

Links

BitBucket

Se ha utilizado un repositorio en Bitbucket para almacenar y tener registrados todos los cambios del código, así como copia de seguridad del proyecto.

Recordar que para evitar errores la versión de **Unity3D** utilizada para el desarrollo del proyecto es la v. **2018.3.9f1**

<https://bitbucket.org/albertpa/deckgeonrepo/>

Unity Connect

Se ha añadido una página de Unity Connect que se irá editando según la evolución del juego, así como su *showcase* relacionado, con distintas pantallas del juego:

<https://connect.unity.com/p/deckgeon>

<https://connect.unity.com/p/deckgeon-1>

Ficha de Google Play

Se añade un link a la ficha en **Google Play** del proyecto publicado como *beta*, para que los jugadores puedan probarlo. Este paso es vital para la realización de las encuestas entre los usuarios.

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.pages.Deckgeon>

Otras builds

Se ha compilado una versión para Windows que se puede encontrar en el siguiente link:

<https://drive.google.com/drive/folders/1eCYeX4WcWUIY6h5hhCLbwvBiyY-U8hVm?usp=sharing>

Video de presentación

Se añade un link a la presentación del proyecto que se puede ver en *Youtube*:

Presentación del TFM: <https://youtu.be/uJqVOLzjWNI>

PEC02: <https://youtu.be/metjBQas9rM>