

## DISEÑO Y DESARROLLO DE UN JUEGO DE PUZLES COMO APLICACIÓN WEB PROGRESIVA (PWA)

**Autor:** Jon Karla Somoza Vegas

Consultor: Sergio Schvarstein Liuboschetz

Profesora: Laura Porta Simó



# ¿Qué es Puzzle Quiz?



Acceso **OFFLINE**

Carga **MÁS RÁPIDA**

Acceso mediante  
**MANIFIESTO**

**VENTAJAS**  
de una  
**PWA**

Aspecto de aplicación  
**NATIVA**

Linkeable  
**SIN INSTALACIÓN**

Almacenamiento de archivos en  
**MEMORIA CACHÉ**



# Mecánica de juego



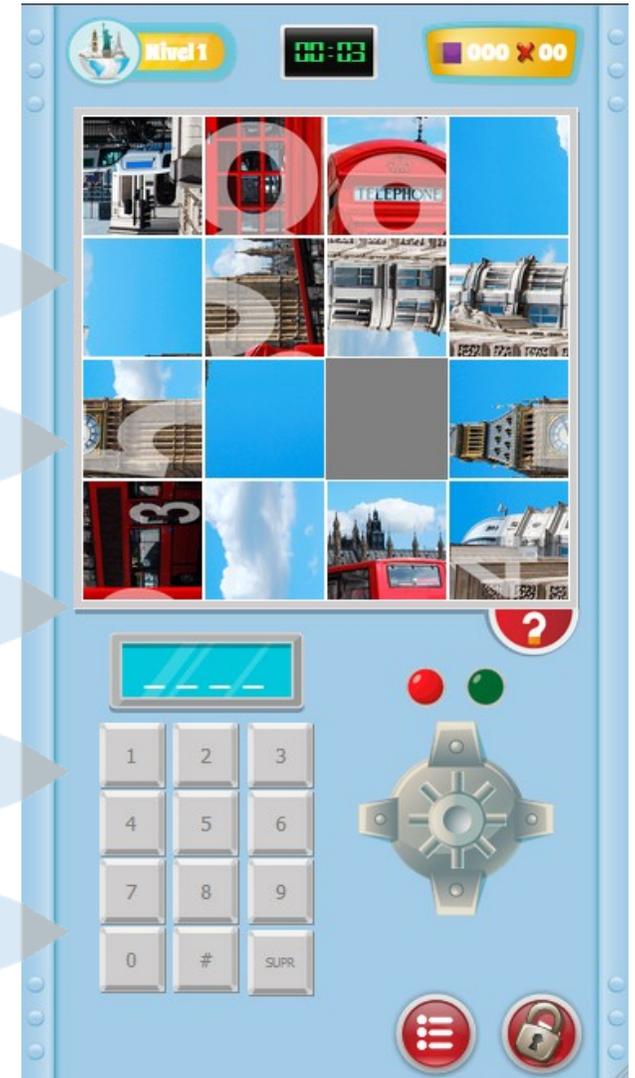
**DESCUBRIR** el código en la imagen

**RESOLVER** el puzle para encontrarlo

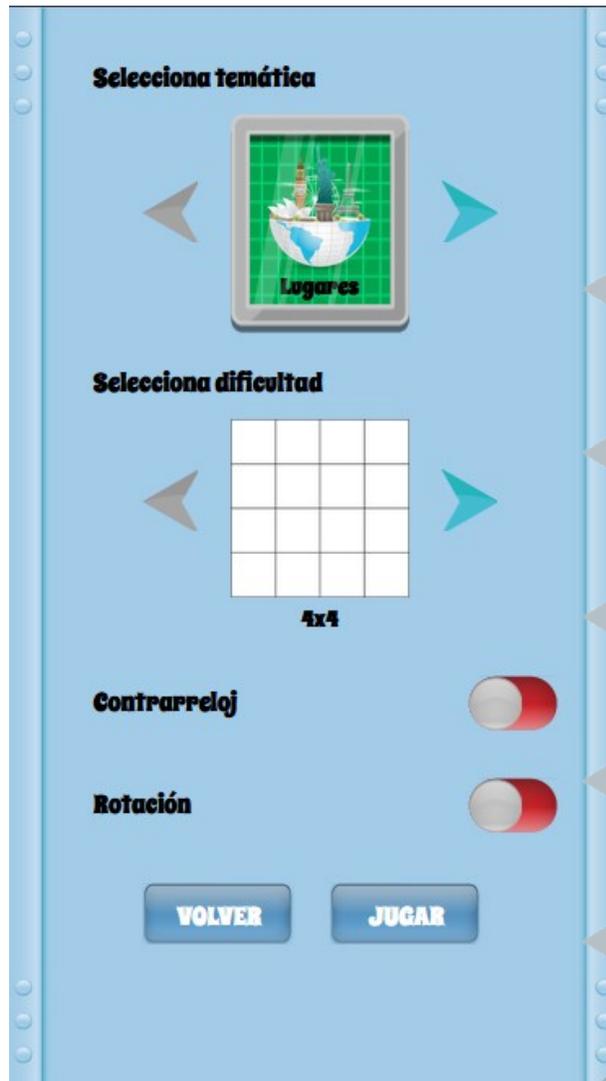
**INTRODUCIR** el código en el teclado

**ABRIR** la puerta de la caja fuerte

**Pasar** al siguiente **NIVEL**



# PUZZLE QUIZ



Partidas **CONFIGURABLES**

