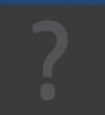


DISEÑO Y DESARROLLO DE UN JUEGO DE PUZLES COMO APLICACIÓN WEB PROGRESIVA (PWA)

Autor: Jon Karla Somoza Vegas

Consultor: Sergio Schvarstein Liuboschetz

Profesora: Laura Porta Simó



¿Qué es Puzzle Quiz?



Acceso **OFFLINE**

Carga **MÁS RÁPIDA**

Acceso mediante
MANIFIESTO

VENTAJAS
de una
PWA

Aspecto de aplicación
NATIVA

Linkeable
SIN INSTALACIÓN

Almacenamiento de archivos en
MEMORIA CACHÉ



Mecánica de juego



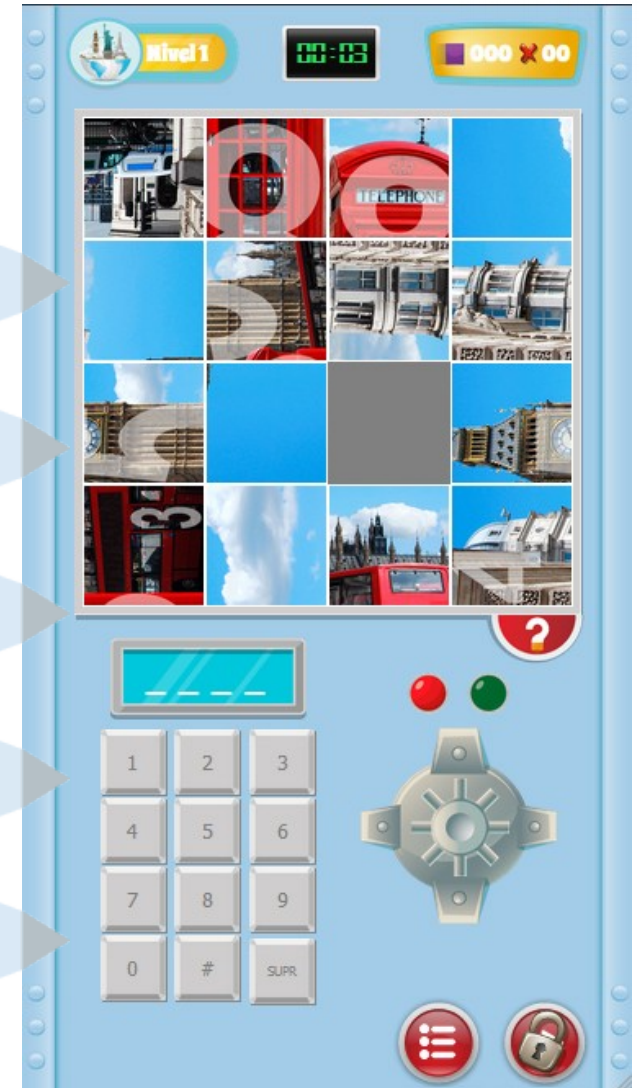
DESCUBRIR el código en la imagen

RESOLVER el puzle para encontrarlo

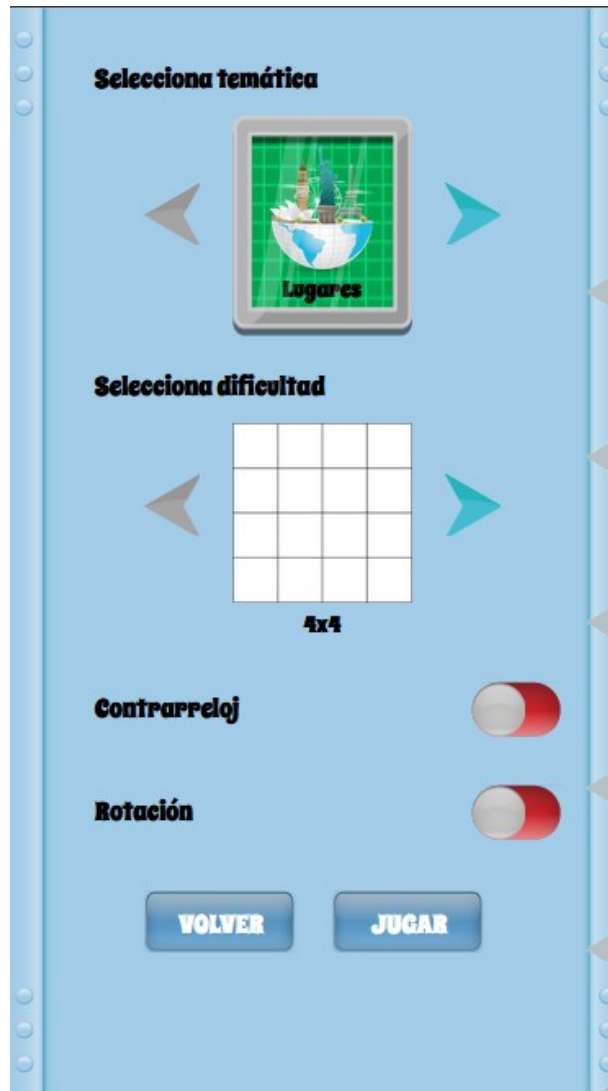
INTRODUCIR el código en el teclado

ABRIR la puerta de la caja fuerte

Pasar al siguiente **NIVEL**



PUZZLE QUIZ



Partidas **CONFIGURABLES**

TEMÁTICAS de imágenes **variadas**

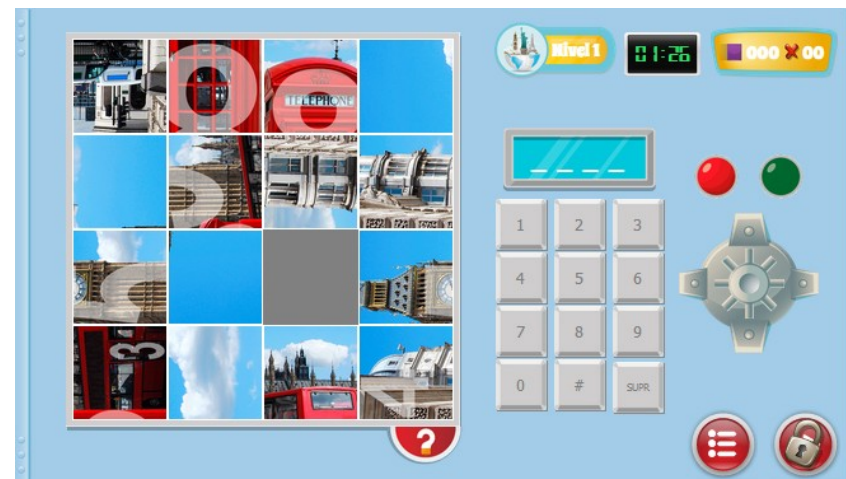
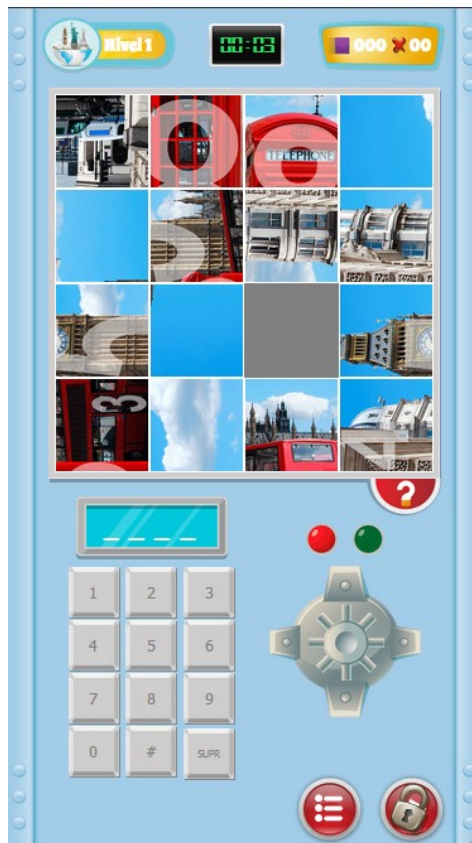
DIFICULTAD ajustable

