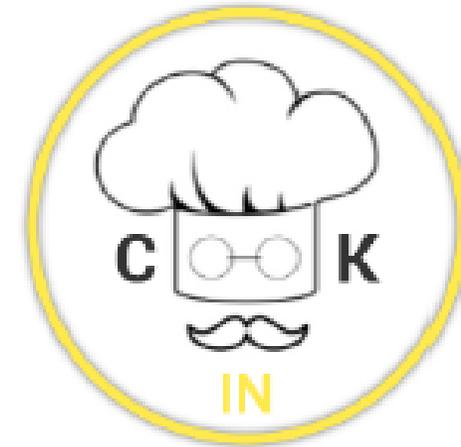


COOKIN

Aplicación informática para
descubrir nuevas experiencias
entorno a un plato



Julen Torralba Ajuriaguerra

Grado en Ingeniería Informática

Interacción Persona Ordenador (IPO)

INDICE

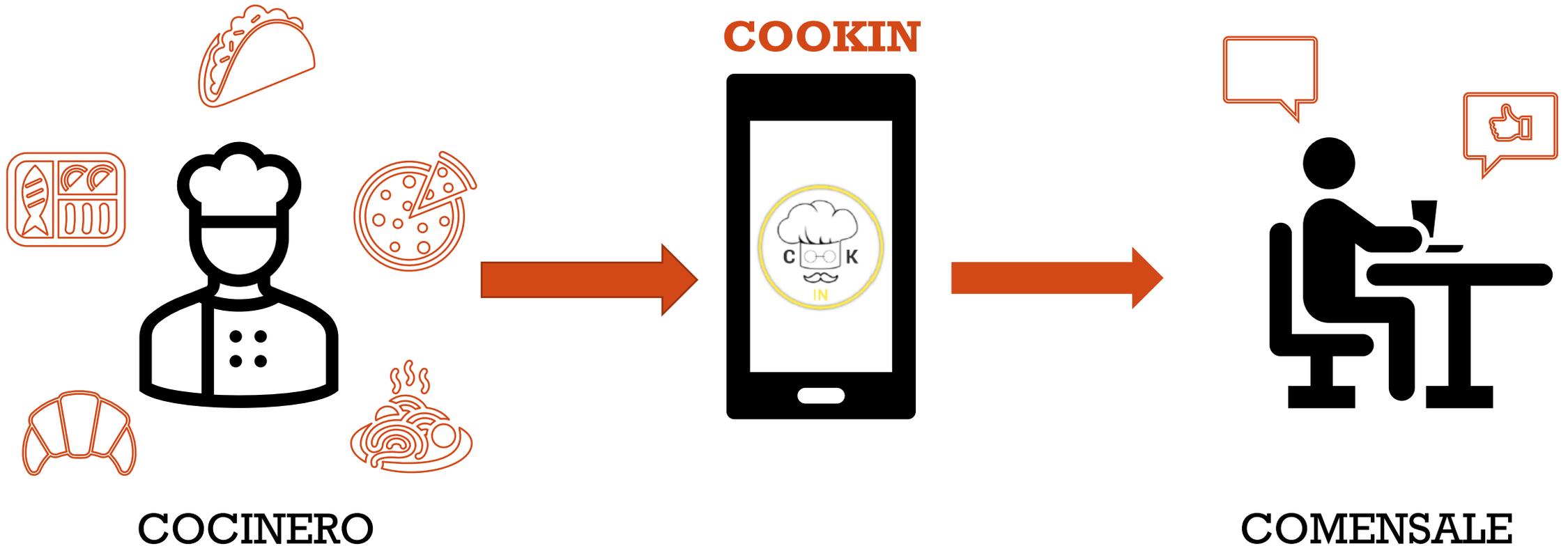
INTRODUCCIÓN

PROCESO DE DESARROLLO

DEMO

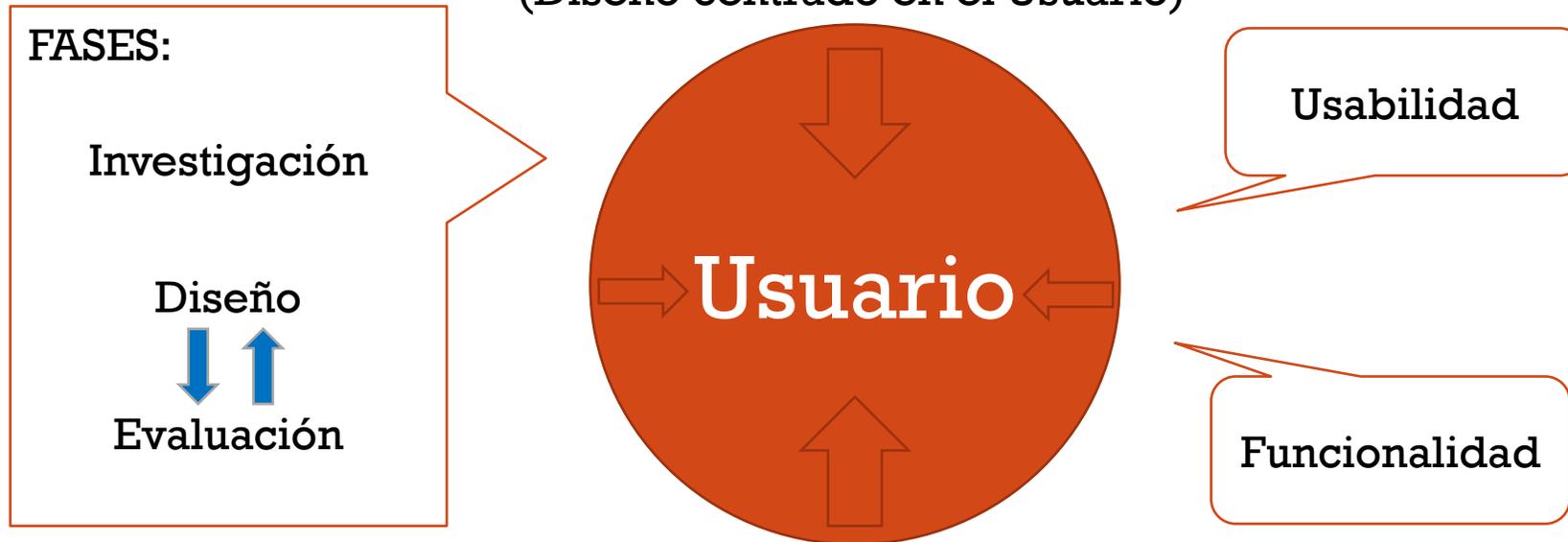
CONCLUSIONES

INTRODUCCIÓN: ¿QUÉ ES COOKIN?



PROCESO DE DESARROLLO

Metodología DCU (Diseño centrado en el Usuario)



“Satisfacer sus necesidades teniendo en cuenta sus características”

PROCESO DE DESARROLLO

Fase de investigación

¿Qué necesidad se desea cubrir?

¿Existen aplicaciones en el mercado que ocupen esa necesidad actualmente?

¿Qué costumbres de consumo tienen los consumidores a los que se dirigirá?

Conversaciones con usuarios

PROCESO DE DESARROLLO

Fase de diseño

- Núcleo del proyecto
- Gran carga de trabajo
 - Tareas con diferente profundidad
- Evaluación constante con usuarios
- Objetivo final: Creación de prototipo



