

Desarrollo de la aplicación móvil Acolitapp

Una app para solicitar favores

TFM - Máster en Desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles

Jorge Luis Barreto Siavichay

Índice

1. Introducción

- a. Problemática
- b. Solución
- c. Objetivos
- d. Metodología

2. Análisis y Diseño

- a. Perfiles de usuario
- b. Funcionalidades
- c. Arquitectura

3. Implementación

- a. Tecnologías utilizadas
- b. Estados
- c. Aspectos relevantes
- d. Demo

4. Conclusiones

- a. Requisitos cumplidos
- b. Conclusiones generales
- c. Líneas de trabajo futuro

Introducción

Problemática

- **Múltiples actividades a la vez**
- **Tiempo disponible**
- **Horarios no flexibles**

OCASIONA:

- **Actividades incompletas**
- **Priorizar actividades**
- **Pedir permiso / no acudir**
- **Cerrar negocio**

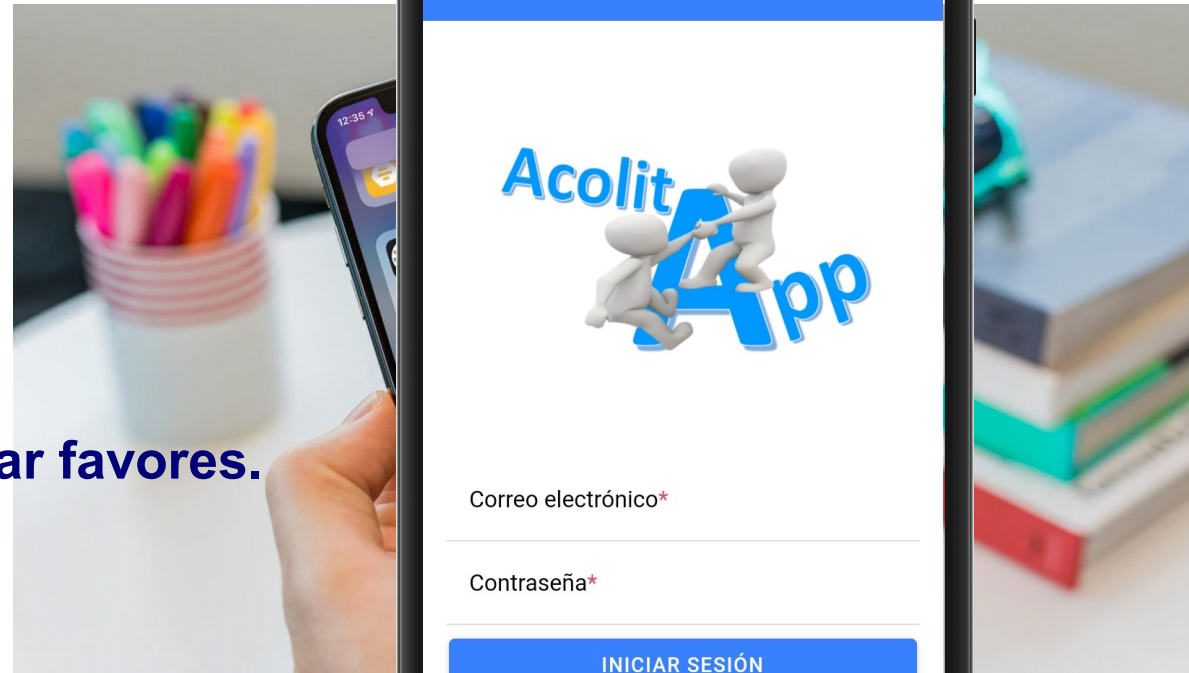


Solución

- Pedir ayuda (acolita)
- Usar una app

NUESTRA SOLUCIÓN:

- Acolitapp - App para solicitar favores.

