

III dies

Una novel·la visual

Marina Serrano Riera

Narratives 2D i 3D

Grau Multimèdia, 2021



III dies és una novel·la visual curta on seguim la vida mundana d'una noia durant tres dies de la seva vida, els quals culminen d'una manera u altra segons les nostres eleccions. L'acompanyem en la seva rutina de dematí, a la seva feina i en el seu retorn a casa. La seva vida sembla simple, si no fos pel monstre que la persegueix.



QUÉ ÉS UNA NOVEL·LA VISUAL?

Es tracta d'un gènere de videojoc popular a Asia que centra el seu pes en la narració interactiva afegint recursos visuals i sonors. En la novel·la visual se segueix una narració ramificada, on l'usuari escull l'evolució de la historia fins a obtenir un o altre final.

Característiques principals:



Imatges estàtiques



Narració en text



Punt de vista en primera persona



Multielecció



OBJECTIUS

- Crear una narració atractiva, amb bon ritme i estructura ramificada.
- Aprendre un nou llenguatge de programació, *Python*.
- Enderrocar els prejudicis sobre el simplisme dels videojocs.
- Donar espai a la empatia sobre els trastorns mentals.

PLANIFICACIÓ

- Preproducció:
 - Diagrama de flux
 - Guions
 - Disseny
- Producció
 - Il·lustració, vídeo i efectes
 - Edició àudio
 - Programació
 - Testing
- Postproducció
 - Traducció
 - Exportació
- Llançament producte



Guió literari

EXT. ESTACIÓ DE TREN, ANDANA - DÍA
 PROTAGONISTA
 Uf... He anat amb tota la pressa per no perdre el tren i ara resulta que va tard...típic. No sé perquè m'he arreglat, ara estic tota enganxifosa per culpa de la suor. Merda. A més, odio agafar el tren. Fa pudor, es angoixant i la gent és molt mal educada, mai tenen cura de no molestar.

Arriba el tren. Hi puja.

INT. TREN, VAGÓ - DÍA
 PROTAGONISTA
 Pff... el que deia, estem com a una llauna de sardines, quin fàstic. Cada dia el mateix, la mateixa gent, el mateix olor, la mateixa incomoditat.

Li donen un cop al peu.

PROTAGONISTA
 Aiiii, la mare que el va parir! Qui m'ha trepitjat???

NOI DEL TREN
 Perdona! Està tant ple el tren que no tinc espai per posar-hi els peus, t'he fet mal?

PROTAGONISTA
 Ah...

Apareix un monstre rere el noi. La Protagonista s'espanta.









PROTAGONISTA
 Ei, estàs bé?

MOSTRA OPCIO:
 1. >> "..."
 2. >> "Ah, no et preocupis, estic bé."

SI "1":
 El noi es queda estranyat i calla.


NEGRE
 SI "2":
 El noi somriu.

Guió tècnic

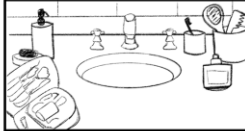
2	11	D1 F 1,2,3, 4	Fons pentinar			Raspallar	
2	12	D1 F 1,2,3, 4	Fons negre				Tranquil·la (F)
3	13	D1 F 1,2,3, 4	Fons interior vagó			Ambiental interior vagó (loop)	
3	14	D1 F 1,2,3, 4	Fons trepitjada	Transparència peu noi			
3	15	D1 F 1,2,3, 4	Fons interior vagó. Sprite noi del tren-disculpa	Transparència Sprites		Ambiental interior vagó + Ah! (noi)	
3	16	D1 F 1,2,3, 4	Fons interior vagó. Sprite noi del tren-disculpa. Sprite monstre-sobre	Transparència Sprites. Alterna 2 cops.		Riure terrorífic	
3	17	D1 F 1,2,3, 4	Fons primeríssim primer pla protagonista	Ampliació pla de petit a gran, loop		Violl	
3	18	D1 F 1,2,3, 4	Fons interior vagó. Sprite noi del tren-	Transparència Sprites		Ambiental interior vagó	

