

Manual de instalación de FilmUOC

Diego González Puga

Máster universitario de desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles Trabajo Final del Máster DADM

Francesc D'Assís Giralt Queralt Carles Garrigues Olivella

30/12/2020

Índice

1. Introducción	1
2. Firebase	2
3. TheMovieDB	5
4. Ejecución	7

Lista de figuras

2
3
4
4
5
6
7

1. Introducción

En este documento se describirán las instrucciones para compilar y poder ejecutar la aplicación. El documento definirá la configuración de **Firebase** y de la API de **TheMovieDB**, aunque por defecto el proyecto incluye los valores utilizados para el desarrollo y que serán suficientes para el funcionamiento de la aplicación.

2. Firebase

Para la configuración de Firebase, lo primero que se debe hacer es crear un proyecto dentro de esta plataforma.

Una vez que el proyecto se encuentre creado, se debe crear una aplicación a través de la configuración del proyecto. Por seguridad, se debe añadir la huella digital del certificado SHA, de manera que nos aseguremos de que solamente se pueda acceder desde ella y no puedan hacer uso de este proyecto aplicaciones externas, obteniendo un resultado como el que se muestra a continuación:

	Agrega una a	рр
Apps para Android FilmUOC com.uoc.filmuoc	Configuración del SDK ¿Necesitas volver a configurar los SDK de Firebase en tu app? Revisa las instrucciones de configuración del SDK o descarga el archivo de configuración con las claves y los identificadores de tu app. ver las instrucciones del SDK \oint google-services.json	
	ID de la app ③ 1:896 Sobrenombre de la app FilmUOC Nombre del paquete com.uoc.filmuoc	
	Huellas digitales del certificado SHA ⑦ Tipo ⑦	
	9†:ad: SHA-1 Agregar huella digital	
	Quitar esta app	

Ilustración 1: Aplicación en Firebase

Con la aplicación ya creada, hay que pulsar sobre la opción de descargar el archivo google-services.json que se ve en la pantalla. Dicho archivo se utilizará para remplazar el actual de la aplicación. Para encontrarlo, se deberá poner el visualizador del proyecto con la opción "**Project**" y estará situado dentro de la carpeta "**app**":



Ilustración 2: Google service en proyecto

Volviendo a Firebase, se procede a configurar la base de datos. Para ello, se debe acceder a la opción "**Realtime Database** \rightarrow **Reglas**" y dar permiso de lectura y escritura a la aplicación:

붣 Firebase	FilmUOC 👻	Ir a la documentación 🌲 🕞								
🔒 Descripción general de 🔅	Realtime Database	0								
Desarrollo	Datos Reglas Copias de seguridad Uso									
2. Authentication										
奈 Cloud Firestore	tore Editar reglas Supervisar reglas									
😑 🛛 Realtime Database										
Storage		Zona de pruebas de reglas								
S Hosting	1 . {									
() Functions	2 - "rules": {									
📩 Machine Learning	4 ".write": "now < 1612220400000", // 2021-02-01									
	5 } 6 }									

Ilustración 3: Configuración de base de datos

Por último, esta aplicación cuenta con identificación de usuarios a través de correo electrónico y de Google. Para que esto funcione se debe acceder a la sección de "Authentication → Sign-in method" y habilitar las opciones de "Correo electrónico/contraseña" y "Google":

<u>></u>	Firebase	FilmUOC 👻												
♠	Descripción general de 🔹	eral de 🗴 Authentication												
Des	arrollo	Users Sign-in method Templates Usage												
**	Authentication	Proveedores de acceso												
?	Cloud Firestore													
	Realtime Database	Proveedor	Estado											
	Storage	ビ Correo electrónico/contraseña	Habilitada											
Ø	Hosting													
()	Functions	📞 Teléfono	Inhabilitado											
ė	Machine Learning	G Google	Habilitada											

Ilustración 4: Configuración identificación

3. TheMovieDB

La aplicación hace uso de la base de datos de TheMovieDB accediendo a través de su API. Para obtener una clave para poder usarla, se debe acceder a su página web (<u>https://www.themoviedb.org/</u>) y crearse una cuenta.

Una vez que la cuenta se haya creado, accedemos a la sección "**Configuración** \rightarrow **API**" donde se solicitará una serie de datos para conceder el acceso a la API. Una vez rellenados correctamente, se mostrará toda la información necesaria para hacer uso de esta:

TMDB Películas	Programas de televisión Personas Más + Es	♠ <u>s</u> Q										
S		Ver perfil										
		Discusión										
Configuraciones	API Overview Detalles Directorio Sesiones Estadísticas	Listas										
	TMDb offers a powerful API service that is free to use as long as you properly attribute us as the source of the data ar	Valoraciones										
Editar perfil	You can find the logos for attribution here.	Lista de seguimiento										
Configuración de cuenta	Documentación	Editar perfil										
	Our primary documentation is located at developers.themoviedb.org.	Configuración										
Servicios de streaming	Canada	Salir										
Configuración de avisos	soporte											
Usuarios bloqueados	If you have questions or comments about the information covered here, please create a post on our support forums.											
Importar lista	Detalles de la API											
Configuración de compartir	If you'd like to edit the details of your app, click here.											
Configuración de Redes Sociales	Directorio de Apps											
Sesiones	Once you have completed your application, add it to the app directory!											
API	Clave de la ADI (v3 auth)											
Borrar cuenta	21	11										
	Ejemplo de solicitud de API											

Token de acceso de lectura a la API (v4 auth)

https:

Ilustración 5: Configuración TheMovieDB

Finalmente, se deberá substituir la clave utilizada en la aplicación con la que se muestra bajo la etiqueta "**Clave de la API (v3 auth)**". Dicha clave, en el código, se encuentra situada en la clase **ApiKeyInterceptor** del modelo:



Ilustración 6: Clave TheMovieDB

4. Ejecución

Tras abrir el código adjunto con Android Studio, este comenzará a descargar todas las dependencias necesarias a través del Gradle, por lo que una vez que termine este proceso solamente habrá que seleccionar el dispositivo en el que se quiere lanzar la aplicación (emulador o dispositivo físico) y pulsar el botón de play.

2	<u>F</u> ile	<u>E</u> dit	<u>V</u> iew	<u>N</u> avigate	e <u>C</u> ode	Analy <u>z</u> e	<u>R</u> efactor	<u>B</u> uild	R <u>u</u> n	<u>T</u> ools	VC <u>S</u>	<u>W</u> indow	<u>H</u> elp		JOC - Ar			
E		G			🛎 app	- C	Pixel 3 AP	1 29 🔻				Tp 🕐	ф 🗉	~	Q 🔍		2	
Fi	imU00	C 🔪 📭	арр															
ect	📥 A	ndroid														÷	Ť	\$
Proj	 In 	арр																
	► AP	' Gradl	e Scripts															

Ilustración 7: Ejecutar en Android Studio