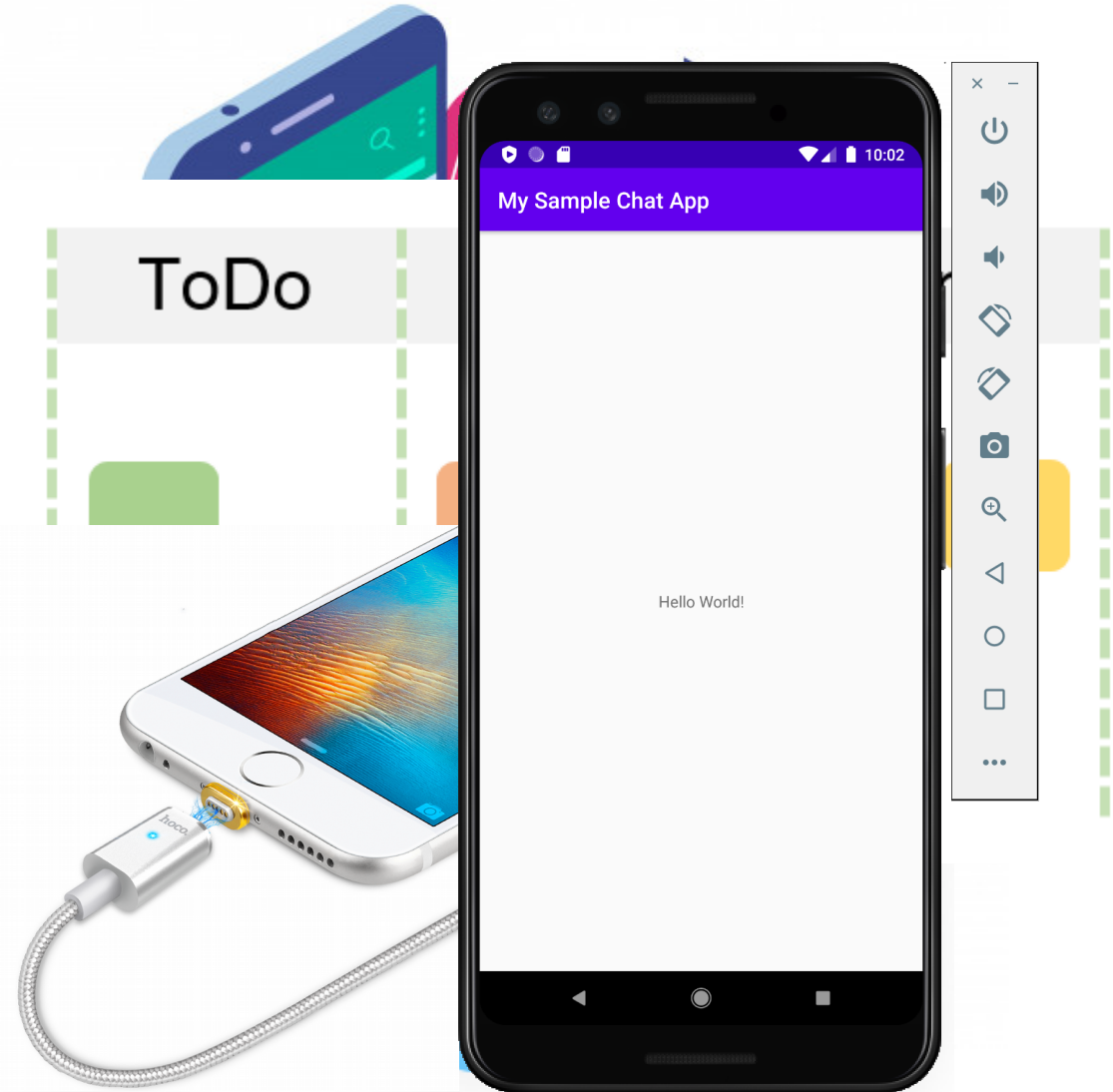


Objetivos

- **Desarrollar la app Acolitapp.**
- **Aplicar conocimientos adquiridos.**
- **Planificar y sacar adelante un proyecto completo.**
- **Reforzar conocimiento (Aplicación multiplataforma).**
- **Generar una versión beta de la app (Android).**

Metodología

- **Ciclo de vida de un software.**
- **Diseño centrado en el usuario.**
- **Implementación: Ionic framework**
- **Pruebas: emulador y dispositivo real.**
- **Método kanban**