Storyboard


#32 Final 2,3,4



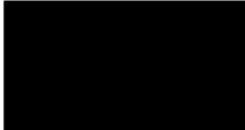
#33



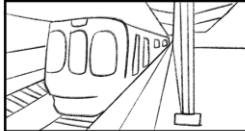
#34 Final 1




#35



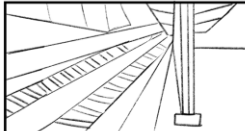
#36 Final 1




#36 Final 2,3,4



#37 Final 1



#37 Final 2,3,4



Referencies



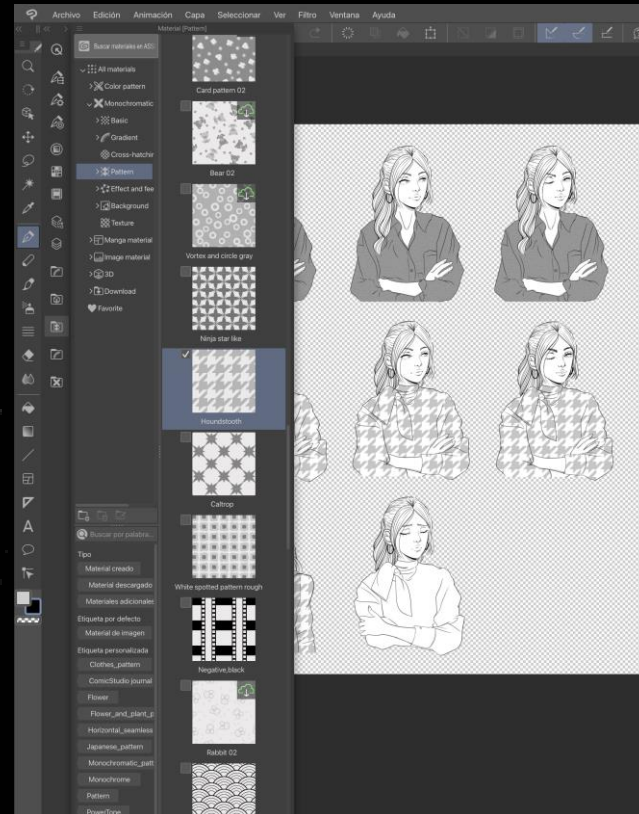
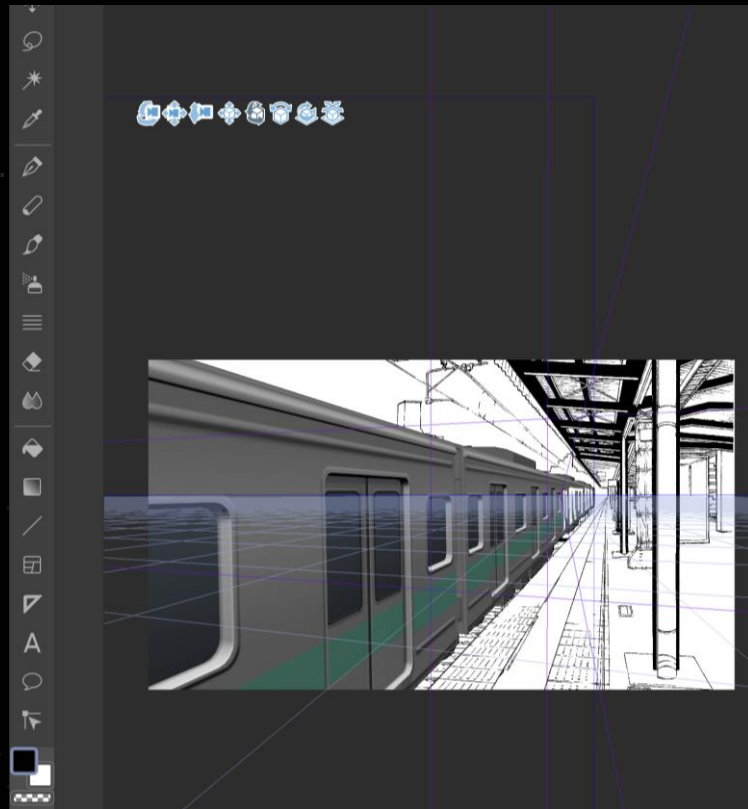
Esbossos



