

Gestió simple de clubs esportius: GSCE

TFM

Desenvolupament d'aplicacions per a dispositius mòbils



Universitat Oberta
de Catalunya

Alumne: **Benet Joan Darder Canyelles**

Consultor/a: **David Escuer Latorre**

Professor Responsable: **Carles Garrigues Olivella**

3 de gener de 2020

Parlarem de ...

- Contextualització del projecte
- Estat actual
- Objectius del projecte
- Aplicació del disseny centrat en l'usuari
- Disseny de l'arquitectura del sistema
- Implementació de l'aplicació
- Resultats obtinguts
- Línies de futur
- Conclusions

Contextualització del projecte



Estat actual

- Web independent
- Aplicació mòbil
 - Empresa ha cessat activitat
 - Aplicació descontinuada



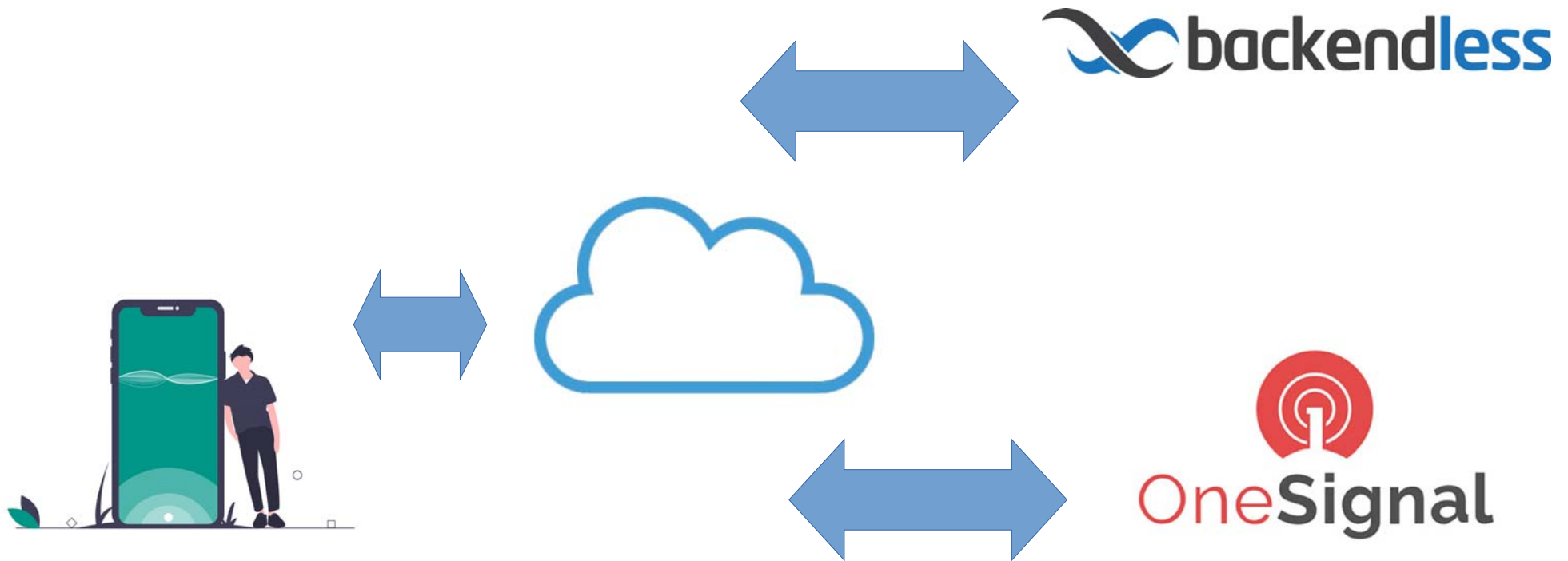
Objectius del projecte

- Ha de cobrir la necessitat de difusió de notícies
- Manteniment de partits
- Manteniment de patrocinadors del club
- Agenda del club
- Xarxes socials
- Contacte Famílies - Club