Modo **CONTRARRELOJ** disponible

Modo **ROTACIÓN** disponible



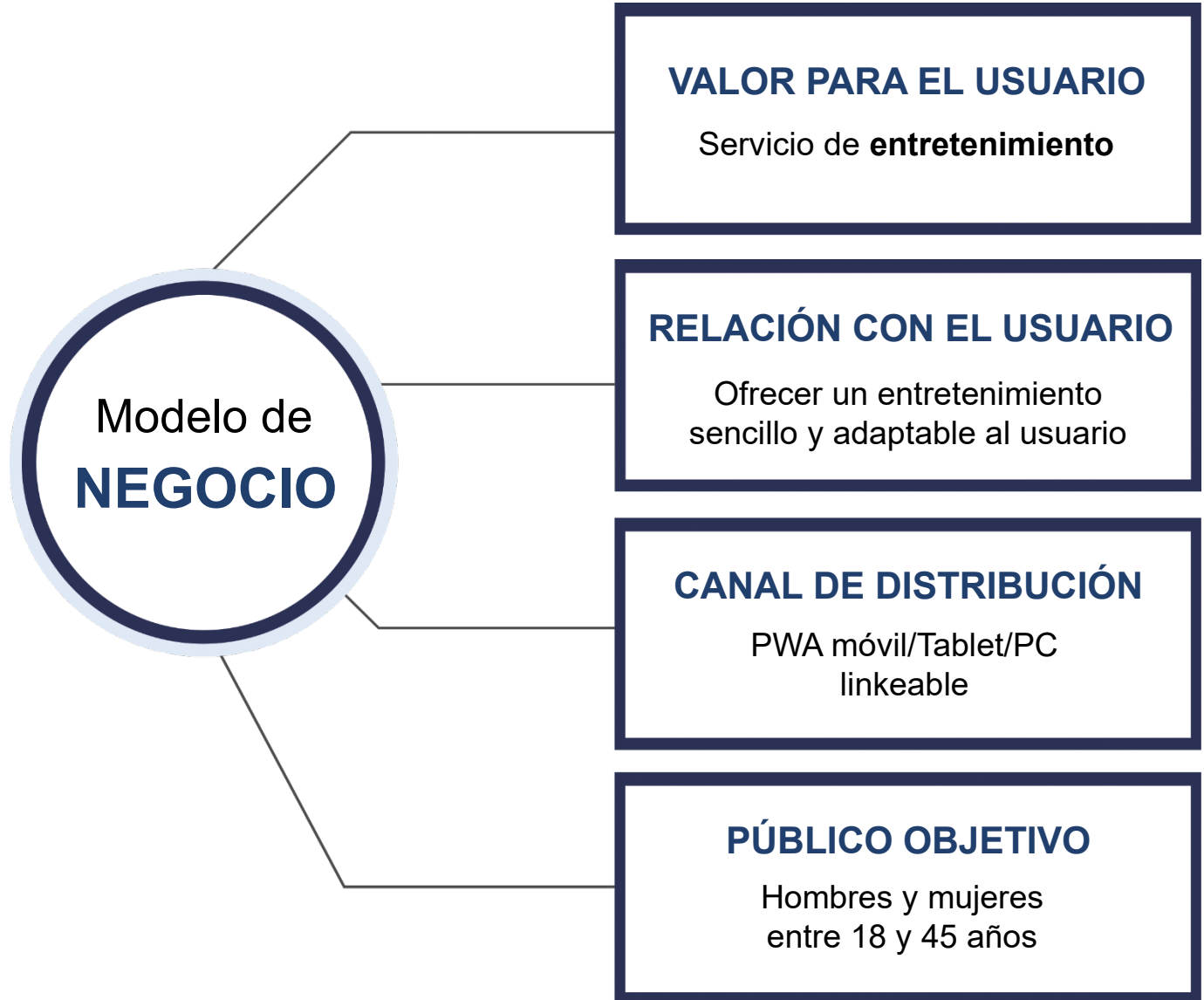
Diseño responsive



Diseño con enfoque **MOBILE FIRST** pero **ADAPTABLE** a diferentes pantallas

Desarrollo **MULTIPLATAFORMA**





Claves de la promoción



INTERNET

Aparición directa en
BUSCADORES

ESTRATEGIA

Linkeable en **REDES SOCIALES**, posibilidad de **viralidad**

TRÁFICO

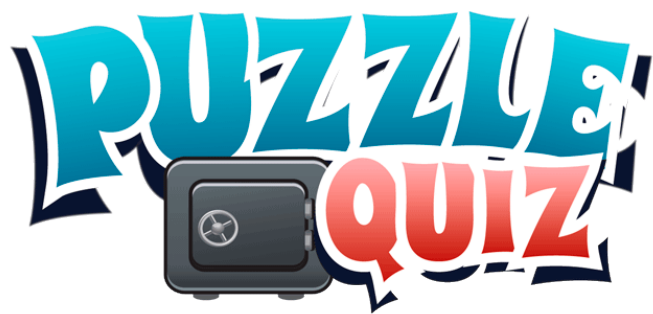
Desde la **web** y **redes sociales** a la aplicación

SEO

Optimización para las búsquedas

Retorno de la inversión





GRACIAS