Mockups

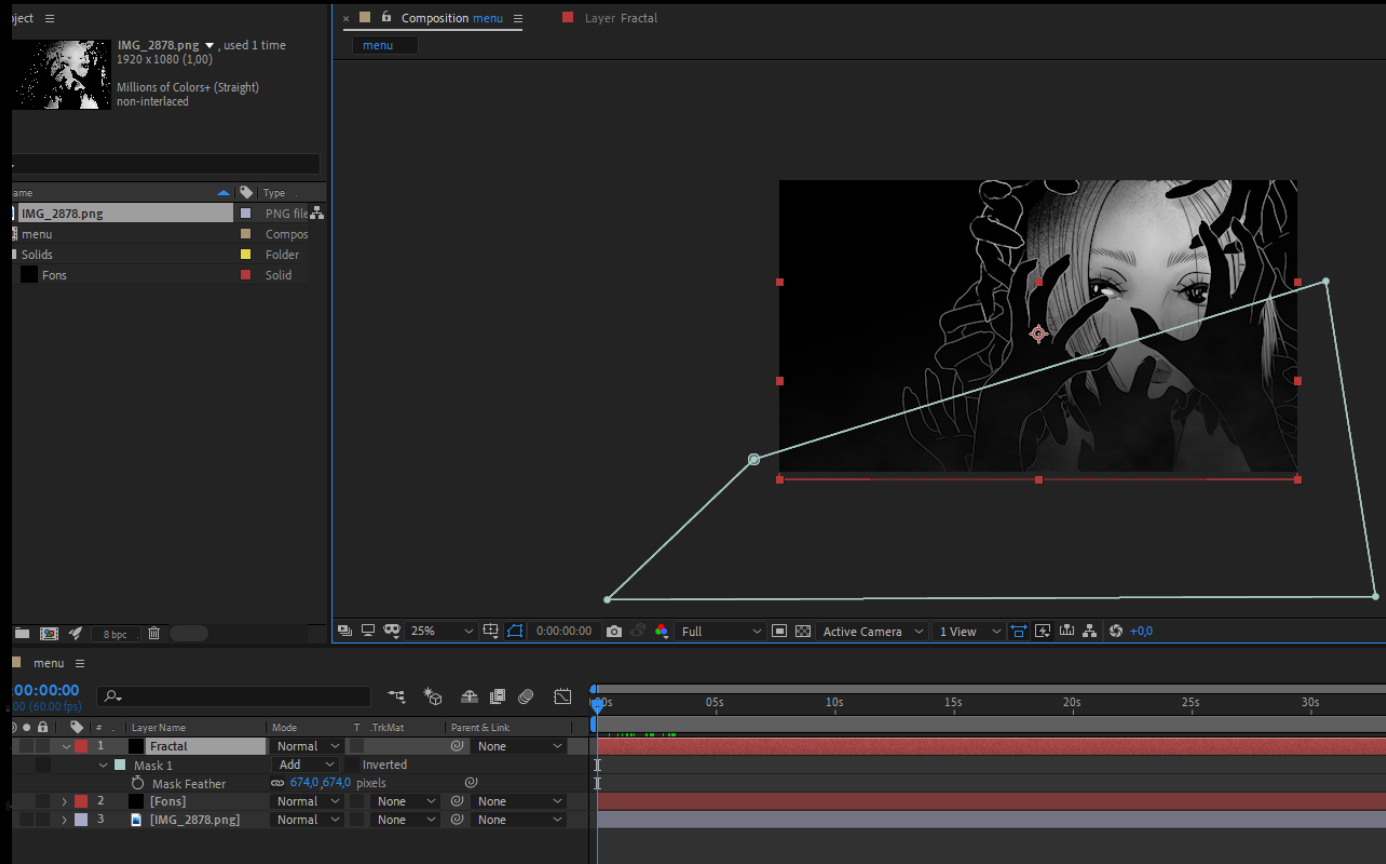


Il·lustració



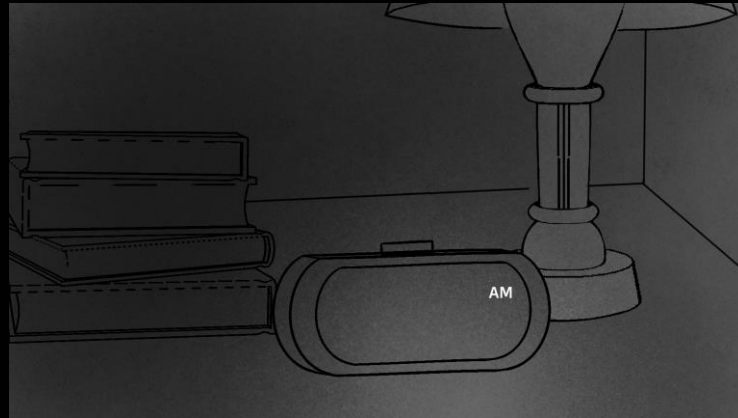
Personatges i fons
amb objectes 3D
creats amb iPad
Pro i les apps Clip
Studio Paint Exe i
Procreate.

