

# Instrucciones proyecto

## Visitar la página publicada

Para visualizar el proyecto en cloud accede al siguiente enlace:

<https://www.aeropresscafe.com/>

## Instalaciones necesarias para el set up del proyecto

### **Node**

instalar Node.js versión 14.17.5 o versión estable superior en el equipo, se puede descargar el archivo de instalación en la web oficial: <https://nodejs.org/en/>, para asegurar que la instalación se realizó correctamente escribir en una terminal bash “node -v” y debería devolver el nombre de la versión de Node.

### **GIT**

De querer descargar el proyecto desde repositorio cloud en GitHub se debe instalar GIT. Descargar el archivo de instalación de <https://git-scm.com/downloads> y escribir en la terminal bash “git --version” por tal de asegurar que se instaló correctamente en este caso git version 2.15.0.

## Set up del proyecto

Para instalar el proyecto en local podemos hacerlo utilizando los archivos facilitados en la carpeta entorno-react o desde repositorio remoto GitHub:

### Set up utilizando GitHub

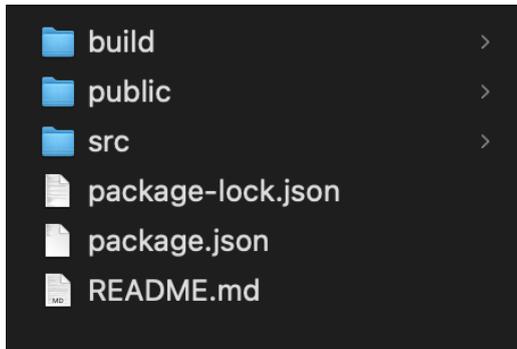
Para instalar el proyecto desde repositorio Git en Github abrir el directorio donde se quiere albergar el proyecto en la terminal y escribir:

git clone <https://github.com/francastillods/renite>

## Set up utilizando archivos adjuntos

Para instalar el proyecto usando archivos copiar los archivos y carpetas contenidos en la carpeta facilitada “entorno-react” y pegarlos en el directorio deseado.

## Instalar dependencias del proyecto



Una vez tenemos los archivos del proyecto en nuestro directorio, (aseguraros de que visualizais los archivos y directorios como en la imagen superior para garantizar que os encontráis en el directorio adecuado). Nos dirigimos a dicho directorio por terminal y para instalar las dependencias de Node escribimos el comando “npm install”

Este comando debería haber generado una carpeta llamada node\_modules con todas las dependencias de node.

## Levantar el servidor local

Ahora que el proyecto está correctamente instalado podemos levantar el servidor local que nos brinda node por tal de ver los resultados de nuestras modificaciones en tiempo real. Para ello hemos de abrir, en el caso de que la hayamos cerrado, la carpeta que alberga el proyecto en la terminal y escribir el comando “npm run start”.

Ahora podemos acceder a la aplicación levantada en el servidor local a través del puerto 3000 escribiendo en el navegador <http://localhost:3000>

## Diseño y sistema de diseño y librería en figma

Para acceder a figma y ver el diseño así como el sistema de diseño se puede consultar vía web en la siguiente dirección:

<https://www.figma.com/file/K5qXHmqriTbTLhFjI4QMkn/fellow?node-id=10%3A2>