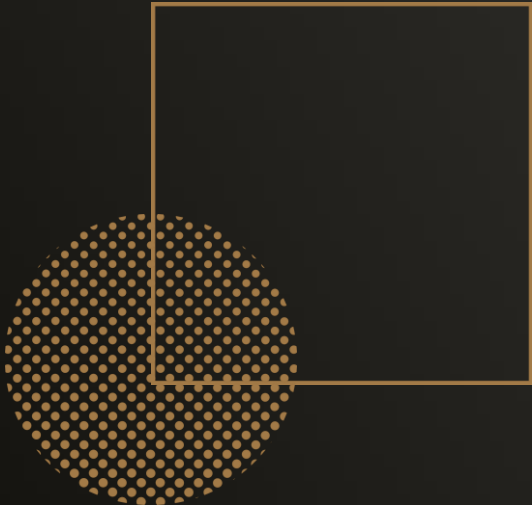


Trabajo Final de Grado

Diseño y desarrollo de una
aplicación web para rol
storytelling

Contenidos

Detalle de los contenidos de la presentación



01. Introducción

Breve introducción que detalla de dónde nace la idea del proyecto y qué se pretende conseguir.

02. Objetivos

Descripción de la metodología utilizada y los objetivos del proyecto.

03. Arquitectura

Conjunto de tecnologías utilizadas en el diseño y desarrollo.

04. Desarrollo

Demostración de las principales funciones desarrolladas en cada fase.

05. Conclusiones

Obtención de los objetivos marcados y líneas de trabajo futuras.

Introducción



¿Qué es el rol storytelling?



¿De dónde nace la idea?



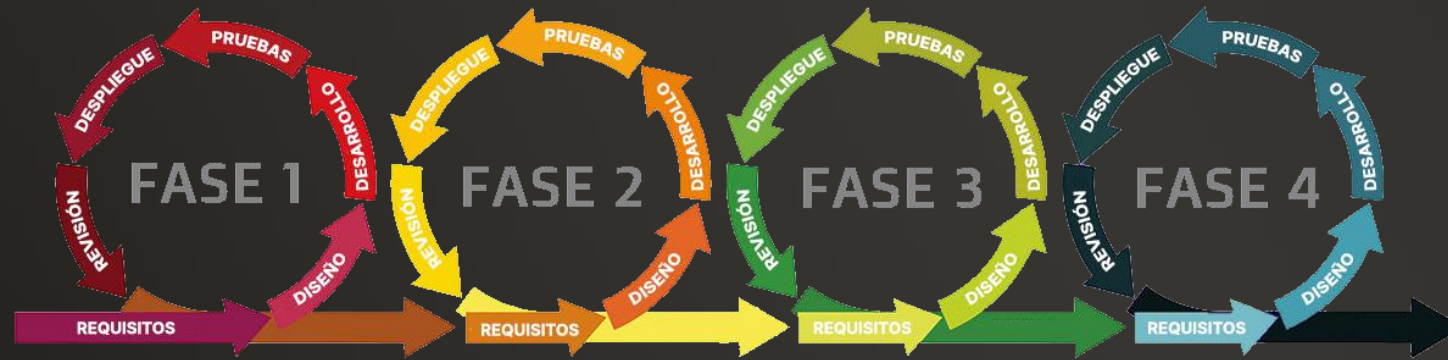
¿Qué pretende conseguir el proyecto?



Objetivos

Descripción de la metodología utilizada y los objetivos del proyecto.

Metodología AGILE



01. Servidor y dominio

- Puesta en marcha de un servidor que sirva el *frontend* y *backend* de la aplicación
- Software para el desarrollo y mantenimiento

02. Usuarios e informe de errores

- Estilo visual y adaptación a dispositivos móviles
- Entornos
- Registro y acceso a la aplicación
- Informes de errores

03. Personajes y Hab. de trasfondo

- Creación y gestión de los personajes
- Uso y gestión de las habilidades de trasfondo

04. Eventos y Hab. de escritura

- Creación y gestión de eventos
- Panel de escritura
- Uso de las habilidades de escritura

Arquitectura



Mongo DB

Sistema de base de datos NoSQL, que utiliza Javascript para representar la información y almacena los datos en BSON.

Express

Framework web del *backend* que permite generar rápidamente una aplicación web, gestionar las peticiones, respuestas, rutas, cabeceras, etc.

