TFM

Máster en Aplicaciones Multimedia

UOC Universitat Oberta de Catalunya

Todas tus llaves en tu smartphone!

Autor: Javier García Pumar

Consultor: Sergio Schvarstein Liuboschetz

Profesor: Laura Porta Simó

11 de Junio de 2018

0. índex

1. La idea
   - 1.1 ¿Cómo surge?
   - 1.2 ¿Qué es “AppToIn Manager”?
2. Objetivos
3. Metodología de prototipos
4. Proceso de Trabajo
5. Arquitectura
6. La plataforma completa
7. La oportunidad
8. Resultados

UOC Universitat Oberta de Catalunya

TFM

Máster en Aplicaciones Multimedia

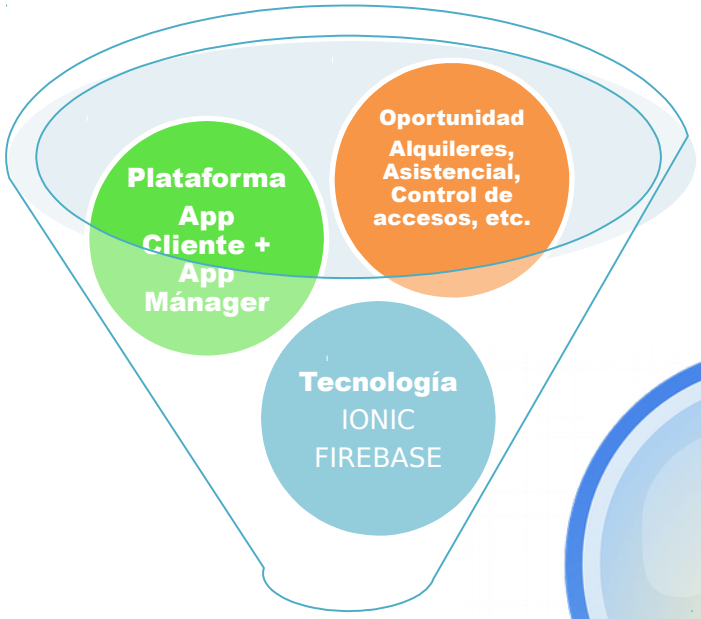
1.1 La idea. ¿Cómo surge?.

Universitat Oberta de Catalunya

Dar acceso a recintos de manera no presencial.

Cerraduras Electrónicas:

- Necesidad: gestión de cualquier marca de cerradura de manera centralizada.



