

APLICACIÓN WEB PARA EL DISEÑO Y CREACIÓN DE UNA ASIGNATURA DENTRO DEL ENTORNO DE ENSEÑANZA ADVISOR

Ingeniería Técnica de Telecomunicaciones,
especialidad Telemática



Daniel Álvarez López

CONTENIDO

- ✘ Objetivos de la aplicación
- ✘ Ámbito de la aplicación
- ✘ Desarrollo del software
- ✘ Conclusión



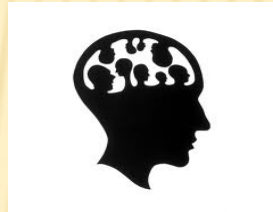
OBJETIVOS

✘ Funcionalidad de la aplicación:

+ Escalabilidad



+ Consistencia



+ Robustez



OBJETIVOS

✘ Experiencia del usuario:

+ Sencillez



+ Intuitiva e independiente



+ Para todo tipo de usuarios



+ Navegable



ÁMBITO DE LA APLICACIÓN

- ✘ Metodología e-Learning

- + Ventajas e inconvenientes

- + e-Learning en la actualidad y su evolución

- + Tendencias



METODOLOGÍA E-LEARNING

✘ Ventajas:

- + Elimina barreras espacio-tiempo
- + Gran número de alumnos
- + Profesionalización
- + Ahorro de tiempo

✘ Inconvenientes:

- + Conocimientos precios en el uso de las TICs
- + Motivación del alumnado
- + Desorientación en el acceso a la información



METODOLOGÍA E-LEARNING

- ✘ En la actualidad e-Learning se puede definir en 3 tipos de herramientas:
 - + CMS (Sistema Gestor de Contenidos)
 - + LMS (Sistema Gestor de Aprendizaje)
 - + LCMS (Sistema Gestor de Contenidos para Aprendizaje)
- ✘ La evolución de e-Learning comienza a desplegarse permitiendo abaratar costos y esfuerzos y derivando a mejores estándares.



METODOLOGÍA E-LEARNING

- ✘ La tendencia de e-Learning va en aumento y pronto será un punto de referencia en cualquier escuela, universidad u organización.



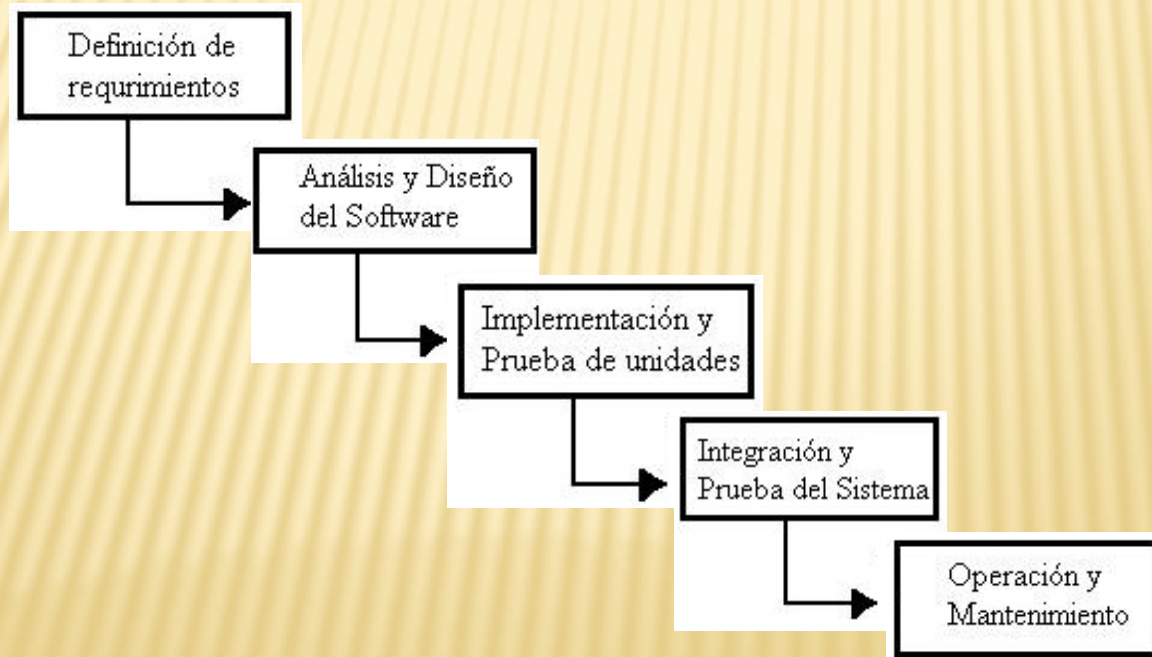
DESARROLLO DEL SOFTWARE

- × Metodología de desarrollo
- × Análisis de la aplicación
- × Diseño de la aplicación
- × Desarrollo de la aplicación



DESARROLLO DEL SOFTWARE

- ✘ La metodología de desarrollo usada para esta aplicación ha sido la metodología de Cascada (Waterfall).



