

# Dirección de la innovación

Gian-Lluís Ribechini Creus

PID\_00211013

Material docente de la UOC

**Gian-Lluís Ribechini Creus**

El encargo y la creación de este material docente han sido coordinados por el profesor: Enric Serradell López (2014)

Primera edición: octubre 2014  
© Gian-Lluís Ribechini Creus  
Todos los derechos reservados  
© de esta edición, FUOC, 2014  
Av. Tibidabo, 39-43, 08035 Barcelona  
Diseño: Manel Andreu  
Realización editorial: Oberta UOC Publishing, SL



Los textos e imágenes publicados en esta obra están sujetos –excepto que se indique lo contrario– a una licencia de Reconocimiento-NoComercial-SinObraDerivada (BY-NC-ND) v.3.0 España de Creative Commons. Podéis copiarlos, distribuirlos y transmitirlos públicamente siempre que citéis el autor y la fuente (FUOC. Fundación para la Universitat Oberta de Catalunya), no hagáis de ellos un uso comercial y ni obra derivada. La licencia completa se puede consultar en <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/es/legalcode.es>

## Contenidos

### Módulo didáctico 1

#### **Gestión estratégica de la innovación**

Gian-Lluís Ribechini Creus

1. La innovación
2. Estrategias de innovación
3. La gestión de los recursos tecnológicos y de los intangibles
4. Inteligencia estratégica de la innovación

### Módulo didáctico 2

#### **Gestión operativa de la innovación**

Gian-Lluís Ribechini Creus

1. Conceptos básicos
2. La innovación sistemática
3. El ciclo de Desarrollo de Nuevo Producto (DNP)
4. El proyecto de innovación

### Módulo didáctico 3

#### **Gestión económico-financiera, fiscal y legal de la innovación**

Gian-Lluís Ribechini Creus

1. Aspectos legales
2. Conceptos económico-financieros en la innovación
3. Rentabilización de la innovación
4. Financiación de la innovación
5. Fiscalidad de la innovación

### Módulo didáctico 4

#### **Gestión humana de la innovación**

Gian-Lluís Ribechini Creus

1. Las personas y la innovación
2. La cultura de la innovación en la organización
3. El liderazgo de la innovación
4. El empleado innovador
5. Los equipos de innovación
6. La creatividad en la innovación
7. Estructuras para la innovación
8. Gestión del talento
9. Compensación total (*Total Reward*)

