



Dentro de este autoinforme expondremos una serie de competencias que se han trabajado a lo largo del desarrollo del trabajo de final de grado. Dentro de cada competencia, explicaremos en que aspectos concretos se ha trabajado en cada una de las competencias, expondremos que recursos se han utilizado para completar el trabajo planteado y valoraremos de manera objetiva si se han cumplido las competencias mostradas y a que niveles se ha hecho. Podemos ver las competencias en cuestión a continuación:

1- Capacidad de comunicación escrita en el ámbito académico y profesional

Esta competencia en concreto se ha desarrollado extensamente en todos los documentos del proyecto, que son la memoria, los manuales de instalación y de usuario y este propio autoinforme. Para poder elaborar estos documentos con el fin de alcanzar un alto nivel dentro de esta competencia, se han utilizado varias herramientas que han facilitado en gran medida este proceso, como son el uso de herramientas online de diseño como Canva, Venngage, etc, y el auto corrector proporcionado por el propio Microsoft Word. A pesar de que el estudiante considera que se han cumplido varios de los requisitos que otorgan el nivel de excelencia, existen algunos requisitos que no se han cumplido, como la repetición de explicaciones en la memoria, por lo que finalmente se considera que esta competencia se ha cumplido a un nivel Deseable.

2- Uso y aplicación de las TIC en el ámbito académico y profesional

Esta competencia tiene un buen nivel de presencia en este proyecto, ya que se han hecho uso de las prácticas de las TIC adecuadamente. Algunos ejemplos que son presentes en este proyecto son la comunicación adecuada, virtual y en los plazos establecidos con el consultor, la recopilación de información de las redes y la filtración de esta para obtener el producto final del proyecto. El estudiante considera que esta competencia se ha cumplido correctamente en prácticamente todos sus aspectos, por lo que se le otorga el nivel de excelencia.

3- Capacidad de comunicación en lengua extranjera

Esta competencia ha sido utilizada dentro de este proyecto en diversas ocasiones, como por ejemplo en la extracción de información de diversas fuentes externas, la traducción y explicación de muchos conceptos que forman parte de lenguas distintas al castellano y el uso del inglés para los textos que se encuentran en la aplicación final del proyecto. Es por esto que el estudiante considera que esta competencia se cumple con nivel de excelencia también.



4- Trabajo en equipo

Esta competencia, este caso concreto, no ha tenido mucha presencia dentro del proyecto. Sobre estos, solamente podemos decir que ha habido una correcta comunicación con el consultor y que en determinadas ocasiones se han comentado aspectos del proyecto con compañeros de trabajo. Se considera que el nivel es de excelencia para esta competencia, ya que lo poco que se ha aplicado de trabajo en equipo, se ha realizado satisfactoriamente.

5- Capacidad para adaptarse a las tecnologías y a futuros entornos

Esta competencia, puesto que el desarrollo de la aplicación del proyecto ha estado basada en entornos y lenguajes (excepto Java) que el estudiante no había visto prácticamente nunca, se ha tenido que realizar un aprendizaje profundo de todas las tecnologías usadas en este proyecto. Algunos ejemplos de esto son el mismo entorno de desarrollo Android Studio, el lenguaje Frontend XML, el estudio de funciones y clases ofrecidas por Android, el estudio de dependencias externas, etc. Como se ha conseguido terminar la aplicación de forma satisfactoria a partir de todos estos conocimientos recientemente adquiridos, se considera que el nivel para esta competencia es de excelente.

6- Capacidad para innovar y generar nuevas ideas

Esta competencia no ha tenido gran resonancia dentro de este proyecto, ya que el objetivo principal de éste es la simplificación de la reproducción de audios y la obtención de éstos, por lo que no se ha innovado mucho, sino que se ha intentado facilitar al máximo este proceso. Generalmente, como idea innovadora dentro de este proyecto solamente está la incorporación de una funcionalidad de descarga de audios gratuita a un reproductor de audio. Debido a esto, se considera que el nivel de satisfacción de esta competencia es de deseable.