Vídeo menú



Efecte fum creat
amb After Effects
amb efecte de
soroll fractal.

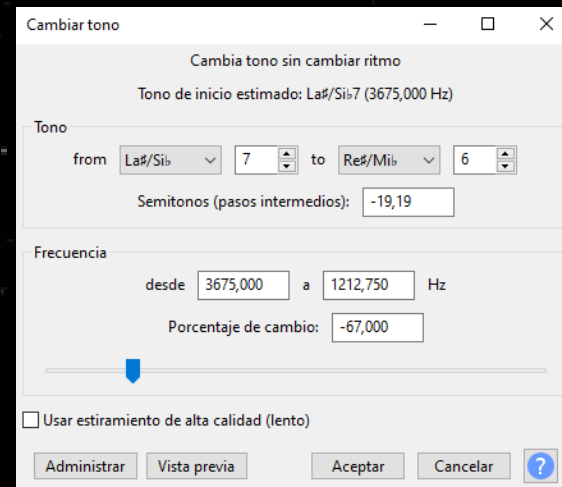
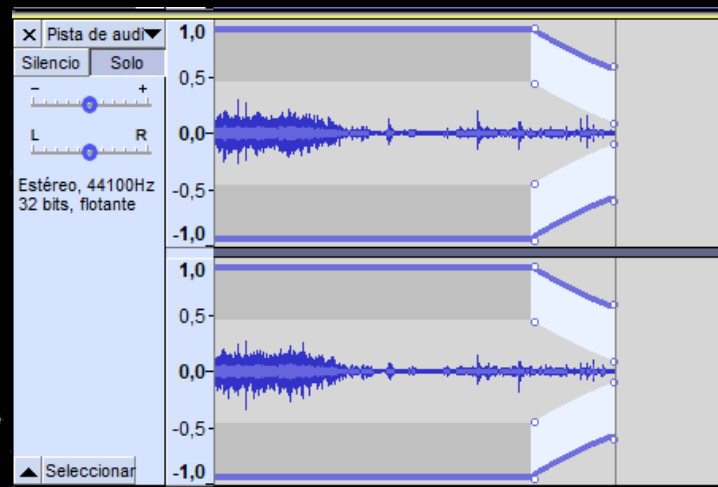
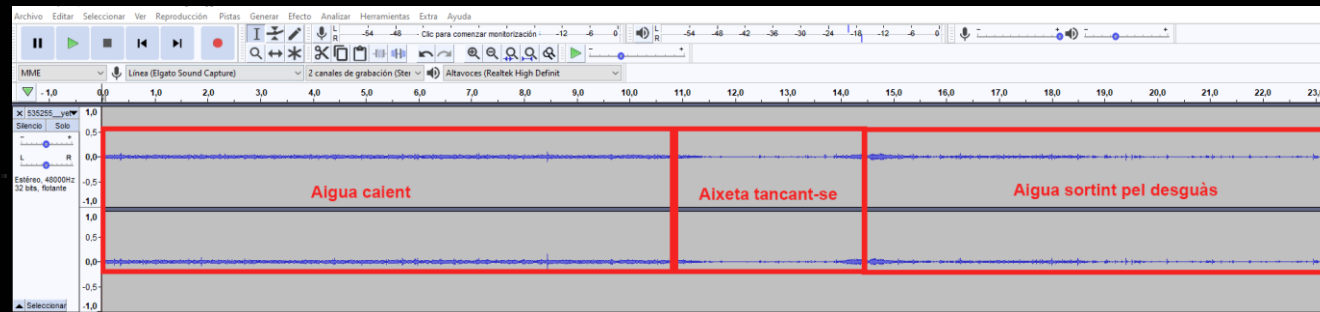
Efectes