Profesional Cerrajería

Yo

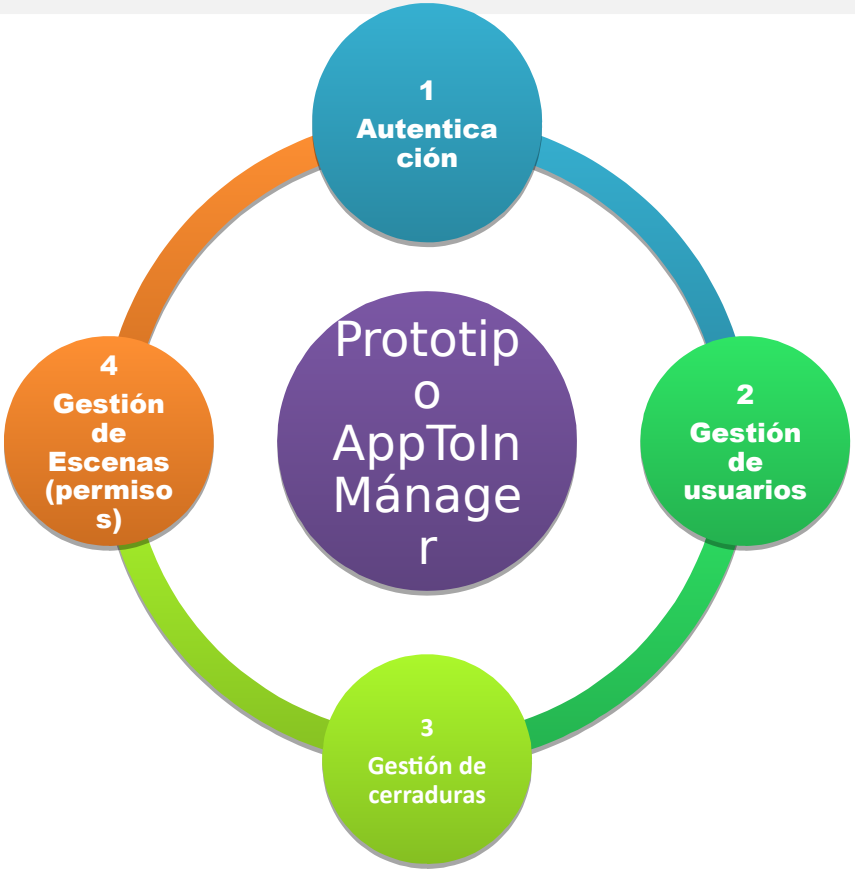
TFM

Máster en Aplicaciones Multimedia

1.2 La idea. ¿Qué es “AppToIn Mánager”?

Universitat Oberta de Catalunya

“**AppToIn Mánager**” es un prototipo de app de tipo híbrida que tiene como finalidad poder gestionar permisos de acceso en sistemas de cerraduras electrónicas conectadas a la red. Podría decirse que es el backoffice de una plataforma en la que existirá otra App para el usuario que operará con las cerraduras.



TFM

Máster en Aplicaciones Multimedia

Objetivos

Principales

- Diseño basado en DCU
- Un prototipo que cubra el ciclo de negocio básico de un perfil administrador.
- Interacción sencilla e intuitiva.
- Flexible, usable y fácilmente escalable.

Secundarios

- Disponer de toda la documentación derivada de los procesos y fases DCU.
- Obtener una apk android.

Metodología de prototipos

Investigación
- Benchmarking, viabilidad de la idea, personas-escenarios...etc
- Tecnologías disponibles y adaptadas a la idea.

Análisis
- Definición de las funcionalidades del ciclo de negocio básico.
- Captura de requisitos.
- Casos de uso.

Diseño
- Diseño de las diferentes pantallas.

Implementación
- Codificación de las páginas.

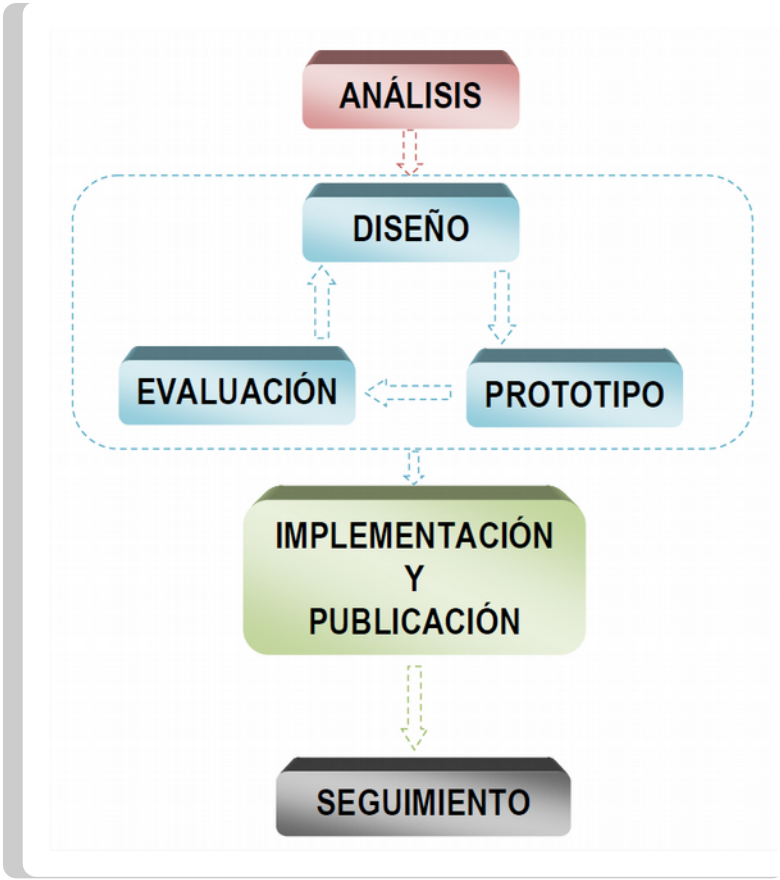
Evaluación
- Pruebas de todas las funcionalidades básicas.

