



EsComunica

**Conceptualització i disseny d' aplicació
mòbil de comunicació per a centres
escolars**



Presentació autora

- ▶ Diplomada en Ciències Empresarials per la Universitat de Girona i llicenciada en ADE per la UOC
- ▶ Tot i la manca de formació tècnica vaig començar el màster en aplicacions multimèdia interessada per les TIC
- ▶ Molt satisfeta dels coneixements adquirits al màster, aquest TFM m'ha donat l'oportunitat de portar a la pràctica una bona part de la meva formació teòrica



Objectius treball

- ▶ Conceptualitzar una eina de comunicació per centres escolars com a aplicació mòbil
- ▶ Elaborar-ne el disseny gràfic i de continguts
- ▶ Enllestir un prototip semi-operatiu
- ▶ Deixar oberta la porta a un futur desenvolupament plenament funcional



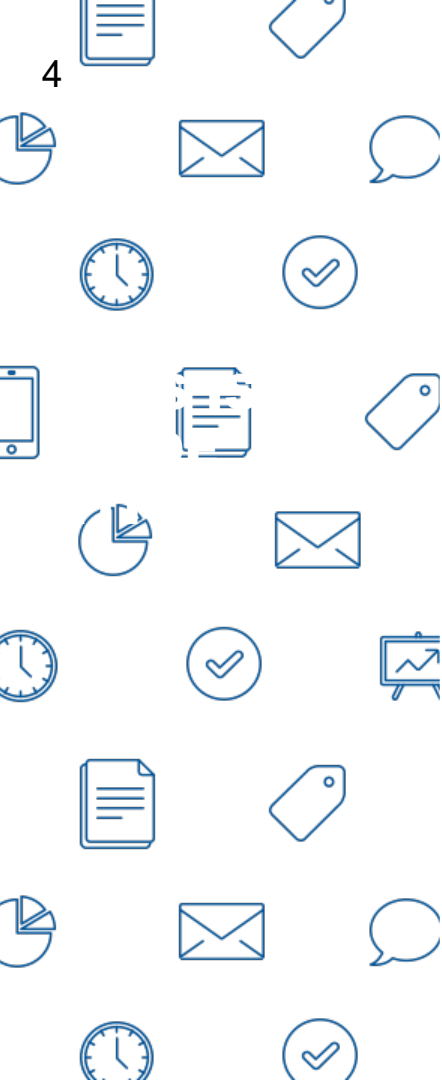


Fases del treball

1. Anàlisi

2. Disseny

3. Demostració



1. Anàlisi

- ▶ Estat de l'art
- ▶ Public objectiu i definició de perfils d'usuari
- ▶ Definició de continguts



Estat de l'art

Tasca de recerca de productes similars al mercat i les seves característiques

Perfils usuari

Es diferencien dos entorns clars:

-Personal dels centres: Gestió de contingut i emissió de comunicats (administradors i professionals)

- Usuaris externs: Receptors de les comunicacions (alumnes

Continguts

Es defineixen les bases dels continguts de l'aplicació: Dades centres i usuaris, Comunicats, Incidències, Missatges, Contactes, Resultats acadèmics, Calendari i Informació.



2. Disseny

- ▶ Arquitectura general
- ▶ Navegació
- ▶ Logotip
- ▶ Interfícies
- ▶ Usabilitat



Arquitectura general

Conté dos elements, la pròpia aplicació i una pàgina web per la gestió

Navegació

En base als continguts de la fase d'anàlisi es defineix la navegació de l'aplicació.

Logotip

S'analitzen colors, tipografies i grafismes per obtenir un resultat que transmeti gràficament el missatge comunicació.

Interfícies

Es defineix identitat visual, estructura, tipografies i icones

Usabilitat

Es busca la facilitat d'ús i comprensió del producte aplicant els principis de Nielsen

