

I

Manual de Usuario

MyFood

ÍNDICE

ÍNDICE	1
ACCESO A LA APLICACIÓN	3
1. Log In	3
2. Registro	5
3. Recuperar contraseña	6
SECCIONES	10
1 Despensa	10
1.1 Filtrar un producto	11
1.2 Añadir un producto	11
1.3 Modificar un producto	13
1.4 Eliminar un producto	15
1.5 Ver características del producto	15
1.6 Ver nutrientes del producto	16
2 Compra	17
2.1 Filtrar un producto	18
2.2 Añadir un producto	19
2.3 Modificar un producto	20
2.4 Eliminar un producto	22
3 Caducidad	22
3.1 Filtrar un producto	23
3.2 Filtrar caducidad	24
3.3 Eliminar productos caducados	25
4 Recetas	26
4.1 Filtrar una receta	28
4.2 Filtrar todas las recetas	28
4.3 Filtrar recetas sugeridas	29
4.4 Ver receta	30
5 Configuración	31
5.1 Cambiar idioma y tipo moneda	33
5.2 Cambiar correo electrónico	34

5.3	Cambiar contraseña	35
5.4	Lugares de almacenaje	36
5.4.1	Filtrar lugar	37
5.4.2	Añadir lugar	38
5.4.3	Modificar lugar	39
5.4.4	Eliminar lugar.....	40
5.5	Unidades de Cantidad	40
5.5.1	Filtrar unidad	41
5.5.2	Añadir unidad	42
5.5.3	Modificar unidad	44
5.5.4	Eliminar unidad.....	45

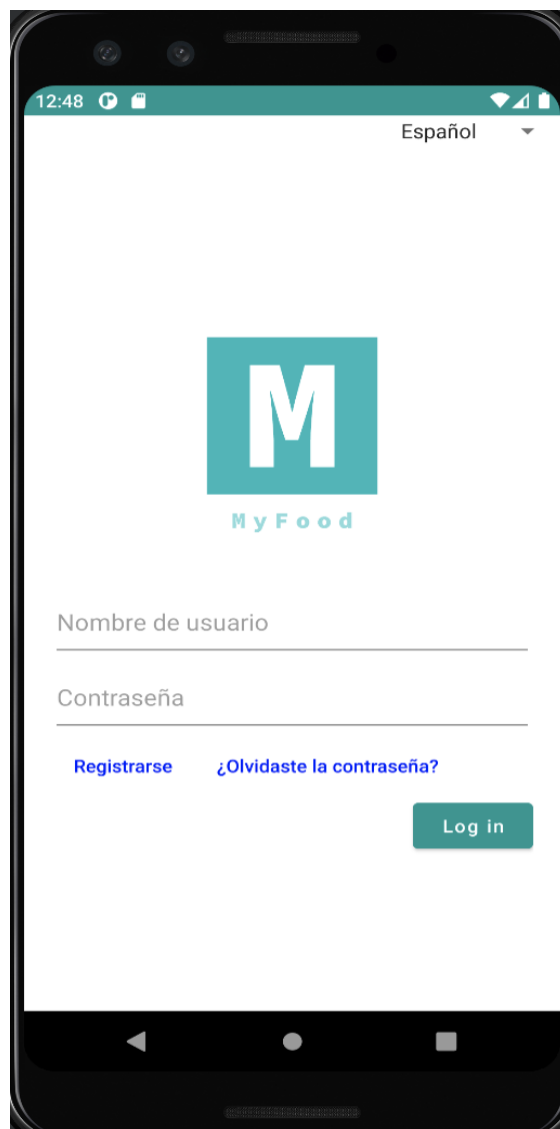
ACCESO A LA APLICACIÓN

1. Log In

La pantalla de entrada a la App es la de Log In.

Desde esta pantalla el usuario puede:

- Entrar en la aplicación (log in) si el usuario ya se encuentra registrado.
- Acceso al registro de usuario (si el usuario no se está aún registrado).
- Recuperar contraseña (¿Olvidaste su contraseña?) en caso de que el usuario no recuerde la contraseña para entrar en la App.



Para realizar el log in debemos estar registrados en el sistema con un correo electrónico que no exista.

Deberemos indicar el nombre de usuario y la contraseña en los cuadros correspondientes y pulsar el botón Log in.

El sistema verificara que el nombre de usuario y la contraseña son correctos y nos dará acceso a la aplicación (por defecto la pantalla de Despensa).

Datos obligatorios:

- Nombre de usuario asociado al usuario registrado en el sistema que desea acceder a la App
- Contraseña de usuario asociado al usuario registrado en el sistema que desea acceder a la App.

Posibles errores:

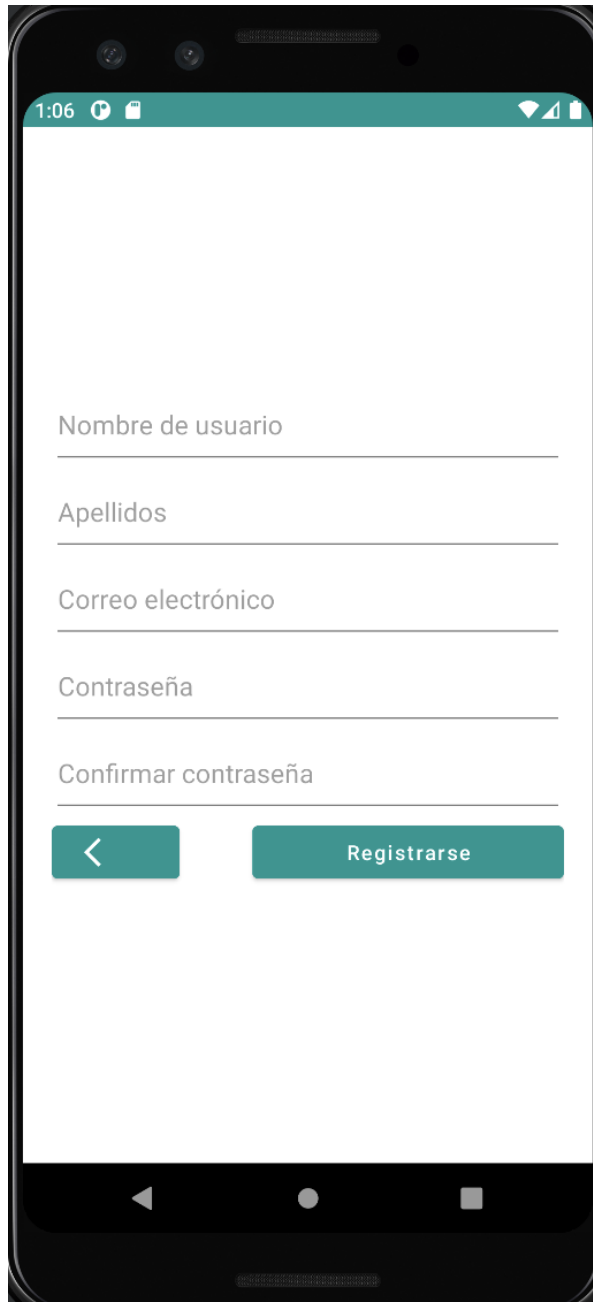
- Nombre de usuario o contraseña no validos. Los datos proporcionados no coinciden con ningún usuario registrado en el sistema.



2. Registro

La pantalla de registro tiene el siguiente aspecto.

Desde esta pantalla se puede registrar un usuario para la aplicación o volver a la pantalla de Log in.



The image shows a mobile application registration screen. At the top, there is a status bar with the time 1:06 and various icons. The main content area contains five text input fields, each with a label above it: 'Nombre de usuario', 'Apellidos', 'Correo electrónico', 'Contraseña', and 'Confirmar contraseña'. Below the input fields, there are two buttons: a teal button with a white left-pointing arrow (back) and a teal button with the text 'Registrarse' (register).

Para poder dar de alta un usuario será obligatorio indicar un nombre de usuario, unos apellidos, un correo electrónico que no exista y una contraseña que repetiremos para asegurarnos que es correcta.

El usuario debe completar de forma correcta todos los datos requeridos y pulsar el botón Registrarse. La App comprobará su validez y en caso afirmativo indicará mediante un mensaje que el usuario se ha registrado con éxito en el sistema y llevará al usuario a la pantalla de login para que entre en la App.

Datos obligatorios:

- Nombre del usuario asociado al usuario que desea acceder a la App.
- Apellidos del usuario asociado al usuario que desea acceder a la App
- Correo electrónico válido asociado al usuario que desea acceder a la App.
- Contraseña de usuario asociado al usuario que desea acceder a la App.
- Contraseña de verificación (para insertar el usuario debe ser la misma que el campo anterior).

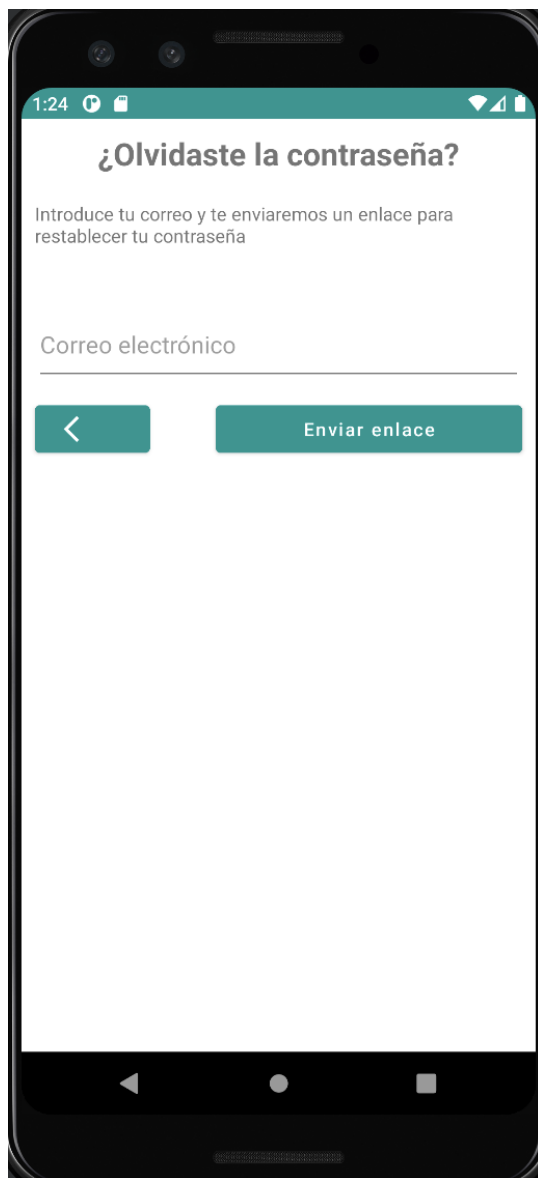
Posibles errores:

- Nombre de usuario, apellidos, email, contraseña o contraseña de verificación vacíos. Se tratan de datos obligatorios.
- Dirección de correo electrónico mal formada. Sintaxis incorrecta.
- Contraseña y contraseña de verificación no coincidentes.

