



# Desenvolupament d'una aplicació mòbil per a encarregar un menú del dia

Anna Ferry Mestres

06/2021

Consultor: **Francesc d'Assís Giralt Queralt**

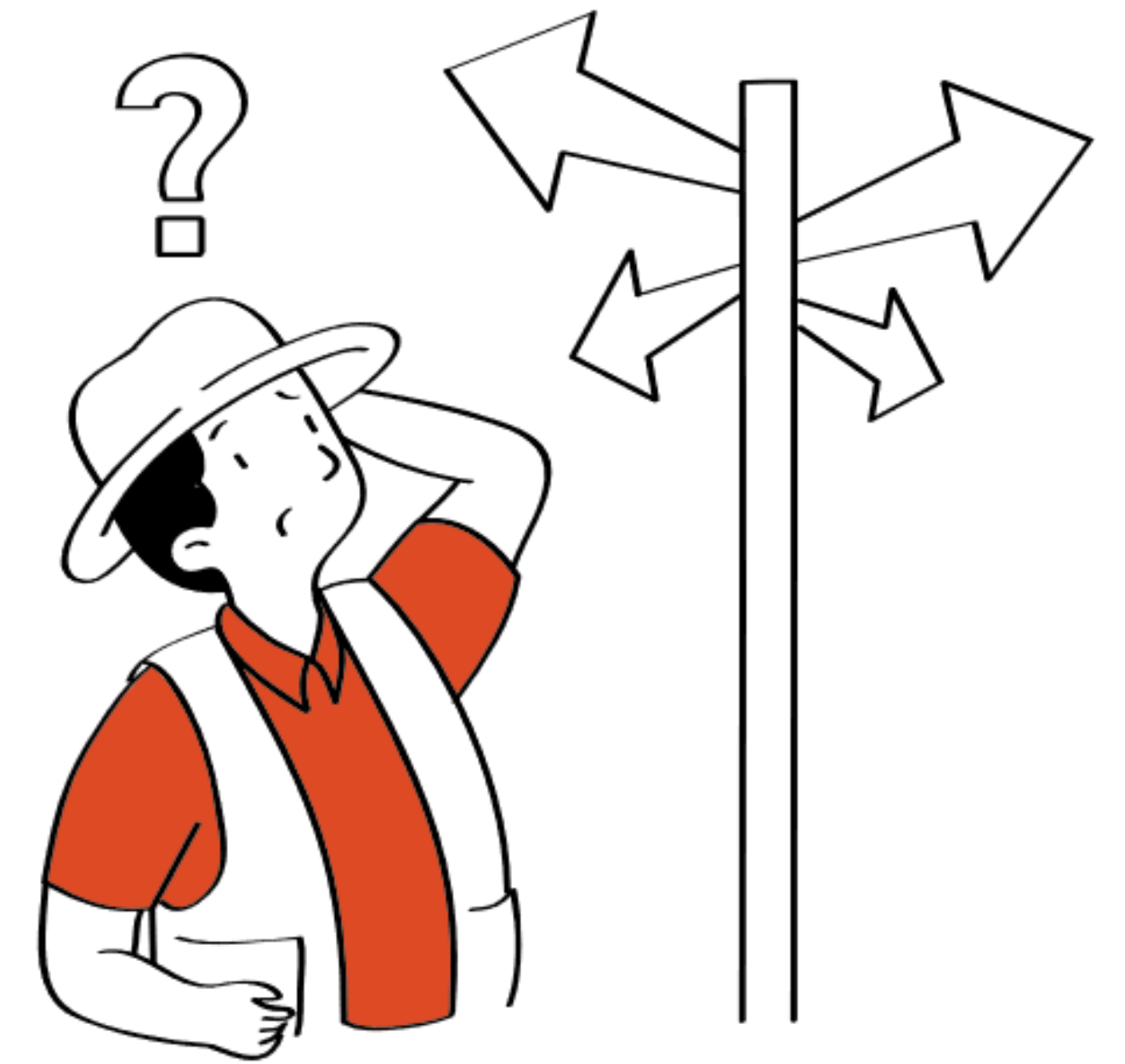
Professor responsable assignatura: **Carles Garrigues Olivella**