Usuarios

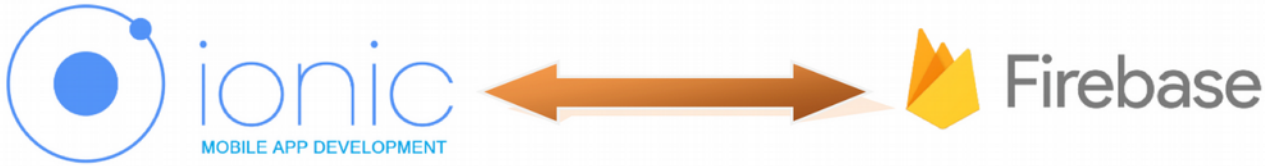
En la metodología de desarrollo de prototipos, la comunicación con el usuario debe ser constante durante todas las fases para modificar lo que proceda, y garantizar un aplicativo con un ciclo de negocio básico en el menor tiempo posible, dejando a un lado la lógica de negocio que no sea imprescindible.

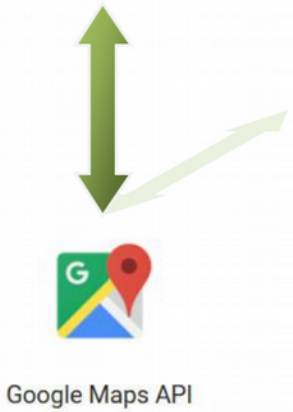
Proceso de trabajo

Todo el proceso de trabajo ha sido coordinado bajo la metodología de DCU, esto es, poner al usuario en el centro de todo el proyecto.