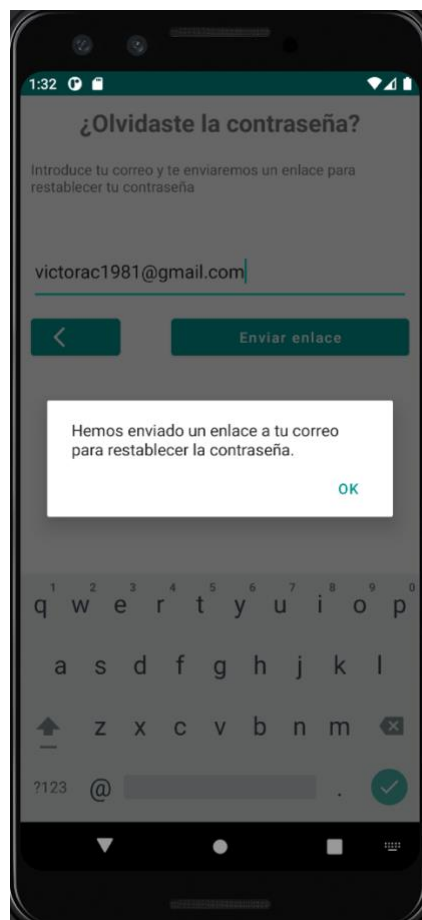
3. *Recuperar contraseña*

La pantalla de recuperar contraseña (¿Olvido su contraseña?) tiene el siguiente aspecto:

En caso de que el usuario no recuerde la contraseña de acceso a la App se ofrece la opción de restablecerla enviando un enlace de correo electrónico al usuario en el supuesto de que el correo se encuentre registrado en el sistema.



En caso de que el correo exista se envía un link por correo electrónico para restablecer la contraseña en el idioma que se encuentre la App y se informa al usuario de ello.



Restablecer Contraseña



MyFood <vandresc@uoc.edu>

Para vic

Accede al siguiente enlace para restablecer tu contraseña:

Clica [aquí](#) para restablecer la contraseña

El enlace nos lleva a un formulario web para restablecer la contraseña:

Restablecer contraseña

Nueva contraseña

Confirmar contraseña

Restablecer

Datos obligatorios:

- Correo electrónico del usuario.

Posibles errores:

- El correo electrónico está vacío o no existe. No se envía el link y se indica al usuario que el correo no existe.

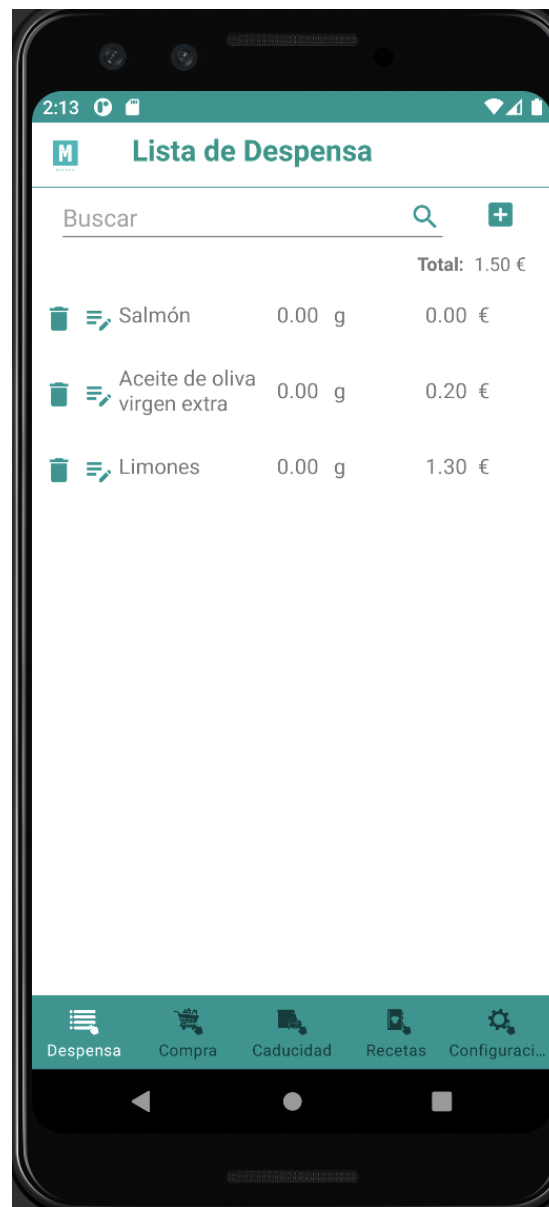
SECCIONES

1 Despensa

Presenta la lista completa de productos que tenemos en la despensa.

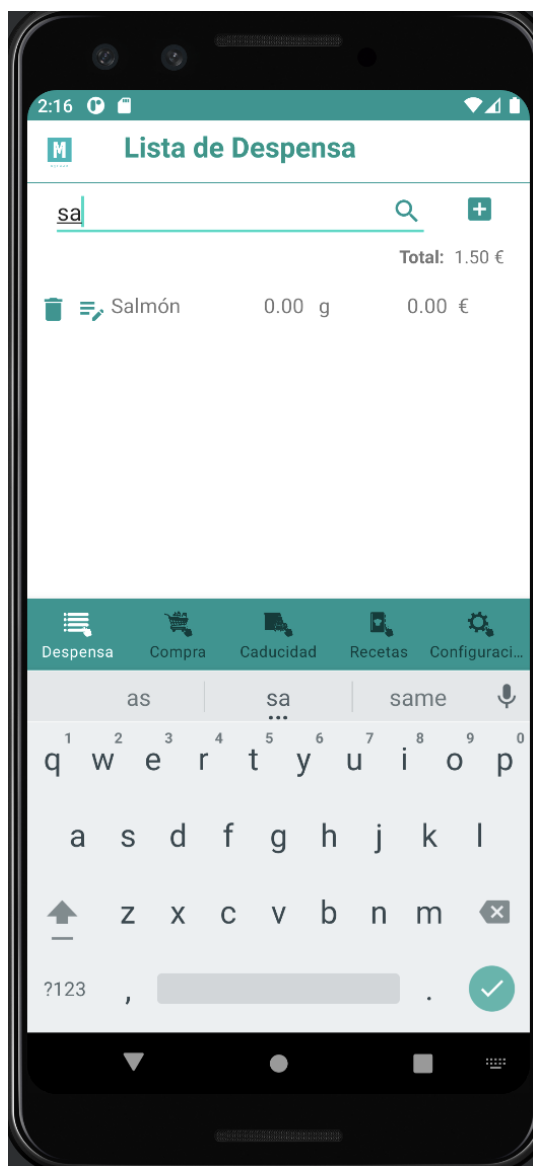
En ella podemos visualizar la lista de productos que tenemos guardados, su cantidad y lo que nos ha costado cada uno de ellos.

La pantalla es la siguiente:



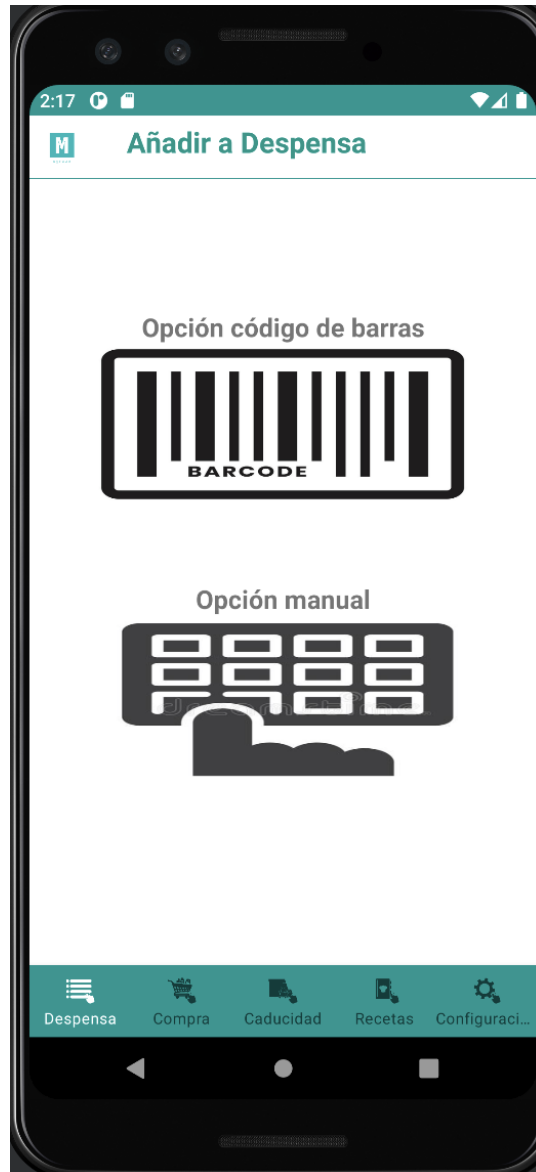
1.1 Filtrar un producto

Gracias al buscador situado en la parte superior se pueden filtrar productos en la lista de productos de despensa.