Màster Universitari de Desenvolupament  
d'aplicacions per a dispositius mòbils



# Continguts

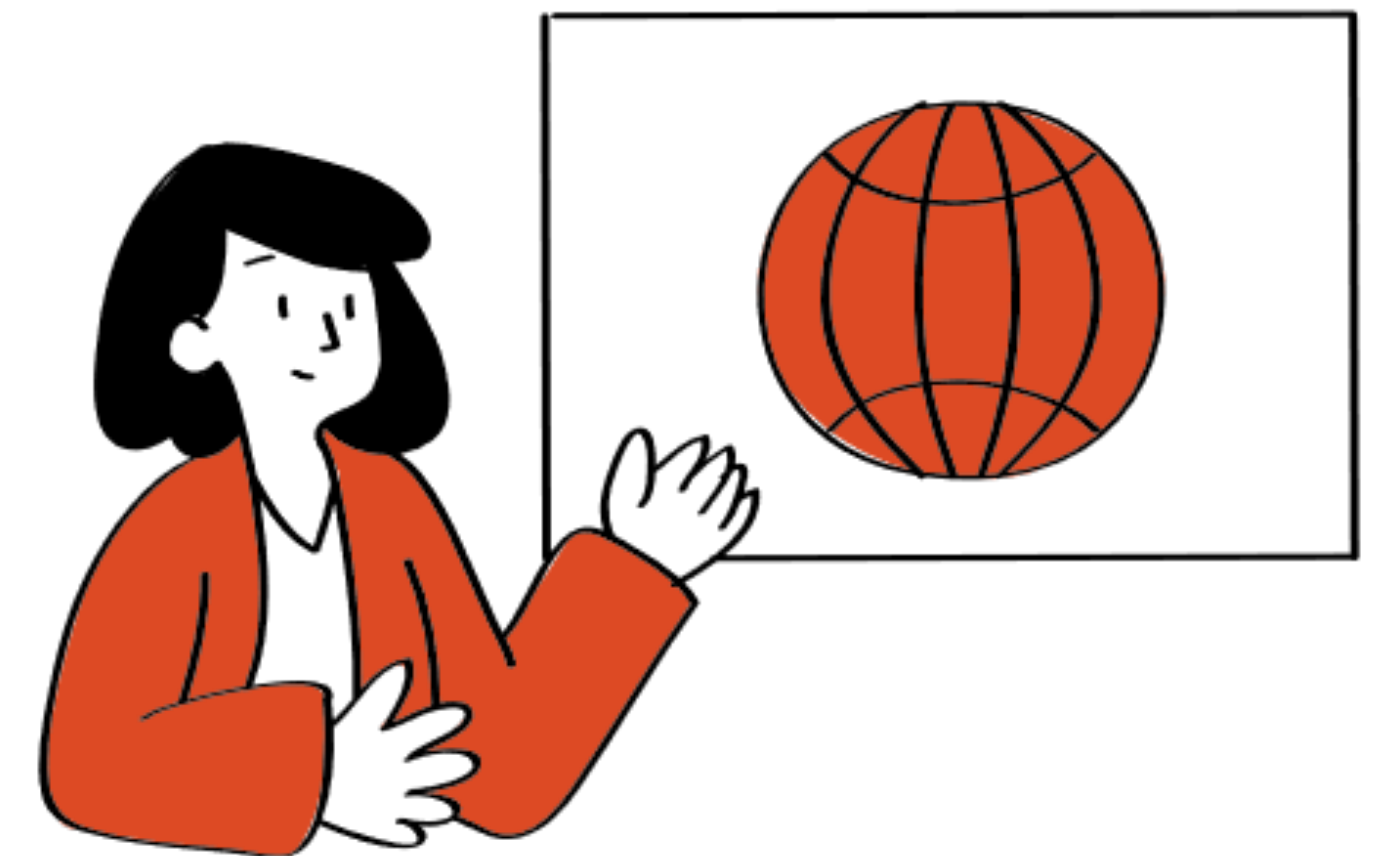
1. Context i justificació
2. Objectius
3. Anàlisi
4. Disseny
5. Perfils d'usuari
6. Tecnologia utilitzada
7. Estructura d'arxius i carpetes
8. Demo
9. Projecció a futur
10. Conclusions