Análisis y Diseño

Funcionalidades

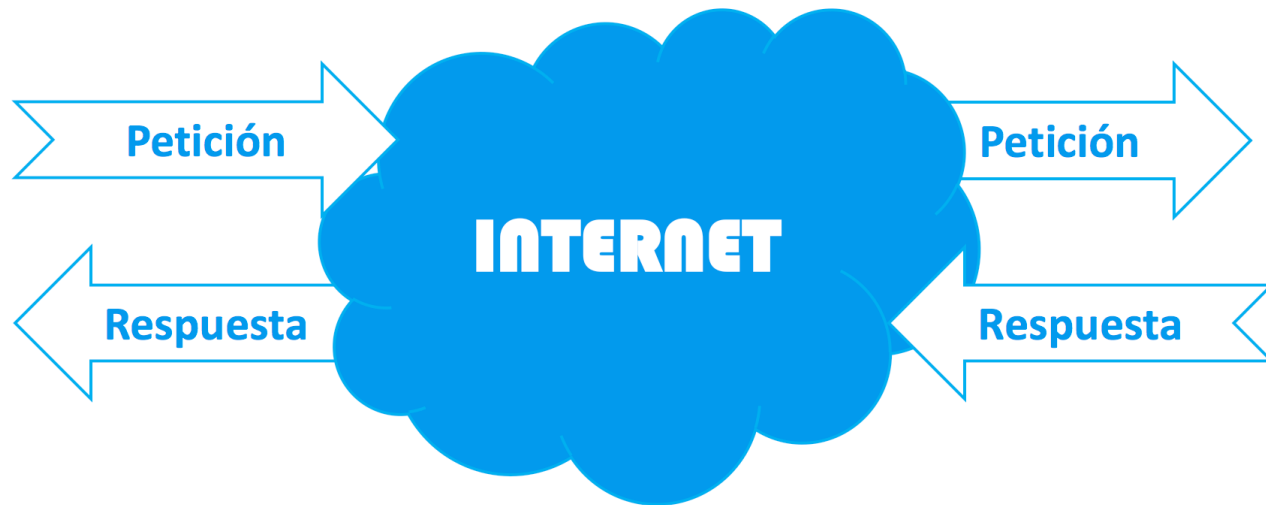
- Registrar usuarios.
- Iniciar sesión.
- Ver lista de favores.
- Solicitar nuevo favor.
- Diferentes formas de pago.
- Brindar ayuda.
- Ver información del usuario.
- Calificar el favor.
- Filtrar Favores.

The screenshot shows the 'Favores' (Favorites) screen of the Acolit app. At the top, there is a blue header with a hamburger menu icon and the title 'Favores'. Below the header, there are three filter buttons: 'Todos' (with a double-headed arrow icon), 'solicitados' (with an upward arrow icon), and 'Realizados' (with a downward arrow icon). The main content area displays a list of favor requests. The first request is from 'universidad' for 'Jorge luis Barreto Siavichay' and is marked as 'realizando' (in progress) with a yellow tag. The second request is from ' Lourdes Margarita Viñanzaca Pallazhco' dated 'May 19, 2021' for 'Lavado de mi auto' (car wash) with a price of '\$0' and a gift icon. The description is 'Requiero una persona que lleve mi auto a lavar en la lavandería 3 Pasos.' and it is marked as 'pendiente' (pending) with a red tag. The third request is from 'Jorge luis Barreto Siavichay' dated 'May 19, 2021' for 'Compra de medicamentos' (purchase of medicines) with a price of '\$10'. The description is 'Quiero que me ayuden con la compra de medicamentos en la farmacia sana sana.' and it is marked as 'finalizado' (completed) with a green tag. A blue circular button with a white plus sign is visible at the bottom right of the screen.

Arquitectura del Sistema (Cliente-Servidor)