Preparació de les capes de les il·lustracions en Photoshop per a crear efectes.



Edició àudio



Correcció i edició d'àudio en Audacity preparant les pistes per als loops o fades.

Programació i testing

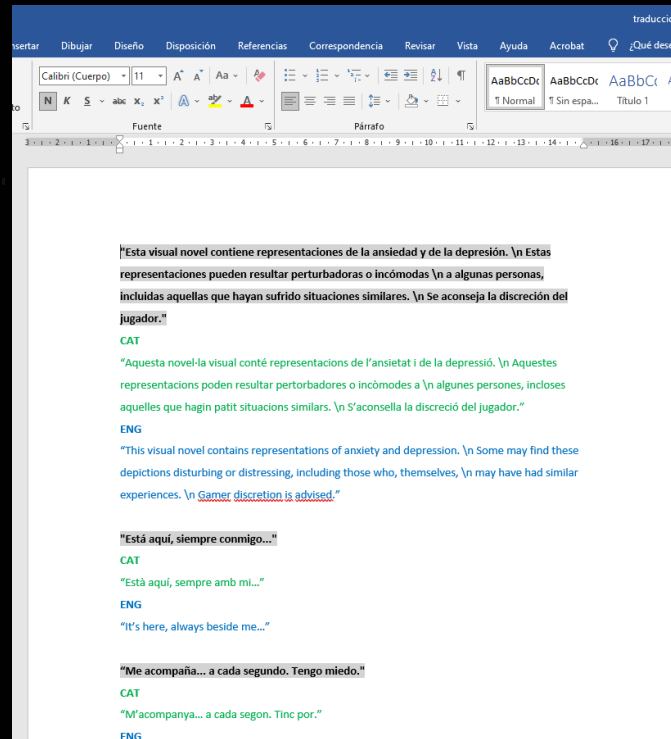
```
Archivo Editar Selección Ver Ir Ejecutar Terminal Ayuda
script.py - Sin título (área de trabajo) - Visual Studio Code
script.py x
D:\3 dies > game > script.py
227 # muestra una imagen de fondo; aquí se usa un marcador de posición por
228 # defecto. Es posible añadir un archivo en el directorio 'images' con el
229 # nombre "bg room.png" or "bg room.jpg" para que se muestre aquí.
230 scene bg black
231
232 show text _("Esta visual novel contiene representaciones de la ansiedad y de la depresión. \n Estas representaciones pueden resultar perturbadoras o incómodas \n a al
233 | xpos 960 ypos 540
234 with fadeout
235 $ renpy.pause(10, hard=False)
236
237 scene bg black
238 with fade
239 $ renpy.pause(3, hard=False)
240 # Presenta las líneas del diálogo.
241 nvl clear
242 window hide
243 window show
244 show text _("Está aquí, siempre conmigo..."):
245 | xpos 960 ypos 200
246 with dissolve
247 $ renpy.pause(2, hard=False)
248
249 show text _("Me acompaña... a cada segundo. Tengo miedo."):
250 | xpos 960 ypos 400
251 with dissolve
252 $ renpy.pause(3, hard=False)
253
254 show text _("Siempre."):
255 | xpos 960 ypos 600
256 with fadeout
257 $ renpy.pause(3, hard=False)
258
259 stop music fadeout 2
260
261 show text _("Día I"):
262 | xpos 960 ypos 540
263 with fadeout
264 $ renpy.pause(2, hard=False)
265
266 scene bg clock
```