PROCESO DE DESARROLLO

Fase de diseño

Encuesta masiva

76

Encuestados

Profundidad



Entrevistas

1ª entrevista

22

Entrevistados

Profundidad



2ª entrevista

5

Entrevistados

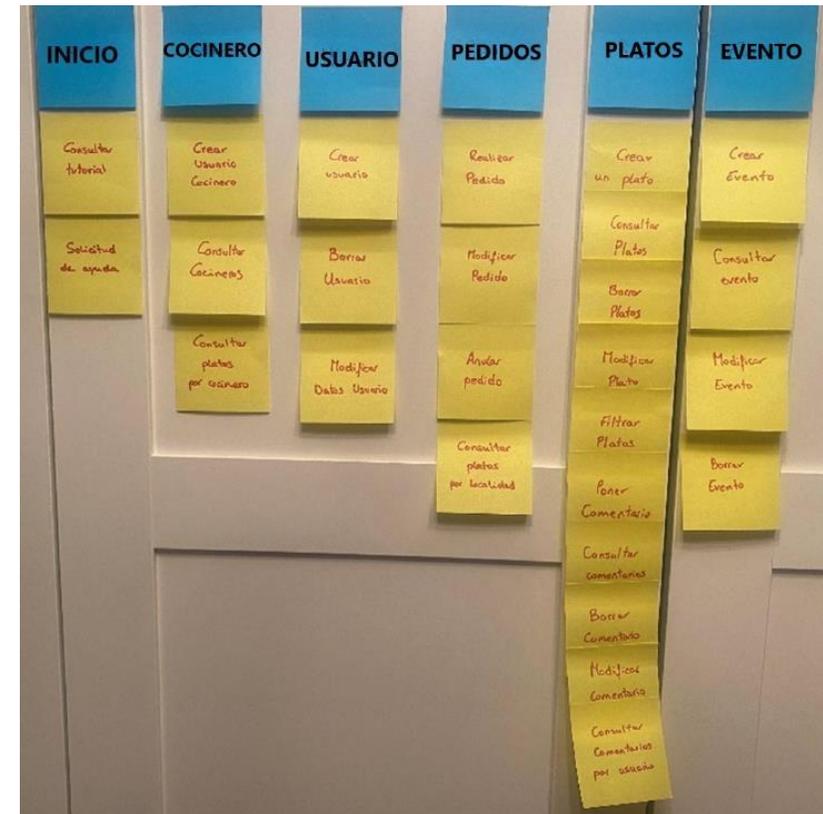
Profundidad



PROCESO DE DESARROLLO

Fase de diseño: Card Sorting

Se entrega a 5 participantes diferentes **post it** con los **contenidos** de la aplicación con el objetivo de que ellos los **agrupen** según su criterio



PROCESO DE DESARROLLO

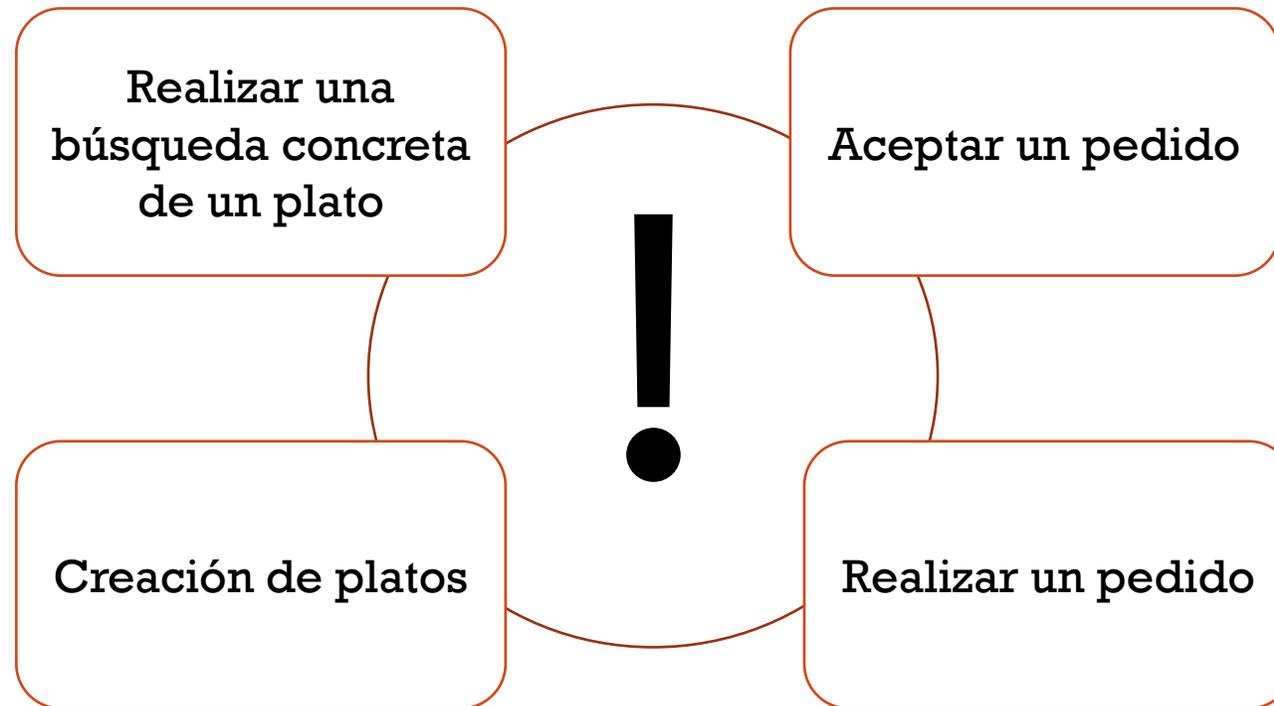
Fase de diseño

Menú resultante

- Platos
 - Buscar Plato
 - Por localidad
 - Por cocinero
 - Por disponibilidad
- Eventos
 - Crear evento
 - Buscar evento
- Usuario
 - Historial de pedidos
 - Filtrar nuevo pedido
 - Gestión datos usuario
 - Cocinero
 - Pedidos actuales
 - Historial
 - Gestión de Platos
 - Pedidos pendientes de aceptar
- Ayuda
 - Tutorial
 - Contacto

