

Mibanda.online

Proyecto de fin de Grado
Martín Moreno Jiménez



Contenidos de la presentación

01

Introducción

Introducción.
Plan de trabajo.
Funcionalidades a implementar.

03

Funcionamiento de la aplicación

Revisión de la aplicación puesta en producción.

02

Implementación

Backend, Frontend y BBDD.
Control de código fuente y puesta en producción.

04

Conclusiones

Objetivos conseguidos.
Mejoras futuras.
Conclusiones sobre el proyecto.

01.

Introducción



Una pequeña introducción

- ¿Qué es una banda de música?
- ¿Cómo está compuesta?
- ¿Cómo se gestionan sus archivos?



Proceso seguido

Análisis de la aplicación

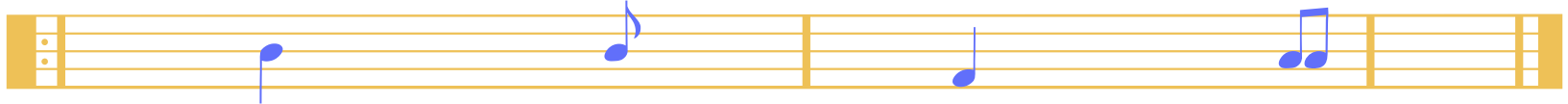
PEC 1

Desarrollo de las funcionalidades

PEC 3

PEC 2
Arquitectura,
prototipado y
desarrollo del core

PEC 4
Elaboración de la
memoria,
presentación y
defensa



Entorno de desarrollo



Visual Studio code

Frontend.
Desarrollo en Angular
14



Visual Studio 2022 Community

Backend.
Desarrollo en .NET 6 en
C#



SQL Server 2022

Servidor de BBDD en
entorno dockerizado

Funcionalidades a implementar

Funcionalidad básica

- Control de excepciones y logs de la app
- Login, registro y autorización

Administración

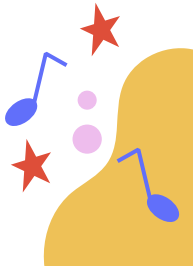
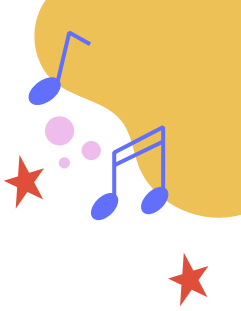
- Gestor de usuarios
- Gestor de bandas de música
- Gestionar instrumentos de la aplicación

Administradores de bandas de música

- Gestionar usuario
- Gestionar el archivo

Usuarios

- Ver sus partituras





02.

Implementación



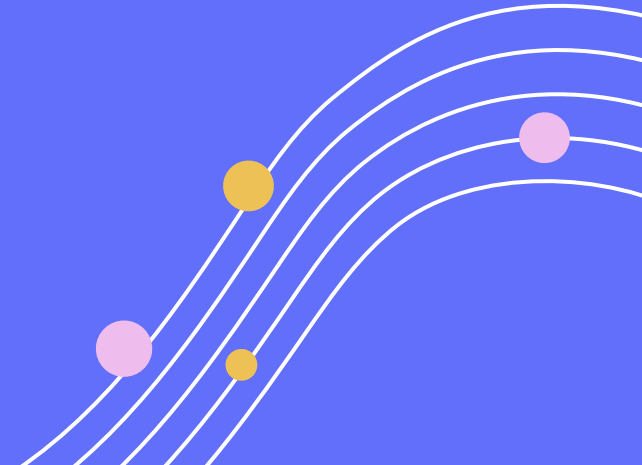
Implementación backend



Implementación frontend



Diseño de BBDD



Despliegues de la aplicación



03.

Funcionamiento





04.

Conclusiones

Conclusiones



**Objetivos
conseguidos**



Mejoras futuras



**Conclusiones
sobre el
proyecto**