



# Contenidos

## INTRODUCCIÓN Y OBJETIVO

Antecedentes y estado actual del tema.

## HERRAMIENTAS

Herramientas y tecnologías de desarrollo

## ARQUITECTURA SOFTWARE

Datos, servicios y usuarios

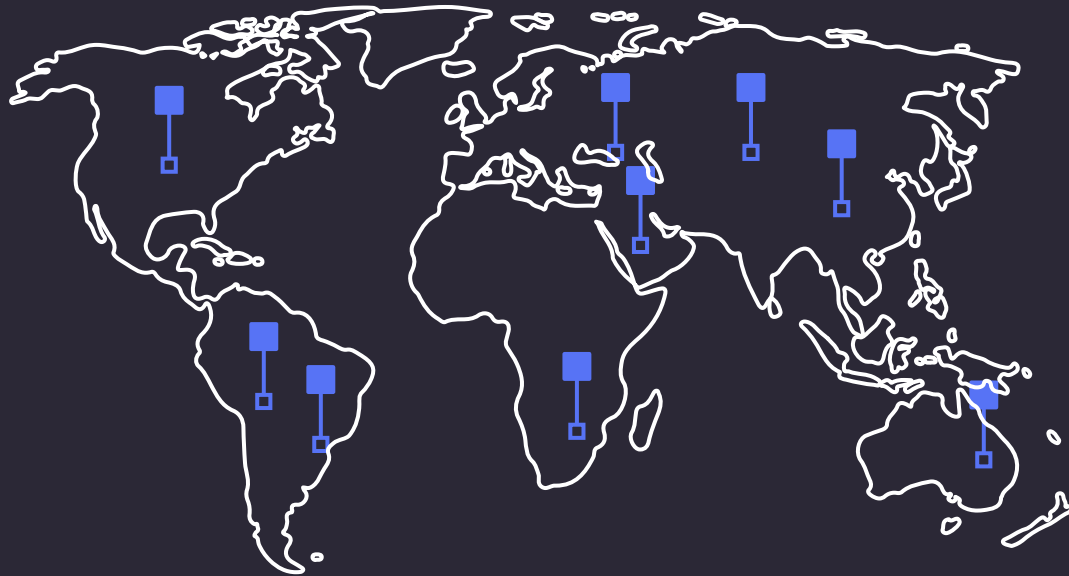
## DEMOSTRACIÓN GRÁFICA

Aplicación móvil

## CONCLUSIONES

Conclusiones y futuras líneas de trabajo

# Introducción



**OMS**

La Organización Mundial de la Salud señala que hay más personas obesas que con un peso inferior al normal.

+

# Objetivo

Diseñar e implementar el prototipo de una aplicación que permita la creación, gestión, y evaluación de menús escolares.



# ANTECEDENTES Y ESTADO ACTUAL

1

## Investigación

Artículos y publicaciones anteriores

2

## Aplicaciones móviles

Aplicaciones móviles con servicios parecidos

3

## API'S Y BASES DE DATOS

Forma de obtener los datos para la aplicación

# Herramientas y tecnologías de desarrollo



# Arquitectura software

1

## Capa de servicios

Funcionalidades

2

## Capa de datos

Obtención y almacenamiento

3

## Capa de usuarios

Roles y niveles de acceso

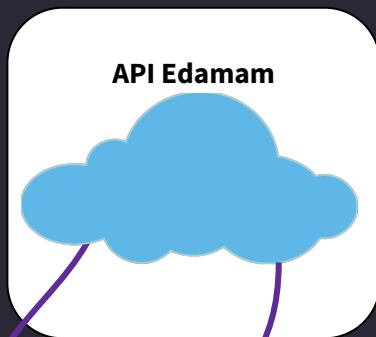
# Capa de servicios

- 1) Obtención de información
- 2) Creación de platos, menús, planificaciones, recomendaciones y evaluaciones.
- 3) Edición de platos, menús, planificaciones y recomendaciones
- 4) Eliminación de platos, menús, planificaciones y recomendaciones

