



DEFENSA SÍNCRONA DE TFGS: UN PROBLEMA DE PLANIFICACIÓ

MARC FERNÁNDEZ SÁNCHEZ

GRAU EN ENGINYERIA INFORMÀTICA

UNIVERSITAT OBERTA DE CATALUNYA

TUTORAT PER ROBERT CLARISÓ VILADROSA

INTRODUCCIÓ I PLANIFICACIÓ

- Motivació i objectius
- Presentació del problema
- Anàlisi de complexitat
- Formalització del problema
- Jocs del proves
- Refinament
- Conclusions

MOTIVACIÓ

- Problema realista
- Vessant científica i teòrica de l'enginyeria
- Interès personal

OBJECTIUS

- Definició formal del problema
- Estudi teòric de la complexitat del problema
- Construcció eina

PRESENTACIÓ DEL PROBLEMA

- Creació de calendaris per a la defensa virtual de TFGs
 - Franges: sol·lapaments, capacitat màxima i mida tribunal
 - Estudiants: disponibilitats
 - Docents: disponibilitats, experteses i màxim treballs per docent

PRESENTACIÓ DEL PROBLEMA

- Restriccions del problema
 - 1. Cada treball ha d'estar assignat exactament a una franja
 - 2. Els membres del tribunal són diferents
 - 3. Cap docent no pot estar assignat a una franja en que no estigui disponible
 - 4. Cap alumne no pot estar assignat a una franja en que no estigui disponible
 - 5. Cap franja no pot tenir més treballs que el màxim fixat
 - 6. Cap docent no pot tenir més treballs assignats que el màxim fixat
 - 7. Els membres de tribunals de franges sol·lapades han de ser diferents
 - 8. Tots els membres dels tribunals d'una franja han de ser experts en el tema dels treballs exposats

EXEMPLE

- $F \in \mathbb{N}^+$: nombre de franges/tribunals.
 - $T \in \mathbb{N}^+$: nombre de treballs/alumnes.
 - $solap_{i,j} \in \{0, 1\}$: la franja i - èssima se sol·lapa amb la franja j - èssima.
 - $i \in \{1 \dots F\}$
 - $j \in \{1 \dots F\}$
 - $trib_{i,j}$: j - èssim membre del tribunal de la franja i - èssima
 - $i \in \{1 \dots F\}$
 - $j \in \{1 \dots N\}$
7. Els membres de tribunals de franges sol·lapades han de ser diferents:
- $$\left\{ \begin{array}{l} \forall j \in \{1 \dots F\}, \forall j' \in \{1 \dots F\}, j \neq j' \mid solap_{j,j'} = 1 \Rightarrow \\ \forall i \in \{1 \dots N\}, \forall i' \in \{1 \dots N\} \quad trib_{i,j} \neq trib_{i',j'} \end{array} \right\}$$

PROBLEMA DE DECISIÓ VS PROBLEMA DE CÀLCUL

- En base al model creat es poden definir dos problemes:
 - Problema de decisió: decidir si una instància té o no solució
 - Problema de càlcul: calcular la solució per una instància
- Notem que si un problema de decisió té una certa dificultat, llavors el seu problema de càlcul associa tindrà almenys la mateixa dificultat

ANÀLISI DE COMPLEXITAT

- NP: Problema que donada una solució aquesta es pot comprovar en temps polinòmic
 - NP-C: Problema NP tal que qualsevol problema NP es pot transformar a ell en temps polinòmic
-
- Demostració NP: Creació d'un algorisme per comprovar una solució + estudi complexitat de l'algorisme
 - Demostració NP-C: Reducció del problema 3DM al problema tractat

FORMALITZACIÓ

- Model basat en regles → programació en restriccions → ECLiPSe CLP

- Variables del problema:

- $\text{treb}_i : \text{Franja de defensa del treball } i - \text{èssim}$
 - $i \in \{1 \dots T\}$
- $\text{trib}_{i,j} : j - \text{èssim membre del tribunal de la franja } i - \text{èssima}$
 - $i \in \{1 \dots F\}$
 - $j \in \{1 \dots N\}$

- Notem que ECLiPSe CLP ha d'assignar un valor a totes les variables
- Formalització de les restriccions

NECESSITAT D'ADAPTAR LA FORMALITZACIÓ

- Exemple problemàtic:
 - Un alumne només disponible en una franja
 - Un docent només disponible en una franja però totalment expert
 - Dues franges

Aquest exemple tot i ser trivialment satisfactible seria insatisfactible per ECLiPSe CLP amb la formalització teòrica

CANVIS INTRODUÏTS

- Resoldre problemes de satisfactibilitat, afegir dues noves restriccions:
 - Si una franja és buida → se li pot assignar qualsevol tribunal
 - SI una franja és buida → no li apliquen les restriccions del problema
- Reformular restriccions per adaptar-les al llenguatge del solver

EXEMPLE REFORMULACIÓ

```
( for(I,1,NombreFranges), param(NombreFranges,MidaTribunal,Treb,Trib,Solap) do
  occurrences(I,Treb,0cui),
  #\=(0cui,0,NbI),
  ( for(J,1,MidaTribunal), param(NombreFranges,MidaTribunal,Treb,Trib,Solap,NbI,
    I) do
      D1 is Trib[I,J],
      ( for(K,I+1,NombreFranges), param(MidaTribunal,D1,Treb,Trib,NbI,Solap,I) do
          occurrences(K,Treb,0cuk),
          #\=(0cuk,0,NbK),
          and(NbI,NbK,NbIK),
          Aux1 is Solap[I,K],
          #=(Aux1,1,Sol),
          ( for(L,1,MidaTribunal), param(Trib,K,Sol,NbIK,D1) do
              D2 is Trib[K,L],
              and(Sol,NbIK,Cond),
              #\=(D1,D2,Dif),
              =>(Cond,Dif,1)
            )
          )
        )
      )
    ),
```

JOCS DE PROVES

- Proves per a cada restricció:
 - Diferents possibilitats, però es tria la següent:
 - Generar instàncies només afectades per una restricció, calcular combinatòriament el nombre de solucions de la instància i contrastar amb la resposta de l'eina.
- Proves globals:
 - Es construeix un generador d'instàncies pseudoaleatòries i es comprova que per a les instàncies generades les solucions ofertes no violen cap restricció.

REFINAMENT

- Millors d'eficiència:
 - Evitar simetries:
 - Mitjançant assignació fixa de tribunal per a franges buides.
 - Mitjançant l'ordenament dels membres del tribunal
 - Millores com la mostrada a l'exemple de la matriu de sol·lapaments
- Casos triviais:
 - Introduir tractament específic per a casos trivialment insatisfactibles

EXEMPLE CAS TRIVIAL

- Si per un treball el nombre de docents experts en el tema que tracta és menor al nombre de membres que componen un tribunal, llavors la instància serà necessàriament insatisfactible

$$\exists t \in \{0 \dots T\} \mid \#\{exp_{i,t} | exp_{i,t} = 1\} < N \implies \text{Insatisfactible}$$

```
( for(I,1,NombreProjectes), param(Exp,MidaTribunal) do
    occurrences(1,Exp[*,I],Ocu),
    (Ocu < MidaTribunal -> fail;true)
),
```

- Aquest refinament implica un canvi en el temps d'execució d'un dels testos de 606,572s a 0,00s

CONCLUSIONS

- Planificació encertada
- Formalització realista
- Demostracions rigoroses
- Eina funcional i correcta
- Jocs de proves adients
- Objectius assolits



GRÀCIES PER LA
VOSTRA ATENCIÓ