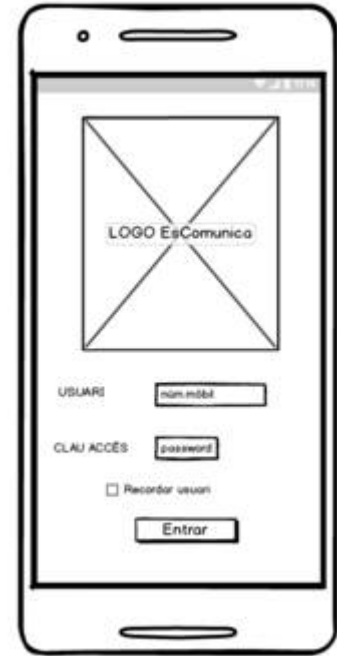
3. Demostració

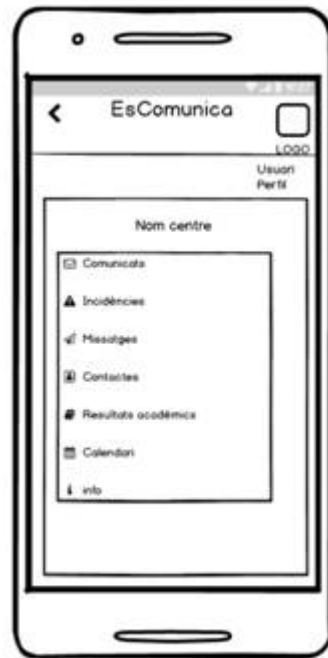
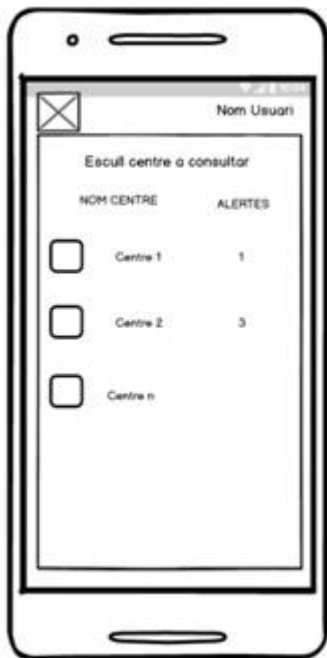
- ▶ Prototips de baixa fidelitat
- ▶ Prototips d'alta fidelidad
- ▶ Objectiu: Prototip semi-funcional



Prototips baixa fidelitat

Amb els continguts i l'estructura de l'aplicació ja definits, es fan els primers esbossos