# Context i justificació del treball

## D'on va sortir la idea

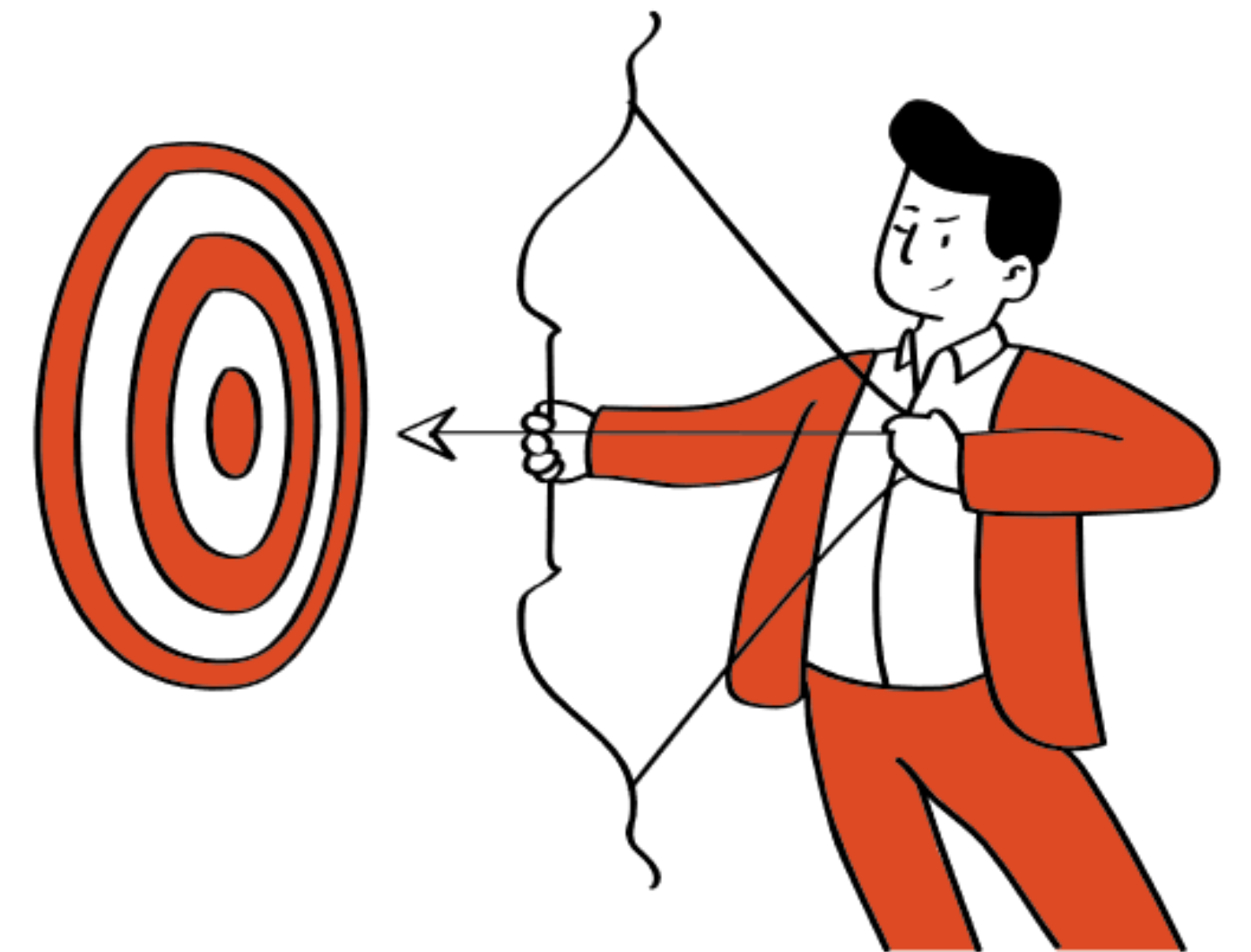
- Pandèmia del coronavirus
- Crisi al sector de l'hostaleria
- Restriccions als restaurants d'aforament i d'horaris
- El menjar per emportar com a salvació
- Bon recurs si s'ha de dinar a la oficina



# Objectius

Tots els objectius s'han pogut complir

- Conèixer el funcionament de flutter i Dart
- Aprofundir en els coneixements adquirits a les assignatures del màster
- Construir un producte viable que solucioni un problema real
- Integrar flutter amb firebase i aprofundir en la geolocalització i les notificacions push