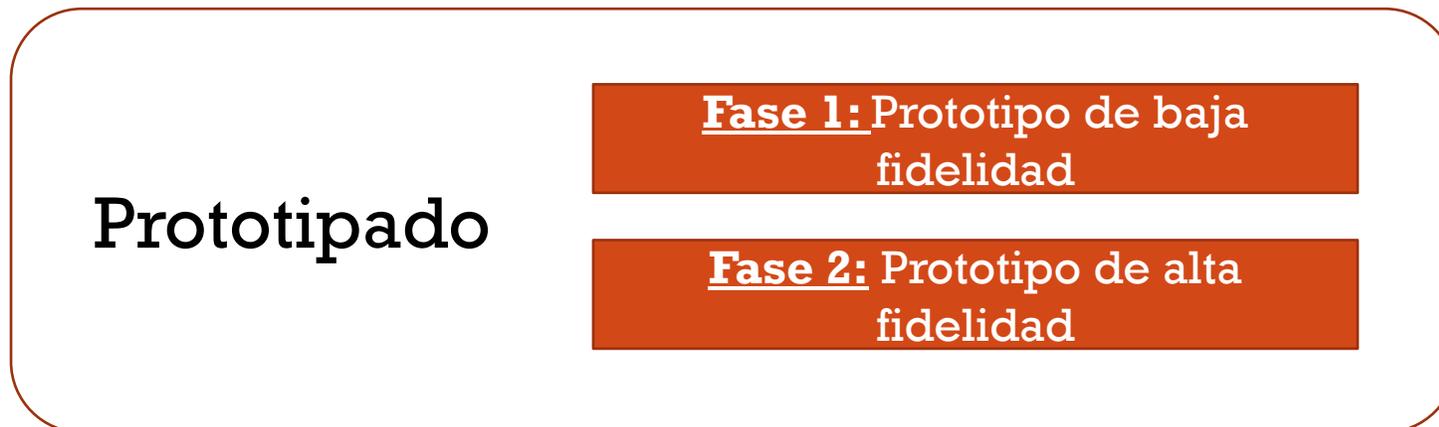
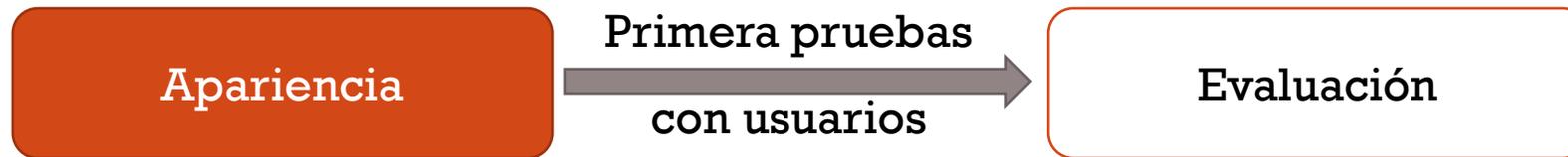
PROCESO DE DESARROLLO

Fase de diseño: Tareas prioritarias



PROCESO DE DESARROLLO

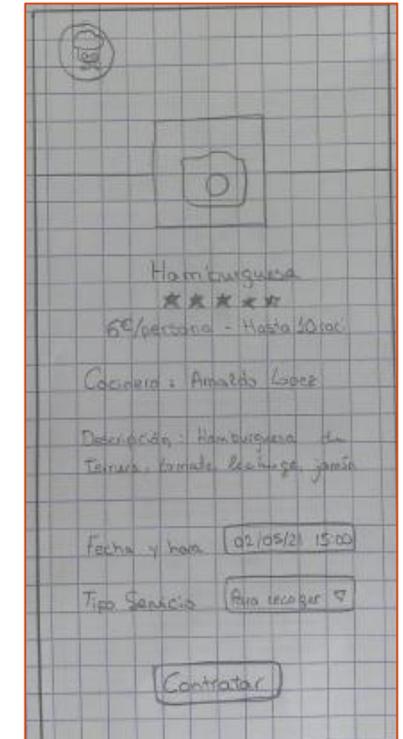
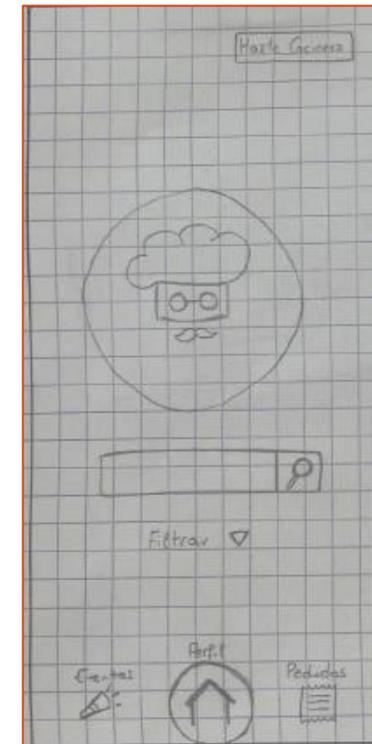
Fase de diseño: Prototipado