AngularJS

Framework utilizado en el *frontend* que traslada al navegador el patrón Modelo-Vista-Controlador y dispone de multitud de bibliotecas.

Node.js

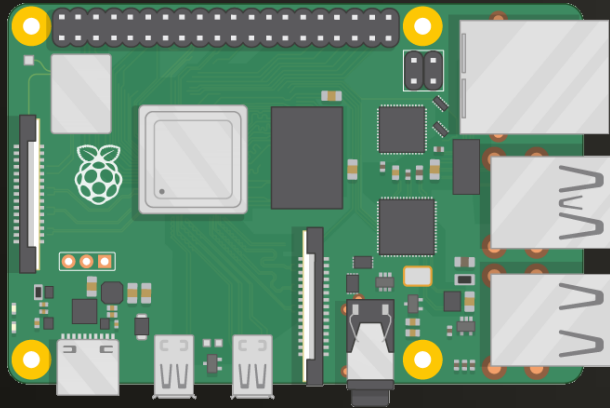
Entorno de ejecución del *backend* que ofrece una arquitectura orientada a eventos y el desarrollo de API's asíncronas, con un gran rendimiento y escalabilidad.

Desarrollo

Fase 1: Servidor y dominio

Servidor

- Hardware: Raspberry Pi 4 (4Gb)
- Sistema operativo: Ubuntu Server 20.04 LTS
- Servidor web: Apache
- Servidor FTP: Vsftpd
- Protocolo de archivos compartidos SAMBA
- Sistema de gestión de paquetes NPM
- Administrador de procesos de aplicaciones PM2



Dominio

Se procede a la compra del dominio 'vinland.quest' y se realizan las configuraciones necesarias del dominio. Se habilitan también los certificados TLS/SSL utilizando Let's Encrypt.

El proyecto queda accesible a través de las siguientes direcciones:

<https://www.vinland.quest>

<https://vinland.quest>



Desarrollo

Fase 2: Usuarios e informe de errores



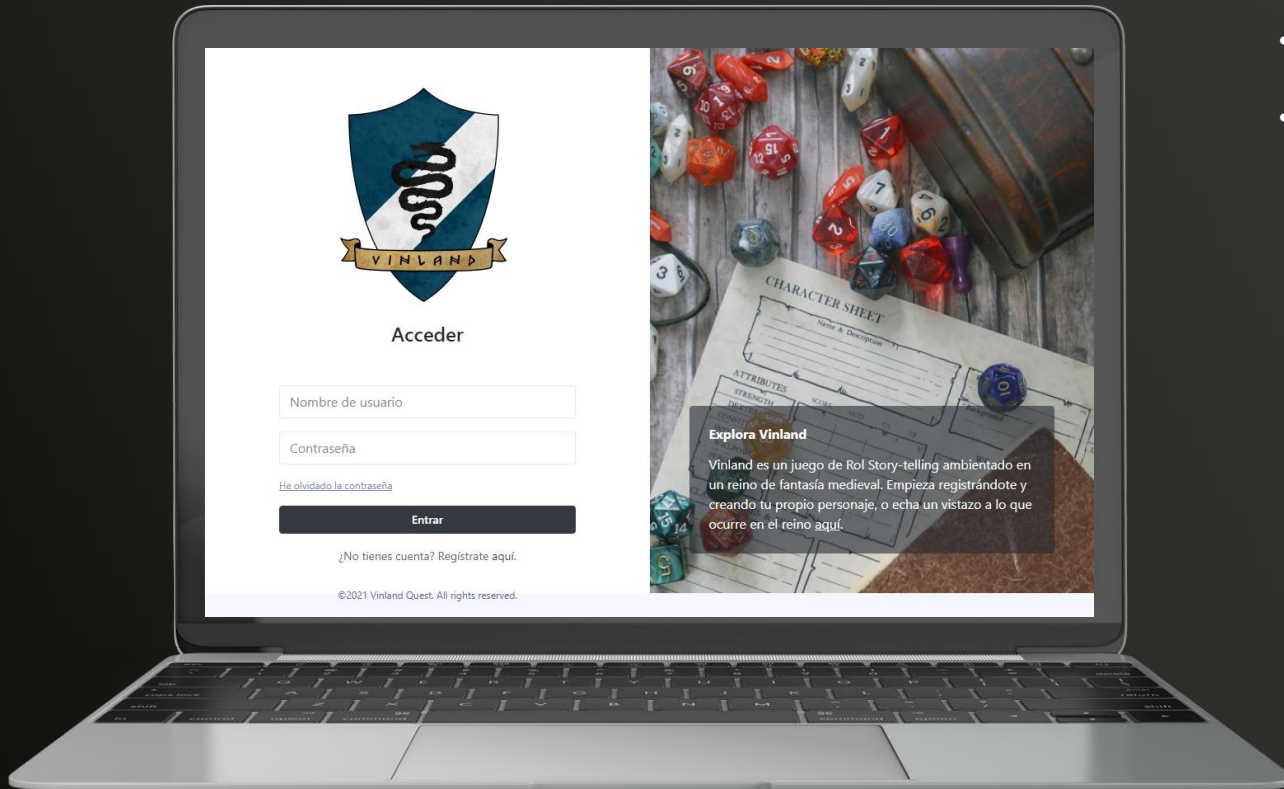
Contenido de Vídeo
de la Fase 2 del desarrollo