**TEMÁTICAS** de imágenes **variadas**

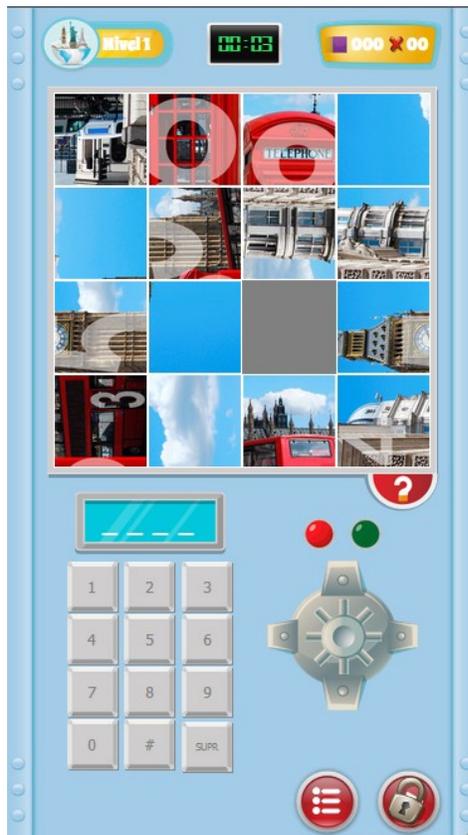
**DIFICULTAD** ajustable

Modo **CONTRARRELOJ** disponible

Modo **ROTACIÓN** disponible



# Diseño responsive



Diseño con enfoque **MOBILE FIRST** pero **ADAPTABLE** a diferentes pantallas

Desarrollo **MULTIPLATAFORMA**





# Claves de la promoción



**INTERNET**

Aparición directa en  
**BUSCADORES**

**ESTRATEGIA**

Linkeable en **REDES  
SOCIALES**, posibilidad  
de **viralidad**

**TRÁFICO**

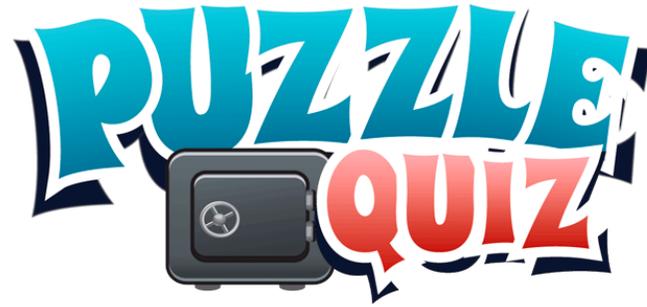
Desde la **web** y  
**redes sociales** a  
la aplicación

**SEO**

**Optimización**  
para las  
búsquedas

# Retorno de la inversión





**GRACIAS**