# Anàlisi

## Validar la idea i avaluar les necessitats

- Es van realitzar enquestes i entrevistes
- Els resultats no van ser del tot motivadors
- S'extreuen perfils d'usuari
- Es decideix seguir amb la idea perquè es considera que el nínxol pot ser prou gran



# Disseny

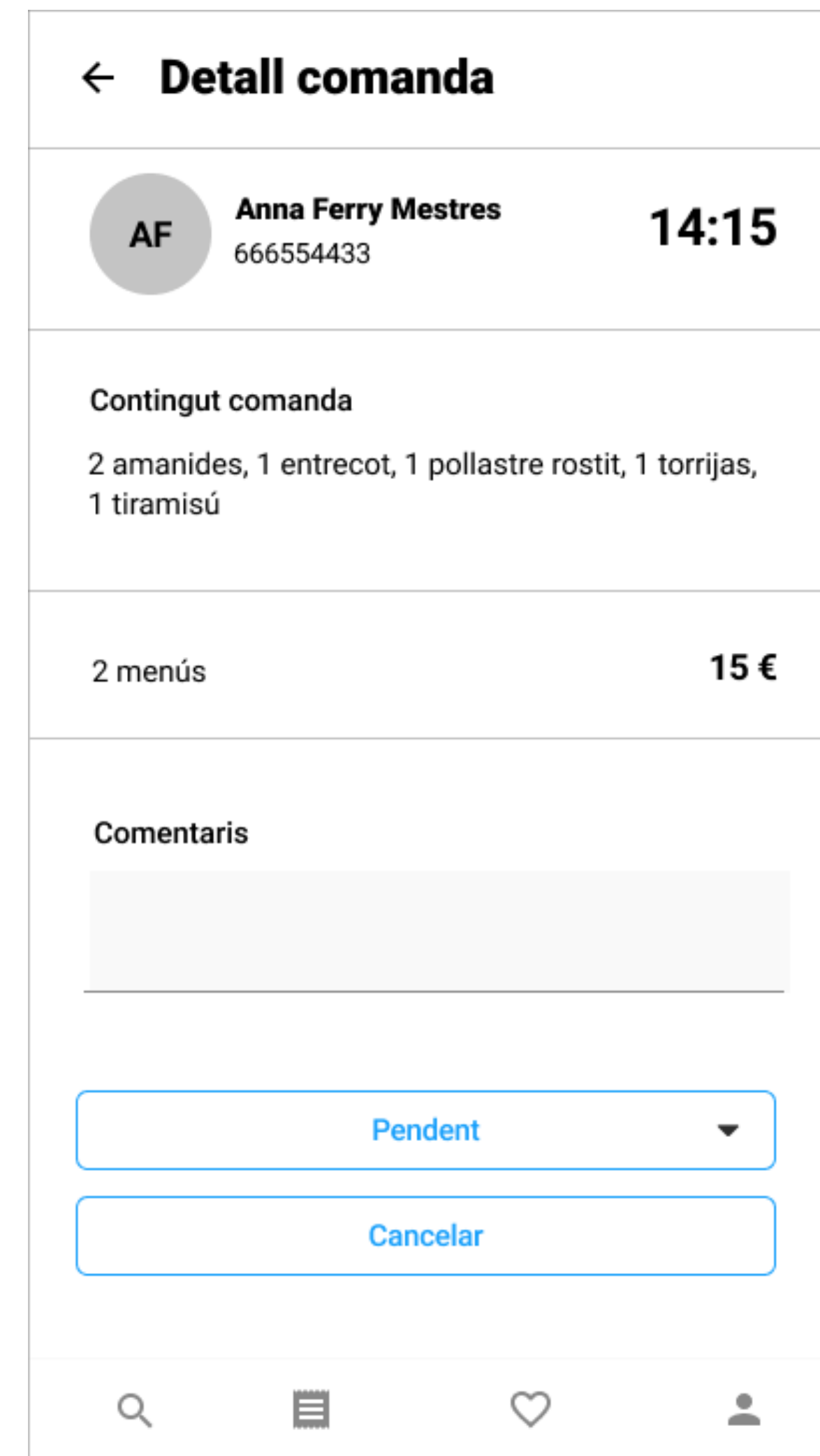
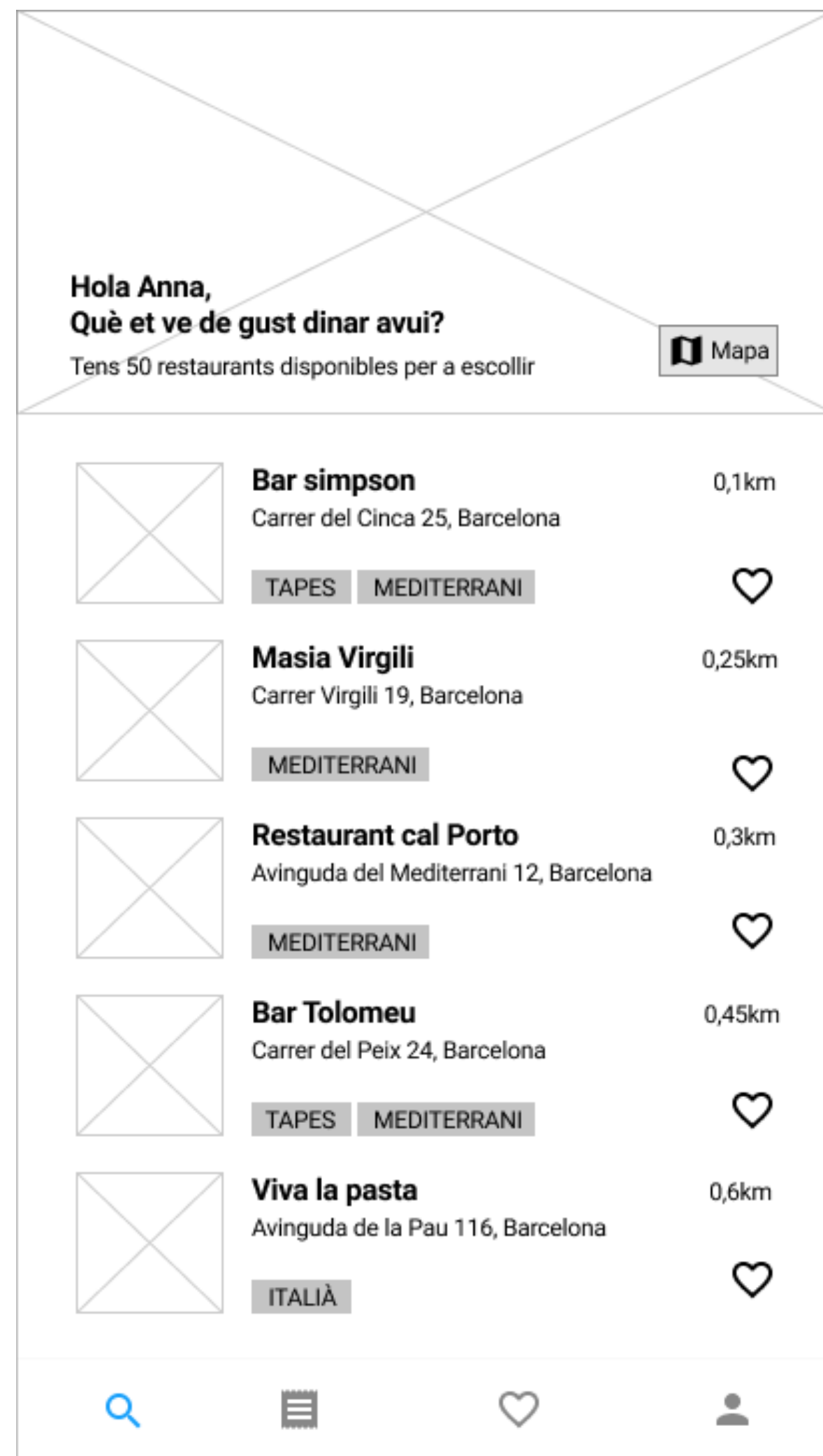
## Materialització de les idees