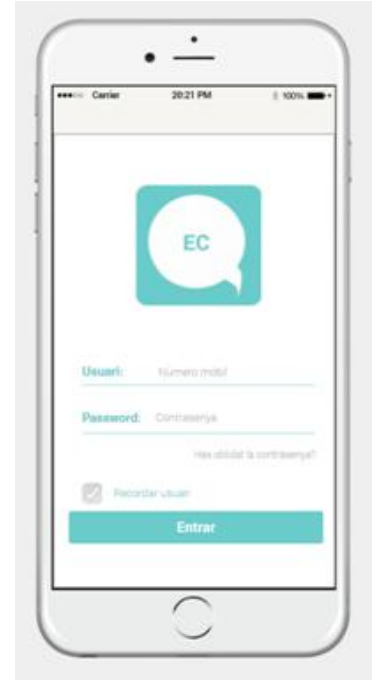


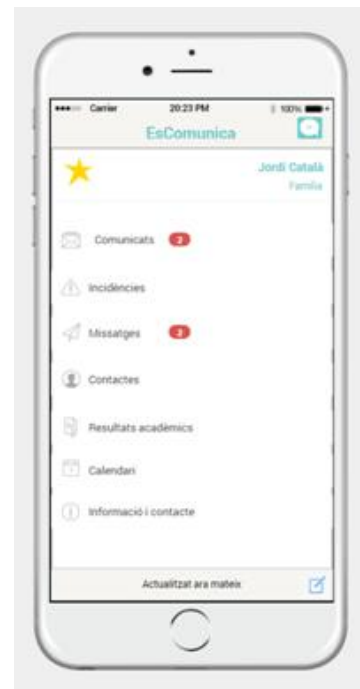


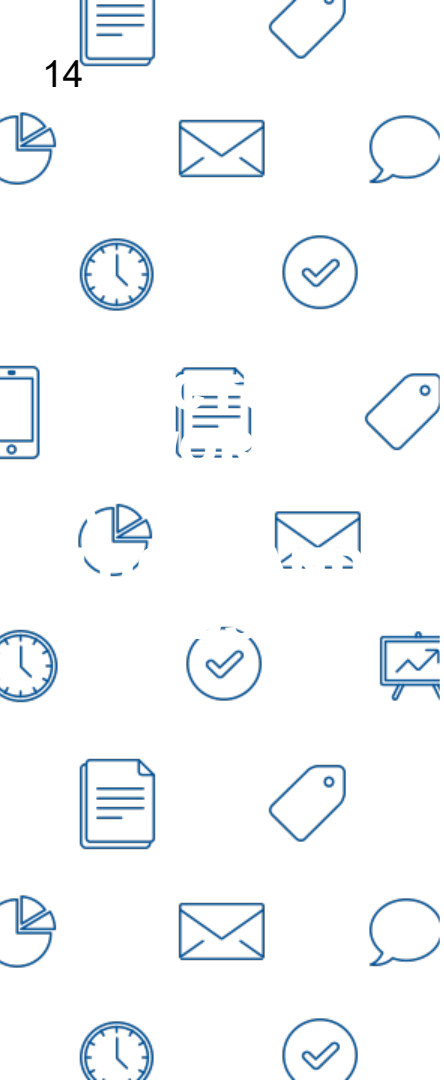
12

Prototips alta fidelitat

Una vegada s'ha definit el disseny de les interfícies es desenvolupen els prototips d'alta fidelitat





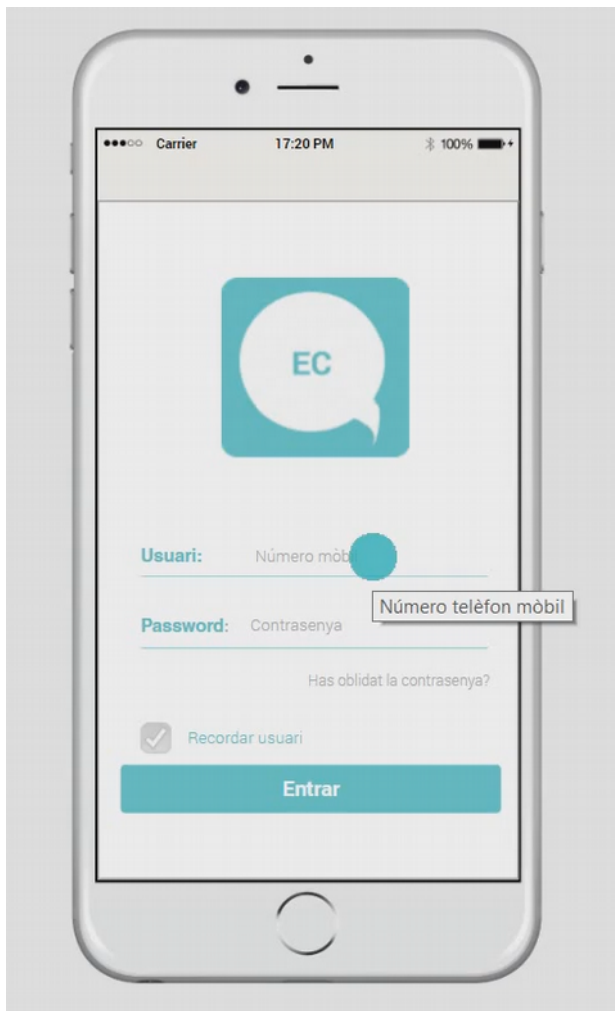
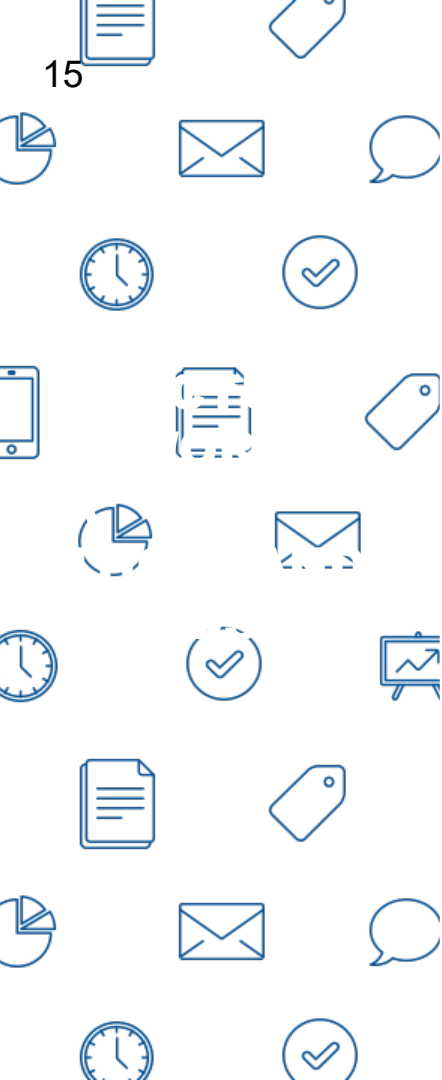


Prototip semi-operatiu

La culminació
del projecte
que es pot
veure en el
següent vídeo



15



GRÀCIES!



Estaré contenta de respondre a qualsevol dubte a:

phereu@uoc.edu

