

Desarrollo de una aplicación multiplataforma para consulta de disponibilidad e información de barcos para el sector turístico

Autor: Alexis Muñoz

Director: Eduard Martin Lineros

Enero 2022

Índice

1. Presentación del TFM

- a. Introducción
- b. Justificación

2. Objetivos

- a. General
- b. Específicos

3. Enfoque y metodología

- a. Metodología
- b. Selección de herramientas y lenguajes

4. Diseño orientado al usuario y contexto de uso

- a. Turista
- b. Operador

5. Especificaciones técnicas

- a. Esquema de navegación
- b. Arquitectura de la solución

6. Conclusiones

- a. Generales
- b. Perspectiva a futuro

7. Demostración

1. Presentación del TFM

a. Introducción

- La etapa Covid-19 y el impacto en la industria turística en Ecuador
- La Empresa Andean Travel Company (ATC)
- Apuesta por la innovación tecnológica



b. Justificación

- Aportar tecnológicamente al sector turístico.
- Innovar procesos técnicos y administrativos en ATC
- Complementar core tecnológico desarrollado.
- Mejor acercamiento al turista.

2. Objectivos

a. General:

Desarrollar una aplicación móvil multiplataforma para la consulta de información de barcos y disponibilidad de espacios disponibles de los mismos para la Empresa Andean Travel Company (ATC)

b. Específicos:

- Conocer la información de cada uno de los barcos pertenecientes a ATC.
- Mostrar al usuario la disponibilidad de cada barco.
- Realizar una pre-reserva de acuerdo a una fecha específica
- Aportar al plan de marketing de ATC



3. Enfoque y metodología

a. Metodología



b. Selección de herramientas y lenguajes



4. Diseño orientado al usuario y contexto de uso

a. Turista



b. Operador

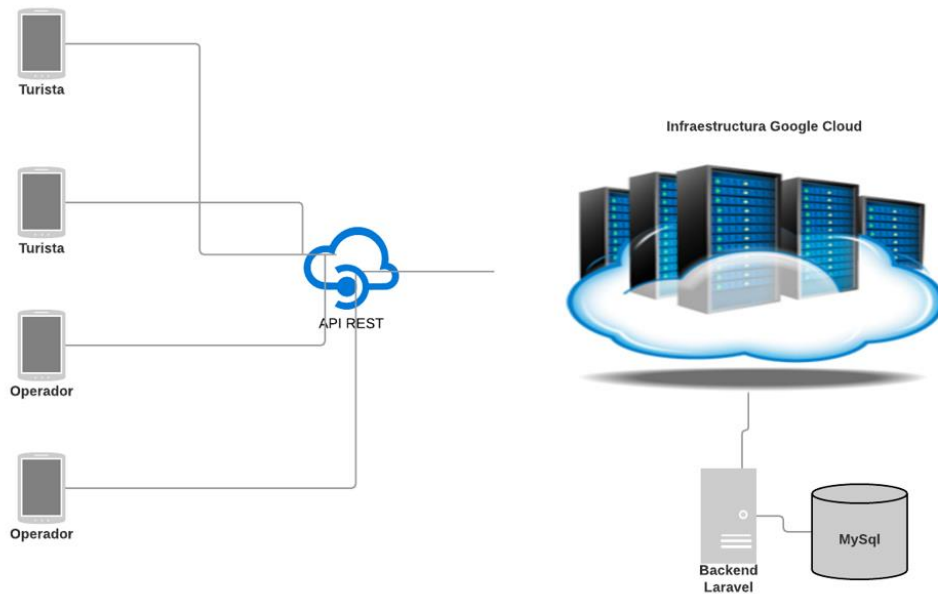


5. Especificaciones técnicas

a. Esquema de Navegación

- Disponibilidad
 - Selección de rango de fechas
 - Revisión de itinerario.
 - Consulta directa a operador mediante WhatsApp
- Lista de Barcos
 - Información técnica
 - Servicios
 - Distribución de cabinas
- Formulario de contacto

b. Arquitectura de la solución



6. Conclusiones

a. Generales

- Poner en práctica conocimientos adquiridos.
- Conocimientos técnicos para seleccionar herramientas.
- Cumplimiento de 3 de los 4 objetivos específicos.
- Variaciones en diseño

b. Perspectivas a futuro:

- Multidioma.
- Incorporación de nuevos módulos
- Seguridad en la aplicación

 /alexis.san.munoz

 /alexis.san.munoz

 /alexis-munoz



 UOC.universitat

 @UOCuniversidad

 UOCuniversitat

7. Demostración