

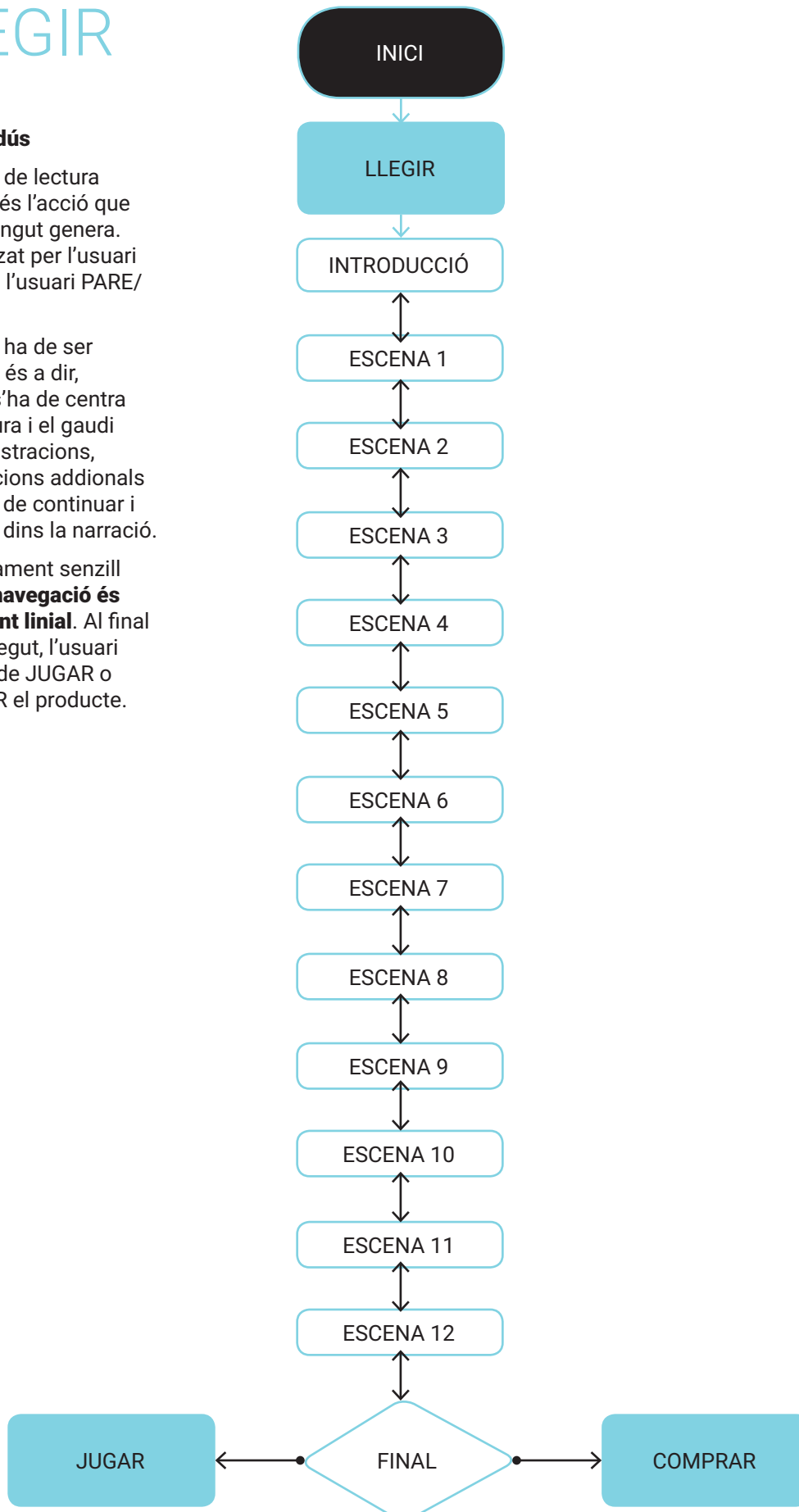
LLEGIR

Escenari dús

L'escenari de lectura del conte és l'acció que més contingut genera. Serà utilitzat per l'usuari INFANTII i l'usuari PARE/MARE.

L'escenari ha de ser immersiu, és a dir, l'atenció s'ha de centra en la lectura i el gaudi de les il·lustracions, sense opcions addionals més enllà de continuar i retrocedir dins la narració.