- Ús de Figma
- Realització de wireframes
- Realització de prototips
- Por de si es podrà materialitzar el disseny amb flutter fidelment



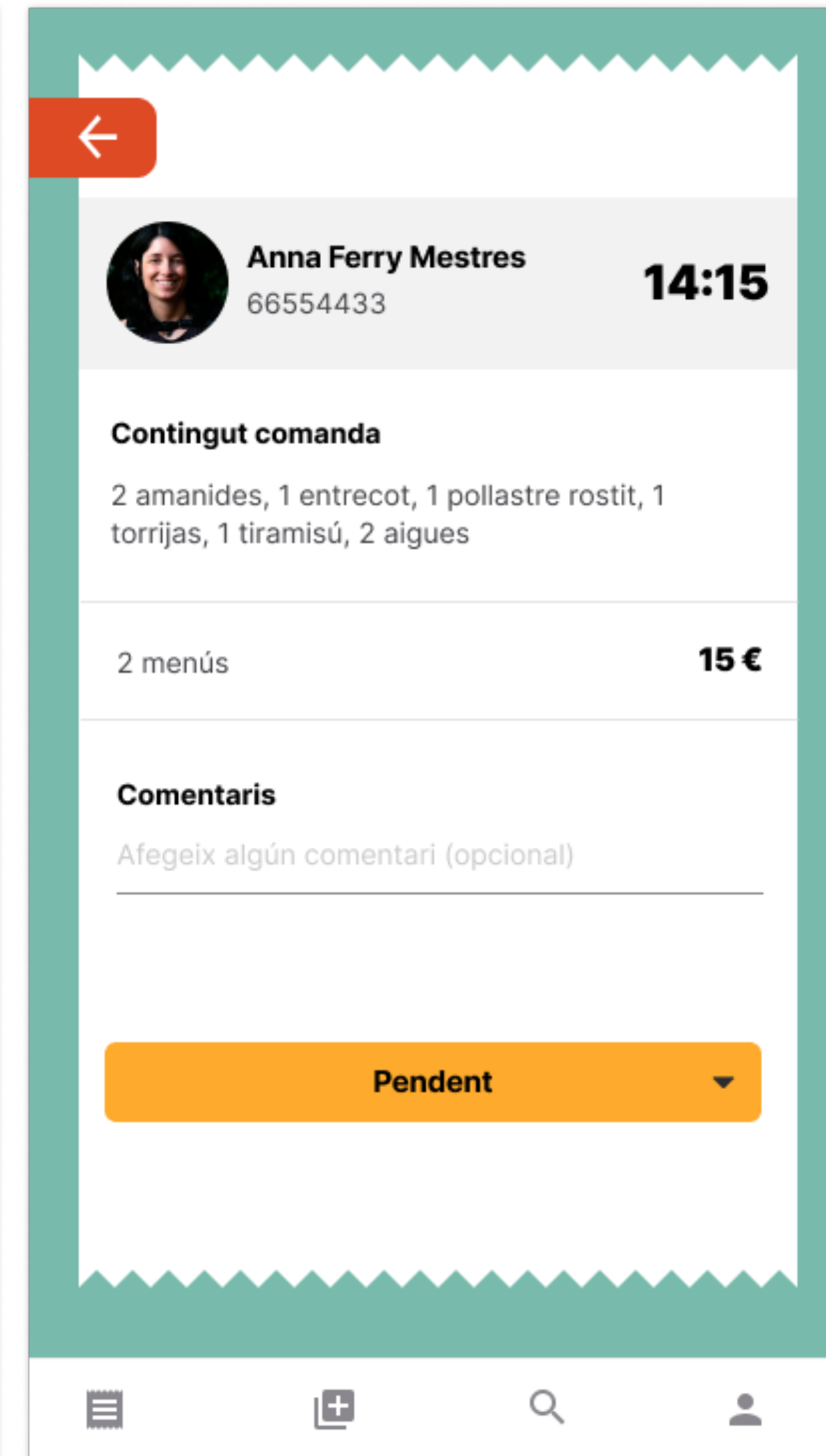
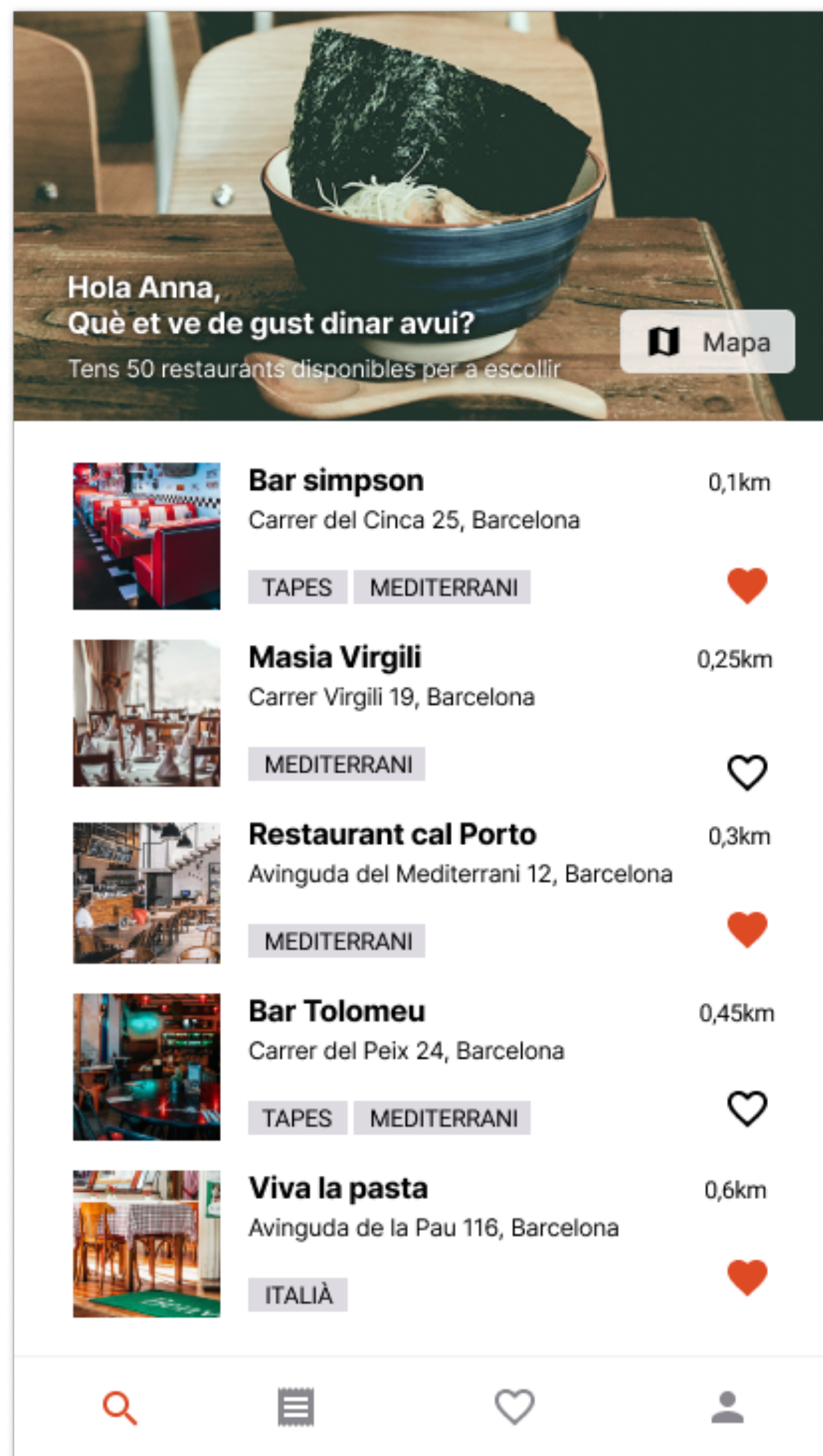
# Disseny

