

# Diseño de una base de datos para una app de mensajería instantánea

Antonio Sarasa Cabezuelo

PID\_00236789

Material docente de la UOC

**Antonio Sarasa Cabezuelo**

Estudió la licenciatura en C.C. Matemáticas en la especialidad de C. C. Computación en la Facultad de Matemáticas de la Universidad Complutense de Madrid. Posteriormente, estudió las ingenierías técnicas en Informática de Gestión y de Sistemas en la UNED, e Ingeniería en Informática y graduado en Ingeniería Informática en la UOC. Es doctor en Informática por la Universidad Complutense de Madrid. Actualmente, es profesor contratado doctor en el Departamento de Sistemas Informáticos y Computación de la Facultad de Informática de la Universidad Complutense de Madrid. Asimismo, ha sido profesor tutor de asignaturas de las carreras de Informática en varios centros asociados de la UNED, y es profesor colaborador de la asignatura de Bases de datos NoSQL del máster de Business Intelligence de la UOC. Sus áreas de investigación se centran en la aplicación de las técnicas de procesadores de lenguajes y compiladores al desarrollo de aplicaciones.

El encargo y la creación de este material docente han sido coordinados por la profesora: M. Elena Rodríguez González (2016)

Primera edición: septiembre 2016  
© Antonio Sarasa Cabezuelo  
Todos los derechos reservados  
© de esta edición, FUOC, 2016  
Av. Tibidabo, 39-43, 08035 Barcelona  
Diseño: Manel Andreu  
Realización editorial: Oberta UOC Publishing, SL  
Depósito legal: B-16.313-2016

*Ninguna parte de esta publicación, incluido el diseño general y la cubierta, puede ser copiada, reproducida, almacenada o transmitida de ninguna forma, ni por ningún medio, sea éste eléctrico, químico, mecánico, óptico, grabación, fotocopia, o cualquier otro, sin la previa autorización escrita de los titulares del copyright.*

## Contenidos

Módulo didáctico 1

### **Diseño de una base de datos para una *app* de mensajería instantánea**

Antonio Sarasa Cabezuelo

1. Descripción del dominio
2. Diseño conceptual
3. Alternativas tecnológicas
4. Diseño lógico
5. Diseño físico