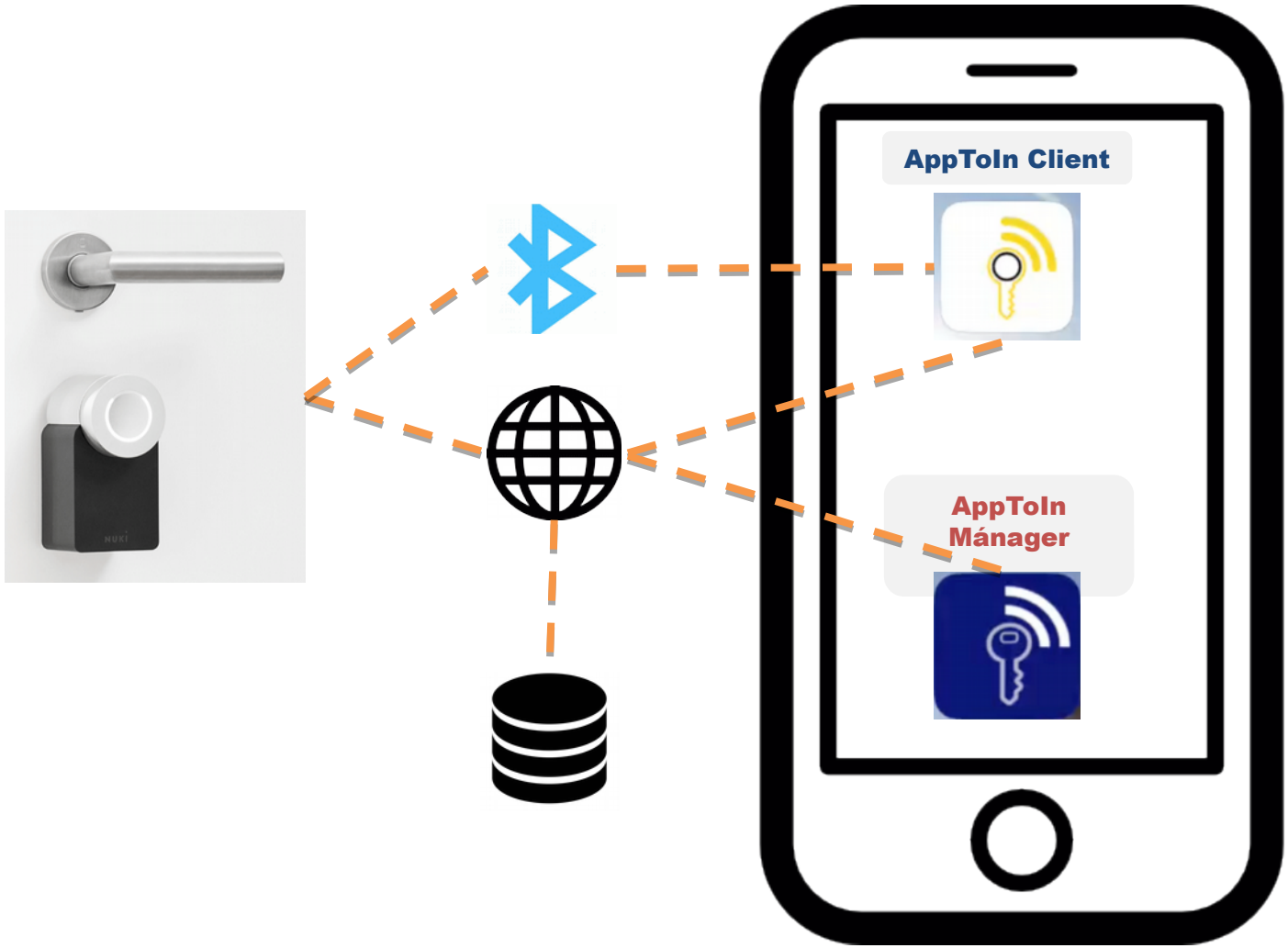
Arquitectura





Aunque en el prototipo no se incluya una funcionalidad de geolocalización debido a un ajuste en el alcance, la aplicación está pensada para poder implementarse usando la API correspondiente.

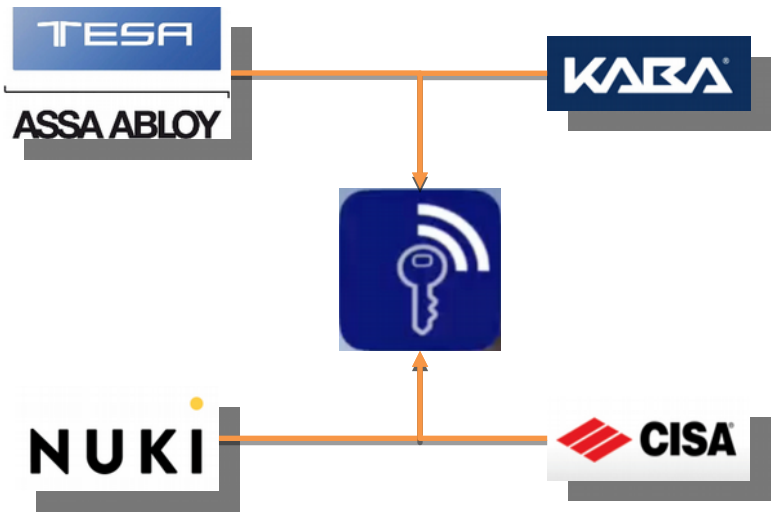
La plataforma completa



La oportunidad

VALOR DIFERENCIADOR CON LA COMPETENCIA:

- **Integrar la gestión de cualquier modelo y marca de cerradura en una sola APP.**
- **Personalización de versiones de la app en función del sector o nicho.**



La oportunidad

NICHOS POTENCIALES:

- **Alquileres de diferentes tipos.**

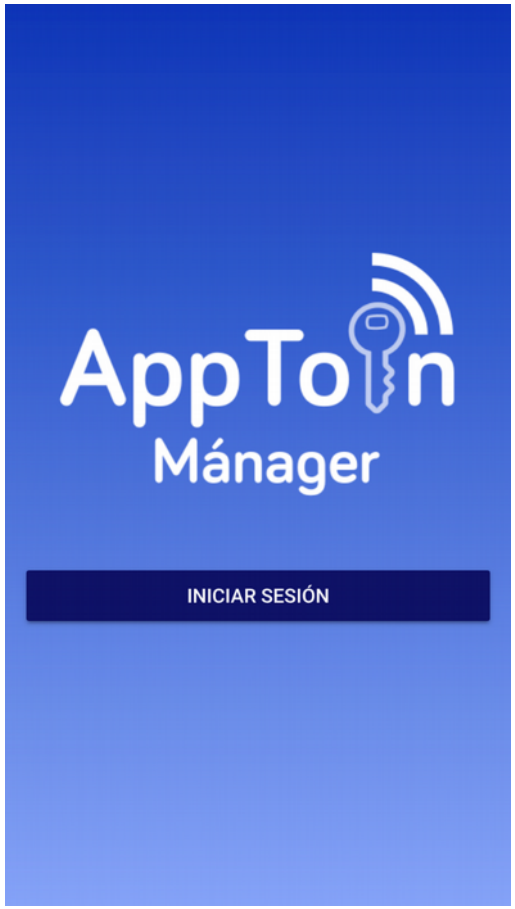
- **Sector asistencial y cuidados.**

- **Control de accesos en diferentes centros públicos y privados.**

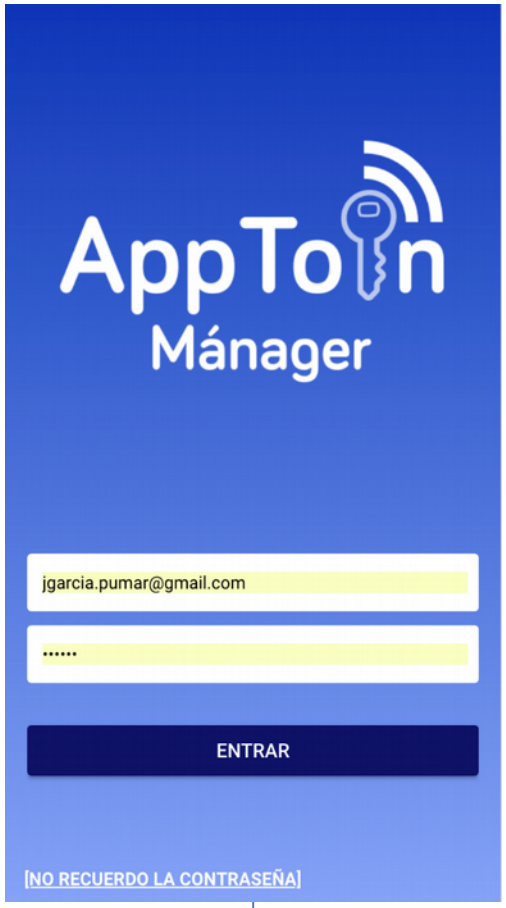
- **Control de acceso de uso doméstico.**