DESARROLLO DEL SOFTWARE

- ✘ Análisis de la aplicación
 - + Visionado de herramientas similares
 - + Ideas a partir del visionado
 - + Tipos de usuario
 - + Funciones de la aplicación
 - + Técnica de modelado
 - ✘ Desarrollo Orientado por Objetos



DESARROLLO DEL SOFTWARE

✘ Diseño de la aplicación

GUARDAR CARGAR DESCONEJIÓN Asignatura: Matemáticas I Cambiar Piel

Actividades				Competencias y Objetivos			Planificación		
Agregar Actividad				Agregar Objetivo			Agregar Planificación		
ID	TITULO	DURACION	RELACIONES	ARRASTRAR	ID	TITULO	ARRASTRAR	ID	TITULO

Recursos				Temario	Evaluación		
Agregar Recursos				Introducir <input type="checkbox"/>	Agregar Evaluación		
				Borrar <input type="checkbox"/>			
ARRASTRAR	ID	TITULO	HREF	+ Tema:	ARRASTRAR	ID	TITULO



DESARROLLO DEL SOFTWARE

✘ Desarrollo de la aplicación

+ Lenguajes de programación utilizados:

- ✘ HTML

- ✘ CSS

- ✘ JavaScript

- ✘ Java

 - ✘ JavaServer Faces (JSF)

 - ✘ PrimeFaces



CONCLUSIÓN

- ✘ Aplicando toda una serie de metodologías, análisis, diseño y desarrollo se ha construido una aplicación perfecta para facilitar el trabajo al profesorado, pudiendo crear/modificar una asignatura mediante unos criterios innovadores.
- ✘ Líneas futuras
 - + Cargar asignatura a partir de un .zip
 - + Establecer algún tipo de autoayuda.
 - + Mantenimiento y mejora del reciclado del código



ESCOGER LA ASIGNATURA

Modificar Crear Nueva

Id	Nombre
19.007	Matemàtiques I
19.008	Matemàtiques II
19.009	Matemàtiques III
19.010	Prog
19.011	Prog
19.012	Prog
19.016	Fonam
19.020	

Login

Username: *

Password: *

Login

Introducir datos

Agregar

Titulo :

Descripcion :

F. Inicio :

F. Entrega :

F. Solucion :

F. Notas :

Asignatura: TFC

GUARDAR CARGAR RESCUEZIÓN

Actividades

Agregar Actividad

ID	TITULO	DURACION	RELACIONES
A1	perico 1	45	S1.CAA1.O1.O2.R1.T1.T1-1.T1-1.1.T1-1.2
A2	perico 2	30	S2.CAA2.O2.R2.T1-2.T1-3
A3	perico 3	30	S3.CAA3.T1-3.1
A4	perico 4	15	O4.T2.T2-1

Competencias y Objetivos

Agregar Objetivo

ARRASTRAR	ID	TITULO
+	O1	obje 1
+	O2	obje 2
+	O3	obje 3
+	O4	obje 4

Agregar Planificacion

ARRASTRAR	ID	TITULO
+	CAA1	eval 1
+	CAA2	eval 2
+	CAA3	eval 3

Recursos

Agregar Recursos

ARRASTRAR	ID	TITULO	HREF
+	R1	recu1	Document DAVDO.pdf
+	R2	recu2	servfets.pdf

Temario

Introduir

Borrar

Temario

- Tema 1
 - 1.1 Subtema
 - 1.1.1 Subtema
 - 1.1.2 Subtema
 - 1.2 Subtema
 - 1.3 Subtema
 - 1.3.1 Subtema
- Tema 2

Agregar Evaluacion

ARRASTRAR	ID	TITULO
+	CAA1	eval 1
+	CAA2	eval 2
+	CAA3	eval 3

GRACIAS POR VUESTRA ATENCIÓN Y ESPERO QUE LES SEA ÚTIL LA APLICACIÓN