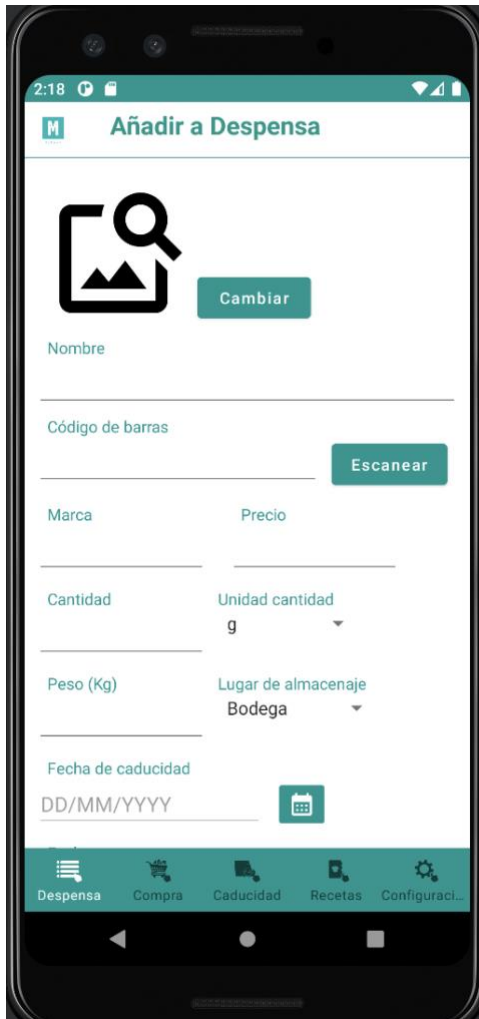
1.2 Añadir un producto

Si se opta por añadir un producto clicando en el botón con el símbolo más de al lado del buscador se abre la siguiente pantalla que da a elegir entre escanear directamente el producto o ir a insertar manualmente el producto.



La opción manual muestra la siguiente pantalla donde se puede añadir una imagen para el producto, su nombre, código de barras, marca, precio, cantidad, unidad de cantidad, peso, lugar de almacenaje, fecha de caducidad y fecha de vencimiento.

Al añadir el producto se devuelve al usuario a la pantalla de lista de despensa.



Datos obligatorios:

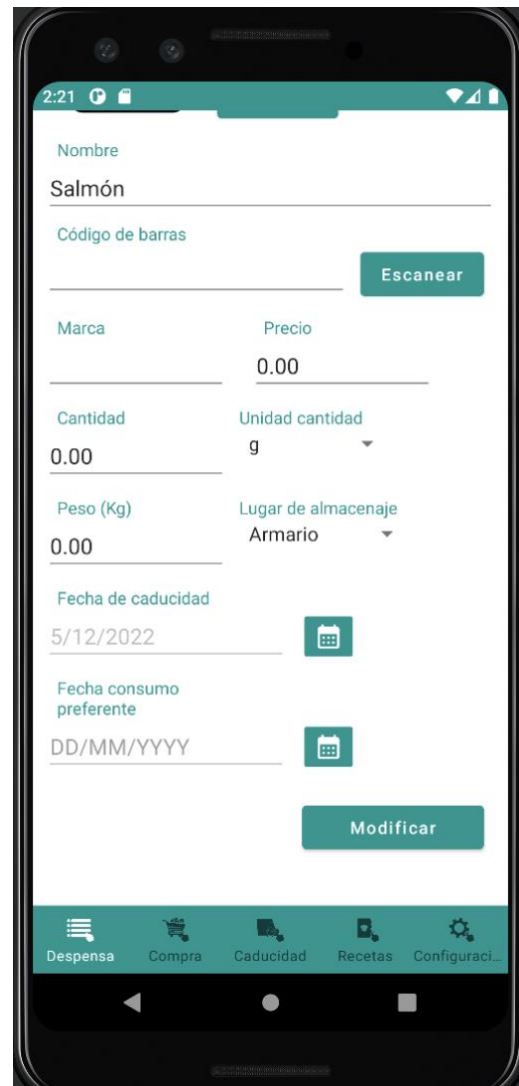
- Nombre del producto
- Fecha de vencimiento

Posibles errores:

- Nombre producto o fecha de vencimiento vacíos. Se tratan de datos obligatorios.

1.3 Modificar un producto

Al pulsar en un elemento de la lista el icono de texto con el lápiz al lado de la papelera se puede modificar los datos de un producto despensa.



Datos obligatorios:

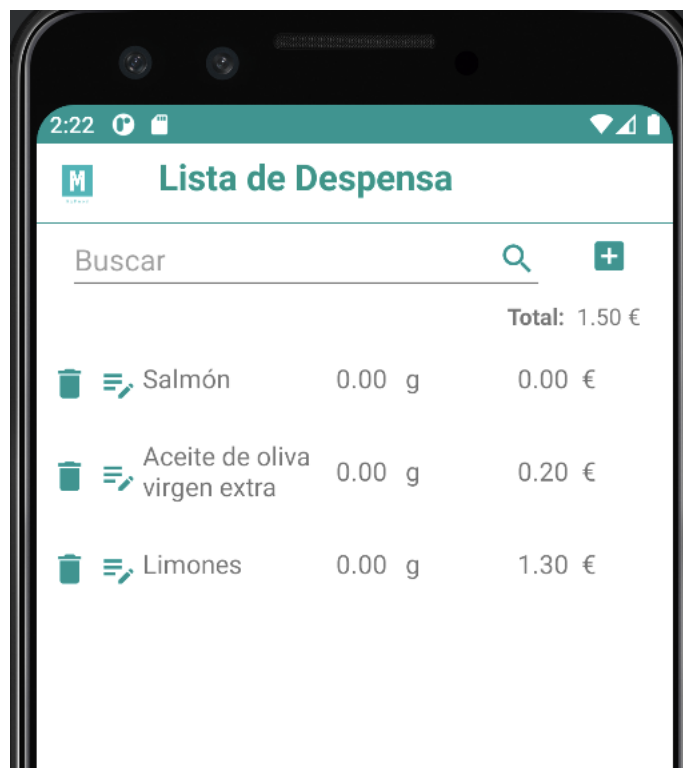
- Nombre del producto
- Fecha de vencimiento

Posibles errores:

- Nombre producto o fecha de vencimiento vacíos. Se tratan de datos obligatorios.

1.4 Eliminar un producto

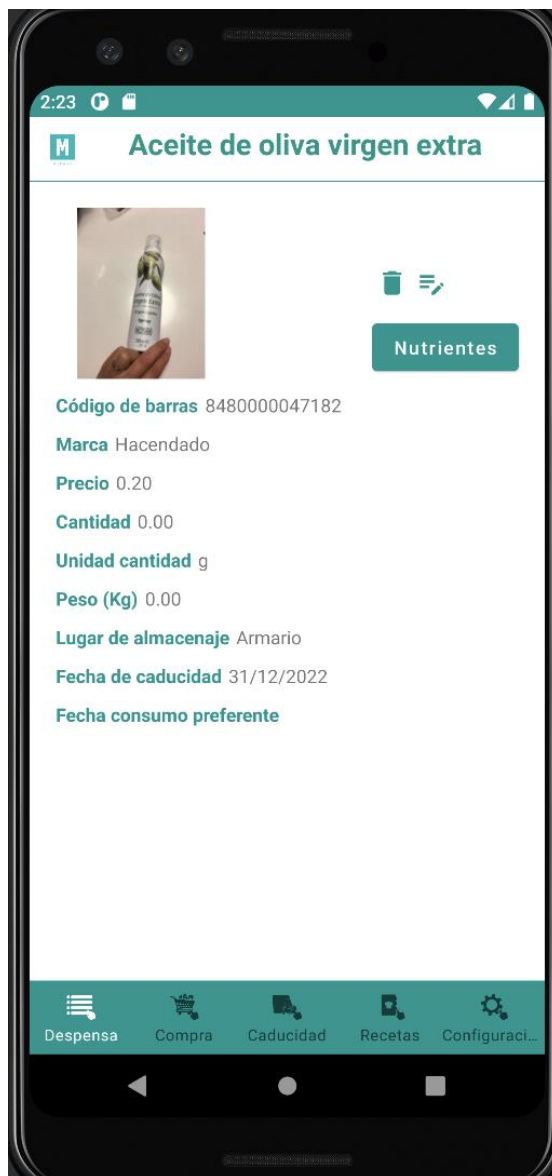
En los ítems también disponemos del icono de papelera que permite borrar un producto de la lista.



1.5 Ver características del producto

Al realizar un clic en un elemento de la lista se accede a las características del producto, en ellas se pueden apreciar los atributos del producto y su imagen.

Se dispone al igual que en la pantalla de lista despensa el botón de modificar y el de eliminar (donde se pide confirmación antes de borrar) más otro botón para acceder a su información nutricional.



1.6 Ver nutrientes del producto

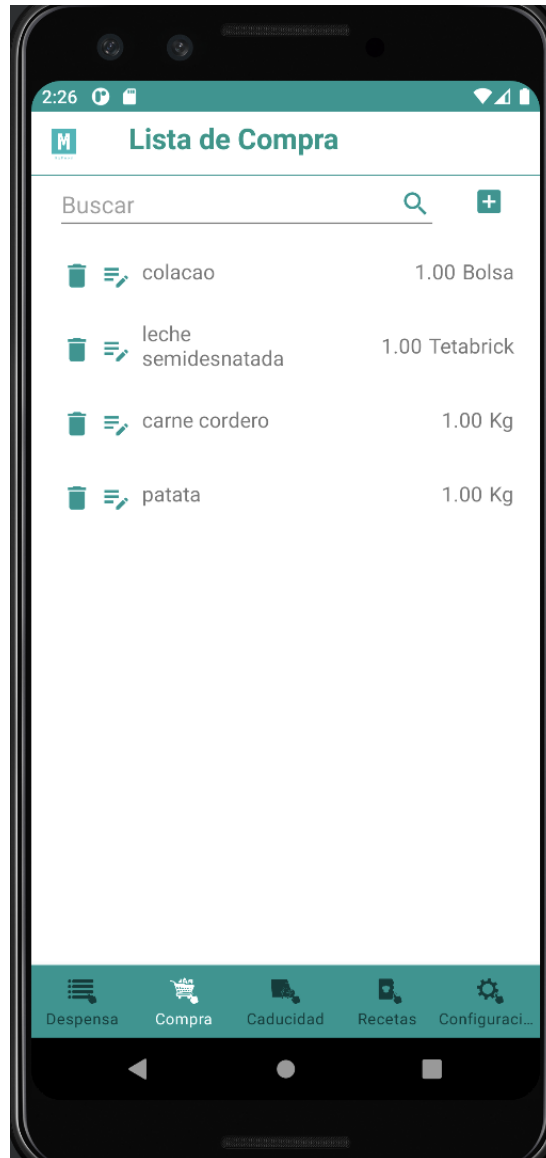
Si se pulsa el botón “Nutrientes se visualiza otra pantalla donde se muestra también la imagen con los botones de borrar (donde se pide confirmación antes de realizar la acción) y modificar, otro botón para volver a la pantalla de características del producto y los nutrientes. Asimismo, se proporciona un desplegable para cambiar los tipos de nutrientes entre: General, Vitaminas, Minerales y Ácidos grasos.