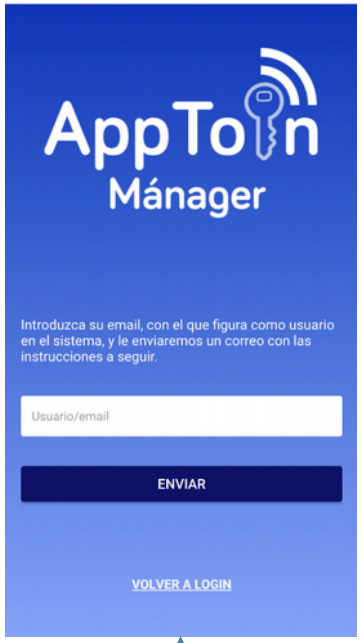
Resultado

Landing



Login





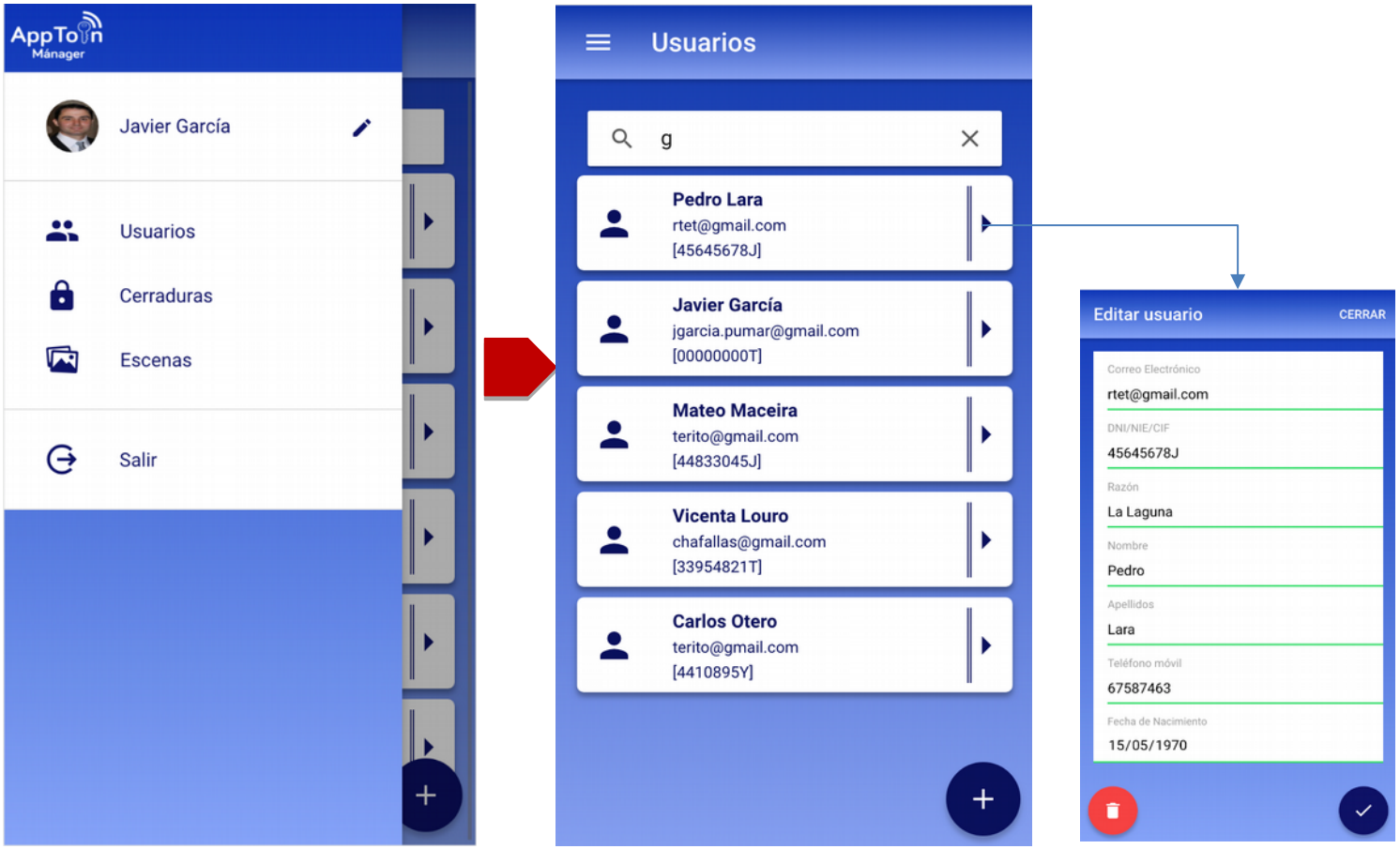
TFM

Máster en Aplicaciones Multimedia

Resultado

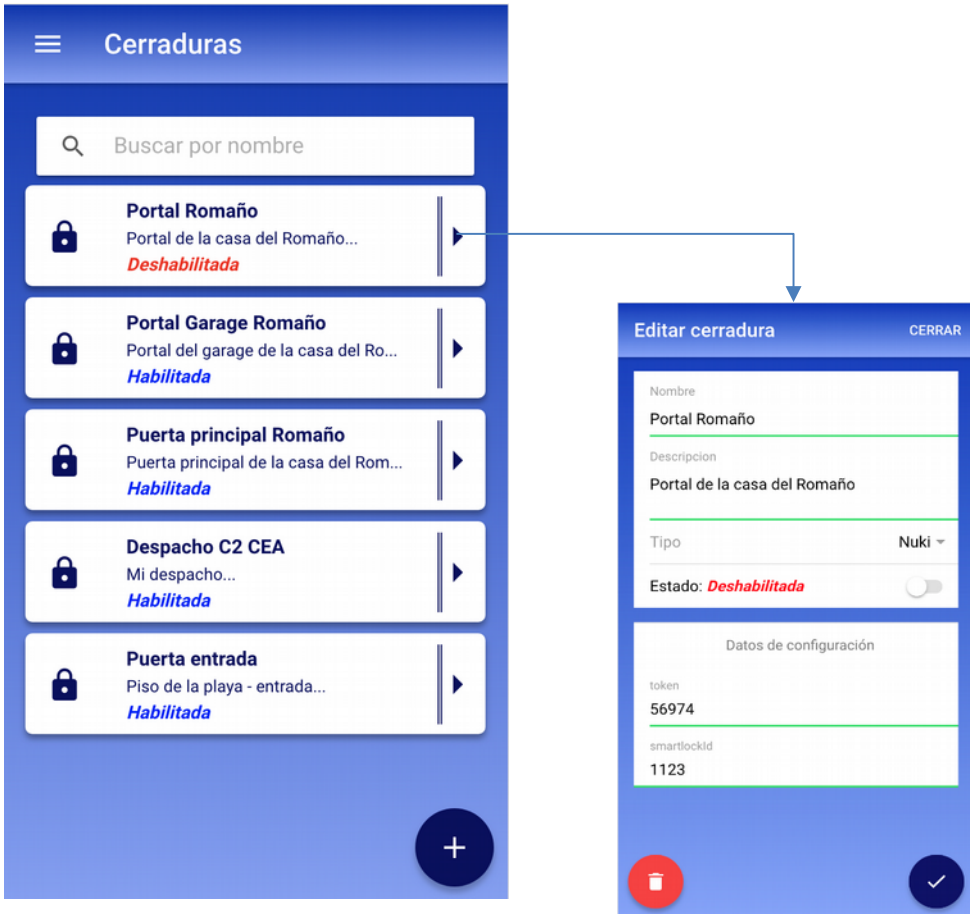
Menú