És relativament senzill ja que la **navegació és bàsicament linial**. Al final del recorregut, l'usuari té l'opció de JUGAR o COMPRAR el producte.

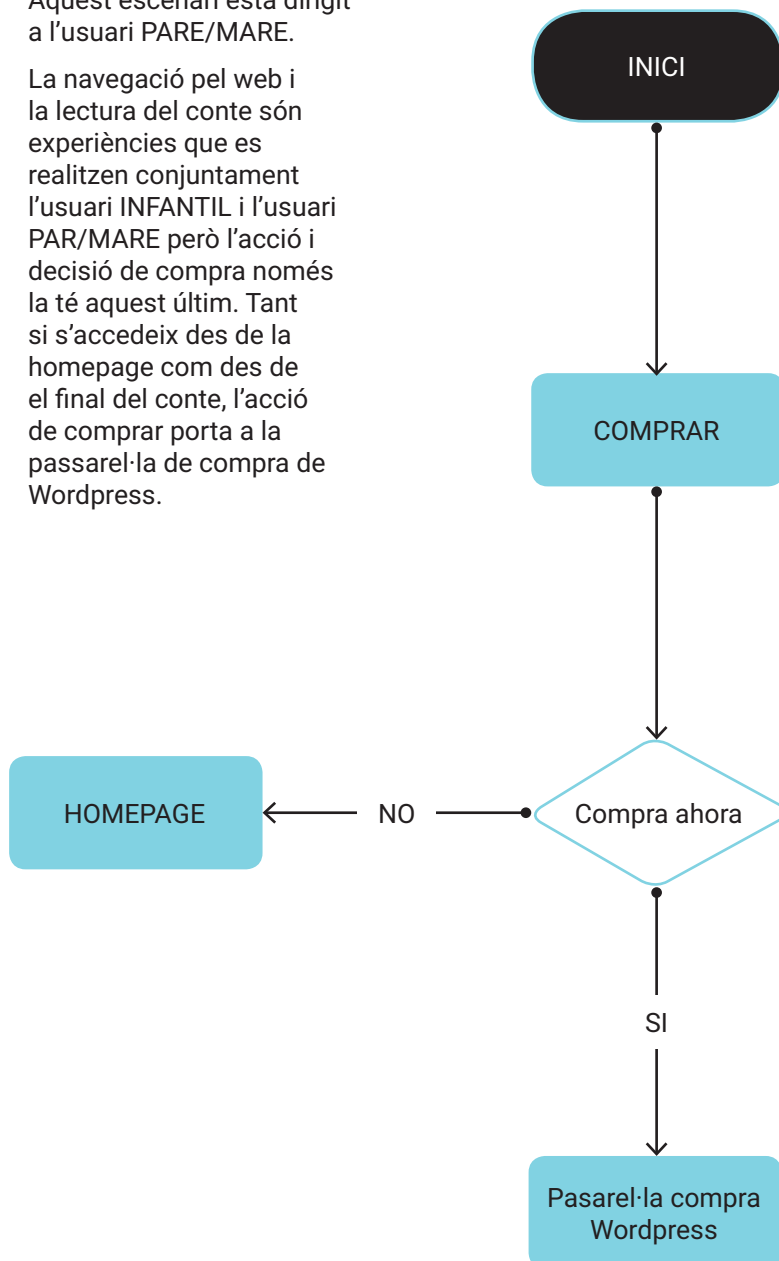


COMPRAR

Escenari d'ús

Aquest escenari està dirigit a l'usuari PARE/MARE.