2 Compra

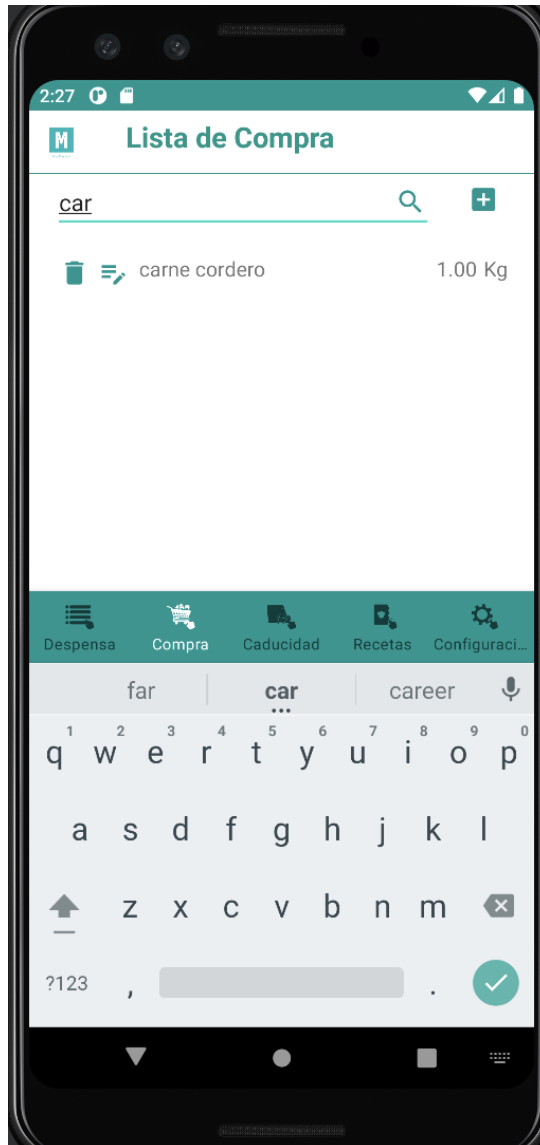
En esta sección es posible añadir una lista de productos para adquirir cuando se realice la compra y sus cantidades.

La pantalla de lista de productos de compra es la siguiente:



2.1 Filtrar un producto

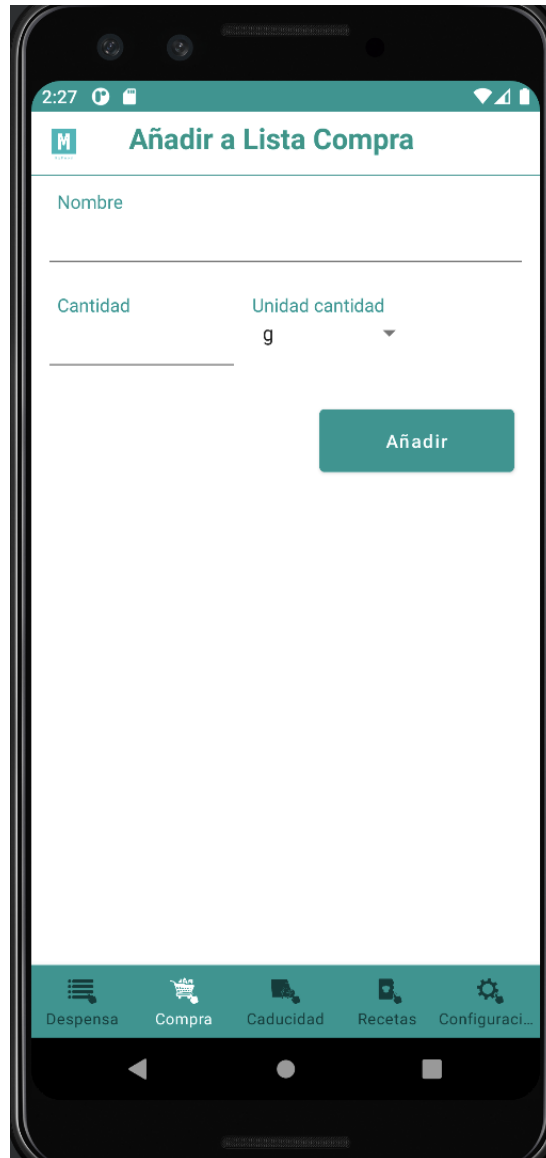
Gracias al buscador situado en la parte superior se pueden filtrar los productos de compra disponibles.



2.2 Añadir un producto

Si se pulsa en botón con el icono más de al lado del buscador es posible añadir un nuevo producto de compra. Para ello redirige a otra pantalla donde se añade el nombre del alimento y su cantidad.

Al pulsar el botón añadir se añade el producto y se redirige al usuario a la pantalla de lista de productos de compra.



Datos obligatorios:

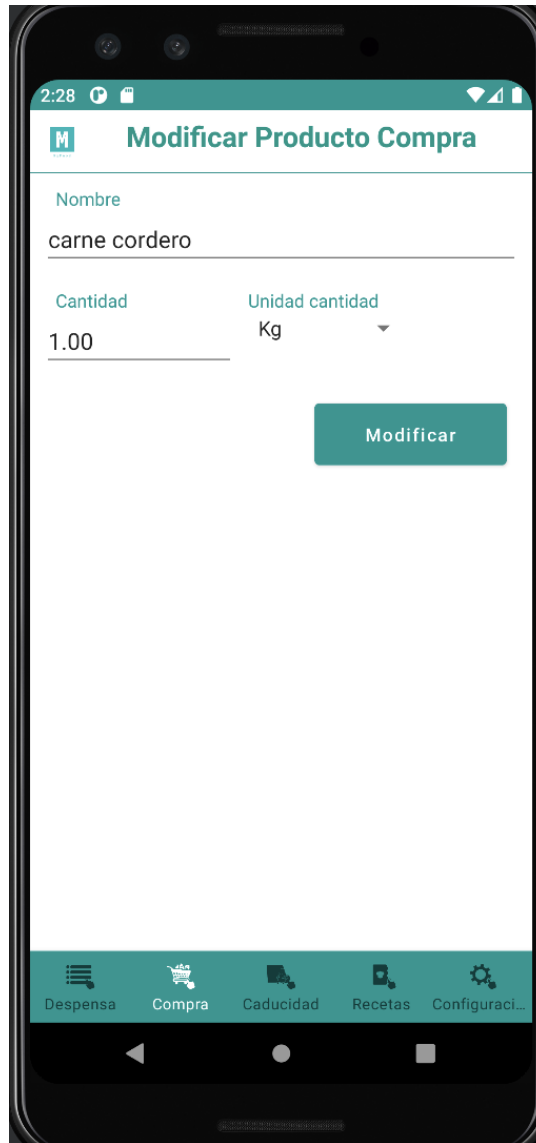
- Nombre del producto.

Posibles errores:

- Nombre producto vacío. Se trata de un dato obligatorio.

2.3 Modificar un producto

Al igual que en la lista de despensa en la de lista de compra existe un botón de modificar en forma de icono de texto con un lápiz. Si se pulsa se carga los datos del producto seleccionado permitiendo modificar su nombre, cantidad y unidad de medida.



Datos obligatorios:

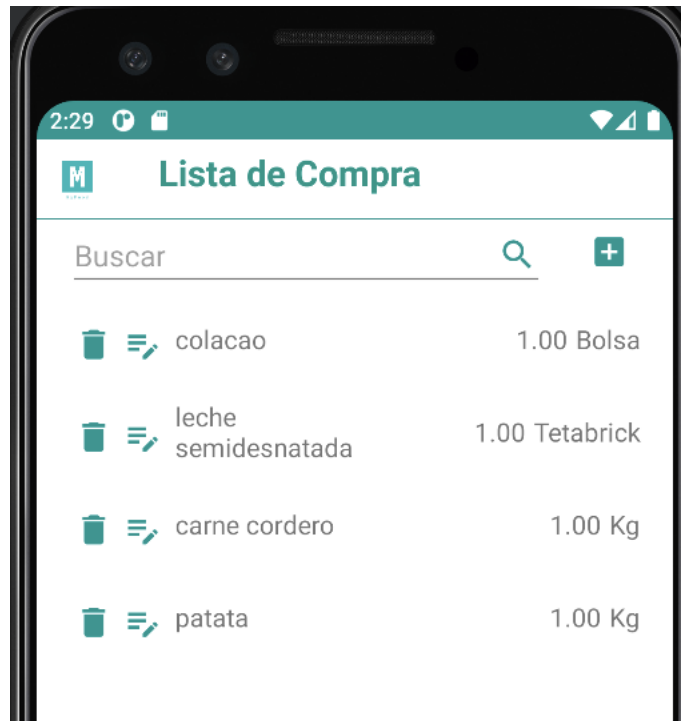
- Nombre del producto.

Posibles errores:

- Nombre producto vacío. Se trata de un dato obligatorio.

2.4 Eliminar un producto

Del mismo modo tenemos el botón con el icono papelera que permite eliminar un producto de la lista de compra.