Desarrollo

Fase 2: Usuarios e informe de errores

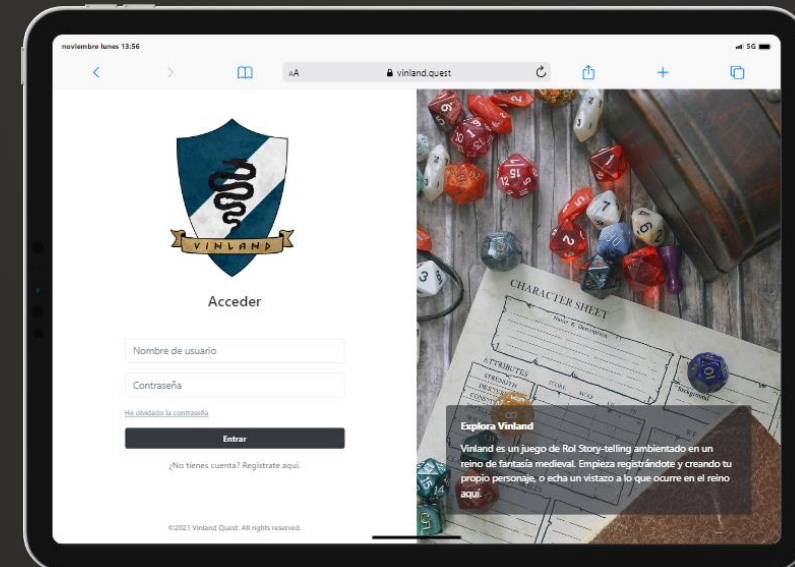
Adaptación visual de la página

Adaptación de la aplicación web a distintos dispositivos y resoluciones



Autenticación, Seguridad y Privacidad

- Utilización de JWT (*JSON Web Tokens*) para la autenticación.
- Los JWT no contienen ningún tipo de información confidencial.
- Las contraseñas son almacenadas en la base de datos mediante un sistema de *hash & salt*.
- Las peticiones a la API en producción únicamente se pueden hacer a través de los dominios registrados de Vinland.
- El acceso a la aplicación web y a la API se hace a través de HTTPS.



Desarrollo

Fase 3: Personajes y habilidades de trasfondo



Contenido de Vídeo
de la Fase 3 del desarrollo

Desarrollo

Fase 4: Eventos y habilidades de escritura



Contenido de Vídeo
de la Fase 4 del desarrollo

Conclusiones

Obtención de los objetivos marcados y líneas de trabajo futuras



Nuevas habilidades

Desarrollo del resto de habilidades, que otorgarían nuevas funciones a la hora de redactar y generarían nuevos puntos de escritura.



Objetos

Añadir objetos, que servirían para reponer estados, comercio e intercambio entre usuarios y su uso como recompensas en misiones.



Combates

Los combates entre usuarios pueden ser otra buena alternativa a explorar. Estos generarían un resultado del enfrentamiento que los usuarios deberían redactar.



Logros

Implementar un sistema de logros para motivar a los usuarios a conseguir ciertos objetivos redactando.

The image features a dark, almost black background. A dense field of small, golden-yellow particles is scattered across the scene, creating a shimmering, starry effect. In the center, a square with a thin, golden border is positioned. Inside this square, the text "¡Gracias !" is written in a bold, golden-yellow, sans-serif font. The overall aesthetic is elegant and celebratory.

¡Gracias !