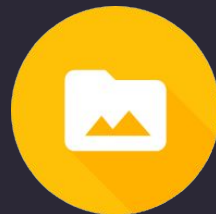
EVALUACIÓN NUTRICIONAL



# Capa de datos



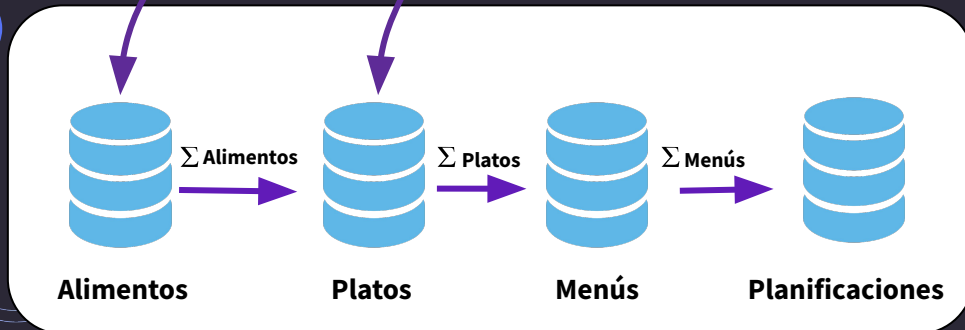
Firestore Database



Storage



Usuarios



+



Recomendaciones  
dietéticas

=

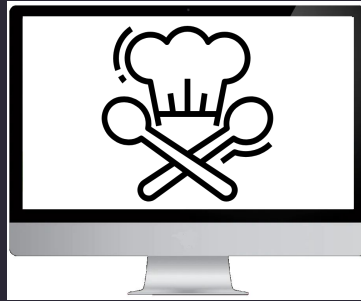


Evaluaciones  
nutricionales

# Capa de usuarios



**Usuario  
Nutricionista**

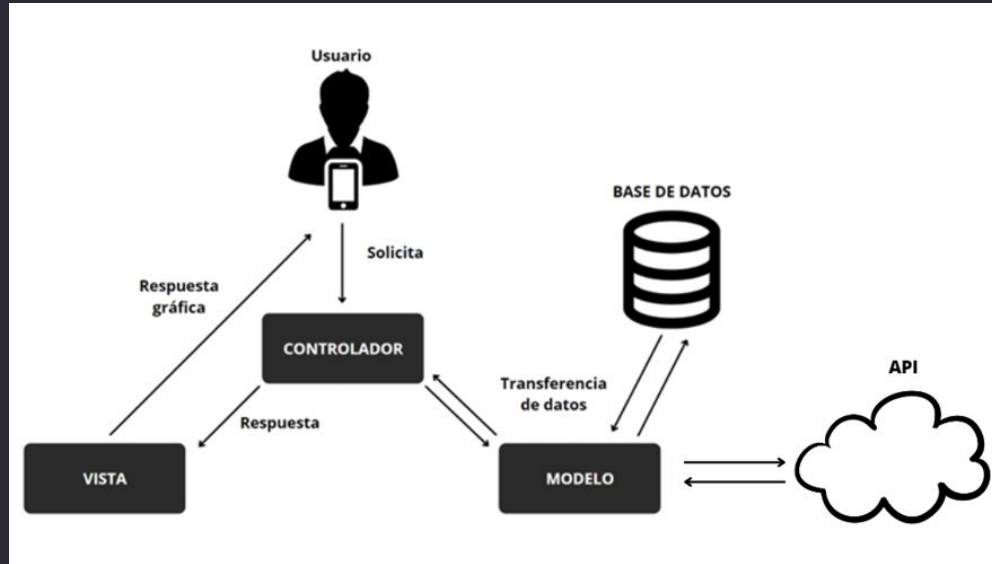


**Usuario  
Cocinero**

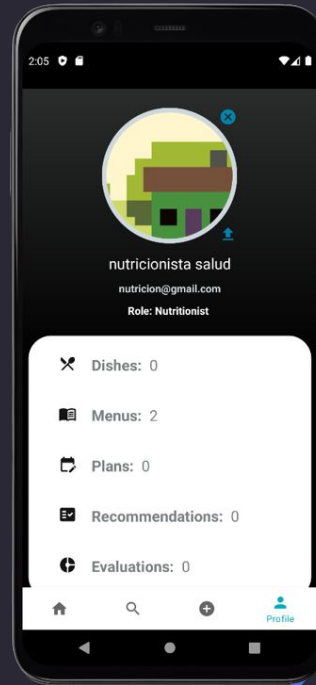
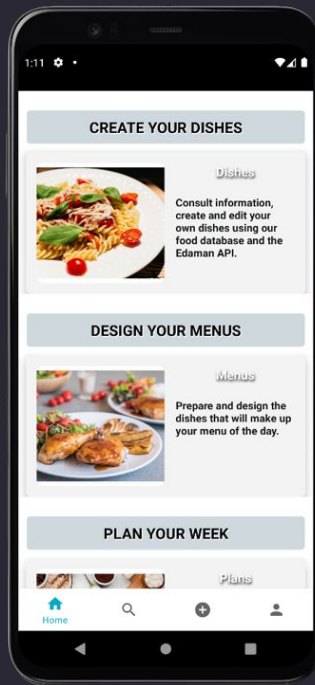
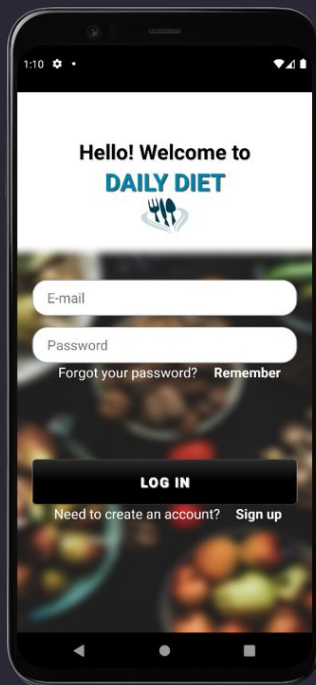


**Usuario por  
defecto**

# Diagrama Modelo Vista Controlador



# Demostración gráfica



# Conclusiones y líneas futuras

- Versión en español
- Versión mejorada de la API
- Filtros de búsqueda
- Mejor gestión de roles de usuario
- Producción