3 Caducidad

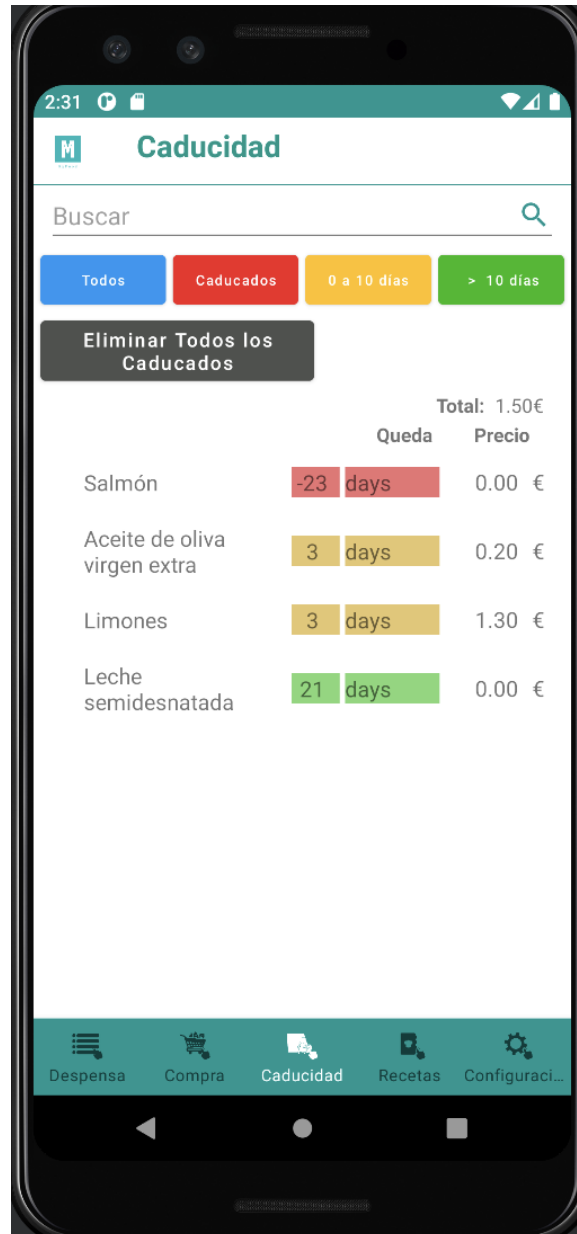
En esta sección podemos consultar las caducidades de los productos que tenemos en despensa y sus precios.

Las caducidades se dividen en 3 grupos:

- Caducados
- Productos que le faltan de 0 a 10 días para caducar
- Productos que le faltan más de 10 días para caducar

También se proporciona un botón para eliminar todos los productos caducados en despensa del usuario.

La pantalla es la siguiente:



3.1 Filtrar un producto

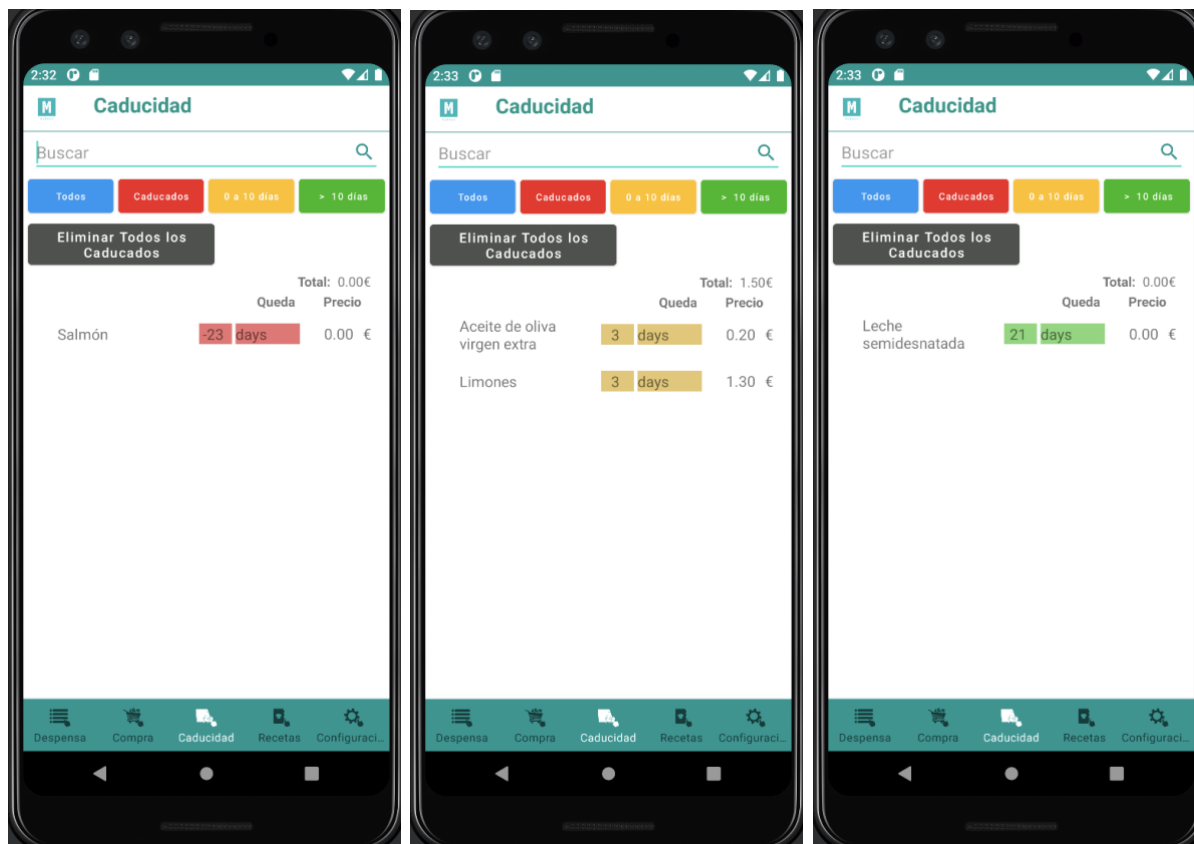
Al igual que las otras secciones se tiene la opción de filtrar los productos de la lista por nombre.



3.2 Filtrar caducidad

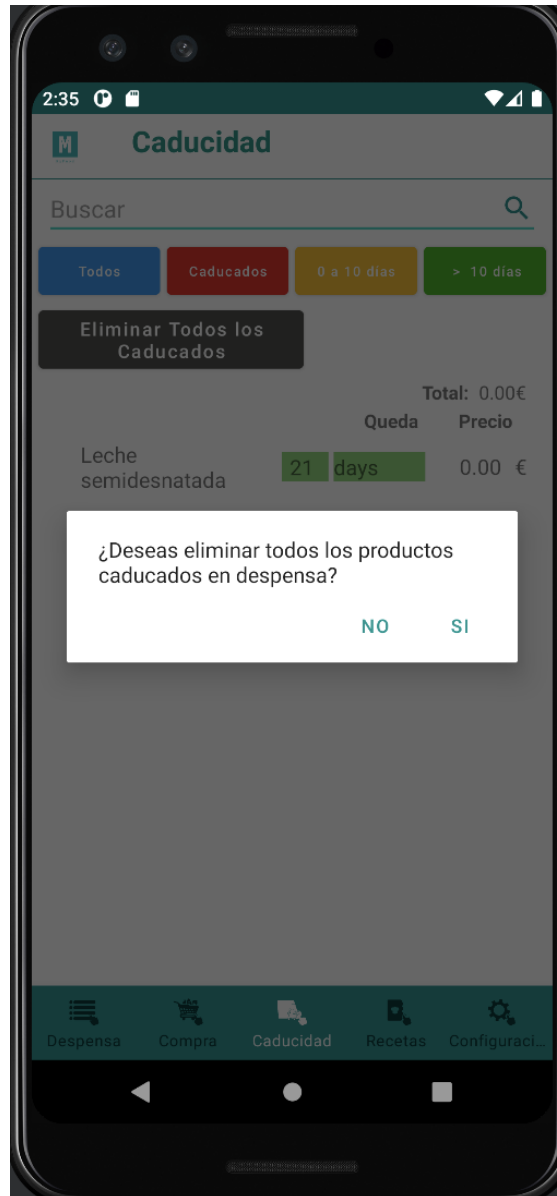
También es posible filtrar por las caducidades de los productos.

- Azul: Todas las caducidades
- Rojo: Caducados
- Amarillo: 0 a 10 días
- Verde: más de 10 días.



3.3 Eliminar productos caducados.

El botón negro permite eliminar todos los productos caducados que tiene el usuario en la lista de despensa. Previamente pide confirmación al usuario y una vez realizado se muestra la pantalla de caducidad filtrando todas las caducidades disponibles.

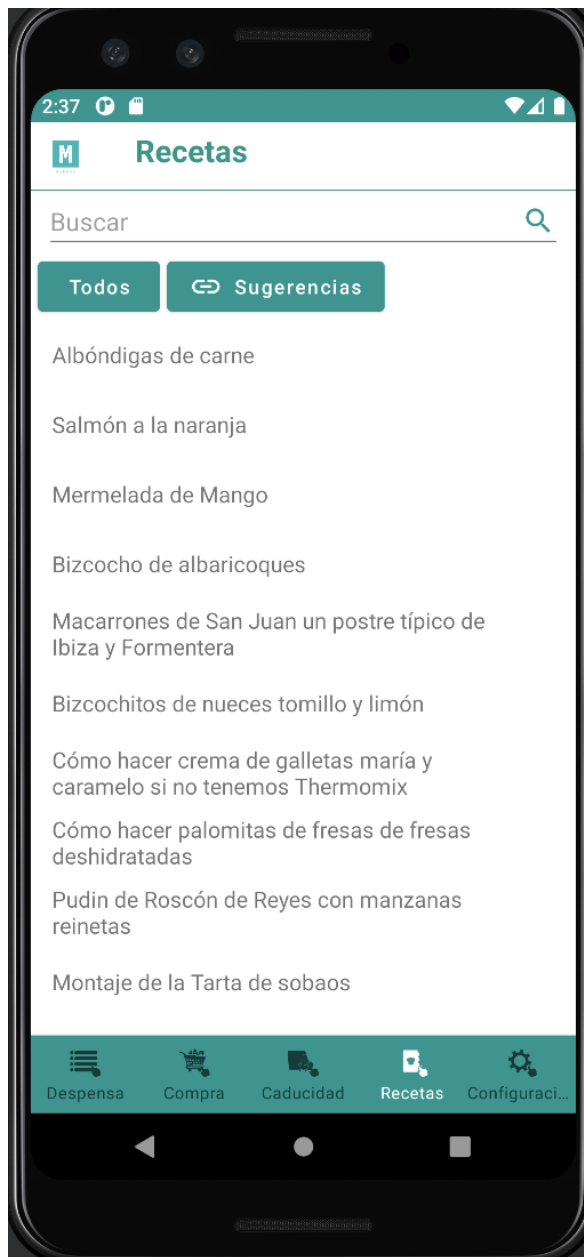


4 Recetas

En la pantalla de recetas se visualizan la lista de títulos de todas las recetas del sistema.