Amb el motor Ren'Py
en llenguatge Python
i Pygame.

Traducció

```

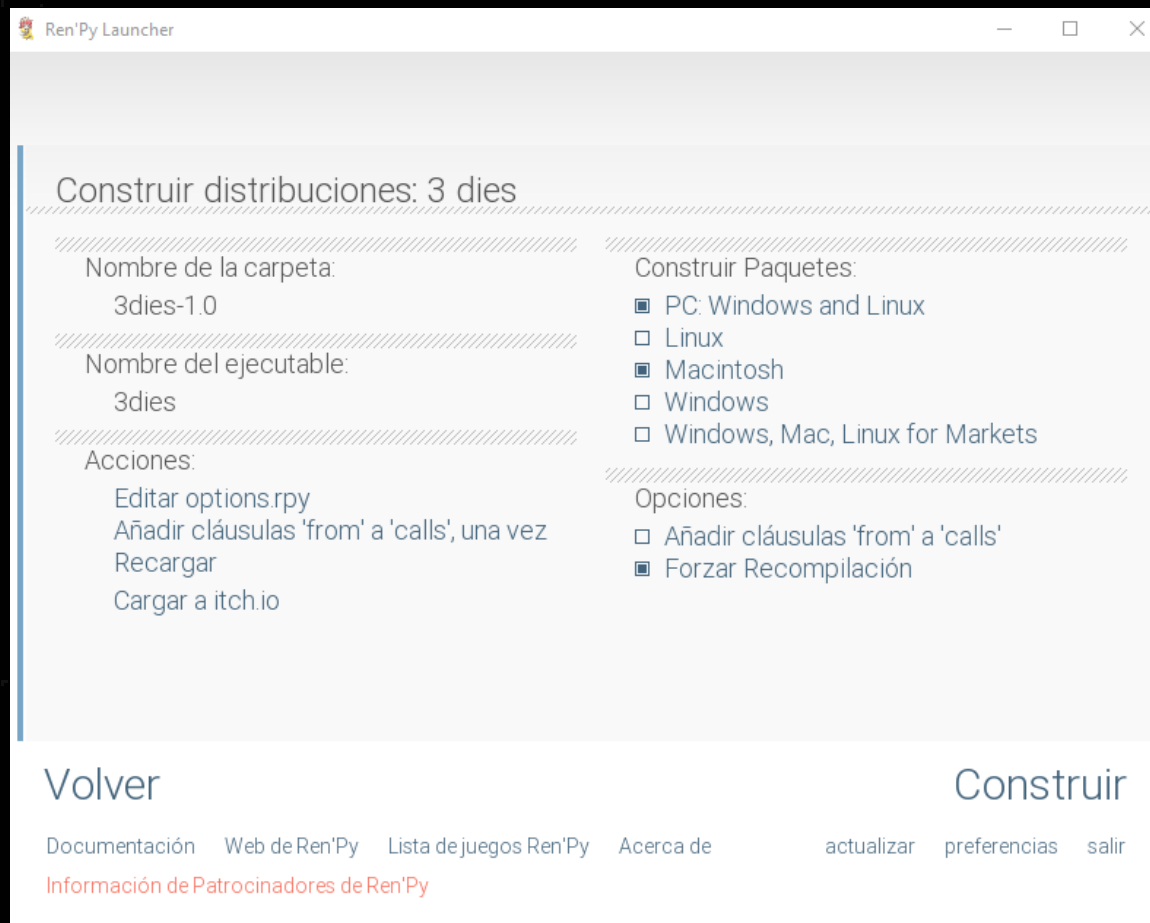
D:\3 dies > game > ll > catala > screens.rpy
235 new "Retrocedeix al diàleg anterior."
236
237 # game/screens.rpy:1266
238 old "Re. pág."
239 new "Re. pág."
240
241 # game/screens.rpy:1267
242 old "Avanza hacia el diálogo siguiente."
243 new "Avança fins el diàleg següent."
244
245 # game/screens.rpy:1271
246 old "Oculta la interfaz."
247 new "Amaga la interfície."
248
249 # game/screens.rpy:1275
250 old "Captura la pantalla."
251 new "Captura la pantalla."
252
253 # game/screens.rpy:1279
254 old "Activa/desactiva la asistencia por {a-https://www.renpy.org/1/voicing}voz-automática{/a}"
255 new "Activa/desactiva l'assistència per {a-https://www.renpy.org/1/voicing}veu-automàtica{/a}"
256
257 # game/screens.rpy:1283
258 old "Abre el menú de accesibilidad."
259 new "Obre el menú d'accessibilitat."
260
261 # game/screens.rpy:1289
262 old "Clic izquierdo"
263 new "Clic esquerre"
264
265 # game/screens.rpy:1293
266 old "Clic medio"
267 new ""
268
269 # game/screens.rpy:1297
270 old "Clic derecho"
271 new ""
272
273 # game/screens.rpy:1301
274 old "Rueda del ratón arriba\Clic en lado de retroceso"
275 new ""
276
277 # game/screens.rpy:1305
278 old "Rueda del ratón abajo"
279 new ""
280
  