PROCESO DE DESARROLLO

Fase de diseño: Prototipado fase 1

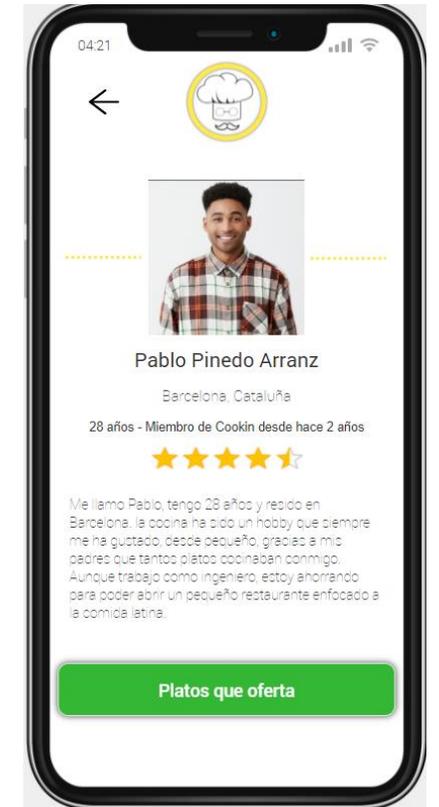
- Diseño del autor
- Mejoras de diseño (autoevaluación)
- Pruebas de usabilidad (evaluación)



PROCESO DE DESARROLLO

Fase de diseño: Prototipado fase 2

- Diseño filtrado por usuarios
- Versión solo para móviles
- Pruebas de usabilidad(evaluación)



PROCESO DE DESARROLLO

Fase de evaluación

Pruebas de usabilidad en el prototipado

1. Si tuviese que buscar un plato con una disponibilidad de fecha concreta, ¿Cómo lo harías?
2. Si fueses cocinero, ¿Cómo crees que deberías aceptar un pedido?
3. Tras unos días después de un servicio, ¿Cómo escribirías un comentario y una calificación?
4. ¿Modificarías o añadirías algo?

PROCESO DE DESARROLLO

Fase de evaluación

Resultados de las pruebas de usabilidad en el prototipado

1. Aceptación general, buenos resultados
2. Añadir en el apartado de comentarios la opción de insertar imágenes.
3. Adaptación de las opciones de navegación entre pantallas (atrás, inicio, vinculaciones, etc.)

PROCESO DE DESARROLLO

Demostración del prototipo

1. Realizar pedido
2. Búsqueda personalizada
3. Realizar comentario
4. Aceptar pedido

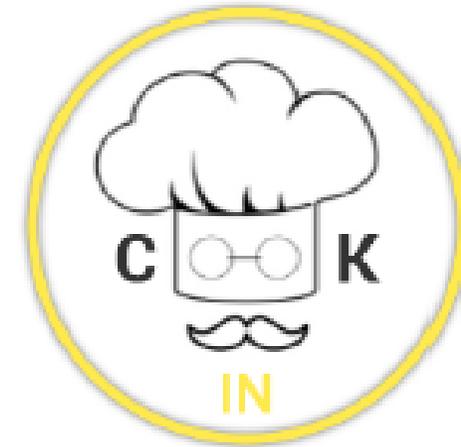


CONCLUSIONES

- Intención de realizar una implementación final, completando el trabajo
- Grandes cargas de tiempo en la fase de diseño
- Satisfacción con el resultado final, mejorable con más tiempo dedicado

COOKIN

Aplicación informática para
descubrir nuevas experiencias
entorno a un plato



Julen Torralba Ajuriaguerra

Grado en Ingeniería Informática

Interacción Persona Ordenador (IPO)