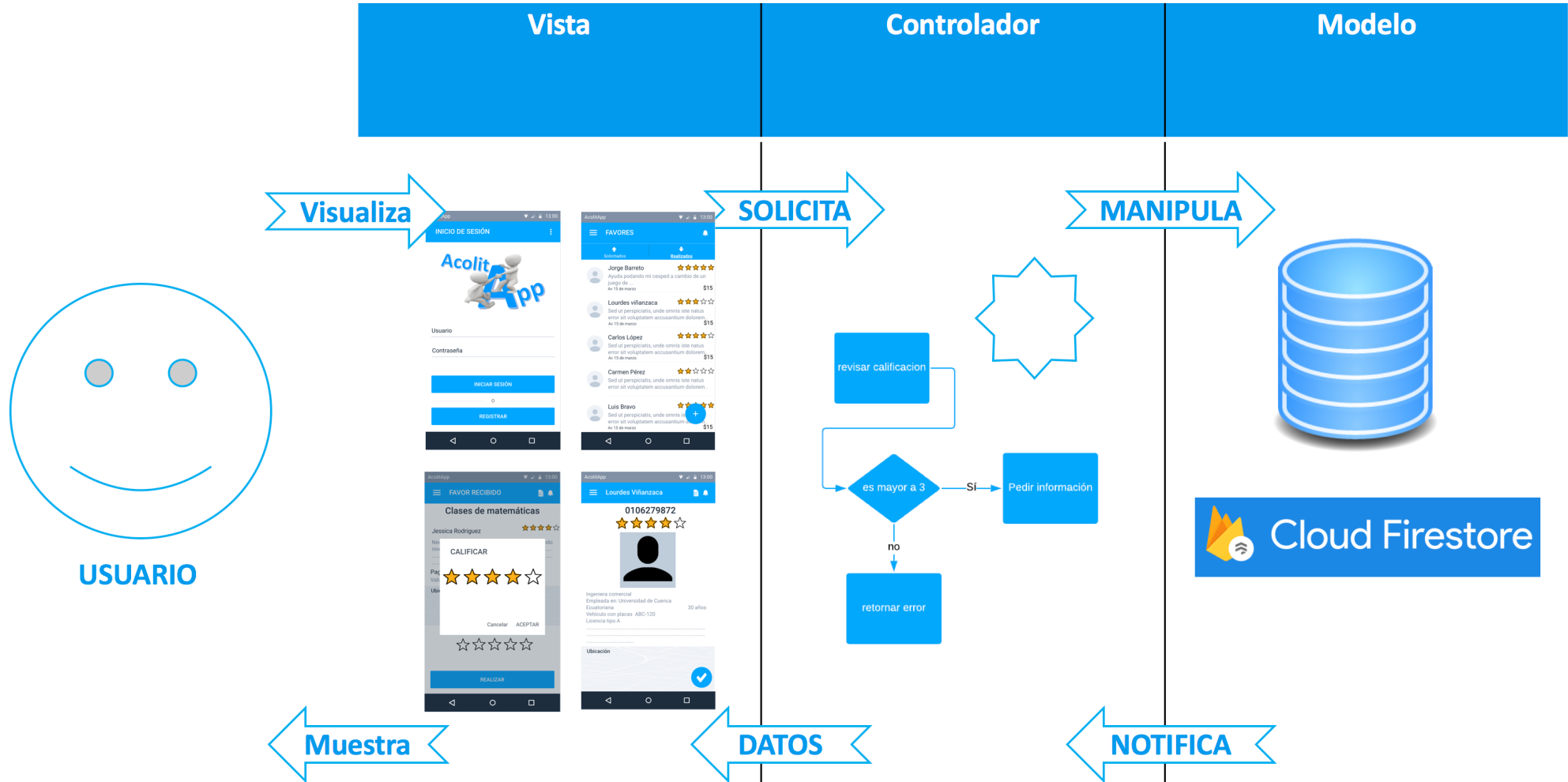


**APP MÓVIL
(CLIENTE)**



**BACKEND
(SERVIDOR)**

Arquitectura de la aplicación (MVC)