## Wireframes



# Disseny

## Mockups





# Perfils d'usuari



## Client

- ✓ Pot veure restaurants i afegir-los a favorits
- ✓ Pot fer comandes
- ✓ Pot veure les seves comandes realitzades i cancel·lar-ne l'estat



## Restaurant

- ✓ No pot afegir favorits ni fer comandes
- ✓ Pot editar comandes rebudes i modificar-ne l'estat, l'horari de recollida i afegir comentaris
- ✓ Pot gestionar el restaurant i el menú del dia

# Tecnologia utilitzada



+



Firebase

powered by Google™

# Tecnologia utilitzada

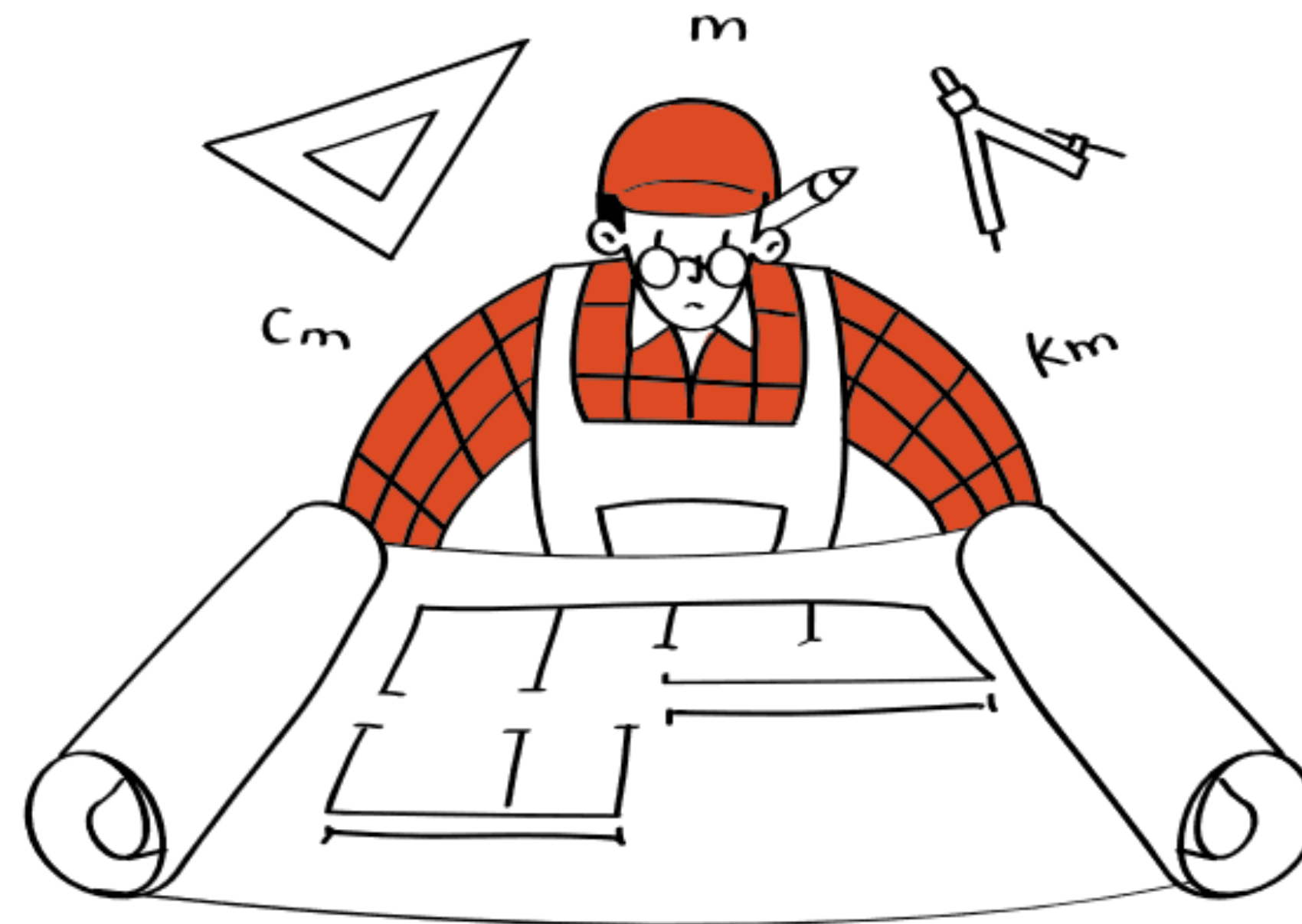
Amb quines plataformes s'ha treballat

- Flutter
- Firebase
  - ✓ **Authentication.** Autenticació d'usuaris
  - ✓ **Firestore.** Base de dades
  - ✓ **Cloud storage.** Emmagatzematge de les imatges
  - ✓ **Cloud messaging.** Notificacions push
- Google Maps



# Estructura d'arxius i carpetes

Una ullada a Visual Studio Code



# Demo

Com funciona tot plegat



# Projecció a futur

## Previsió per a properes versions de l'aplicació

- Testar i optimitzar versió per iOS
- Etiquetes de tipus de menjar per a restaurants
- Autenticació amb Google i xarxes socials
- Multi-idioma
- Afegir xat
- Potenciar enviament de correus electrònics
- Integració amb API de Cloud Vision



# Conclusions

## Vista enrere un cop finalitzat el projecte

- S'ha seguit la planificació de manera fidel
- S'han complert els objectius plantejats
- Tenint en compte les hores dedicades, la valoració del resultat final és positiva



taper 