Usuarios

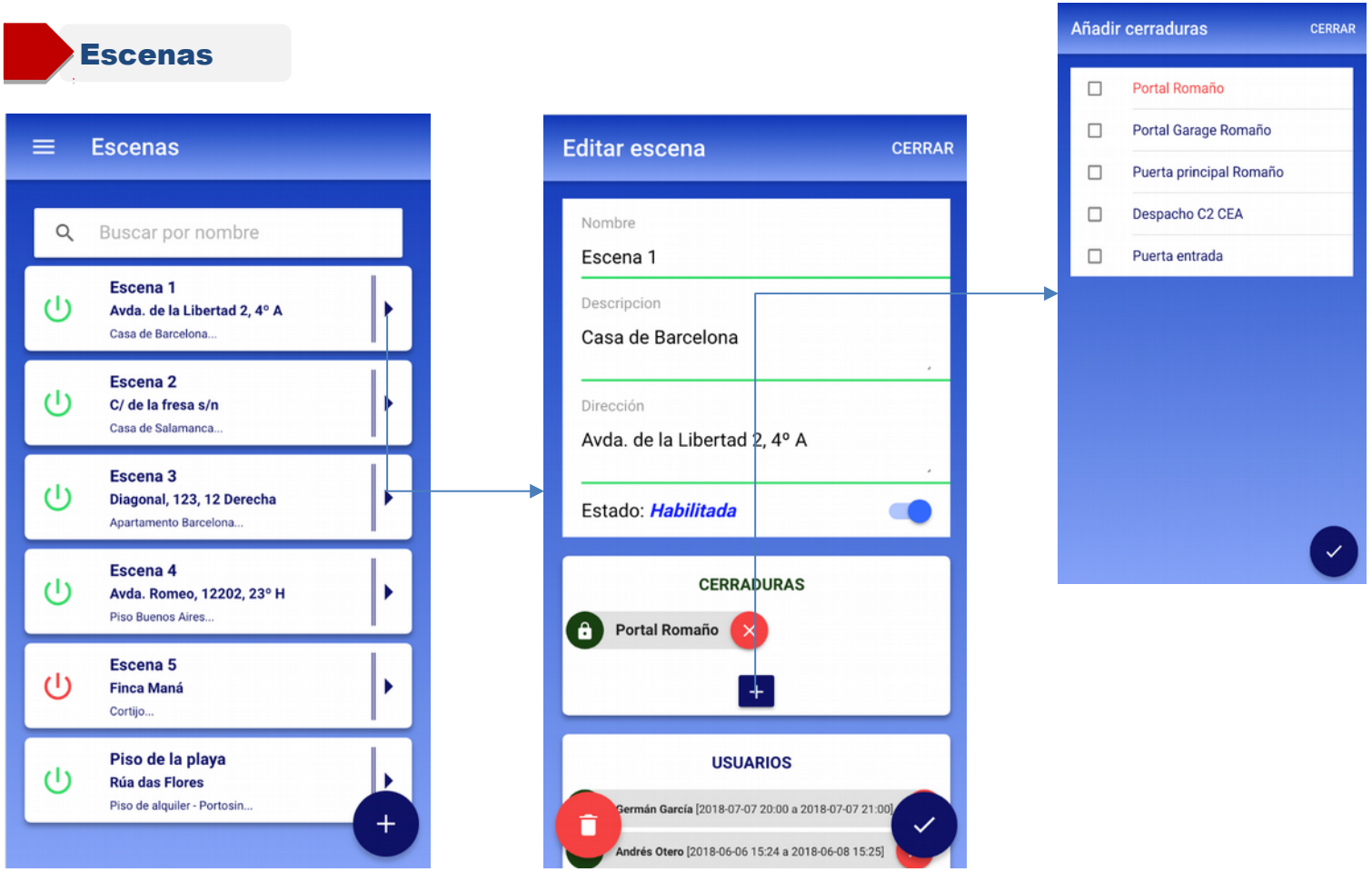


Resultado

Cerraduras



Resultado

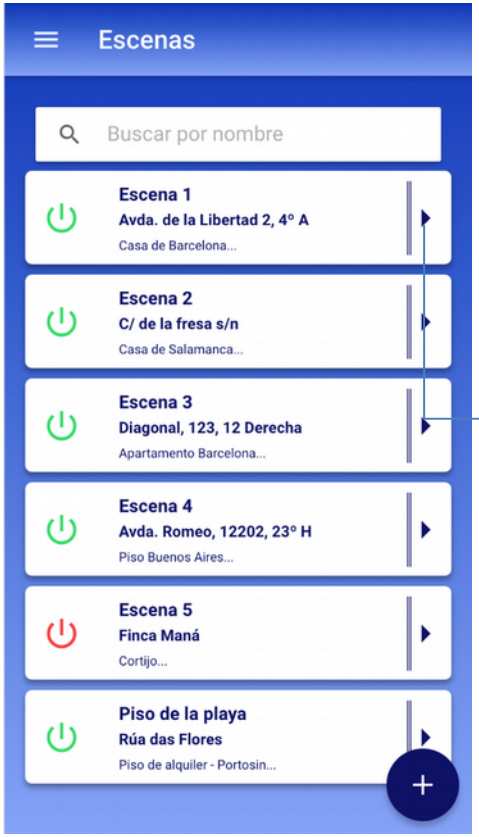


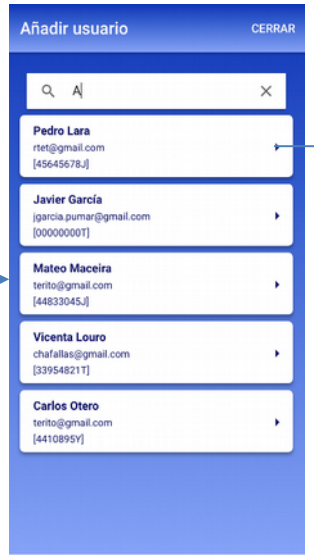
TFM

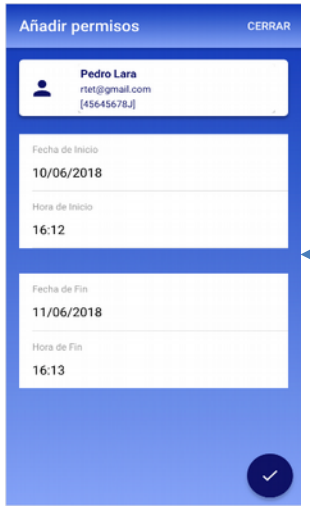
Máster en Aplicaciones Multimedia

Resultado

Escenas







TFM

Máster en Aplicaciones Multimedia

Javier García Pumar

TFM

Máster en Aplicaciones Multimedia

FIN

UOC Universitat Oberta de Catalunya