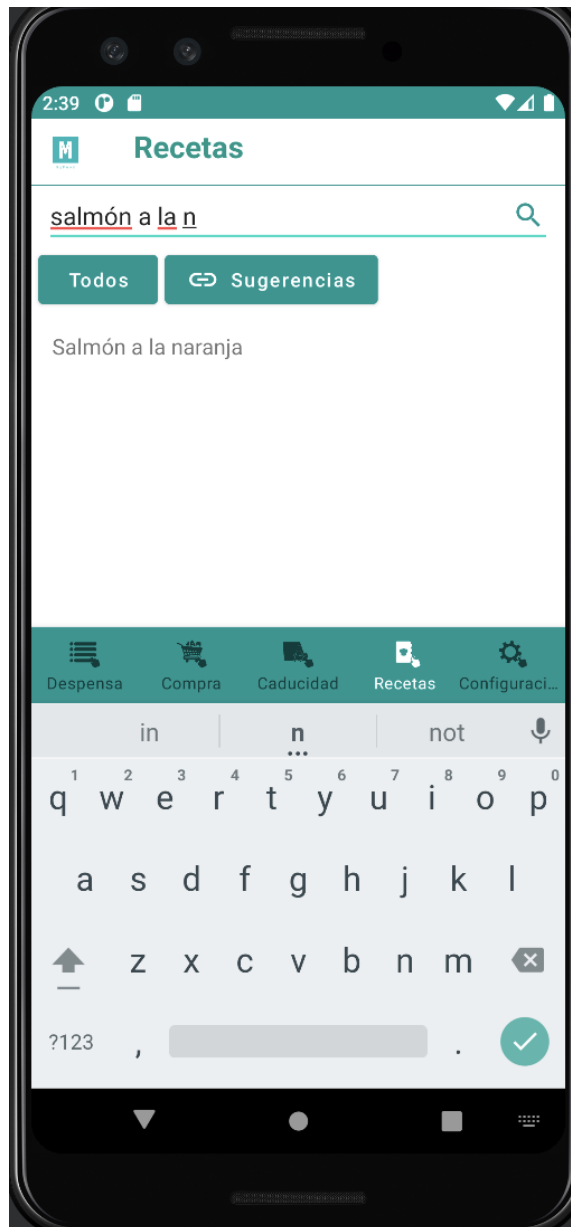
La pantalla consta de un buscador para filtrar por el título de la receta y dos botones. Uno para listar todas las recetas y otro para listar las recetas sugeridas que tengan como mínimo los productos que disponemos en despensa.

La pantalla es la siguiente:



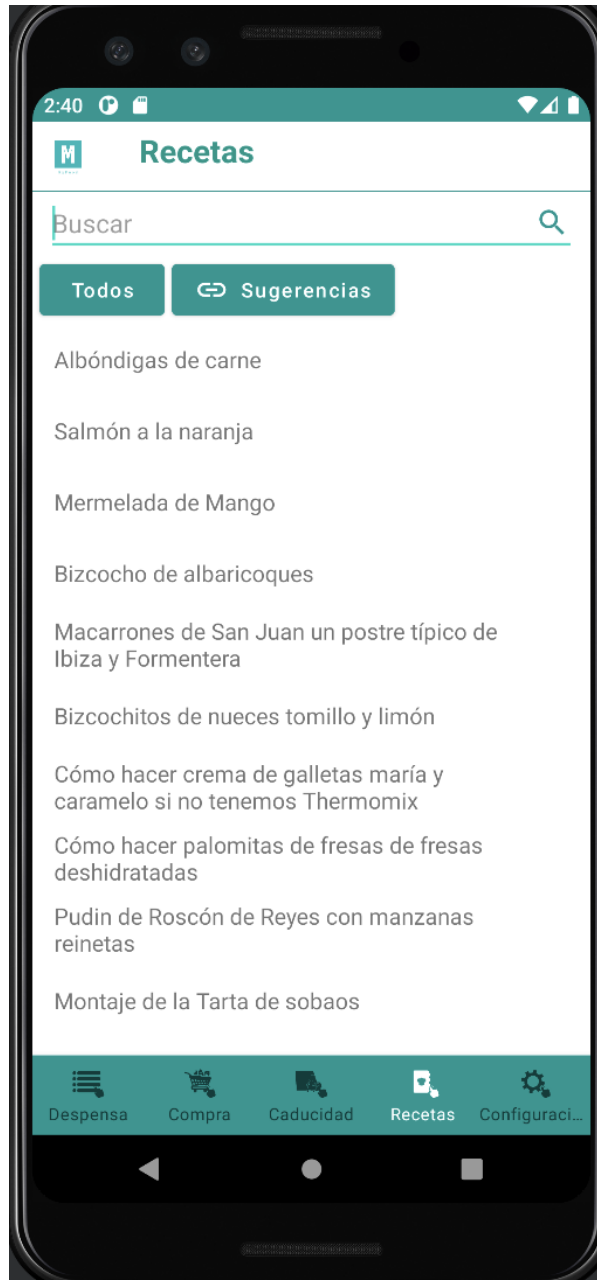
4.1 Filtrar una receta

Al igual que las otras secciones es posible filtrar por el título de receta.



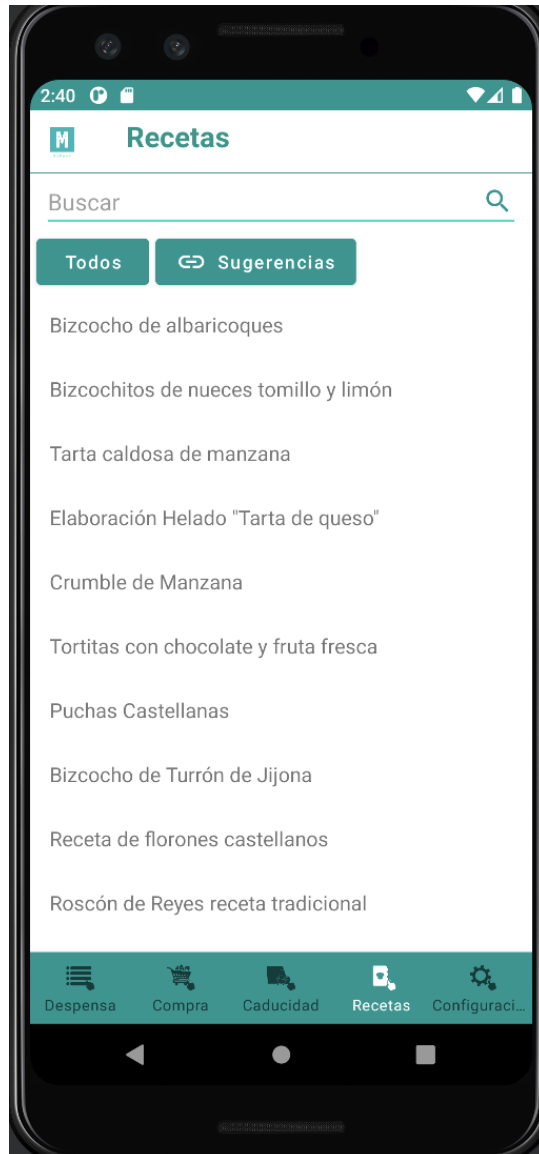
4.2 Filtrar todas las recetas

El botón “Todos” lista todas las recetas del sistema



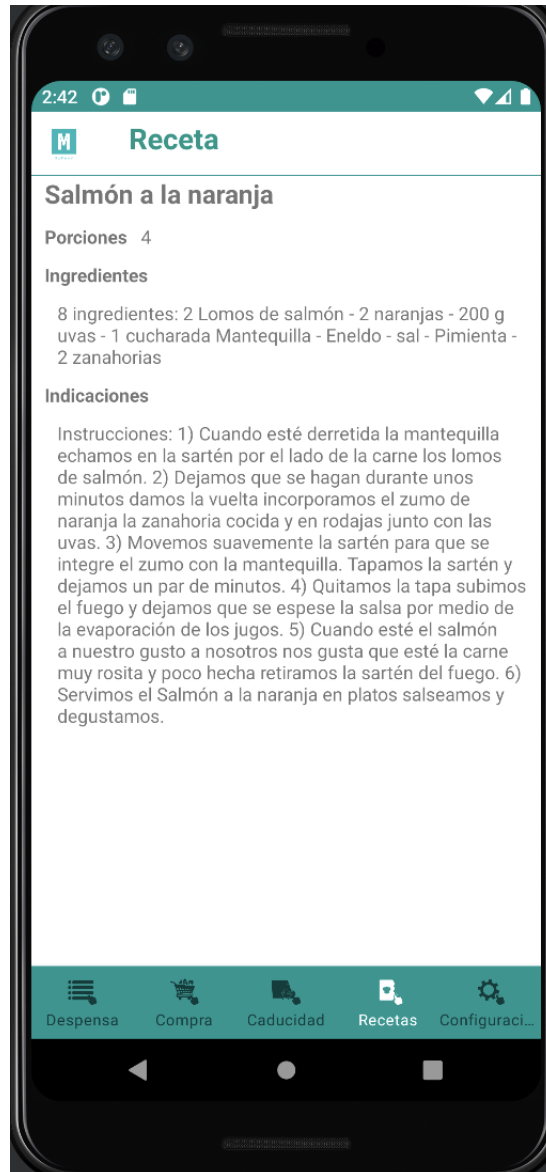
4.3 Filtrar recetas sugeridas

El botón "Sugerencias" muestra aquellas recetas que tengan al menos uno o más productos de los que tenemos en la despensa.



