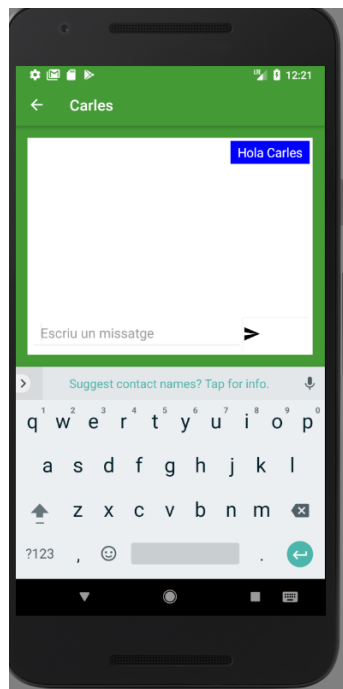
- 1- Iniciar sessió al sistema i accedir a la fitxa d'un animal que no ha sigut donat d'alta per l'usuari que ha iniciat sessió



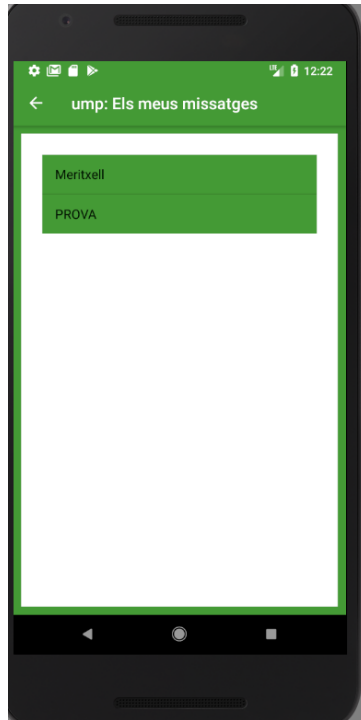
2- Prémer el botó “CONTACTA”



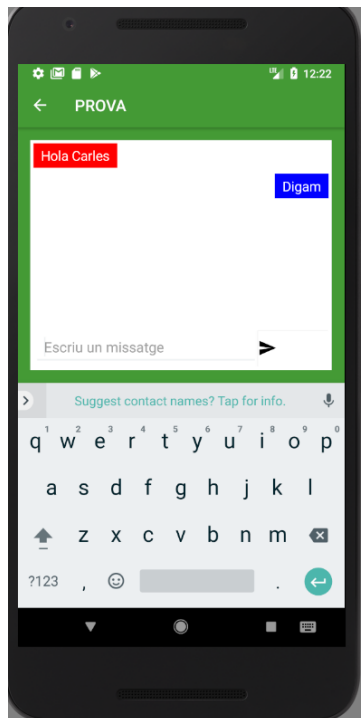
3- El sistema obre un xat amb l'usuari que ha donat d'alta l'animal, si l'usuari que ha iniciat sessió escriu un missatge, aquest apareixerà al llistat de missatges de l'anunciant



4- S'inicia sessió amb l'usuari Carles i s'accedeix al llistat de missatges rebuts

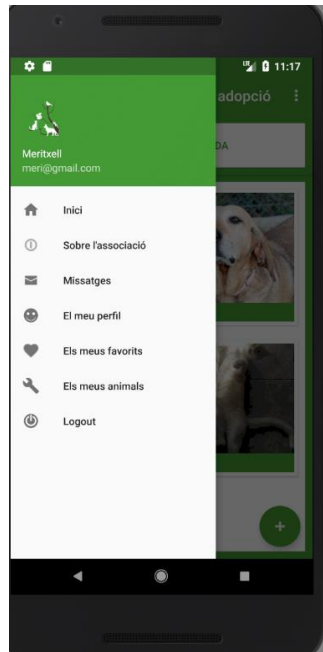


- 5- Es prem sobre l'usuari "Carles" i el sistema obre la pantalla on hi ha el xat en temps real entre els dos usuaris



2.16 Logout

- 1- Iniciar sessió al sistema i prémer el botó contextual situat a la part superior esquerra de la pantalla



- 2- Prémer l'opció "Logout"



- 3- El sistema tanca la sessió de l'usuari i torna a la pantalla de Login