Disseny centrat en l'usuari

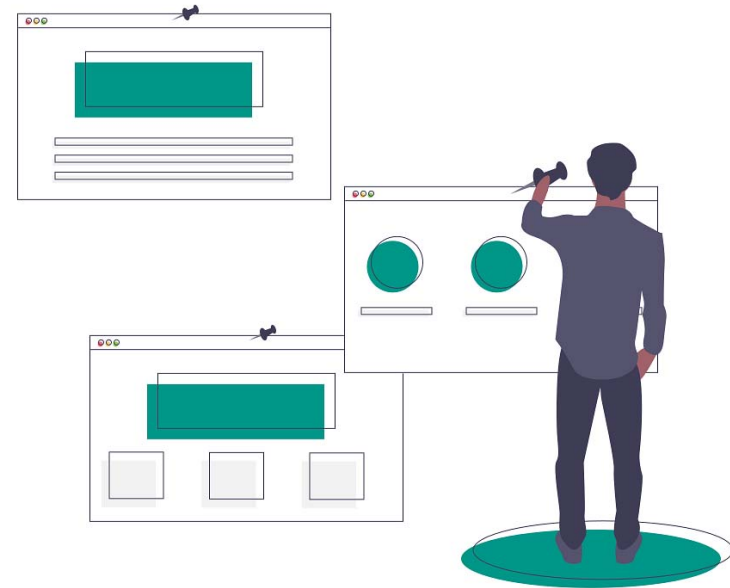
- Persones i contextos d'ús
- Realització d'una enquesta usuaris potencials
- Perfils usuari
- Escenaris d'ús
- Prototipat
- Avaluació del disseny
- Casos d'ús

Disseny de l'arquitectura del sistema



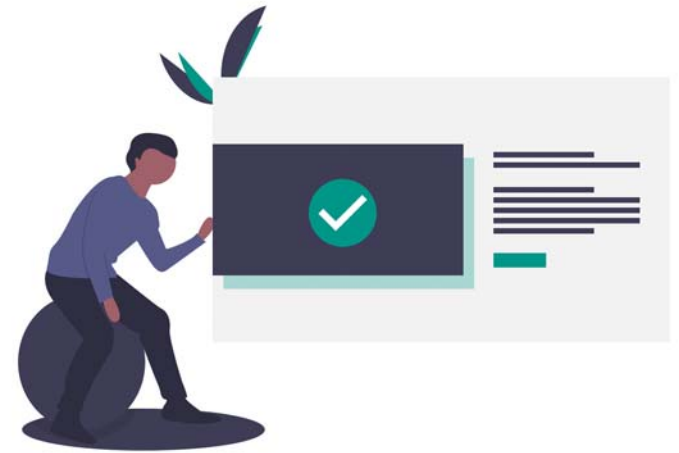
Implementació de l'aplicació

- Microsoft Visual Studio Code
- NodeJS
- NPM
- Backendless
- Ionic
- Git / Bitbucket
- OneSignal
- Karma / Jasmine



Resultats

- Aplicació híbrida basada en Ionic
- Creació del meu primer projecte públic
- Alliberació del codi
- Gestió de
 - Partits
 - Equips
 - Patrocinadors



Futur

- **Ampliació del servei de backend**
 - Usar un backend lliure
 - Usar un pla de pagament de l'actual
- **Gestió integral d'equips i components**
- **Pagament de quotes**
- **Filtres per a la càmera**

Conclusions

- Desenvolupament satisfactori
- Alt grau d'aprenentatge
- Vistes de futur a la realització d'altres aplicacions
- La majoria dels objectius s'han assolit

Agraïments

- UOC – Consultor David Escuer
- Família
- Comunitat Ionic
- Comunitat Backendless
- Undraw.co



Gràcies!