4.4 Ver receta

Si pulsamos en un título de receta podemos ver los atributos de la receta: porciones, ingredientes e indicaciones para su elaboración.



5 Configuración

En la sección de configuración podemos modificar parámetros y valores para el uso de la App

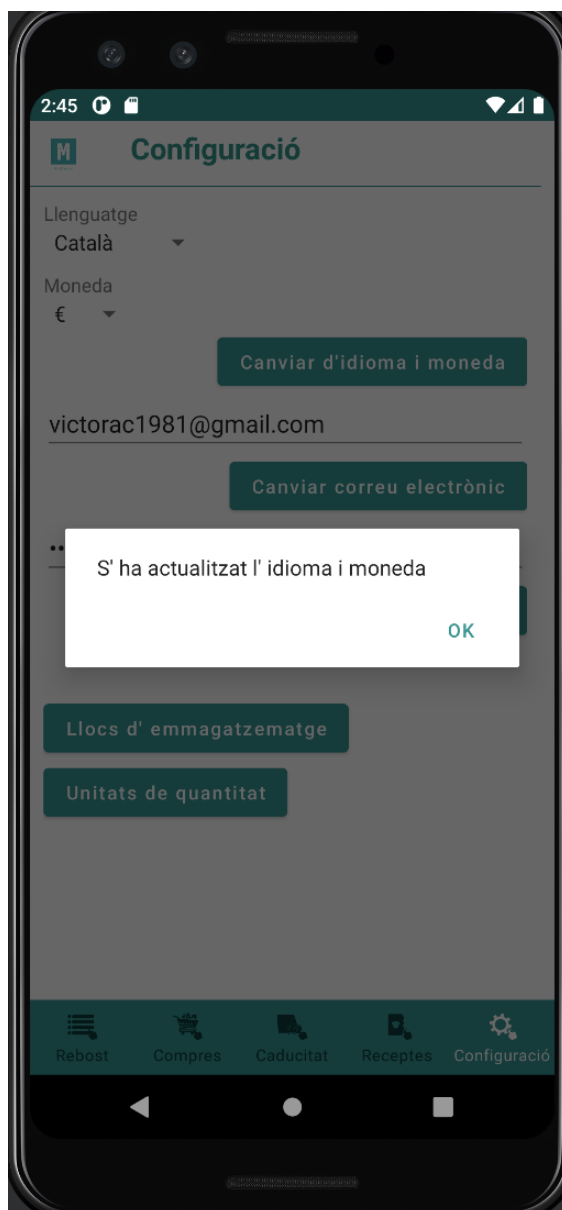
La pantalla consta al inicio de dos desplegables uno para el idioma y otro para el tipo de moneda que se pueden cambiar mediante el botón “Cambiar idioma y moneda”.

También existen dos botones para cambiar el correo electrónico del usuario y la contraseña actuales y otros dos para añadir, modificar o eliminar lugares de almacenaje y unidades de cantidad para los productos.



5.1 *Cambiar idioma y tipo moneda*

Mediante los desplegables de Lenguaje y Moneda y el botón “Cambiar idioma y moneda” se cambia el idioma y el tipo de moneda.



5.2 Cambiar correo electrónico

Más abajo se tiene la opción de modificar el correo electrónico del usuario pulsando el botón “Cambiar correo electrónico”



5.3 Cambiar contraseña

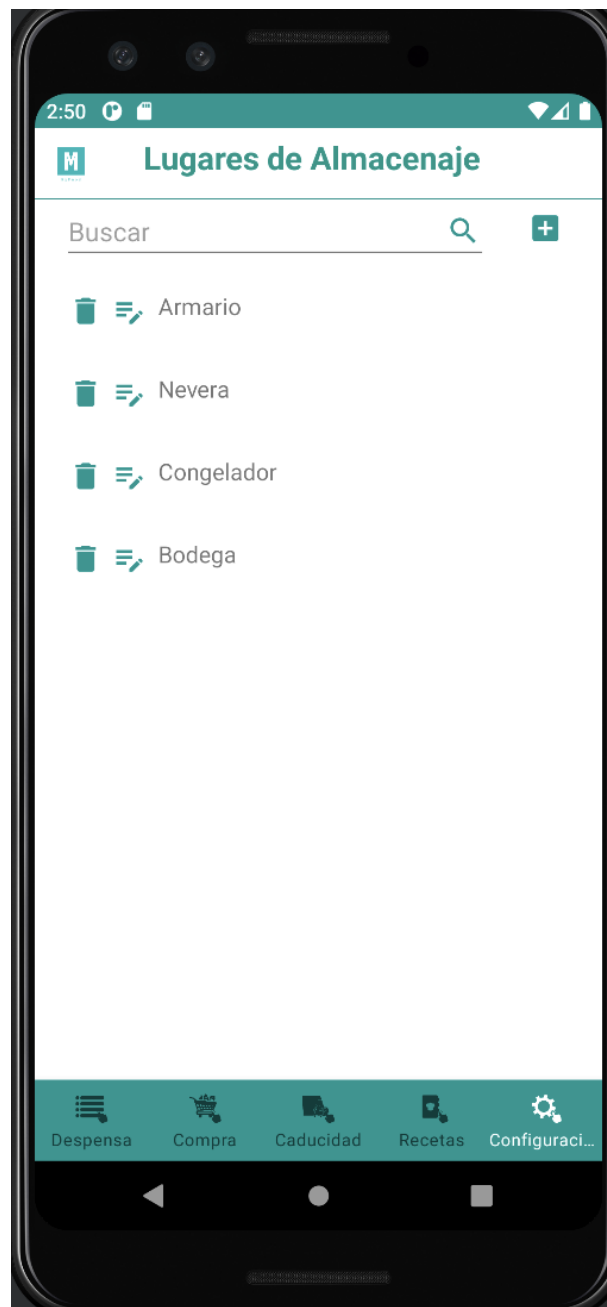
Del mismo modo se puede cambiar la contraseña mediante el botón “Cambiar contraseña”



5.4 Lugares de almacenaje

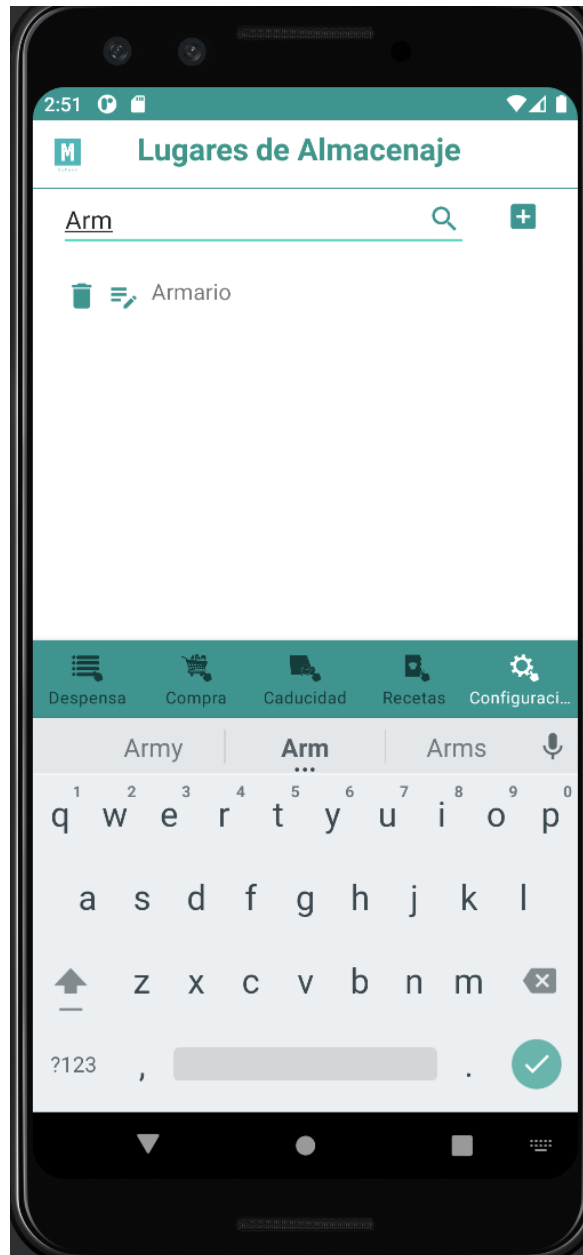
Al pulsar en el botón lugares de almacenaje podemos ver los lugares que disponemos para almacenar los productos en la App.

La pantalla es la siguiente:



5.4.1 Filtrar lugar

Al igual que las otras secciones es posible filtrar por nombre de lugar en la lista



5.4.2 Añadir lugar

También es posible añadir un nuevo lugar pulsando el botón con el icono del símbolo más de al lado del buscador. Tras la inserción redirige otra vez a la pantalla de lista de lugares de almacenaje.



Datos obligatorios:

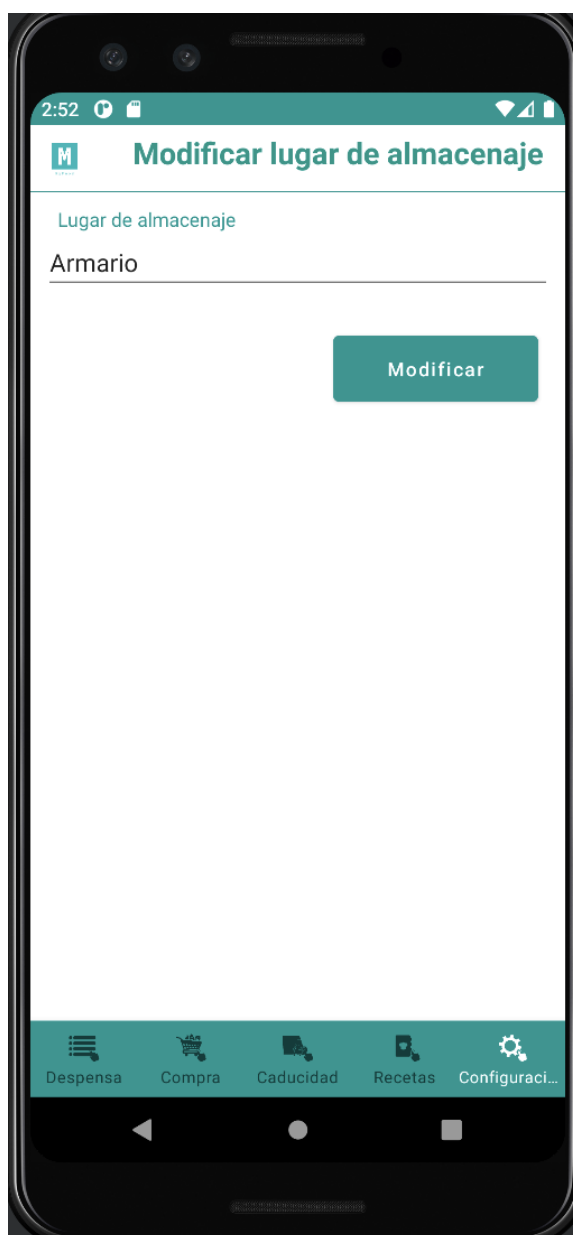
- Nombre del lugar.

