

# Procediments d'animació 3D

Llogari Casas

PID\_00159287

Material docent de la UOC



Universitat Oberta  
de Catalunya

[www.uoc.edu](http://www.uoc.edu)



FONDO SOCIAL  
EUROPEO



PLAN  
avanza...»



**Llogari Casas**

*El projecte E-ALQUIMIA ha tingut el suport del Ministeri d'Indústria, Turisme i Comerç en el marc de les ajudes per a la realització d'actuacions sobre continguts digitals en el marc del Pla Avanza, i de la Unió Europea a través dels fons comunitaris.*

Primera edició: febrer 2010

© Llogari Casas

Tots els drets reservats

© d'aquesta edició, FUOC, 2010

Av. Tibidabo, 39-43, 08035 Barcelona

Disseny: Manel Andreu

Realització editorial: Eureka Media, SL



*Els textos i imatges publicats en aquesta obra estan subjectes –llevat que s'indiqui el contrari– a una llicència de Reconeixement-NoComercial-SenseObraDerivada (BY-NC-ND) v.3.0 Espanya de Creative Commons. Podeu copiar-los, distribuir-los i transmetre'ls públicament sempre que en citeu l'autor i la font (FUOC. Fundació per a la Universitat Oberta de Catalunya), no en feu un ús comercial i no en feu obra derivada. La llicència completa es pot consultar a <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/es/legalcode.ca>*

# Continguts

## Procediments d'animació 3D

Llogari Casas

1. Materials simples
2. Materials compostos
3. Materials especials
4. Coordenades de mapatge
5. Pintada directa d'objectes en MAX
6. Procés de renderització
7. *Schematic view*
8. Controladors d'animació
9. Modificadors
10. Deflectors
11. Reciclatge d'animacions
12. Creació de cabells
13. Creació de roba
14. Objectes i escenes *XRef*