```



Idiomes disponibles:

- Castellà
- Català
- Anglès

Exportació




Compilació i exportació
per a:

- Windows
- Mac
- Linux

lldias-1.0-linux.tar
lldias-1.0-mac
lldias-1.0-win

RESULTAT



3 days
A (very) short visual novel

»— ENG —«

This is my first VN and even my first videogame, so any suggestion or constructive comments are welcomed. It was developed as an end-of-degree project.

A very short visual novel about a girl living 3 days of her mundane life. Follow her on her morning routine, her job and her comeback home. Her life seems simple, except for the monster that follows her everywhere.

- ◊ This VN contains representations of anxiety and depression.
- ◊ Languages: Spanish (Spain), English and Catalan.
- ◊ 4 endings.

English is not my first language so be aware of possible grammar mistakes

»— SPA —«

Esta es mi primera VN e incluso, mi primer videojuego, así que los comentarios constructivos son bienvenidos y apreciados. Se ha desarrollado como proyecto de final de grado.

Una visual novel muy corta sobre una chica en la que se muestran tres días de su vida mundana. Acompáñala en su rutina de mañana, en su trabajo y en su vuelta a casa. La vida de esta chica parece simple, si no fuera porque lleva a sus espaldas un monstruo que la persigue.

- ◊ Esta VN contiene representaciones de la ansiedad y de la depresión.
- ◊ Idiomas disponibles: castellano, inglés y catalán.
- ◊ 4 finales.

[More information](#) ▾

Download

Download	3days-1.0-win.zip	233 MB	🔌
Download	3days-1.0-mac.zip	216 MB	🍏
Download	3days-1.0-linux.tar.bz2	214 MB	🐧

[Follow mseri](#)
[Add To Collection](#)
[Related games](#)

Publicació a la plataforma de jocs independents itch.io.

<https://mseri.itch.io/3-days>



CONCLUSIONS

- Demora de dues setmanes del plantejament inicial.
- Objectius principals assolits.
- Èxit relatiu en la publicació a itch.io.
- Nou llenguatge de programació adquirit.
- Apreciació de la importància de la bona organització i la perseverança.