Posibles errores:

- Nombre del lugar vacío. Se trata de un dato obligatorio.

5.4.3 Modificar lugar

Existe también la posibilidad de modificar un lugar existente haciendo clic en el botón con el icono de texto con el lápiz en el elemento de la lista. Tras la modificación se vuelve a la lista de lugares de almacenaje.



Datos obligatorios:

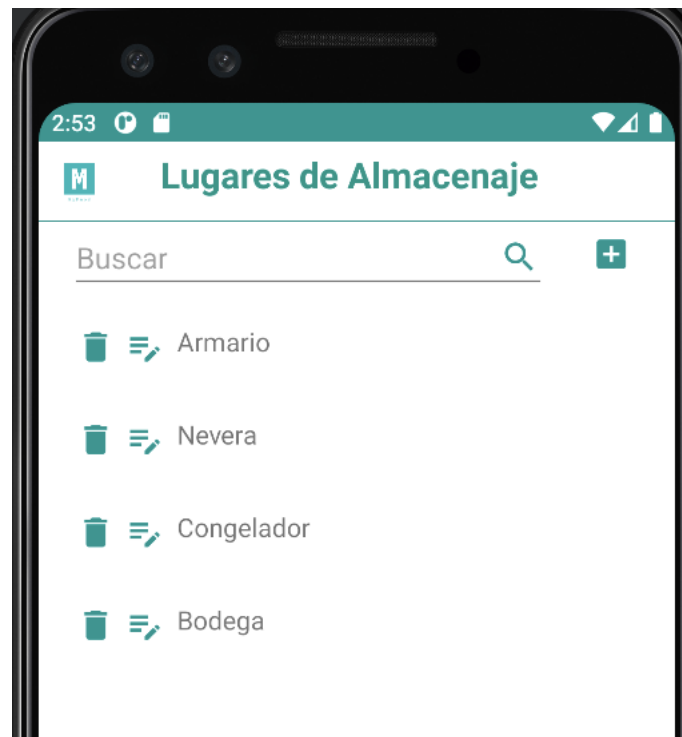
- Nombre del lugar.

Posibles errores:

- Nombre del lugar vacío. Se trata de un dato obligatorio.

5.4.4 Eliminar lugar

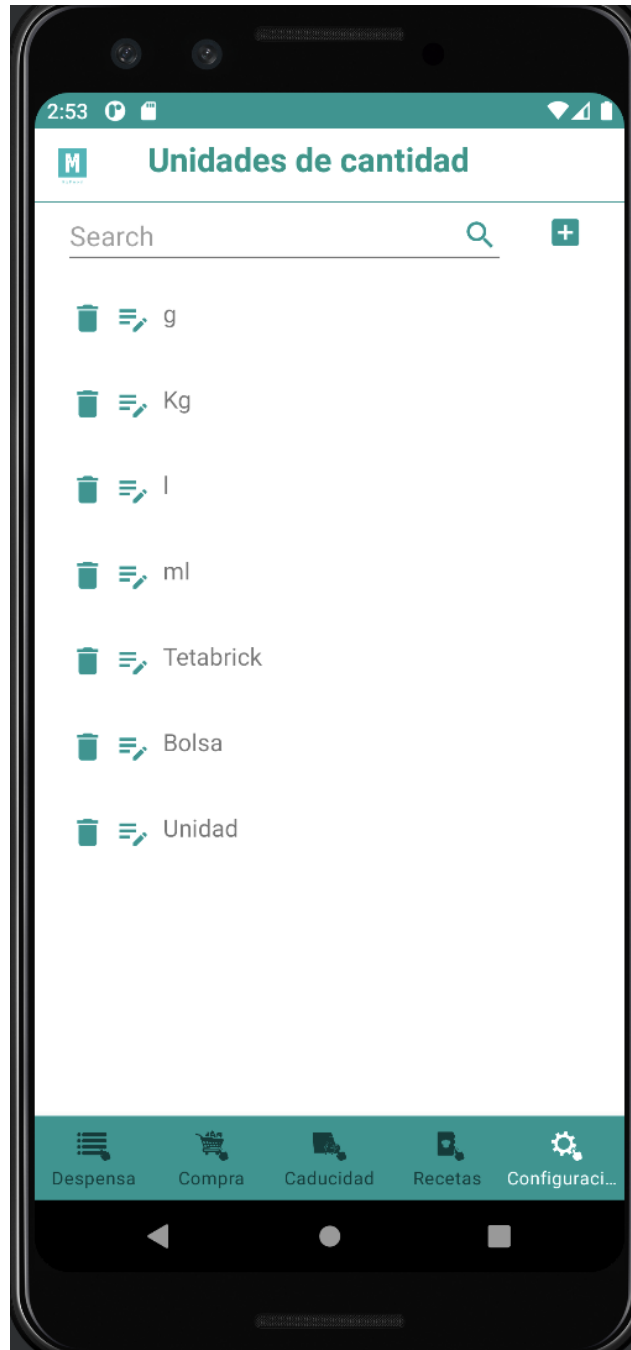
Si se clicla en el botón del icono de papelera en el elemento de la lista eliminamos el lugar de la lista.



5.5 Unidades de Cantidad

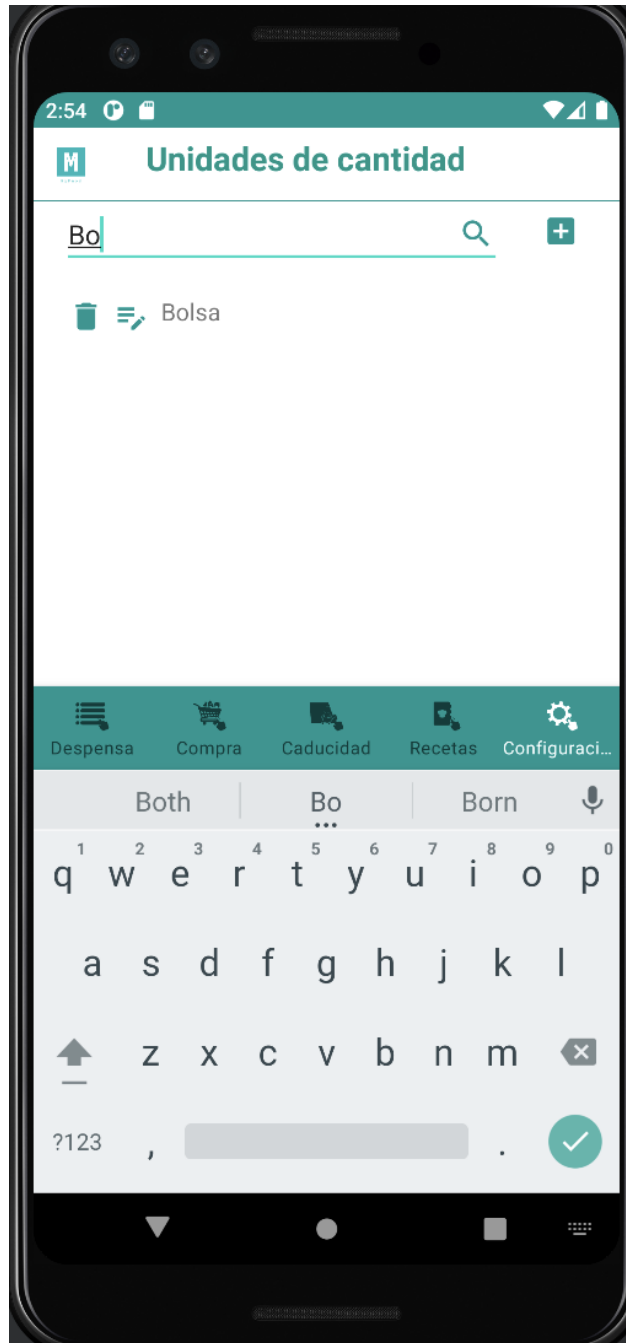
Al pulsar en el botón unidades de cantidad podemos ver las unidades que disponemos para medir los productos en la App.

La pantalla es la siguiente:



5.5.1 Filtrar unidad

Al igual que las otras secciones es posible filtrar por el nombre de unidad de cantidad en la lista



5.5.2 Añadir unidad

También es posible añadir una nueva unidad de cantidad pulsando el botón con el icono del símbolo más de al lado del buscador. Tras la inserción redirige otra vez a la pantalla de lista de unidades de cantidad.



Datos obligatorios:

- Nombre de la unidad de cantidad.

Posibles errores:

- Nombre de la unidad cantidad vacío. Se trata de un dato obligatorio.

5.5.3 Modificar unidad

Existe también la posibilidad de modificar una unidad de cantidad existente haciendo clic en el botón con el icono de texto con el lápiz en el elemento de la lista. Tras la modificación se vuelve a la lista de unidades de cantidad.



Datos obligatorios:

- Nombre de la unidad de cantidad.

Posibles errores:

- Nombre de la unidad cantidad vacío. Se trata de un dato obligatorio.

5.5.4 Eliminar unidad

Si se clica en el botón del icono de papelera en el elemento de la lista eliminamos la unidad de la lista.