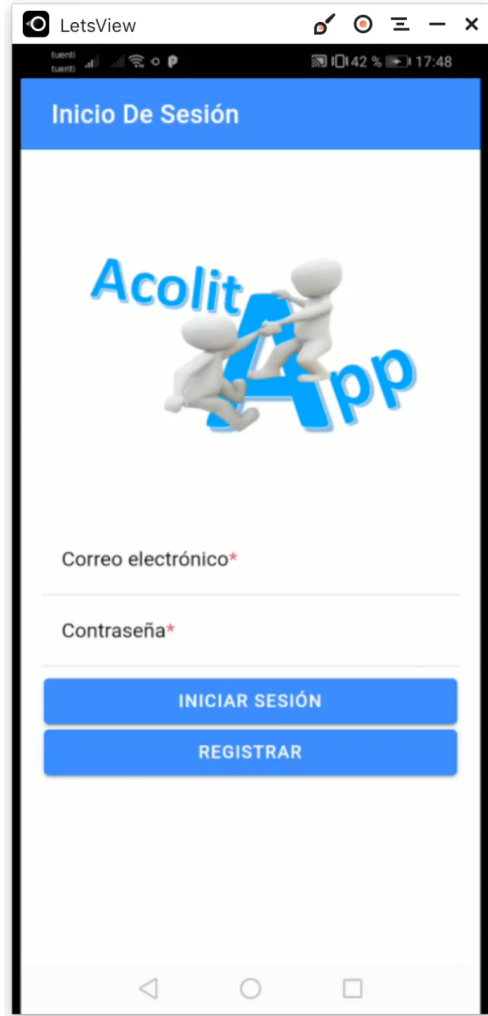


Implementación

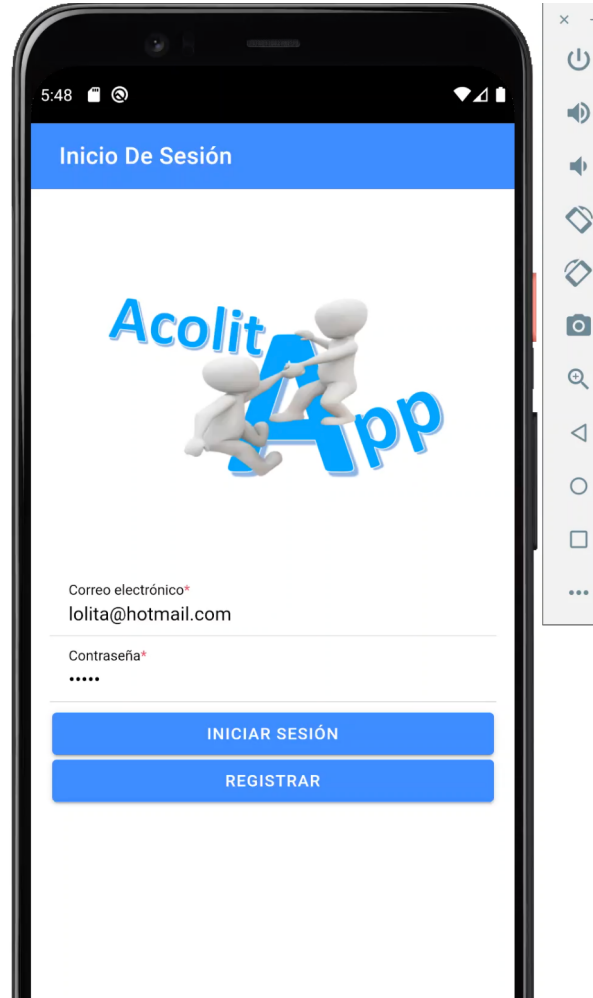
Tecnología utilizadas



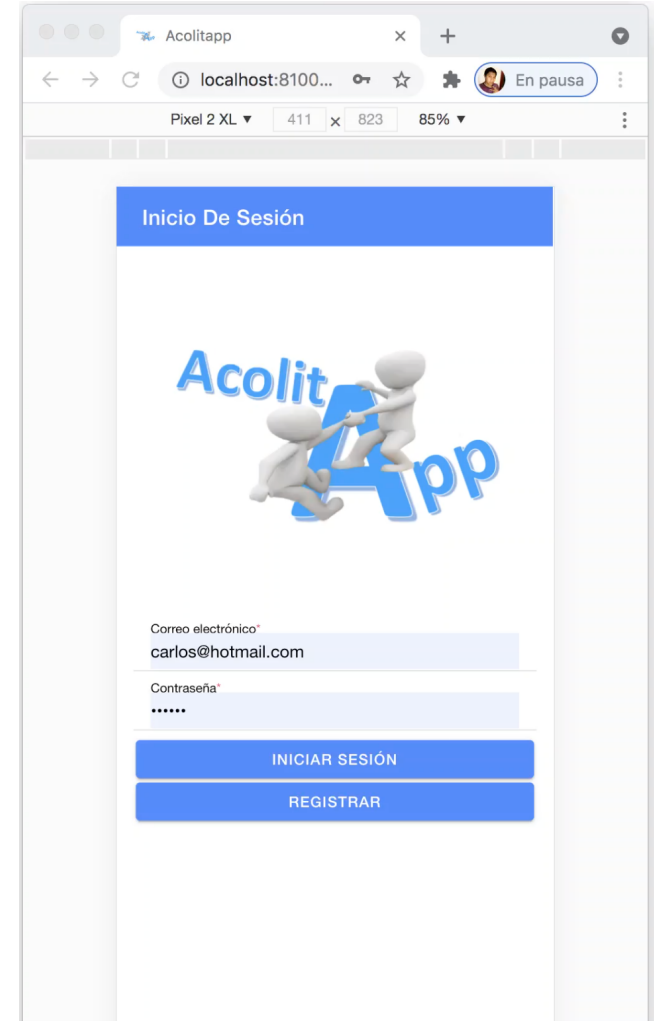
Solicitante (Jorge)



Ayudante (Lolita)



Otro (Carlos)



Conclusiones

Conclusiones generales

- **Experiencia y nuevas habilidades adquiridas**
- **Curva de aprendizaje alta**
- **Decisiones tomadas a última hora**
- **Logro de objetivos**

Líneas de trabajo futuro

- **Mejorar las funcionalidades.**
- **Detectar la ubicación del usuario.**
- **Diseñar Interfaces responsivas y más atractivas.**
- **Notificaciones push.**
- **Búsqueda de favores.**
- **Chat.**
- **Publicar en la tienda de aplicaciones.**

Gracias por su atención