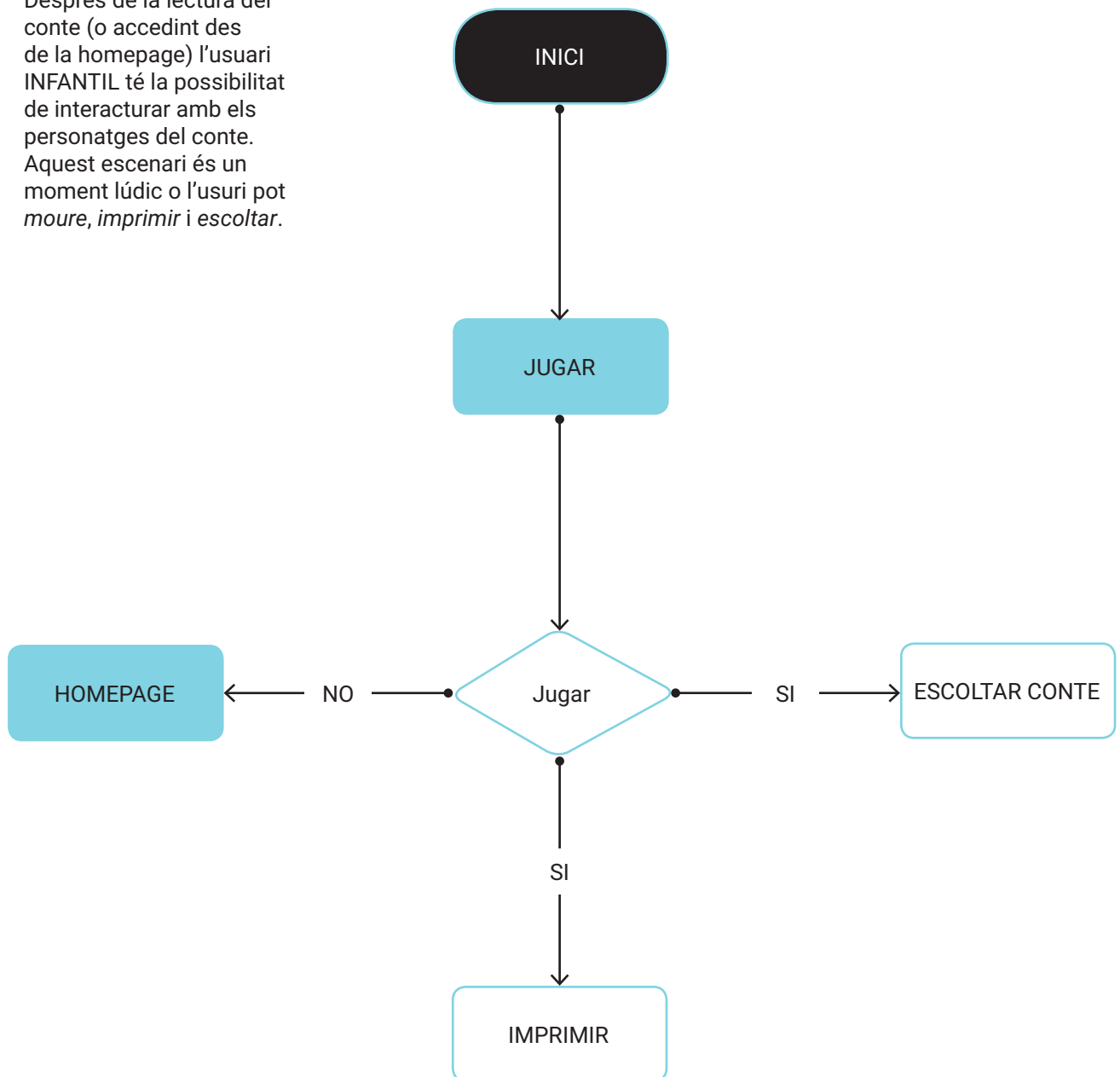
La navegació pel web i la lectura del conte són experiències que es realitzen conjuntament l'usuari INFANTIL i l'usuari PAR/MARE però l'acció i decisió de compra només la té aquest últim. Tant si s'accedeix des de la homepage com des de el final del conte, l'acció de comprar porta a la passarel·la de compra de Wordpress.



JUGAR

Escenari d'ús

Després de la lectura del conte (o accedint des de la homepage) l'usuari INFANTIL té la possibilitat de interactuar amb els personatges del conte. Aquest escenari és un moment lúdic o l'usuari pot moure, imprimir i escoltar.



VEURE VÍDEO

Escenari d'ús

La visualització del vídeo és un escenari que forma part de la seqüència narrativa del relat de la pàgina web. S'activa el vídeo només connectant-se al lloc web a pantalla completa i amb *autoplay*.

D'aquesta manera es busca una immersió total per a introduir el pack del producte als usuaris. L'impacte dura 10 segons per tant, funciona com a ganxo dins de la narració. Existeix la possibilitat de reproduir-ho des de la homepage.

